BRAVO SCREENFUN

öS 38 · sfr 4,70 · Lire 6.700 · hfl 5,50 · bfr 110
Ptas 580 · FF 21,50 · Dr 1.150 · SIT 750

Nr. 4 April 2001 DM 4,50

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

Tomb Raider
Der Film

Die besten SMS-Handys

Schnelle Runden auf PC, PS2 & DC
F1 Racing Championship

Tierisch gute Strategie
Black & White

Die Fußball-Offenbarung
ISS Pro Evolution 2

C-12 • Gothic • FF 9 • Warcraft 3 • Sims • Metal Gear Solid 2

4 394316 204501 04

RTL POPSTARS TRESOR ENTERTAINMENT

MAGIX

www.magix.com

Mach deinen eigenen Videoclip und gewinne ein **Candle-Light Dinner** mit den

NO ANGELS

Hol dir die POPSTARS nach Hause!

NO ANGELS music & video maker

- vier Songs und Videos zum Selbermachen
- heiße Originalszenen und Video-Cuts
- exklusive Gesangsaufnahmen aller NO ANGELS

01 Let me be the one | 02 Don´t hesitate | 03 Nitelife | 04 Wherever you go

DM 49,- (unverbindliche Preisempfehlung)

Mehr Infos und NO ANGELS Remix-Charts unter www.magix.com und
MAGIX Entertainment Products GmbH | Rotherstr. 19 | 10245 Berlin | fon: 0180 48 99999

Bild, Musik, Text und Video ... leben und kommunizieren mit allen Sinnen. Ganz einfach eigene Inhalte schaffen und im Internet veröffentlichen. Jeder! Überall! Jederzeit! Kreativität ohne Grenzen.

personal rich media ®

see. hear. feel. create

Spiele ...und mehr

Na, wenn das kein schöner Anblick ist: der Rollenspielknaller „Gothic" (ab Seite 28)

SCREENFUN AWARD

ANGESPIELT

4 **Warcraft 3**
Am Strategie-Start: Orks, Nacht-Elfen, Untote & Co.

6 **Metal Gear Solid 2**
Freut Euch: Solid Snake bringt sich in Bestform

8 **Die Sims: Party ohne Ende**
Abfeiern! Die Zusatz-CD bringt Stimmung in die Bude

9 **Im Obi-Wahn und in der Karibik**
Star Wars: Starfighter, Tropico und wichtige Spiele-Erscheinungstermine

SPECIAL

10 **Sega ist für alle da!**
Kurswechsel von Hard- zu Software: Spiele für alle

12 **Advance macht mobil!**
Neuer Game Boy – Outfit, Leistung und erste Spiele

CHARTS

20 SCREENFUN-Leser haben entschieden: Das sind die angesagten Spiele!

CHECK *Alle Spiele alphabetisch*

24 So bewertet BRAVO SCREENFUN
32 **Black & White**
30 **C-12: Final Resistance**
38 **Clive Barker's Undying**
53 **Das Geheimnis der Druiden**
26 **F1 Racing Championship**
28 **Gothic**
36 **ISS Pro Evolution 2**
51 **Pokémon Puzzle League**
47 **Severance**
45 **Shadow of Memories**
40 **Skies of Arcadia**
51 **Sonic Shuffle**
42 **Star Trek: Away Team**
49 **The Simpsons Wrestling**
52 **Three Kingdoms: Im Jahr des Drachen**
50 **Toy Story Racer**
55 **Spiel mobil** Vier Game-Boy-Color-Games
56 **Weitere Spiele und Umsetzungen**
58 **Gut & billig** Spiele-Klassiker für wenig Geld

METAL GEAR SOLID 2 S. 6

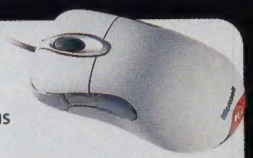
F1 RACING CHAMPIONSHIP S. 26

C-12: FINAL RESISTANCE S. 30

BLACK & WHITE S. 32

DIE BESTEN SMS-HANDYS S. 120

HARDWARE



103 **Know-how**
So funktioniert die Maus

104 **Mäusejagd**
Ein Dutzend PC-Mäuse beim Spielen im Härtetest

108 **Schnäppchenliste**
Gute und günstige Hardware für PC und Konsolen

110 **Neues Konsolen-Zubehör**
Pads, Wheels und viele praktische kleine Helfer

112 **LAN: So funktioniert die Netzwerk-Technik**
Weitere Infos im SCREENFUN-LAN-Booklet anbei!

SOFTWARE

114 **Kamera ab... Der Regisseur: Du!**
Clever: „Lego & Steven Spielberg MovieMaker Set"

116 **Emergency Room**
Hilf Dir selbst, wenn Windows zusammenbricht

CONNECTIONS

120 **SMS-Handys**
Die erste Wahl für Vieltipper: Diese sechs sind super

122 **Führer durch den Prepaid-Dschungel**
Keine Tarifwahl-Qual: So talkst Du am günstigsten

124 **Handy-News**
Die neuesten Infos, Extras, Tricks & SMS-Dienste

126 **Mails & More**
Per E-Mail Fotos, Musik, Filme & Spielchen verschicken

128 **Sag's mit Merlin auf dem Freundes-Screen**
Sprechende Figuren überbringen Deine Grüße

130 **Dein Platz im Netz: www.bravo.de**
SCREENFUN geht online: Klicke auf „Games"!

132 **Surftipps und Eure Internet-Charts**

KINO/TV

134 **Lebenszeichen – Proof of Life**
Kidnapping, Action, Liebe: Meg Ryan & Russell Crowe

136 **Tomb Raider: Der Film**
Der spektakuläre Dreh: Lara Croft ist Angelina Jolie!

139 **Eine Nacht bei McCool's**
Liv Tyler jagt Männer und Geld – schwarzer Trash-Ulk

140 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**

142 **Topaktuell auf Video & DVD**

144 **Dune – Der Wüstenplanet**
Sandwurm-Alarm: Sci-Fi-Klassiker als TV-Dreiteiler

146 **TV-Highlights** im März/April

RUBRIKEN

16 **News** Infos, SCREENFUN-Ostereierjagd & Trends

148 **Fun** Witze, Rätsel, Comic

150 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**

153 **Vorschau & Impressum**

154 **Gewinne satt:**
Der SCREENFUN-Jackpot

Sie klettert, hüpft, taucht und schießt: Angelina Jolie spielt im Film die Fleisch gewordene Lara (ab Seite 136)

4/01 TRIX ab Seite 61

ZUM SAMMELN!

für alle aktuellen Systeme

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats in diesem Heft wurden überprüft und funktionieren!

TIPPS & TRIX

SCREENFUN bietet Euch Tipps und Lösungen zu Spielen an – diesmal zu „Final Fantasy IX", „Die Sims", „Zelda: Majora's Mask" u.v.a.

Nutzt zusätzlich den Service »Trix per Fax«, die fixe Hilfe für akute Spielprobleme. Rund um die Uhr, 7 Tage in der Woche, schneller als ein Brief (s. S. 61 und 150). Oder schickt Eure Spiele-Fragen (mit Systemangabe) per Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN »Trix per Post«
Postfach 200221, 80002 München
Die gewünschte Lösung wird Euch dann schnellstmöglich zugeschickt.

DIE SIMS S. 76

WARCRAFT III

Nur nicht hetzen: Spiele von Blizzard kommen spät, aber dafür gewaltig. Der Strategie-Hoffnungsträger des Jahres nähert sich nach einigen gravierenden Änderungen am Design nun der Endmontage.

Der Far Seer ist eine Ork-Helden-Einheit. Das halbe Hähnchen hat schwache Verteidigungswerte, brutzelt auf Level 5 aber gut geölte Blitzzauber

Menschen und Orks waren sich lange Zeit nicht grün, doch ein neuer gemeinsamer Feind verbündet

INFO

Spiel mit Vergangenheit

Die Entwicklungsgeschichte von „Warcraft" ist ereignisreicher als so manche Spielestory. Wir fassen die historischen Eckdaten zusammen.

1994: Bereits ein Jahr, bevor „Command & Conquer" die Echtzeit-Strategie salonfähig macht, lässt Blizzard zum ersten Mal Orks und Menschen gegeneinander antreten.

Das erste „Warcraft" backte vor sieben Jahren kleine Pixelbrötchen

1995: „Warcraft 2", rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft veröffentlicht, wird ein weltweiter Riesenhit. Die Fortsetzung begeistert mit spannenden Missionen, Luft- und See-Einheiten sowie der höheren Grafikauflösung 640 x 480.

1995: Zu Lande, zu Wasser und in der Luft war „Warcraft 2" eine Wucht

1998: Ein geplanter Ausflug der Serie in Adventure-Gefilde wird jäh abgebrochen: Wegen Qualitätssorgen stellt Blizzard das Projekt „Warcraft Adventures" unvollendet ein.

1999: „Warcraft 3" wird erstmals auf einer Fachmesse in London angekündigt. Blizzard verspricht zur allgemeinen Verblüffung eine Mischung aus Rollenspiel und Strategie.

2001: Da waren's nur noch vier: Blizzard hat mit den Nacht-Elfen die letzte „Warcraft"-Rasse enthüllt, aber die Dämonen wurden als spielbares Volk gestrichen.

Kleines Volk mit tückischer Strategie: Die Elfen sind die vierte Rasse im „Warcraft"-Bunde, den Gegnern durchaus gewachsen

Ein echter Brüller: Dieser Kriegsschrei verleiht allen Kollegen mehr Tempo

Grüne Ekelnebel kennzeichnen das Einzugsgebiet einer Untoten-Siedlung. Necromancer sind für die Gebäude zuständig

Das Ork-Grüppchen ist sicher nicht nur zum Pilze sammeln angereist. Katapult und Kämpfer sichern den Brückenkopf ab

Die Nacht-Elfen hatten früher schon einmal Terz mit den Dämonen

So ein Schamane ist ein wandelnder Schlüsseldienst: Mit einem kleinen Instant-Erdbeben zerbröselt er Gebäude und Tore

Der Shadow Hunter sorgt mit seiner Bumerang-Klinge für Geschnetzeltes und beherrscht flächendeckende Zauber

Im Dunkeln ist gut munkeln: Dieser Stoßtrupp Nacht-Elfen wird von einer Mond-Priesterin angeführt, die auf einer Eule reitet

Super Helden, wie dieser Hunter, sind das Rückgrat Deiner Armee

Während der Menschen-Arbeiter werkelt, wächst das neue Gebäude langsam

Die vier Rassen

Die Nacht-Elfen
Diese Nachtschwärmer lieben Überraschungsangriffe und verfügen über Einheiten mit starken Attacken aus der Distanz. Nach Einbruch der Dunkelheit sind bestimmte Kämpfertypen getarnt, so lange sie still stehen.

Die Untoten
Skelette, Ghule und andere Kinderschrecks haben sich verbündet. Die Leichen gefallener Spielfiguren dienen als Rohstoff für Einheiten der Verstorbenen. Gebäude werden nicht gebaut, sondern einfach beschworen.

Die Menschen
Die Allianz aus Menschen, Zwergen, Gnomen und Elfen verfügt über ausgewogene Offensiv- und Defensiv-Zauber. Nützlich sind auch die raffinierten Apparate der Allianz, wie Feuerwaffen oder Flugmaschinen.

Die Orks
Die grünen Grantler verfügen über die besten Nahkampf-Einheiten. Zu ihren Verbündeten zählen die deftigen Trolle und Minotauren. Die destruktiven Angriffszauber der Ork-Schamanen sind auch nicht von Pappe.

Welch ein Fluch mit der Echtzeit-Strategie: Entweder erscheint unterhaltsam Aufgewärmtes ohne große Innovationen („Alarmstufe Rot 2") oder ungewöhnliche 3D-Kost mit stotterndem Spielspaß („Sacrifice"). Doch wenn es ein Programmierteam gibt, dem man die Verknubbelung von moderner Technik, frischen Ideen und Spielwitz zutrauen darf, dann ist es Blizzard.

Mit „Warcraft 2" und „Starcraft" gelangen den Kalifornien in den 90er Jahren zwei Klassiker, die heute noch gern gespielt werden. Kein Wunder, dass viele Strategen schon vorfreudig die Mauspads entstauben, um für „Warcraft 3" gerüstet zu sein.

In der Fantasy-Welt Azeroth klopfen diesmal die alles vernichtenden Dämonen an die Haustür.

In separaten Kampagnen steuerst Du vier höchst unterschiedliche Völker, die sich jeweils auf ihre Weise mit dieser Plage auseinander setzen. Erst vor kurzem enthüllte Blizzard Details zu den Nacht-Elfen. Diese Dunkelspitzohren ärgerten sich schon früher mit den Dämonen herum und hielten sich seit dieser Konfrontation versteckt.

Die Nacht-Elfen unterscheiden sich erheblich von ihren mit den Menschen verbündeten Cousins und vertrauen auf die Taktik „Tarnen und Täuschen". Giftattacken werden sehr geschätzt, und das Druiden-Personal verwandelt sich bei Bedarf in ein bissiges Tier. Zudem werden aus lauschigen Baumkronen dann und wann wandelnde Kampfbäume. Durchaus praktisch, um mit der ganzen Siedlung umzuziehen oder einen Großangriff auf die Basis abzuwehren.

Die Rasse ergänzt sich gut mit den anderen Parteien von „Warcraft 3": den Leichen konvertierenden Untoten, den auf Brachialgewalt vertrauenden Orks und der technisch versierten Menschen-Allianz. Pro Volk kannst Du mit etwa acht Einheiten und vier Heldentypen rechnen. **Spielerisch will „Warcraft 3" weg von Massenschlachten und hin zu kleineren, taktischen Scharmützeln. Das wird vor allem bei den Helden deutlich, die mehrere Spezialfähigkeiten einsetzen.** Von deren Zaubern oder Auras umspült, werden andere Einheiten zum Beispiel schneller, stärker und stecken Hiebe besser weg.

Ähnlich einem Rollenspiel-Charakter werden alle Heroen befördert, sobald sie eine Reihe Schlachten geschlagen haben. Die Supermänner und -frauen haben sogar ein Inventar, um magische Gegenstände zu benutzen.

Das Wetter wird keine spielerischen Auswirkungen haben, aber der Tag-/Nacht-Wechsel hat in „Warcraft 3" erhebliche Bedeutung. Für die Untoten und Nacht-Elfen soll es verschiedene Mondschein-Boni geben, an denen zur Stunde noch gefeilt wird. Ganz nebenbei verspricht es das hübscheste Strategiespiel weit und breit zu werden. Liebevoll animierte 3D-Figuren und gewaltige Spezialeffekte machen Appetit auf die taktischen Fantasy-Schlachten.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Warcraft 3
Echtzeit-Strategie

Start: Ende 2001

Blizzard | geplant für 1-8 Spieler

Höchste Spielspaß-Gefahr in Azeroth: Vier Parteien und fetzige Helden pusten frischen Wind ins Strategie-Lager

Text: Heinrich Lenhardt

Konami ist zuversichtlich: „MGS2" soll definitiv noch dieses Jahr erscheinen

Bei mehreren Gegnern ist gutes Timing gefragt: Noch bevor sich die hintere Wache umdreht, müssen beide Feinde mit gezielten Schüssen außer Gefecht gesetzt werden

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR SOLID® 2

SONS OF LIBERTY™

Die Erwartungen sind groß, der Hype schlägt hohe Wogen: SCREENFUN hat die erste spielbare Version von „Metal Gear Solid 2" für Euch abgecheckt!

Die Legende kehrt zurück: Bereits kurz nach der Markteinführung der PS2 in Japan bestätigte Konami die Arbeiten an der Fortsetzung von „Metal Gear Solid". Mit einem beeindruckenden Videotrailer auf der vorjährigen E3, der Messe für Computer- und Videospiele in Los Angeles, sorgte der japanische Entwickler bereits für mächtiges Aufsehen. Kurz vor dem einjährigen Playstation-2-Jubiläum traf nun endlich die erste spielbare Version in der SCREENFUN-Redaktion ein.

Packend von Anfang an: Schon in den ersten Spielminuten stellt Chefdesigner Hideo Kojima seine Regisseurtalente klar unter Beweis. **Solche dynamischen Kamerafahrten mit rasant geschnittenen Bildfolgen kannte man bislang nur aus dem Kino. Gerade diese perfekte Inszenierung fesselt den Spieler im zweiten Teil in seiner Rolle als Agent Solid Snake ans Gamepad.** Wie im Vorgänger gibt es keinerlei vorgerenderten Filmschnipsel zu sehen – vom gefrierbrandgefährdeten Intro bis zur ersten Actionsequenz wird alles in Echtzeit berechnet und wirkt so wie aus einem Guss.

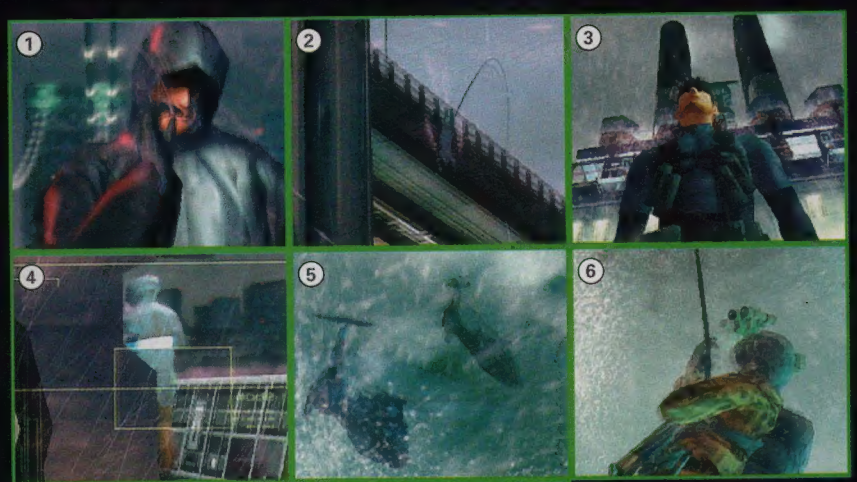
Während sich Solid Snake im ersten Teil nur schleichend, rennend oder kriechend fortbewegen konnte, hat er nun einige neue Manöver dazugelernt: Kisten werden ab sofort beherzt übersprungen, und selbst Geländer nutzt der flinke Agent, um sich unbemerkt an gegnerischen Wachen vorbeizuhangeln. Lehnst Du Snake mit dem gedrückten Analog-Stick an die Wand, kannst Du nun die Kamera etwas ums Eck schwenken und so problemlos die Lage checken. Gleich geblieben ist der Ego-Modus: Dank der Schultertaste schaust Du Dich um oder beförderst mit gezückter Waffe feindliche Personen mit Betäubungspfeilen ins Land der Träume. Anschließend kannst Du die zufrieden schnarchenden Wachen untersuchen oder durch die Gegend schleifen und dann bevorzugt in Schränken verstecken.

Ab in den Schrank!

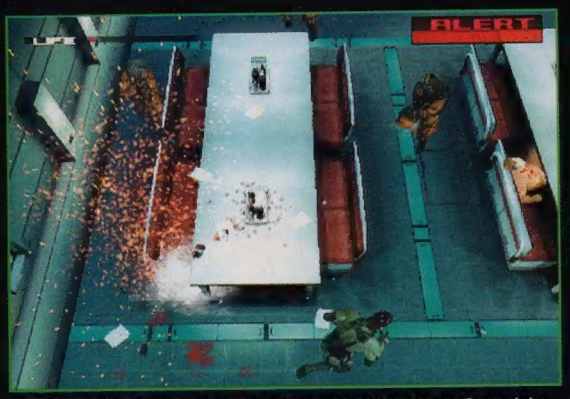
Spurlos verschwunden: Um kein Risiko einzugehen, zerrst Du betäubte Gegner am besten in unbewachte Räume...

...oder noch besser: Du steckst die schlafen gelegten Wachen kurzerhand in zugängliche Schränke...

...der Vorteil: Selbst wenn die Betäubung nachlässt, bist Du die eingesperrte Wache für immer los!



Spannend: Das Intro
Von einer Brücke springt Solid auf ein Schiff, in dessen Laderaum sich ein „Metal Gear"-Roboter befinden soll. Plötzlich tauchen Helikopter auf: Eine Terroristentruppe hangelt sich an Seilen herab, überfällt die Besatzung und entert unter Leitung eines russischen Generals das Schiff



Prachtgrafik: Die detonierte Handgranate schleudert aufgrund des Explosionsdrucks allerlei Gegenstände realistisch durch die Luft

Der erste Zwischenkampf: Du stellst Olga (die Tochter des russischen Generals) auf dem Deck – und bezwingst sie in einem harten Duell

In Japan liegt jeder Verkaufsversion von „Z.O.E" eine „MGS2"-Demo bei – deutsche Spieler bekommen immerhin einen Videotrailer zu sehen

Agent in Aktion

Vertrauen ist gut, Kontrolle ist besser: Du peilst die Lage mit einem Blick ums Eck

Sicher im Schrank versteckt, beobachtest Du in Ruhe die Suchaktion der Gegner

Die Seele baumeln lassen: Solid hangelt sich nun erstmals an Geländern entlang

Auch logische Abläufe wurden im Vergleich zum Playstation-Hit verbessert: Um Alarm auszulösen, reichte es bislang, nur in den Sichtradius eines Gegners zu tappen. Im zweiten „MGS" hast Du dagegen noch einige Sekunden Zeit, die Wache auszuschalten, bevor sie per Funkgerät eine Warnung durchgeben kann. Schaffst Du es, dem Feind zu entkommen und ein Versteck aufzusuchen, zeigt Dir ein kleines Kamerafenster am oberen rechten Bildschirm das oft vergebliche Bemühen der Gegner, Dich aufzuspüren. Doch Vorsicht: Erstmals reagiert der Feind nicht nur auf Geräusche, sondern kann Dich schon durch das Verfolgen von Spuren wie Blut und Wasser entdecken.

Auch aus technischer Sicht kann man Konami nur vorab gratulieren: **Als erster unabhängiger Entwickler hat Konami einen erkennbaren optischen Generationssprung auf Sonys neuer Konsole geschafft.** Die bekannte Speicherproblematik fällt zwar wieder bei den teilweise recht unspektakulären Texturen ins Gewicht – dafür schöpfen die Programmierer bei der restlichen Grafikdarstellung aus dem Vollen. Nahezu die komplette Effektpalette, die eine PS2 zu bieten hat, soll ausgereizt werden: **Neben riesigen Interaktionsmöglichkeiten begeistern Spiegelungen, Bewegungsunschärfe und realistische Rauch-, Partikel- und Schattenberechnungen.**

Nach der ersten Mission, die schon jetzt spielerisch die Klasse des Originals erreicht, kann man jedem PS2-Besitzer nur empfehlen: „Metal Gear Solid 2" auf den nächsten Weihnachtswunschzettel setzen und extra dick unterstreichen!

Wie im ersten Teil mit Meryl wird Solid Snake auch in „MGS 2" wieder flirten, was das Zeug hält

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Metal Gear Solid 2 – Sons of Liberty
Action-Adventure

Start: Winter 2001

Konami | geplant für 1 Spieler

Atmosphärischer und spannender Agenten-Thriller, an dem wohl kein PS2-Besitzer vorbeischleichen wird

Text: Michael Stapf

BRAVO SCREENFUN **AKTION!**

Hol Dir Musik und Duft ins Haus: Wir verlosen **1 MP3-Player und 1 „AXE Gravity"-Deospray**. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

DIE SIMS PARTY OHNE ENDE

Weniger arbeiten, mehr Spaß! Die Zusatz-CD für „Die Sims" verwandelt das Leben im PC in eine durchgestylte Riesenfete.

Ehrgeizige Haushaltsvorstände statten ihre Bude mit einer eigenen Disco aus – Tanzkäfige inklusive

Acht Sims sitzen am Lagerfeuer, rösten Marshmallows und erzählen sich Gruselgeschichten... Dann wählst Du bei einer Spielfigur die neue Option „Singen", und schon passiert's: Der Angeklickte zaubert eine Akustikgitarre hervor und klampft ergriffen in die sternklare Nacht. Die ganze Kompanie singt dazu so wunderbar falsch, dass selbst so mancher Pfadfinder blass vor Neid wird. Gut gebrüllt, Sims: Diese kollektive Ruhestörung bringt massenweise Sozial- und Beziehungspunkte.

„Party ohne Ende" verspricht die zweite „Sims"-Erweiterung nicht umsonst: Im Mittelpunkt stehen Einrichtungsstile und Gegenstände, die fette Feten effektiver und witziger machen. Solche sozialen Massenveranstaltungen sind wichtig, um Freundschaften zu knüpfen und zu erhalten. Also schnell ans Telefon klemmen und mit Hilfe der neuen Gruppen-Call-Funktion fünf Gäste pro Anruf einladen!

Nicht nur am Lagerfeuer steckt reichlich Musik drin. Für optimale Beschallung kaufst Du das neue DJ-Pult mit Scratch-Option und extra Satelliten-Lautsprechern, damit die Mucke in jedem Raum an den Trommelfellen zerrt. **25 frische Songs decken auch neue Musikrichtungen ab (Disco, Rap, Country, Techno und Beach).**

Darüber hinaus bietet die „Party ohne Ende" rund 100 neue Dekor-Elemente in den Stilrichtungen „Rave" (Neo-Disco-Schick), „Tropisch" (Aloha-Packung mit Baströckchen) und „Cowboy" (Longhorns und Boots). Damit das entsprechende Outfit stimmt, verpasst die Klamottenkiste allen Anwesenden eine thematische Kluft.

Den Türsteher-Job musst Du übrigens selbst übernehmen: Wenn sich ein ungebetener Party-Crasher den Bauch vollschlägt und Sachen kaputt macht, solltest Du ihn schleunigst rauswerfen.

Je nach Anlass steckst Du die Gäste in andere Outfits – hier ist ein Kostümball angesagt

Seifenblasen verleihen Flügel: Dieses neue Gruppenerlebnis macht lustig

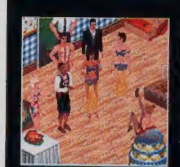
Kuchen oder kaltes Buffet? Von so einer Party geht keiner hungrig nach Hause

Lauter, bitte! DJs sind in der neuen „Sims"-Erweiterung die Stimmungsmacher

Party-Magneten

Nature calls! Dem Lockruf des zünftigen Lagerfeuers kann kaum ein städtischer Sim widerstehen

Die Sensation bei Herrenabenden: Der Ritt auf dem Bullen dient natürlich der Körperertüchtigung



Wenn das mal keinen Stress gibt: Die Tänzerin aus der Torte gefällt vor allem männlichen Gästen

Weg mit Ally-McBeal-Bedingungen: Getrennte Örtchen sorgen für geordnete Harndrang-Verhältnisse

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Die Sims: Party ohne Ende

Simulations-Add-on

Start: April 2001

Maxis/EA | geplant für 1 Spieler

Lasst uns froh und munter sein: Dank Zusatz-CD steigt bei den Sims ab April eine Party nach der anderen

Text: Karen Oetzel

PS2

Übersichtliches Cockpit: Keine Instrumente stören den Blick auf das Geschehen

Star Wars: Starfighter

Fans streiten nach wie vor: Ist „Episode I" nun ein „Star Wars" getreu der Tradition oder nur ein schlechter Actionfilm, der ein paar Computeranimateuren als Spielwiese diente?

Letzteres jedenfalls trifft in Sachen Qualität auf die bislang erschienenen „Episode I"- Spiele zu. Anders bei „Starfighter": Das Weltraum-Actionspiel soll in die Fußstapfen des legendären „X-Wing" (PC) treten, ohne den Anspruch einer Simulation zu erheben.

In 14 Missionen kämpfst Du im All oder auf dem Planeten Naboo gegen Einheiten der Handelskonföderation. Um die Schießerei abwechslungsreicher zu gestalten, wechselst Du zwischen den Missionen die Fluggeräte und schlüpfst in die Rollen der drei Kumpels Rhys, Nym und Vana.

Im Vordergrund steht klar der Feuerknopf. Auftauchende Gegner werden feinfühlig anvisiert und verglühen dank effektvoller Optik eindrucksvoll. In der Vorabversion erschreckte die an sich schöne Grafik mit herben Rucklern, und die Ladezeiten hemmten den Spielfluss. Werden diese Patzer noch ausgebessert, dürfte „Starfighter" eine hochwertige Herausforderung für Actionfans sein.

Und es hat Boom gemacht: Ob Plasma-Detonationen im Weltraum...

...oder feurige Explosionen auf den Planeten: Es kracht am laufenden Band

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Star Wars: Starfighter
Actionspiel

Start: April 2001

LucasArts/EA | geplant für 1-2 Spieler

Im Obi-Wahn: Opulenter, leider noch sehr ruckeliger Space-Shooter mit ganz viel Spaßpotenzial

PC

Über jeden Bewohner von „Tropico" kannst Du etliche Informationen abrufen

Tropico

Nie mehr Pauschalurlaub am Baggersee, bald gehört Dir Deine eigene Sonneninsel! „Tropico" von Take 2 macht's möglich, denn in diesem Strategiespiel wirst Du selbst ernannter Präsident eines winzigen Eilands.

Wie es sich für einen karibischen Diktator gehört, regierst Du Dein Volk mit eiserner Hand und wirtschaftest in die eigene Tasche. **Der Sieg ist Dein, wenn das Schweizer Bankkonto randvoll gefüllt ist und Russen oder Amis fette Entwicklungshilfe leisten.** Leider ist jedoch auch der Diktatorenjob nicht ganz ohne Arbeitseinsatz zu schaffen. Bevor Rubel und Dollar rollen, musst Du auf Deiner Insel für Infrastruktur, Jobs und Bildung sorgen. Sind die Schutzbefohlenen arbeitslos, fließen auch keine Steuergelder und Absetzung droht.

Deine Wunschinsel stellst Du aus über 100 Gebäuden zusammen. Jedes Bauwerk verbessert die Zustände auf der Insel und schafft neue Arbeitsplätze. Es bleibt Dir überlassen, ob Du Geld in den Tourismus steckst, verschiedene tropische Früchte anbaust oder umweltverpestende Industrie ansiedelst. Doch Vorsicht, stellst Du Dich zu blöde an, dann heißt es: „Viva la Revolución!"

Das stinkt zum Himmel: Deine Insel leidet unter der Luftverschmutzung

Überblick von schräg oben: Die Karibik aus der Vogelperspektive

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Tropico
Strategiespiel

Start: April 2001

Take 2 | geplant für 1 Spieler

Fidel Castro, wir kommen: Diese Bananenrepublik könnte unser Lieblings-Urlaubsziel werden

Wann kommt was?

Doch erst im Juni: „Gran Turismo 3 A-spec"

April 2001

PC | PS | PS2 | **N64** | DC | GBC
Banjo – Tooie
Rare/Nintendo – Jump&Run

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Der Clou! 2
Neo – Strategiespiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Die Völker 2
JoWooD/Infogrames – Strategiespiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Fallout Tactics
Virgin – Strategiespiel

PC | **PS** | **PS2** | N64 | DC | GBC
Formel Eins 2001
Sony – Rennspiel

Mai 2001

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Alone in the Dark: A new Nightmare
Infogrames – Action-Adventure

PC | PS | PS2 | **N64** | DC | GBC
Aidyn Chronicles: The First Mage
THQ – Action-Adventure

PC | PS | PS2 | N64 | **DC** | GBC
Dragon Riders
Ubi Soft – Action-Rollenspiel

PC | PS | **PS2** | N64 | DC | GBC
Giants
Virgin – Action-Taktik-Adventure

Juni 2001

PC | PS | **PS2** | N64 | DC | GBC
Bloody Roar 3
Virgin – Fightspiel

PC | PS | PS2 | N64 | **DC** | GBC
Daytona USA 2001
Sega – Rennspiel

PC | PS | **PS2** | N64 | DC | GBC
Gran Turismo 3 A-spec
Sony – Rennspiel

PC | PS | **PS2** | N64 | DC | GBC
Paris-Dakar Rally
Acclaim – Rennspiel

Alle Angaben ohne Gewähr

Text: Knut Gollert, Michael Stapf, Volker Weitz

Sega ist für

Mega Drive, Saturn, Dreamcast: Nach 20 Jahren zieht Sega den Stecker aus dem Hardware-Geschäft. Dafür erscheinen Sega-Spiele ab jetzt auch für PS2, Game Boy und Handys.

In Europa verkaufte Sega über eine Million Dreamcasts, in Deutschland allein knapp 180.000

Hardware: Das gab's

Master System (1987)*

Segas erster Konsolen-Welterfolg: Dank der Spiele von Yu Suzuki, des Sonic-Teams und anderer Sega-Künstler werden bis in die 90er Jahre rund sieben Millionen Master-System- und äußerlich überarbeitete Master-System-2-Konsolen verkauft. Erfolgreicher war nur Nintendo mit dem Gegenspieler NES – eine Konkurrenz, die auch folgende Sega-Konsolen trifft.

Mega Drive (1988)

Das 16-Bit-Mega-Drive ist die Geburtsstätte des Power-Igels Sonic und wird zur bekanntesten Sega-Konsole. Alle wichtigen Spielehersteller ziehen mit, es erscheinen über 800 Module! Erst nach knapp 30 Millionen verkauften Geräten geht Sega die Puste aus: CD-ROM-Erweiterung und 32-Bit-Adapter sowie mobile Varianten (Multimega, Nomad) sind technisch innovativ, werden vom Publikum aber nicht angenommen.

Game Gear (1990)

Master-System-Technik im schön handlichen Gehäuse: Trotz Farbdisplay erreicht das Game Gear die Beliebtheit seines Gegenspielers Game Boy nicht. Vor allem Sega liefert gute Software (darunter Episoden von „Shining Force" sowie die Rennspiele „Sonic Kart") und verkauft bis Ende '96 immerhin zehn Millionen Geräte. Zu diesem Zeitpunkt haben andere Hersteller längst das Interesse am Handheld verloren, jetzt ist das Game Gear ein Sammlerstück.

Saturn (1994)

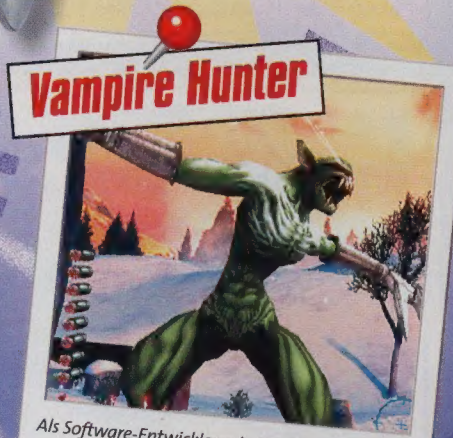
Niederlage trotz guten Timings: Die erste 32-Bit-CD-Konsole von Sega erschien noch vor Playstation und N64, doch nach dem Japan-Erfolg läuft der Saturn im Westen schnell aus. Gegen die beharrliche Ignoranz von EA und anderen Spiele-Majors, die lieber die Playstation unterstützen, hilft auch Zubehör wie MPEG-Decoder und Modem nichts. Technisch top, kommerziell ein Flop – zirka neun Millionen Geräte werden verkauft, lediglich ein Drittel davon im Westen.

Dreamcast (1998)

Die letzte Sega-Konsole wiederholt das Saturn-Trauerspiel: Die Hardware ist gut (bis zum PS2-Start jedem anderen Spielgerät überlegen), Software für jeden Geschmack fließt auch – doch leider bemerkt's kaum einer. Während sich die Dreamcast zumindest in den USA etabliert, bleiben japanische und europäische Spieler bei Sony und Nintendo. Nach weniger als sieben Millionen verkauften Konsolen (davon die Hälfte in den USA) ist Schluss mit der Dreamcast-Zukunft.

Text: Winnie Forster

Sega-Spiele auf mehreren Konsolen: Acclaim arbeitet an der Playstation-2-Umsetzung der rockigen Taxi-Randale. Sega stellt den zweiten Teil für die Spielhalle und die Dreamcast fertig



Als Software-Entwickler arbeitet Sega jetzt mit anderen Firmen zusammen: Für Namco macht die Sega-Tochter Wow („Sega GT") das Ballerspiel „Vampire Hunter". PS2-Umsetzung fest geplant!

Das Ende kam schnell und selbst für Insider überraschend: Anfang des Jahres reagierte Sega auf die lahmen Hardware-Verkäufe und stoppte mit sofortiger Wirkung die Produktion seiner Konsole Dreamcast. 20 Jahre lang hatte die Firma Videospiel-Hardware entwickelt und vermarktet, noch 1995 für jedes Klientel ein eigenes Gerät. Zu dieser Zeit kam die CD, und Sega geriet in Bedrängnis: Gegen die Power des Konsolenanfängers, aber CD-Spezialisten Sony hatten weder Sega noch der langjährige Rivale Nintendo eine Chance. Sega rutschte vom zweiten auf den dritten Rang im Konsolenzirkus ab und stand damit auch im Hinblick auf den Microsoft-Xbox-Einstieg auf hoffnungslosem Posten. Sega-Chef Irimajiri trat zurück, das neue Management dachte um: Warum nicht einfach mit den Wölfen heulen?

Ein Schritt zurück, zwei voraus

Freigewordene Kapazitäten nützt man bei Sega künftig anderweitig: **Die Hardware-Fertigungsstätten werden geschlossen, die Software-Entwicklung zeitgleich auf Vordermann gebracht.** Statt konkurrenzlose Titel wie „Shenmue", „Space Channel 5" und „Virtua Fighter" auf der eigenen Hardware zu verschenken, arbeitet Sega jetzt an Umsetzungen für etablierte Systeme, und die machen Sega-Titel für eine große Zielgruppe verfügbar.

PS2 und Game Boy Advance stehen im Vordergrund, Online-, Palmtop- und Handy-Spiele sollen zum zweiten Standbein werden. Neben Umsetzungen von Saturn-Klassikern für die alte Playstation finden sich auch PC und Xbox im neuen Plan von Sega – als Spielehersteller will Sega größer werden als US-Platzhirsch EA.

**Verkaufsstart in Japan*

alle da!

Nights

Schrumpfkur: In Zukunft tummeln sich bekannte Sega-Marken...

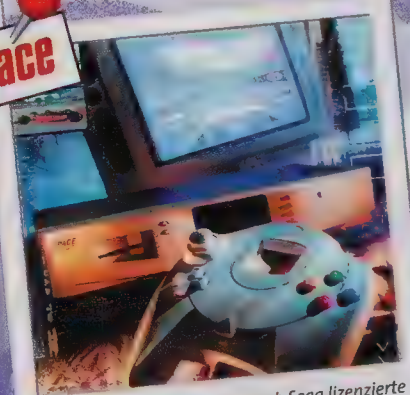
Sonic rollt bald auch über Nicht-Sega-Konsolen

...auch auf dem Handy-Display. Den Anfang des Mobiltelefon-Spaßes macht „Nights"

Virtua Fighter 4

Generationswechsel: Mit verbesserter 3D-Engine und neuen Charakteren kommt der vierte Teil der Fightspielserie von Yu Suzuki in die Spielhalle. Gleichzeitig entwickelt Sega eine exklusive Playstation-2-Fassung. Eine Umsetzung für die Dreamcast ist nicht geplant

Pace



Zweites Leben für die Dreamcast: Sega lizenzierte die Konsolentechnologie an den englischen DigiTV-Experten Pace. Deren neue Set-Topbox empfängt Spiele-Downloads auf einer 40-GB-Festplatte

Was passiert mit der Dreamcast?

Für Spieler ohne Sega-Vorgeschichte ist die Multiformat-Vision erfreulich, doch mehrere Millionen Dreamcast-Besitzer plagt die Frage: Wie lange gibt's noch Spiele für ihre Lieblingskonsole? **Sega bekräftigt, dass der Software-Nachschub so schnell nicht versiegt, und präsentiert einen gut gefüllten Erscheinungstermin-Kalender** (siehe Tabelle rechts).

Der Hardware-Stopp wirkt sich nicht sofort auf den Dreamcast-Spielenachschub aus: Sega entwickelt weiterhin für die Automaten-Hardware Naomi, die mit der Dreamcast technisch gleich ist und zügige Heimumsetzung garantiert, gleichzeitig sind die reinen Konsolenteams mit Dreamcast-Projekten (darunter „Shenmue 2") beschäftigt.

Auch Sega-Partner wie beispielsweise Capcom wollen die Dreamcast-Projekte, die sich bereits in der Entwicklung befinden, beenden und wie geplant vermarkten. Bis Ende des Jahres kommen also noch regelmäßig neue Titel. Erst ab Anfang 2002 dünnt das Angebot aus.

Einen Grund, die Dreamcast sofort zu verkaufen, gibt's somit nicht, im Gegenteil: Falls Du noch keine 64- oder 128-Bit-Konsole besitzt und Dein Händler Sega-Hardware jetzt verramscht, ist das die beste Chance, günstig einzusteigen. Schließlich sind für die Dreamcast viel mehr Highlights erhältlich als für die fast dreimal so teure PS2. Auch Online-Spaß ist nur mit der Sega-Hardware möglich. Komische Welt: Die Dreamcast hat kaum eine Zukunft, dafür aber eine glänzende Gegenwart.

Software: Das kommt noch

Angekündigte Sega-Spiele (Auswahl)

Dreamcast

Agartha
Dreamcast-exklusives Horror-Adventure vom französischen Entwickler No Cliché („Toy Commander", „Toy Racer").

Alien Front Online
Nach dem Spielhallen-Debüt wird die Vierspieler-Panzerschlacht inklusive Online-Funktion für die Dreamcast umgesetzt.

Bomberman Online
Der Multiplayer-Kult geht ins Netz: Bis zu zehn Spieler tummeln sich gleichzeitig im von oben dargestellten Irrgarten.

Crazy Taxi 2
Zweiter Teil der erfolgreichen Spielhallen-Umsetzung – diesmal bretterst Du durch die Asphalthölle von New York.

Daytona USA 2001
Die lang erwartete Umsetzung des Rennspielautomaten erscheint im Juni, zeitgleich kommt der dritte Teil in die Spielhalle.

Headhunter
Segas Gegenstück zu „Metal Gear Solid" enthält eine Netzwerk-Funktion.

Jet Set Radio 2
Wieder zurück nach Tokyoto: Die Dreamcast-Entwicklung ist bereits bestätigt, Bilder gibt's jedoch noch nicht.

Ooga Booga
Hinter dem kuriosen Namen versteckt sich ein Online-Strategiespiel des westlichen Sega-Entwicklers Visual Concepts.

Out Trigger
Brutal schnelles Ballerspiel mit Maus-Unterstützung – dank Onlinefunktion für maximal vier Spieler gleichzeitig.

Shenmue 2
Der zweite Teil des „Interactive Movie" kommt im Herbst. Ob, und auf welcher Plattform die Serie danach weitergeführt wird, ist nicht sicher.

Sonic Adventure 2
Das letzte Sonic-Spiel für eine Sega-Konsole erscheint diesen Juli, eine Vorschau findest Du in der SCREENFUN 3/01.

Space Channel 5 II
Der zweite Teil der Weltraum-Show mit 60s-Beats und Retrokostümen ist für die Dreamcast in der Mache und wird diesen Sommer ausgeliefert.

Virtua Striker 3
Dieses Fußballspiel erscheint (ebenso wie das onlinefähige „Virtua Tennis 2K2") im ersten Halbjahr 2001.

Playstation 2

18 Wheeler American Pro Trucker
Die Sony-Version der Truck-Raserei wird von Acclaim entwickelt und im Juli ausgeliefert.

Crazy Taxi
Die Eins-zu-Eins-Umsetzung des actionreichsten Dreamcast-Rennspiels soll schon im Mai für PS2-Fahrer kommen.

Space Channel 5
Die Umsetzung des schwungvollen Dreamcast-Tanzspiels wird in der zweiten Jahreshälfte fertig.

Virtua Fighter 4
Keine Umsetzung des Automatenspiels, sondern Segas erste reine Entwicklung für die Playstation 2.

Zombie Revenge
Diese gewalttätige Splatter-Schießerei ist die dritte von Acclaim angekündigte Dreamcast-Umsetzung.

Game Boy Advance

ChuChu Rocket
Die um einen starken Solo-Modus aufgepeppte Konvertierung der Vierspieler-Mäusejagd kommt zum Start des Game Boy Advance.

Puyo Puyo
Umsetzung des erfolgreichsten Puzzle-Spiel Japans – ebenfalls für Mitte dieses Jahres angekündigt.

Sonic The Hedgehog Advance
Zehn Jahre Sonic: Ein neues Abenteuer auf der Grundlage der 2D-Originalspiele – Handheld-exklusiv.

Advance macht

Seit 21. März in Japan, ab Juli bei uns: Nintendos neuer Game Boy – mit fortschrittlicher Grafik und Vierspieler-Link. Hier sind die wichtigsten Neuerungen und die ersten Spiele.

Keine Frage: Der Game Boy gehört zu den beliebtesten Spielemaschinen. Der klobige Erstling mit Graustufen-LCD und dem Knobelklassiker „Tetris" erschien bereits vor zwölf Jahren. 1998 kam das farbige Modell in den Handel. Bis heute hat Nintendo weltweit 100 Millionen Game Boys und fast eine halbe Milliarde Spiele verkauft.

Im Juli bringt Nintendo nun den lang erwarteten 32-Bit-Nachfolger Game Boy Advance nach Deutschland. Das Gehäuse in den Farben Lila, Blau (transparent) und Weiß ist etwas größer als das der Vorgänger. Erstmals hält der Spieler das Handheld im Querformat. Zudem hat es einen deutlich größeren Bildschirm. Zu den gewohnten Tasten Ⓐ, Ⓑ, START und SELECT gesellen sich zwei seitliche Tasten [L] und [R], die man mit den Zeigefingern bedient.

Auch die Technik beeindruckt: Der moderne 32-Bit-Prozessor kann Bitmap-Grafiken problemlos neigen und rotieren: Die Entwickler zaubern damit 3D-Flächen wie die Rennpisten in „Mario Kart" und „Wai Wai Racing" herbei. Außerdem überrascht der Advance mit neuen Spezialeffekten, durchsichtigen Wolken und sogar Reflektionen.

Wie seine Vorgänger lässt sich der Advance vernetzen: Das neue Linkkabel hat in der Mitte eine Buchse, die bis zu vier Handhelds koppelt. Dank „Multibooting"-Funktion ist für Mehrspielerduelle nur ein Modul nötig. In Japan erscheint zudem ein Handy-Adapter, die Euro-Veröffentlichung dieses Zubehörs ist aber noch nicht geplant.

Wie der Game Boy Color ist auch der Advance mit allen anderen Game-Boy-Modellen kompatibel – selbst zwölf Jahre alte Spiele laufen problemlos. Die brandneuen Exklusiventwicklungen, die Nintendo und seine Partnerfirmen versprechen, stellen wir auf dieser Doppelseite vor. Die endgültigen Titel und Veröffentlichungsdaten sind allerdings noch nicht bekannt.

Drei Game-Boy-Generationen im Vergleich

	Game Boy	Game Boy Color	Game Boy Advance
Erstveröffentlichung	1989	1998	2001
CPU	8-Bit CISC	8-Bit CISC	32-Bit RISC
Taktfrequenz	4,2 MHz	8,4 MHz	16,7 MHz
Grafikauflösung	140 x 160 Pixel	140 x 160 Pixel	240 x 160 Pixel
Farben	4 Graustufen	56 Farben	32.000 Farben
Modulgröße	0,25 bis 4 MBit	maximal 8 MBit	256 MBit
Schnittstellen	Link, Kopfhörer, Netzteil	Infrarot, Link, Kopfhörer, Netzteil	Link, Kopfhörer, Netzteil

F-Zero

Hersteller: Nintendo | **Genre:** Rennspiel | **Spieler:** 1-4

Dieses futuristische Überschallrennen spielt 25 Jahre nach dem Super-Nintendo-Erstling und enthält alle Helden des 16-Bit-Vorbilds.

Mit einem Gleiter düst Du über Techno-, Lava- und Felspisten, nützt dabei Schanzen, Turbos sowie Abkürzungen und weichst den tödlichen Magneten aus. Jeder Rempler zehrt an Deiner Schildenergie, die sich nur auf der Zielgeraden aufladen lässt.

Mit dröhnender Düse am Start: Rechts vorn erspähst Du einen grünen Reparaturstreifen

Da waren's nur noch sieben Gegner: Die meisten Piloten schrotten ihre Gleiter mit unglücklichen Sprüngen...

Kuru Kuru Kururin

Hersteller: Nintendo | **Genre:** Geschicklichkeit | **Spieler:** 1-2

In dem bunten Geschicklichkeitsspiel mischt Nintendo Rätsel- und Rennspielelemente: Als Spielfigur dient ein rotierender Stab. Mit geschickten Manövern steuerst Du ihn durch Labyrinthe mit massig Fallen, Engpässen und beweglichen Hindernissen. Wenn man zu oft aneckt, zerspringt der Stab in tausend Stücke. Über den Zweispieler-Modus hat Nintendo bislang nichts verraten.

Jetzt wird's eng: Nur mit exaktem Timing passt der sich drehende Stab durch das Nadelöhr

Angestoßen: Wer Wand und Hindernisse berührt, kassiert Strafsekunden

Wai Wai Racing

Hersteller: Konami | **Genre:** Rennspiel | **Spieler:** 1-4

Konkurrenz für „Mario Kart": Acht Konami-Helden (darunter „Gradius"-Monster, Goemon und Twinbee) brettern auf Feldwegen und der Mondoberfläche um die Wette. Als Waffen dienen Blitzgewitter, Dinosaurierkatapult und Eisgeschoss. Aufwendige Effekte wie durchsichtige Geister und Spiegelungen auf dem Boden machen das viel versprechende Fun-Rennen auch zum grafischen Toptitel.

Malerischer Blick auf Mutter Erde: In der Mondoberfläche spiegeln sich die Karts und ihre Fahrer

Doppelter K.o.-Schlag: Der Einsatz ulkiger Extrawaffen schreit nach Rache

mobil!

Querformat, großer Bildschirm und zwei neue Tasten: Der Game Boy Advance kommt im Juli nach Deutschland. Auf dem Display siehst Du das Spiel „Mario Advance"

Mario Advance

Hersteller: Nintendo **Genre:** Hüpfspiel **Spieler:** 1-4

Im Gegensatz zu allen anderen „Mario"-Hüpfspielen wählst Du in diesem „Super Mario Bros. 2"-Update zwischen vier verschiedenen Helden. Mario, Luigi, Toad und Prinzessin Peach unterscheiden sich nicht nur durch ihre Kostüme, sondern auch durch Fähigkeiten wie Doppelsprung und Segelflug. Extras (Wurfrübe und Erdbebenblock) werden als Gemüse aus dem Boden gerupft.

Solo-Modus: In „Mario Advance" benutzt Du Deine Gegner als Reittiere oder Wurfgeschosse

Multiplayer: Vier Spieler hüpfen sich im „Mario Bros."-Modus gegenseitig auf die charakteristische Mütze

Mario Kart

Hersteller: Nintendo **Genre:** Rennspiel **Spieler:** 1-4

Das erstklassige Fun-Rennspiel „Mario Kart" ist bereits vom N64 bekannt. Mit Schildkrötenpanzer, Banane und Turbo-Pilz semmelst Du auf Yoshis Insel, in Bowsers Schloss und der Lavawelt Deine Kontrahenten von der Rennbahn. Die acht Nintendo-Helden (darunter Wario, Donkey Kong und Toad) unterscheiden sich durch ihre Rempelmasse, Beschleunigung und Höchstgeschwindigkeit.

Prinzessin auf der Überholspur: Ballere Deine Gegner mit Schildkrötenpanzern von der Piste

Bowser legt eine tödliche Bananenspur – doch mit einem Wurfgeschoss kannst Du die Falle entschärfen

Castlevania

Hersteller: Konami **Genre:** Rennspiel **Spieler:** 1

Die angehenden Vampirjäger Nathan Graves und Hugh Baldwin stellen Draculas Schloss auf den Kopf. Denn der Fürst der Nacht hat ihren Meister eingekerkert. Wie im Playstation-Vorgänger hüpfst Du – von der Seite gesehen – durch Schlossgarten und Glockenturm. Jede Menge Schalterrätsel und Schlüssel öffnen Dir Tür und Tor. Wie in einem Rollenspiel wird Dein Held mit jedem Kampf stärker.

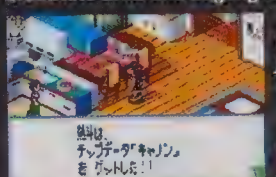
Beinhartes Duell mit der goldenen Rüstung: Achte auf die mächtige Pranke des üblen Ungetüms

Mit der Flammenpeitsche darfst Du den flatternden Dämonen vermöbeln

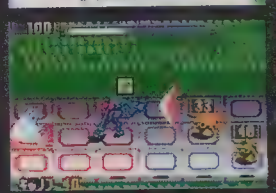
Megaman.EXE

Hersteller: Capcom **Genre:** Rollenspiel **Spieler:** 1

Mit den „Mega Man"-Klassikern für die Playstation hat Capcoms spannendes Cyber-Rollenspiel nur noch wenig gemein: Du steuerst einen jungen Computerfreak, der mit seinem Internet-Agenten Megaman.EXE auf Verbrecher- und Virenjagd geht. Statt im echten Internet surfst Du in einem virtuellen Netz: Über Linkkabel tauschst Du mit Freunden erbeutete Links und Zugangscodes.



Dein Computerfreak erforscht Häuser, Schule und Straßen aus isometrischer Perspektive...



...dann steuerst Du Megaman.EXE: Der Code besiegter Viren verbessert Deine Kampfkünste

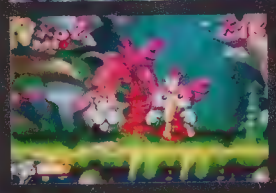
Rayman

Hersteller: Ubisoft **Genre:** Jump&Run **Spieler:** 1-2

Ubisoft überträgt das erste „Rayman"-Abenteuer auf den Advance: Das anspruchsvolle und witzige 2D-Hüpfspiel enthält alle 60 Levels des Playstation-Vorbilds, der Bildausschnitt wird an das Advance-Display angepasst.

Neu ist der „Capture the Flag"-Modus, in dem zwei Spieler in diversen Levels versuchen, eine Fahne in ihr Lager zu tragen: Faustheb und Früchtewurf bestimmen die verbissenen Duelle.

Supersprint: Zu besonderen Gelegenheiten schenkt Dir die Fee ein neues Manöver



Erst Feind, dann Freund: Nach dem Duell reist Du auf dem Rücken der Stechmücke

Text: Oliver Ehrle

SQUARESOFT
www.square-europe.com/ff9
© 2000, 2001, Square Co., Ltd. All rights reserved. FINAL FANTASY, SQUARESOFT and the SQUARESOFT logos are registered trademarks of Square Co., Ltd.
PlayStation and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
PlayStation

FANTASY RETURNS
FINAL FANTASY IX
Die größte Macht der Fantasie ist die Unsterblichkeit.

TICKER

Dreamcast-Preise gesenkt

Der Preis der hochwertigen Sega-Konsole wurde auf 299 Mark gesenkt. Davon können PS2-Fans nur träumen. DC-Spieler greifen auf ein großes Angebot erstklassiger Titel zurück. Weitere Spiele sind bis Ende des Jahres angekündigt. Auch die ersten Online-Spiele sind im Handel („Speed Devils Online", „Phantasy Star Online"). Mehr dazu auf den Seiten 10/11.

Aus wegen „Counterstrike"?

Jetzt ist's raus, warum sich die Schwester von Kylie Minogue, Dannii, von Rennfahrer Jacques Villeneuve trennte: „Jacques spielte lieber stundenlang im Internet

irgendwelche Online-Games, anstatt mit mir auszugehen." Grund, warum er das Web Dannii vorzog: Hier blieb er anonym. In dieser Saison wird er dafür wohl keine Zeit mehr haben.

„Tony Hawk's 2" für N64 & Game Boy Advance

Nachdem die Entwicklung der N64-Variante von „Tony Hawk's Pro Skater 2" bereits letztes Jahr eingestellt wurde, hat es sich Activision jetzt doch anders überlegt. Allerdings soll die N64-Version des kultigen Skateboard-Spiels voraussichtlich nicht in Deutschland erscheinen. Dafür erscheint zum Game-Boy-Advance-Start eine Handheld-Umsetzung.

Quizspiele fürs Handy

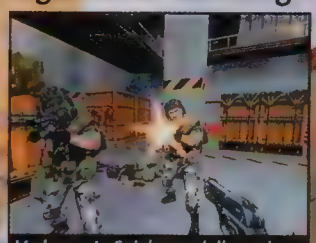
„Wer wird Millionär" und „Trivial Pursuit" gibt es bald auch auf dem Handy. Hersteller Motorola bietet die Umsetzung derzeit allen deutschen Netzbetreibern an. Beide Quizspiele werden per SMS

und WAP nutzbar sein und sind unabhängig vom Handymodell. Der genaue Start-Termin hängt vom jeweiligen Netzbetreiber ab. Er stand bei Redaktionsschluss noch nicht fest. Infos bei: *www.motorola.de*

PS2 im Aufwind

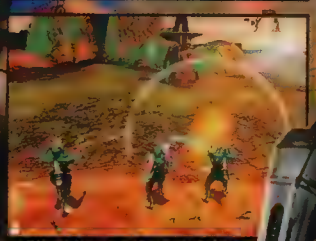
Die Saure-Gurken-Zeit ist vorbei: Die Playstation 2 will endlich mit hochwertigen Titeln überzeugen

Effektgeladene Zaubersprüche: „Baldur's Gate: Dark Alliance"



Verbesserte Spielermodelle und keine Texturprobleme: „Half-Life"

„Devil May Cry": Capcoms spannendes Horror-Action-Adventure



„Giants" war schon auf dem PC optisch eine Augenweide

Zeit wird's: Nachdem die PS2 auch Monate nach dem Deutschland-Start nur eine Handvoll Spitzentitel vorweisen kann, häufen sich nun die angekündigten Hochkaräter. Die Umsetzungen der PC-Hits „Half-Life", „Giants" und „Baldur's Gate" sind bereits beschlossen. Fightspiel-Fans freuen sich auf „Bloody Roar 3" und „Soul Calibur 2", während Capcom in „Devil May Cry" die Zombies zum Leben erweckt.

Sony-Einstand: Gordon Freeman jagt noch dieses Jahr Aliens auf der Playstation 2

Bitte lächeln

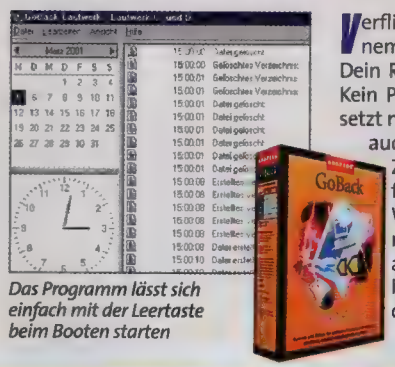
Minicam im Stiftdesign

Die **PenCamII** (274 Mark) ist als Webcam oder Digitalkamera einsetzbar. Der eingebaute Speicher von 8 MB fasst 26 Bilder in einer Auflösung von 640 x 480 Pixel. Das reicht für einfache Schnappschüsse. Der Anschluss an den PC ist einfach per USB möglich. Info: *www.wtn-online.de*

Nur 14,2 Zentimeter lang: die PenCamII

Datenschutz

Dreh die Zeit zurück



Das Programm lässt sich einfach mit der Leertaste beim Booten starten

Verflixt! Seit Du das Spiel von Deinem Freund installiert hast, läuft Dein Rechner nur noch widerwillig. Kein Problem für **„GoBack"**! Damit setzt man das Betriebssystem – aber auch einzelne Dateien – auf den Zeitpunkt zurück, zu dem alles funktionierte. Selbst ein totaler Windowscrash (s. S. 116-118) ist reparierbar, da GoBack! tiefer als Windows im Rechner verankert ist. Praktische Software für ca. 100 Mark. *www.roxio.de*

Eier-Spektakel

Rocco Rabbit rettet Ostern

Bei *www.bildschirmschoner.de* gibt es seit 15. März ein witziges 3D-Spiel zum kostenlosen Download. Die Story: Der Weihnachtsmann ist stinkesauer auf den Osterhasen, der dieser Tage im Mittelpunkt steht. Also beschließt er, das Osterfest zu sabotieren, indem er die versteckten Eier gegen Zimtsterne und Lebkuchen eintauscht. Als Osterhase musst Du dies verhindern und die wertvollen Eier gut verteidigen.

Wer sich umschaut, findet nützliche Dinge zum Eierschutz

Ab Herbst gibt's das „Catan"-Kartenspiel auf CD-ROM

Karten-Catan

Auch im Duett sehr nett

Die gelungene Kartenspielversion von Klaus Teubers **„Die Siedler von Catan"** wird von TriNodE für den PC umgesetzt. Du kannst gegen den Computer oder einen menschlichen Siedler zocken. Mehr unter *www.trinode.de*

Spiel-Stifte

Kugelschreiber mit LCD-Game

Zocken und Schreiben in einem – der **„Game Pen"** macht's möglich: LCD-Spezialist Millennium bringt im Sommer sechs verschiedene Spiele-Schreiber heraus. Darunter ein Rennspiel, bei dem man mit einem Gas- und Bremsknopf das Tempo bestimmt. Jeweils rund 15 Mark. *www.computerchess.com*

Neben dem Rennspiel „Car Racing" gibt's noch „Skateboarder", „Basketball", „Alien Attack", „Rollerblade" und „Snowboarder"

AKTION!

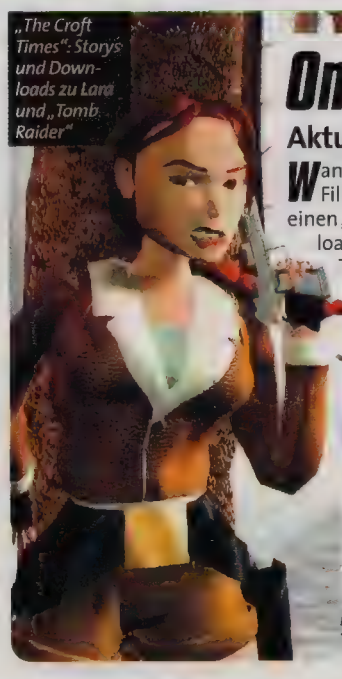
Eierjäger, aufgepasst! Unter allen Einsendern, die uns die richtige Seitenzahlsumme nennen, verlosen wir 1 Spiele-PC. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

Holzauge sei wachsam! Auf fünf Heftseiten sind die Eier versteckt

Ostereierjagd

Finde im Heft die versteckten Eier!

Wer hat Lust auf leckere Schoko-Eier? Dann solltest du dich jetzt mächtig anstrengen und die Seiten ganz genau ansehen. Der SCREENFUN-Ostermümmler hat hier nämlich fünf dicke Dinger versteckt. Trage die Seitenzahlen links neben die jeweiligen Eier ein und addiere sie zum Schluss. **Die Summe ist den Eifehwert zur Verlosungsaktion auf Seite 154**



„The Croft Times": Storys und Downloads zu Lara und „Tomb Raider"

Online-Zeitung

Aktuelle Lara-Informationen

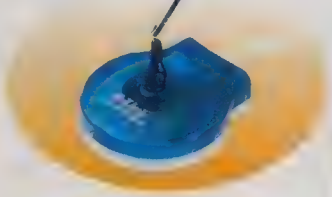
Wann genau kommt der „Tomb Raider"-Film in die deutschen Kinos? Wo gibt's einen „Tomb Raider"-Browser zum Download? Solchen Fragen geht „The Croft Times" unter *http://international.ctimes.net* nach. Die deutschsprachige Version wird alle ein bis zwei Wochen upgedated.

Die Gerüchteküche brodelt: „The Croft Times" greift heiße Lara-Themen auf

USB-Radio

Mobiles PC-Radio mit Aufnahmefunktion

Schließe das **NetRadio** von D-Link an Deinen Rechner an und schon hörst Du über die an der Soundkarte angeschlossenen Boxen Deinen Wunsch-UKW-Radio-Sender. Dank der Aufnahme-Funktion kann man Sounds und Songs sogar im Wave-Format mitschneiden. *www.neteasy.de*



Spacig: PC-Radio-hören für 100 Mark

TICKER

Forum für Daddel-Gedudel

Electrosounds wie aus Game Boy oder Spielhalle: Auf *www.micromusic.net* trifft sich die Musikszene der besonderen Art. Gefragt ist, was nach alter Spielemukke klingt. Mitglieder der Community laden ihre Kompositionen hoch und tauschen Tipps aus. Du kannst Dir das Gedudel im MP3-Format runterladen. Die Auswahl ist groß!

SMS-Land BRD

Die Deutschen lieben SMS. Allein im vergangenen Jahr nutzten rund 13 Milliarden Messages zwischen den Handys hin und her. Damit sind die Deutschen in dieser Disziplin Weltmeister. Neben Teenagern, die sich die Finger wund tippen, nutzen auch Unternehmen Short Messages zu Informations- und Werbezwecken.

Computermesse CeBIT

CeBIT HANNOVER 22. - 28. 3. 2001

Am 22. März öffnen die CeBIT in Hannover (*www.cebit.de*) für sieben Tage wieder ihre Tore. Auf über 420.000 Quadratmetern werden sich mehr als 8000 Firmen präsentieren. Besonders interessant sind wohl die Hallen 25/26 (Telekommunikation) und die Halle 9 (Multimedia). Die Tickets sind happig: 65 Mark pro Tag! Schülerrabatt (30 Mark) gibt's nur am 25.3. und 28.3. Ein CeBIT-Special findet Ihr in der Mai-Ausgabe der SCREENFUN.

Unerklärliche Phänomene

Einmal pro Woche „Akte X" reicht Dir nicht? Dann wirf Dein Modem an und surfe durch die zahlreichen Sites der Mystery-Serie. Die neue Sammlung „Jetzt ins Web mit den besten Internetadressen zum Thema Akte X" hilft Dir dabei. Exakt 333 Homepages sind mit einer kurzen Beschreibung aufgelistet. Das Buch (Vectrum-Verlag) gibt's für zehn Mark. ISBN 3-80866-028-

Unsere 1-Top 10
der letzten drei Monate

Die Siedler IV	PC	Strategiespiel
Final Fantasy IX	PS	Rollenspiel
Grandia II	DC	Rollenspiel
Mario Tennis	GBC	Sportspiel
Mechwarrior 4: Vengeance	PC	Simulation
Phantasy Star Online	DC	Rollenspiel
Rayman Revolution	PS2	Jump&Run
Tony Hawk's Pro Skater 2	PC/DC	Sportspiel
Vanishing Point	PS/DC	Rennspiel
WWF No Mercy	N64	Sportspiel

Monkeybone
Brendan Fraser macht sich zum Affen

Trickzeichner Stu Miley (Brendan Fraser, r.) und seine Schöpfung Monkeybone

Willkommen im Horrorladen. An Stus Zeichenbrett werden Hirngespinste wahr

Kein Monat ohne Film mit Fraser. Nachdem sich der „Mumie"-Star in „Teuflisch" die Hörner aufsetzen ließ, macht er sich nun zum Affen. Im Fantasyspaß „Monkeybone" (Start am 12. April) spielt Brendan Fraser den verklemmten Trickzeichner Stu Miley. Ein Autounfall versetzt ihn ins Koma, und das von ihm erfundene Comicäffchen Monkeybone treibt in seinem Körper anstößigen Unfug. Das Tier in der Hose des Mannes... crazy: www.bitemymonkey.com

Äffchen Monkeybone (r.) schlüpft in den Körper seines Erfinders Stu (M.)

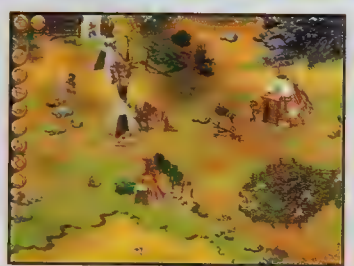
Nein, dies ist nicht der Set von „Die Mumie kehrt zurück" (Start am 17. Mai)

Mehr Infos zum Gummigeflügel findest Du bei www.haribo.de

Moor-Gummi
Leckeres Federvieh

Das Moorhuhn treibt sein Unwesen nicht nur im Computermonitor oder als Plüschtier, sondern wird jetzt auch in schmackhafter Gummiform vermarktet. Die Bärchenvariante gibt es ab diesem Frühjahr von Haribo als 50-Gramm-Einzelstück für eine Mark oder kleiner als Zehn-Pfennig-Artikel. In Blutorange- und Wildberry-Geschmack.

Im Juni im Anflug: drei neue „Star Trek Voyager: Elite Force"-Missionen



Geh ab April auf den Kriegspfad in „Cultures – Die Rache des Regengottes"

Nachschub!
Die neuesten Add-Ons!

Endlich: In der ersten Mission-CD für **„Star Trek Voyager: Elite Force"** gibt es gehaltvollen Action-Nachschub in drei umfangreichen Zusatzmissionen. Von Phenomedia kommt **„Die Rache des Regengottes"**, ein **„Cultures"**-Add-On. Zum Indianer wirst Du für rund 30 Mark, der Future-Trip kostet 60 Mark.

Günstig ins Netz

Immer noch nicht drin? In der Tabelle findest Du die günstigsten Internet-Provider. Welches Angebot für Dich am besten passt, hängt davon ab, wie viel Zeit Du monatlich im Netz verbringst. Der obere Tabellenteil zeigt Preise für eine durchschnittliche Surfzeit von fünf bis 50 Stunden. Die Telefonkosten sind bei allen Anbietern inbegriffen.

Unbegrenzt surfen

Wer über 50 Stunden pro Monat im Netz verbringt, wählt am besten eine Flatrate. Bei diesen Angeboten zahlst Du eine monatliche Pauschale, die für unbegrenzte Surfzeit inklusive Telefonkosten gilt.

Anbieter & Tarif	Monatliche Grundgebühr	Preis pro Online-Minute	Gesamtkosten online	Info-Telefon	
Comundo Profi	entfällt	1,8 Pf (25 Stunden mindestens)	54,00 DM	(0180) 553 44 55	50 Stunden Surfzeit
Jippiisurf	5 DM	1,68 Pf (geht nur in Großstädten)	55,40 DM	(0800) 020 02 02	
Arcor Nexgo Power	entfällt	1,9 Pf (20 Stunden mindestens)	57,00 DM	(0800) 107 08 00	
CompuServeOffice	entfällt	1,9 Pf (von 9 -18 Uhr)	22,80 DM	(0800) 511 17 77	20 Stunden Surfzeit
Freenet Power	entfällt	1,9 Pf (20 Stunden mindestens)	22,80 DM	(0180) 373 36 38	
Arcor Nexgo Power	entfällt	1,9 Pf (20 Stunden mindestens)	22,80 DM	(0800) 107 08 00	
Talknet Adweb	entfällt	1,49 Pf (nur 15 Stunden/Monat)	4,47 DM	(0180) 538 38	5 Stunden Surfzeit
Arcor Easy	entfällt	1,9 Pf (ab 18 Uhr)	5,70 DM	(0180) 10 01 011	
CompuServeOffice	entfällt	1,9 Pf (von 9 -18 Uhr)	5,70 DM	(0800) 511 17 77	

Anbieter & Tarif	Einrichtungsgebühr	Kündigungsfrist	Mindestlaufzeit	Preis pro Monat	Info-Telefon	
Talknet Flatrate*	59,90 DM	30 Tage**	6 Monate	59,90 DM	(0180) 538 38	unbegrenzte Surfzeit
AOL Flat	entfällt	3 Monate**	1 Jahr	78 DM	(0800) 51 11 222	
T-Online Flat wurde abgeschafft. Neu: T-Online surftime 90, enthält 90 Stunden für 79 Mark					(0800) 33 05 500	

*Mo-Fr von 18-9 Uhr, sonst ganztägig · **Nach Ablauf der Mindestlaufzeit · Stand: Anfang März 2001 · alle Angaben ohne Gewähr

Quiet, please!

Tennis für den Schreibtisch

Babs zankt sich mit Bobbele. Sabrina hat's auch nicht lang ausgehalten, und trotzdem braucht Boris nicht traurig zu sein. Mit dem **„Laser Light Tennis"** von Hasbro (rund 110 Mark) kann er ganz alleine – oder auch mit einer neuen Auserkorenen – Tennis daheim spielen. Der Ball wird auf den Court projeziert, ein Computer informiert über den aktuellen Punktestand.

Die Reflektoren auf den kleinen Schlägern bringen den Ball zurück zum Gegner

Der Rinderwahnsinn „BSE Bomber" von Koch Media grassiert ab 11. April für rund 30 Mark

BSE-Wahnsinns-Game

Virtuelles Serum verspricht Gaga-Kühen Heilung

BSE wird nun auch erwartungsgemäß Einzug auf PC-Monitoren halten. Im Spiel „BSE Bomber" fängst Du als Hubschrauber- oder Flugzeugpilot die infizierten Crazy-Kühe ein und bringst sie auf die Quarantäne-Koppel. Später muss man die Viecher impfen – was aber wegen Zuckungen kein leichtes Unterfangen wird...

Sound erleben

Vibrationskopfhörer für Bässe

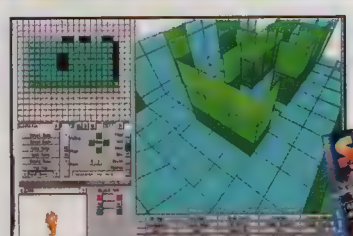
Wer sich beim Spielen oder Musikhören die volle Dröhnung geben will, ist beim Kopfhörer **BrainBassShaker** richtig. Dank batteriebetriebenem Rüttelmotor fängt der Hörer bei tiefen Bässen zu vibrieren an. Sinnloser, aber spaßiger Effekt in bis zu drei Stärken. Zirka 40 Mark, bei *www.pearl.de*

Jetzt gibt's was auf die Lauscher! Bässe sorgen für eine Ohrenmassage

Grafikpower

Neue GeForce3-Karten

Ende März erscheinen die ersten Grafikkarten mit dem GeForce3-Prozessor von Nvidia. Die Karten setzen voll auf Microsofts DirectX 8 und versprechen bestechende visuelle Effekte. Leider sind die Preise mehr als utopisch, unter 1100 Mark geht nichts. Weitere Infos: *www.nvidia.de*



Mach mit beim Lara-Levelbau-Wettbewerb von SCREENTRIX und Eidos!

Problemlöser

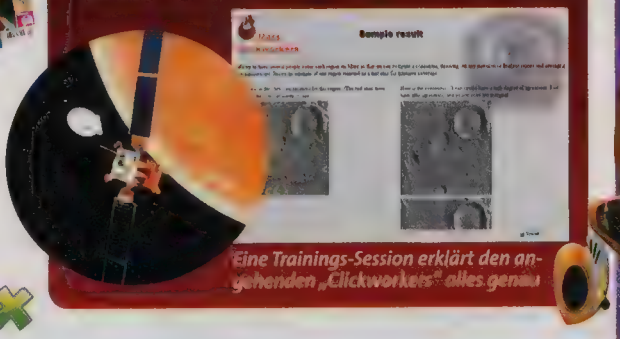
Tipps, Trix, Lösungen und Gewinne!

Wer seit langem wissen will, wie man den Leveleditor von „Tomb Raider – Die Chronik" bedient, erfährt dies in einem Schritt-für-Schritt-Workshop in der neuen SCREENTRIX (ab 4. April im Handel). Zum Mitmachen gibt's einen großen Levelbau-Wettbewerb. Zudem platzt die neue SCREENTRIX wieder vor Lösungen, Cheats und Mega-Gewinnen – von PC über Konsolen bis zur lebensgroßen Lara-Statue!

NASA-Bodenpersonal

Mars-Forscher für Projekt gesucht

Während Russland seine alten Raumstationen im Meer verschrottet, sucht die NASA Freiwillige, die im Web Marskrater entdecken wollen. Auf Bildern von den Sonden werden mit Mausklicks die Krater markiert. Neugierig? *http://clickworkers.arc.nasa.gov/top*



Eine Trainings-Session erklärt den angehenden „Clickworkers" alles genau

TICKER

Hexer im Netz: Harry Potter

Das Rennen um das größte Kinoereignis zum Weihnachtsfest ist jetzt schon in vollem Gange: „Harry Potter" vs. „Herr der Ringe". Die erste Runde geht an Tolkiens Fabelwesen – deren **Trailer** steht bereits im Netz (siehe SCREENFUN 3/01). „Harry Potter und der Stein der Weisen" zieht jetzt nach – unter *www.harrypotter.com*

MP3-Musik auf Dreamcast

Mit der **„MP3-DC"** von Blaze spielt Deine Dreamcast MP3-Musik: Das Programm checkt Dateien mit einer Datenrate von 192 kbps. Mit der eingebauten Playlist stellst Du Deine Lieblingsstücke zusammen. Die „MP3-DC" kostet rund 50 Mark. Weitere Infos gibt's bei *www.blaze.de*

Stephen King: Bibbern online

Im brandneuen Roman von Horrormeister Stephen King können sich Fans schon vor Erscheinen des Buches online gruseln. Die ersten 50 Seiten von **„Duddits"** gibt es nämlich gratis zum Herunterladen auf *www.weltbild.de* – und Ende März erscheint dann auch das Buch im Handel.

Glasklares Computerlexikon

Was steckt eigentlich in einem Computer? Und wie funktionieren diese Einzelteile? Mit der neuen Software **„Computer 4D"** aus der „Glasklar"-Edition von Megasystems wird man bald viel schlauer. Das Innenleben wird mit 3D-Animationen erklärt, die Story vom ersten Relaisrechner bis hin zum heutigen Netzwerk erläutert. *www.glasklar.com*

Das Computerlexikon kostet rund 50 Mark

BRAVO TV
SONNTAG, 1.4.
BRAVO TV
Nicht verpassen: Eure Top 10!

Ihr habt gewählt: Eure TOP 10

1 Tony Hawk's Pro Skater 2

2 Die Sims

3 Age of Empires II: The Age of Kings

AKTION!

Schickt uns eine Postkarte mit Euren 5 Lieblingsspielen (mit System-Angabe). Unter allen Einsendern verlosen wir 1 Jahres-Abo für je ein Spiel nach Wahl pro Monat. Mehr dazu steht auf Seite 154.

1	(2)	**Tony Hawk's Pro Skater 2** NEVERSOFT/ACTIVISION – PC, PS, DC, GBC	Mit 48 Stimmen mehr konnte das Sport-adventure die Sims-Simulation überholen
2	(1)	**Die Sims** MAXIS/EA – PC	Let's fetz! Die Zusatz-CD-ROM „Die Sims – Party ohne Ende" erscheint am 5. April
3	(3)	**Age of Empires II** MICROSOFT – PC	Bei der Frage, ob ein dritter Teil geplant ist, tappen Strategie-Fans noch im Dunkeln
4	(4)	**Final Fantasy VIII** SQUARESOFT – PC, PS	Schade: Eine PC-Version des neunten Teils erscheint immer unwahrscheinlicher
5	(5)	**Diablo II** BLIZZARD/HAVAS – PC	Desktopbilder der ersten Mission-CD (im Mai 2001) gibt's auf www.blizzard.de
6	(6)	**Tekken 3** NAMCO/SONY – PS	Bis jetzt droht noch keine Gefahr vom PS2-Nachfolger. Platz 6 seit drei Monaten
7	(20)	**FIFA 2001** EA SPORTS – PC, PS, PS2	Keine Karte fürs Heimspiel ergattert? Dafür sitzt Du hier in der ersten Reihe
8	(11)	**GTA 2** DMA DESIGN/ROCKSTAR – PC, PS, DC, GBC	Respekt! Seit 14 Monaten tobt die Straßen-schlacht ununterbrochen in Eurer Hitliste
9	(14)	**Tomb Raider: Die Chronik** CORE DESIGN/EIDOS – PC, PS, DC	Wird sich Lara die Charts-Krone angeln? Der 4. Teil musste sich hier verabschieden
10	(7)	**C&C: Alarmstufe Rot 2** WESTWOOD STUDIOS/EA – PC	Chancengleichheit: Die Alliierten beeinflus-sen das Wetter, die Sowjets haben PSI-Kräfte

System 5

PC

1. **Die Sims** – MAXIS/EA – Simulation – ca. 75 DM
2. **Age of Empires II** – MICROSOFT – Strategiespiel – ca. 75 DM
3. **Tony Hawk's Pro Skater 2** – NEVERSOFT/ACTIVISION – Sportspiel – ca. 60 DM
4. **Diablo II** – BLIZZARD/HAVAS – Action-Rollenspiel – ca. 75 DM
5. **Half-Life (dt. Version)** – VALVE/SIERRA – Actionspiel – ca. 60 DM

PLAYSTATION

1. **Tony Hawk's Pro Skater 2** – NEVERSOFT/ACTIVISION – Sportspiel – ca. 75 DM
2. **Final Fantasy VIII** – SQUARESOFT – Rollenspiel – ca. 50 DM
3. **Tekken 3** – NAMCO/SONY – Fightspiel – ca. 50 DM
4. **Gran Turismo 2** – 989 STUDIOS/SONY – Rennspiel – ca. 50 DM
5. **Metal Gear Solid** – KONAMI – Action-Adventure – ca. 50 DM

PLAYSTATION 2

1. **Tekken Tag Tournament** – NAMCO/SONY – Fightspiel – Preis ca. 120 DM
2. **SSX** – EA SPORTS – Sportspiel – Preis ca. 120 DM
3. **Dead or Alive 2** – TECMO/SONY – Fightspiel – Preis ca. 120 DM
4. **Ridge Racer V** – NAMCO/SONY – Rennspiel – Preis ca. 110 DM
5. **FIFA 2001** – EA SPORTS – Sportspiel – Preis ca. 120 DM

NINTENDO 64

1. **Zelda: Majora's Mask** – NINTENDO – Action-Adventure – ca. 130 DM
2. **Zelda 64: Ocarina of Time** – NINTENDO – Action-Adventure – ca. 110 DM
3. **Perfect Dark** – RARE/NINTENDO – 3D-Shooter – ca. 110 DM
4. **Pokémon Stadium** – NINTENDO – Strategiespiel – ca. 120 DM
5. **Donkey Kong 64** – RARE/NINTENDO – Jump&Run – ca. 90 DM

P 20

11 Half-Life (dt. Version)
VALVE/SIERRA – PC
(9) *Das Generation-Pack ist für günstige 30 Mark bei www.gameplay.de zu haben*

12 Gran Turismo 2
989 STUDIOS/SONY – PS
(13) *Von Alfa Romeo bis Volkswagen – 33 Hersteller stehen zur Auswahl. Porsche fehlt*

13 Zelda: Majora's Mask
NINTENDO – N64
(8) *Der fulminante Einmarsch von Verwandlungskünstler Link büßt fünf Plätze ein*

14 Metal Gear Solid
KONAMI – PC, PS, GBC
(12) *Den zweiten Teil gibt es in einer ausführlichen Vorschau ab Seite 6 zu bewundern*

15 Zelda 64: Ocarina of Time
NINTENDO – N64
(15) *Mit der Ocarina lenkt Link nicht nur Zeit und Wetter, sondern kann sogar beamen*

16 WWF SmackDown! 2
THQ – PS
(23) *Nach einer Verschnaufpause ist die Wrestling-Show wieder zurück im Charts-Ring*

17 Dino Crisis 2
CAPCOM – PS
NEU! *Dino-Jägerin Regina und ihre niedlichen Haustiere haben es geschafft. Welcome!*

18 Perfect Dark
RARE/NINTENDO – N64
(19) *Zusatzauftrag gefällig? Dann spioniere auf www.perfectdark.com Datadyne aus!*

19 Driver 2
REFLECTIONS/INFOGRAMES – PS
NEU! *Trotz Ruckel-Grafik und fiesen Aufgaben dröhnt der Asphaltbrenner in die Top 20*

20 Pokémon Rot/Blau
NINTENDO – GB
(16) *War das der letzte Auftritt der Pokémon? Zum Trost: Gold und Silber kommen bald*

Spiele für die Insel

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

DJ Tomekk

Wenn der HipHop-DJ nicht Platten schrubbt, bearbeitet er PS-Pads

Als zehnjähriger Knirps sah er erstmals einen DJ live am Plattenteller. Von da an war dem gebürtigen Polen mit dem bürgerlichen Namen Tomasz Kuklicz klar, was er machen wollte. Neun Jahre später bat ihn US-Raplegende Kurtis Blow, mit auf seine '94er-Amerikatour zu kommen. Mittlerweile tritt DJ Tomekk auch mit Größen wie Wu-Tang Clan und Run DMC auf.

1 Gran Turismo 2 (PS)
Fingerspitzengefühl ist nicht nur beim Scratchen, sondern auch beim Autorennen gefragt

2 Tekken 3 (PS)
Beim Live-Act noch nicht genug verausgabt? Dann geht es bei der Kult-Klopperei weiter

3 Tony Hawk's Pro Skater 2 (PS)
HipHop und Skateboarding gehören einfach zusammen: Daher DJs Liebling Nummer drei

No1 Internationale Charts

USA

Paper Mario
NINTENDO – N64
Genre: Rollenspiel
Der Nachfolger des SNES-Klassikers „Super Mario RPG" verdrängte die Pokémon

UK

Final Fantasy IX
SQUARESOFT/INFOGRAMES – PS
Genre: Rollenspiel
Die Briten rätseln gern. Ob bei Quizshows oder jetzt in fantastischen Abenteuern

Japan

Onimusha Warlords
CAPCOM – PS2
Genre: Action-Adventure
Wöchentlich geht das Survival-Adventure rund 30.000 Mal über die Ladentische!

DREAMCAST

1 **Virtua Tennis**
SEGA SPORTS ARCADE
Sportspiel – ca. 85 DM

2 **Shenmue**
AM2/SEGA
Adventure-Rollenspiel – ca. 100 DM

3 **Crazy Taxi**
SEGA
Rennspiel – ca. 85 DM

4 **RE: Code: Veronica**
CAPCOM/EIDOS
Action-Adventure – ca. 90 DM

5 **Tony Hawk's Pro Skater 2**
NEVERSOFT/ACTIVISION
Sportspiel – ca. 90 DM

GAME BOY

1 **Pokémon Rot/Blau**
NINTENDO
Adventure – ca. 60 DM

2 **Pokémon Gelb**
NINTENDO
Adventure – ca. 60 DM

3 **Pokémon Pinball**
NINTENDO
Flippersimulation – ca. 70 DM

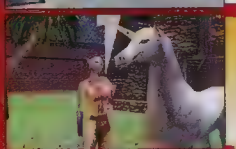
4 **Dragon Quest Monsters**
ENIX/EIDOS
Adventure – ca. 65 DM

5 **Pokémon Trading Card Game**
NINTENDO
Rollenspiel – ca. 70 DM

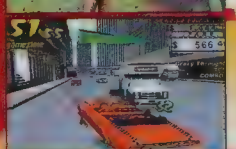
most Wanted

Spiele, auf die alle warten

1 Gran Turismo 3 A-spec
POLYPHONY/SONY – PS2
Genre: Rennsimulation
Erscheinungstermin: Juni 2001



2 Ultima Worlds Online: Origin
ORIGIN/ELECTRONIC ARTS – PC
Genre: Rollenspiel
Erscheinungstermin: Sommer 2001

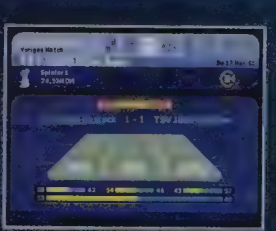


3 Crazy Taxi 2
SEGA – DC
Genre: Rennspiel
Erscheinungstermin: Juni 2001

DAS GEHIRN IST VON DEN FÜSSEN RELATIV WEIT ENTFERNT. DESHALB BRAUCHEN FUSSBALLSPIELER EINEN GUTEN MANAGER.

BDFL MANAGER 2001. DER CHEF SIND SIE.

Speziell für die PlayStation entwickelt



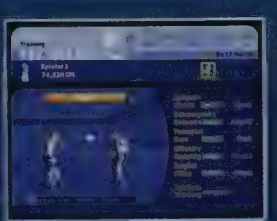
Ob Bundesliga oder Pokalspiel: Der BDFL Manager 2001 ist in Realismus und Spieltiefe unübertroffen. Speziell für die PlayStation entwickelt und offiziell empfohlen vom Bund Deutscher Fußball-Lehrer.

Fortschrittliches 3D-Match, realistische künstliche Intelligenz und mehr als 1.200 motion captured Spieler-Animationen. Wählen Sie Ihren Spitzenkader aus der aktuellen Saison 2000/2001

© 2000 Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® and the Codemasters Logo are registered trademarks owned by Codemasters Group. "BDFL Manager 2001" ist Codemasters Markenzeichen.

Managen Sie jeden Verein der deutschen oder englischen Liga. Greifen Sie von der Trainerbank aus ins aktuelle Spielgeschehen ein und spielen Sie sich mit Ihrer eigenen Taktik an die Spitze der Liga.

Meisterschaft? Freundschaftsspiel? Herausforderung? Mit der benutzerfreundlichen Menüführung haben Sie Ihr Team schnell im Griff. Genießen Sie Ihre Spielerfolge im interaktiv TV, kommentiert von Fußball-Legende Paul Breitner.



Nutzen Sie die vielfältigen Möglichkeiten des BDFL Managers: individuelle Trainingseinheiten, Top-Stars vom europäischen Transfermarkt, bewährte Taktiken. Sie haben den Sieg in den Händen.

www.codemasters.com

Codemasters

GENIUS AT PLAY

PlayStation und PlayStation Logos sind eingetragene Warenzeichen der Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Warenzeichen und Urheberrechte sind Eigentum der jeweiligen Eigentümer.

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Alles hübsch auf einen Blick: Unser Wertungskasten enthält wichtige Informationen zu jedem getesteten Spiel. Auf dieser Seite erfahrt Ihr genau, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Ihr Eure knappe Barschaft auf keinen Fall für langweilige Software-Gurken vergeudet, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen neuen Spiele auf Herz und Nieren. **Am Ende jeder Besprechung informiert Euch ein kleiner Bewertungskasten über die wichtigsten technischen Voraussetzungen und Einzelheiten des Spiels.** Die genaue Bedeutung dieser Informationen könnt Ihr auf dieser Seite nachlesen.

Noch ein Wort zur Bewertung: Egal, ob ein Spiel 80 Mark oder 140 Mark kostet, es wird gleich streng bewertet. **Leicht abgewandelte Bewertungskästen findet Ihr übrigens auch in den Rubriken „Hardware", „Software", „Kino", „TV" und „Connections".** Alle getesteten Spiele erscheinen – soweit nichts Spezielles vermerkt wird – im selben Monat wie das Heft.

Die Systeme

Im roten Kästchen steht, für welches System SCREENFUN das Spiel im Heft getestet hat.

PC: MS-DOS- und Windows-Rechner
PS: Sony Playstation und PSone
PS2: Sony Playstation 2 GB: Game Boy
DC: Sega Dreamcast GBC: Game Boy Color
N64: Nintendo 64

In der Rubrik „Angespielt" sind alle Systeme, für die das Spiel erscheint, orange markiert.

Systemanforderungen

PC-Besitzer finden hier Informationen, ab welcher technischen Ausrüstung das Spiel vernünftig läuft. *Min.* steht für die Minimal-Ausrüstung, *Empf.* für die empfohlene Ausstattung. Weniger Rechenpower sollte Euer PC nicht haben, sonst leidet der Spielspaß. Konsolenbesitzer erfahren hier, ob das Spiel zusätzliche Hardware wie zum Beispiel Spezial-Joypads oder Memory Cards unterstützt.

Deutsch, Englisch oder Japanisch?

Steht hier ein „D", haben wir die deutschsprachige Version getestet. „E" dagegen steht für „englischsprachig". Bei „E/D" wird zwar eine englische Version (bzw. J/D = japanische) getestet, doch eine deutsche Version folgt.

Der Preis

Hier erfahrt Ihr, wie viel Ihr auf den Tisch blättern müsst. Da die Preise je nach Händler erheblich schwanken, geben wir die unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers an.

Wer sich ein bisschen umsieht und vergleicht, kommt mit ein wenig Glück billiger an die Spiele.

Die Macher

Wer war's? Insider erkennen vielleicht den Namen einer bekannten Programmierfirma wieder. Doch Vorsicht: Ein wohlklingender Herstellername macht noch lange kein gutes Spiel.

Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig ranklönnen – die entsprechende Anzahl von Gamepads oder Joysticks vorausgesetzt. Wir lassen es gelten, wenn man an einem PC (auf geteiltem Bildschirm), im speziellen Internet-Modus oder per PC-Netzwerk gleichzeitig spielen kann.

Bereits getestete bzw. geplante Versionen des Spiels

Getestet: Hier nennen wir die Noten von Versionen für andere Systeme, die wir bereits im Heft getestet haben.

Geplant: Hier steht, für welches System bzw. welche Systeme das getestete Spiel noch erscheinen soll.

Grafik

Augenschmaus oder Pixelmus? Hier erfahrt Ihr, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder gar langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

An dieser Stelle erfahrt Ihr, ob das Spiel auf Dauer Spaß macht. Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für die Eigen-Kreationen?

Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir auf, was uns am Spiel missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Ihr von dem Spiel zu erwarten habt.

Die SCREENFUN-Note

Am Ende aller Tage wird streng bewertet. Die Note sagt Euch, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der begehrten Eins bis zur Sechs runter.

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

1 – Sehr gut
Worauf wartet Ihr noch? Ein Überflieger, der Euch auf keinen Fall entgehen sollte.

2 – Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Ihr Euch ruhigen Gewissens zulegen könnt.

3 – Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Euch interessant sein.

4 – Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5 – Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6 – Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Ihr besser einen weiten Bogen macht.

Die Genres

Rollenspiel mit Adventure-Einschlag oder Strategie-Jump&Run? Damit keine Verwirrung aufkommt, findet Ihr in diesem Lexikon die wichtigsten Spiele-Genres.

ADVENTURE

Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte. Hervorragend: die „Monkey Island"-Serie und „Grim Fandango".

ACTION-ADVENTURE

Hier geht's actionreich zu. Zu empfehlen: „Dino Crisis 2", „Metal Gear Solid", „Resident Evil 3" (dt. Version) sowie die Serien „Zelda" und „Tomb Raider".

3D-SHOOTER

Schnelle Baller-Action aus Sicht des Spielers. Mit die besten: die „Turok"-Serie, „Unreal", „Unreal Tournament", „Half-Life" (dt. Version) und „Perfect Dark".

FIGHT

Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte? „Soul Calibur", „Dead or Alive 2" sowie Serien wie „Tekken", „Street Fighter" und „Ready 2 Rumble Boxing" machen vor allem zu zweit Spaß.

SPORT

Ob Fußball, Basketball oder Eishockey: Sportarten aller Art werden simuliert. Exzellent: „Tony Hawk's Pro Skater 2", „Virtua Tennis" sowie die Serien „FIFA", „NHL" und „NBA" von EA Sports.

SIMULATIONEN

Ob Renn-, Flug- oder Wirtschaftssimulation – diese Spiele bieten ein Höchstmaß an Realismus. Zu empfehlen: „Gran Turismo 2" und „Grand Prix 3", „Falcon 4.0", „Die Sims" und die „SimCity"-Reihe.

RENNSPIELE

Diese Raser sind eine Klasse für sich! Empfehlenswert: „Ridge Racer 64", „Formel Eins 2000", „MSR" und die Serien „Need for Speed" und „WipEout".

ROLLENSPIELE

Mit einer Heldengruppe streift Ihr durch ferne Länder und kämpft mit Monstern. Referenzklasse: „Diablo II", die „Final Fantasy"-Serie, „Deus Ex" und „Baldur's Gate 2".

JUMP & RUN

Geschick und genaues Timing sind hier gefragt. Sehr gute Vertreter: „Banjo – Kazooie", „Donkey Kong 64", „Rayman 2" plus die Hit-Serien „Spyro", „Super Mario" und „Crash Bandicoot".

STRATEGIE

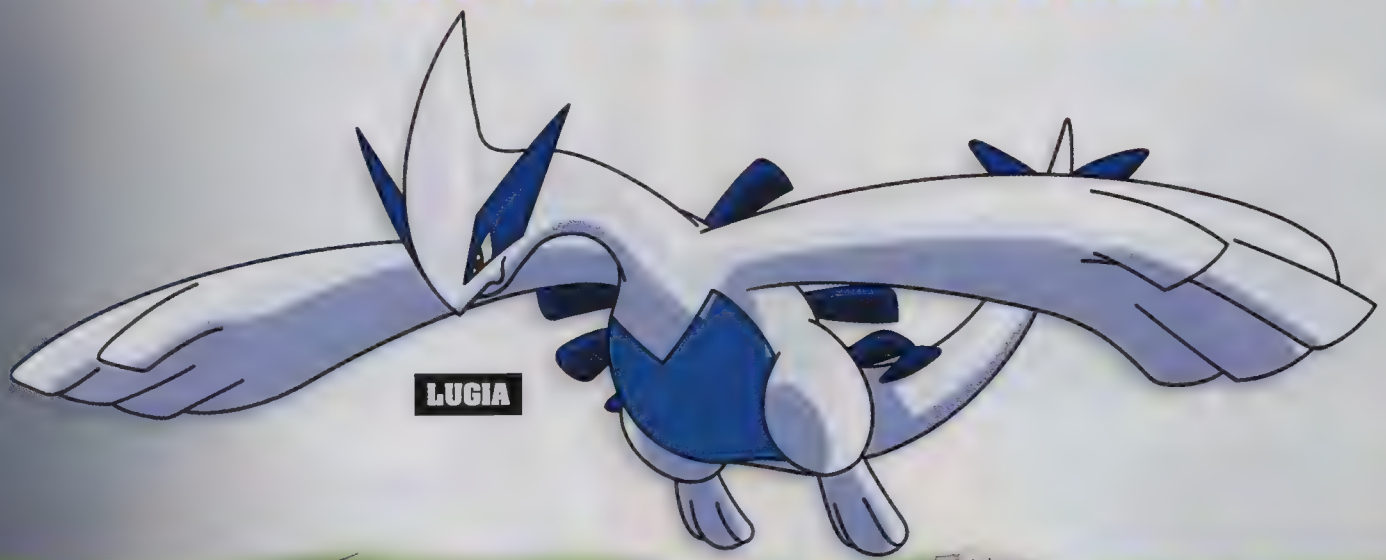
Bei diesen Spielen sind Taktik und Planung unerlässlich – oft finden sie in Echtzeit statt. Die Prominenz: die Serien „Command & Conquer", „Age of Empires" und „Die Siedler" sowie die Spiele „Commandos" (dt. Version) und „Anno 1602".

SONSTIGE

Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Billardspiele, Knobel- und Geschicklichkeitsspaß (wie etwa „Crash Bash") machen die Vielfalt komplett. Und manche Spiele lassen sich beim besten Willen keinem bestimmten Genre zuordnen, zum Beispiel „Beatmania".

6. APRIL 2001

FLIEG MIT! IN EINE GANZ NEUE WELT!



Entdecke die neue aufregende Welt Johto und jede Menge neue Pokémon™. Demnächst auf deinem Game Boy!

Pokémon™
Schnapp' sie Dir alle!™
Nintendo

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Im Arcade-Modus musst Du auch Checkpoints abfahren (PS2)

Stau: Selbst kleine Unfälle verursachen solche stehenden Pulks (DC)

F1 Racing CHAMPIONSHIP

Nach der verpatzten Playstation-Variante will Ubi Softs PS-Bolide auf den High-End-Spielsystemen den Grand Prix gewinnen.

Schumacher in Gelb: Bruder Ralf lenkt eine Hornisse

Deutschland teilt sich beim Duell Ferrari gegen Mercedes

Nett: Auf der PS2 gibt es vor Rennen ein hübsches kleines Boxenluder-Intro

Da sehen sie am schönsten aus: Die Rennautos sind auf der PS2 unerhört detailliert

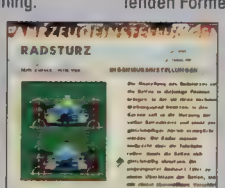
INFO

Die Ahnen von „F1 Racing Championship"

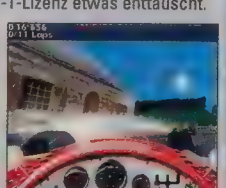
Als Ende 1997 **„F1 Racing Simulation"** für den PC erschien, gab es eine neue Formel-1-Vorzeigesimulation. Das Spiel überzeugte mit grandioser Technik, Realitätsnähe und klasse Design. Ein Element, das selbst „F1 Racing Championship" nicht besitzt, war zum Beispiel die umfangreiche Hilfsfunktion beim Fahrzeug-Tuning.

Ein Jahr später erschien dann **„Racing Simulation 2"** für den PC inklusive eines witzigen Oldtimer-Rennmodus. 1999 wurde der Racer auch für DC, N64 und PS veröffentlicht. Er war vor allem grafisch sehr gelungen, doch PC-Spieler waren angesichts der veralteten Engine und der fehlenden Formel-1-Lizenz etwas enttäuscht.

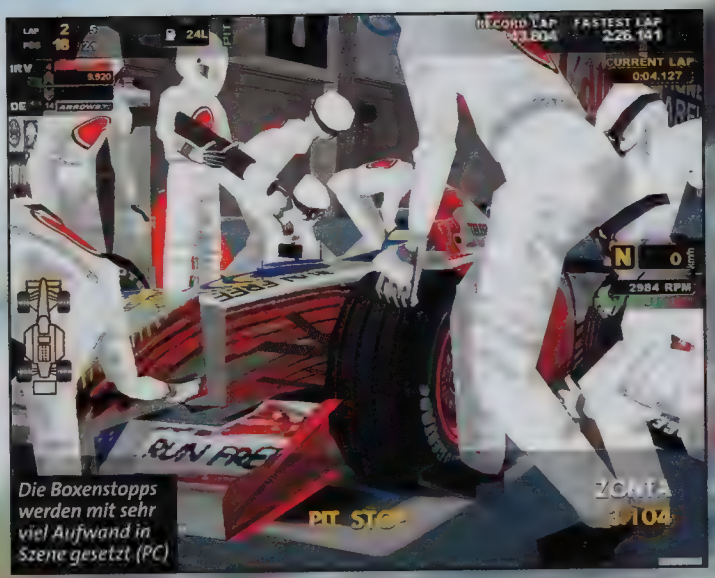
Technisch schon 1997 toll: „F1 Racing Simulation"



Hilfreich: In „F1RS" wurde alles gut erklärt


Lustig: Oldtimer in „Racing Simulation 2"

Detailliert und hochaufgelöst, aber mit viel zu kleinen Texturen: die PC-Grafik (PC)



Die Boxenstopps werden mit sehr viel Aufwand in Szene gesetzt (PC)

Noch nachvollziehbar: Welche Reifen ziehen wir denn auf? (PC)

Nur in der Playstation-2-Version: Das schöne Training dient als Tutorial (PS2)

AKTION!

Rast Du zu oft ins Kiesbett? Mit einem Lenkrad hast Du die Fliehkräfte besser im Griff. Wir verlosen 1 Fanatec PC-Wheel. Wie man mitmacht, steht auf der Jackpot-Seite 154.

Sie sind ungesund schnell, ungesund laut und nicht wirklich schön. Ihnen fehlt ein ausreichend großer Kofferraum, die Fond-Sitzplätze werden nur auf Wunsch eingebaut und lediglich die Kopffreiheit kann überzeugen. Trotzdem geht von Formel-1-Autos eine Faszination aus, die eine ansehnliche Anzahl männlicher und weiblicher Mitbürger geschmacklose rote Käppis tragen und Pferdefahnen schwingen lässt. Seit dem 4. März ist die hochtourige Hysterie erneut aus dem Winterschlaf erwacht, denn jetzt fahren sie endlich wieder.

Damit Fans die für sie langweiligen Wochen zwischen den Rennen sinnvoll überbrücken können, hat sich Ubi Soft etwas einfallen lassen, das nicht neu, für Liebhaber der PS-Giganten aber unglaublich spannend ist: eine digitale Simulation des 99er Formel-1-Zirkus.

In „F1 Racing Championship" darfst Du Deinen Traum verwirklichen und mitfahren. Die Vorteile: Du darfst Dir den Rennstall aussuchen, und nach gravierenden Fahrfehlern bleibst Du garantiert unverletzt. Der Nachteil: Du verdienst selbst als gekonnter Ferrari-Lenker genauso viel wie die Erstrundenausscheider. Nämlich nichts!

Doch die Freude am Fahren nimmt Dir keiner, die hast Du garantiert – vorausgesetzt, Du bist Motorsportfan. **Auf Dreamcast, Playstation 2 oder PC beweist Du Dich im Arcade- oder Simulationsmodus. In Ersterem brauchst Du Dir um Telemetrie, Radaufhängung und Reifenwahl keine Sorgen machen: Im Arcade-Modus wird einfach drauflos geheizt.** Unfälle übersteht Dein Flitzer schadfrei und Dreher sind selten.

Im Simulationsmodus sieht die Sache schon ganz anders aus: Wer hier auf der Stufe „Experte" spielt, muss nicht nur sein Auto ohne ABS und Antischlupfregelung fahren können, sondern auch den Job der Ingenieure übernehmen. Denn die Telemetriedaten der Trainingsrunden wollen ausgewertet und die entsprechenden Einstellungen am Wagen vorgenommen werden – für Formel-1-Freaks der Himmel auf Erden.

Einmal auf dem Asphalt, zählt nur noch vorausschauendes und trotzdem aggressives Fahren. **Denn gerade die Computergegner in der PC-Version lieben es, langsame Ideallinien-Blockierer vom Kurs zu rammen – ein Armutszeugnis für die Gegnerintelligenz.** Auf DC und PS2 hingegen fahren die computergesteuerten Sportler fast schon zu vorsichtig und bleiben lieber 30 Sekunden vor einer Unfallstelle stehen, als dem Fahrbahnrand zu nahe zu kommen.

Optisch erzeugt das Spiel einen guten Eindruck – nur die Dreamcast-Variante enttäuscht mit bedrückender Effektlosigkeit. Auch das Handling ist recht unterschiedlich. Auf dem PC ist das Spiel nur mit Lenkrad beherrschbar, dagegen spielt sich die PS2-Variante sogar mit dem Pad sehr gut. Wer allerdings versucht, den Boliden mit dem analogen Dreamcast-Stick zu beherrschen, braucht sehr viel Training – hier sollte ebenfalls ein Lenkrad eingestöpselt sein.

PC PS2 DC D

F1 Racing Championship

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 80-120 DM | Ubi Soft | 1-2 Sp.

Min.: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 350 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, 660 MB HD, GeForce2

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 2

Auf PC und PS2 effektreiche Grafik, sehr viele Tuning-Möglichkeiten

Wenig einleuchtende Gegnerintelligenz, keine neuen Spielmodi

PC: Nur Formel-1-Puristen kommen mit der innovationslosen Simulation klar — 2

• unterstützt Dual Shock 2, 8-MB-Card

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 2

PS2: Die beste Version von allen macht mit eingängigem Fahrzeughandling Laune — 2

• unterstützt VM

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 2

Dreamcast: Mittelprächtige Aufmachung und oberempfindliche Steuerung enttäuschen — 3

bereits getestet für PS 1, GBC 1

Text: Knut Gollert

Gothic

ScreenFun Award

Besser als „Ultima IX“! Von Piranha-Bytes kommt das deutsche Rollenspiel-Highlight des Jahres 2001.

Pech gehabt! Dieser Goblin muss dran glauben

In einer Feierstunde wirst Du in den Kreis der Feuermagier aufgenommen

Echtzeit-Kampf als Augenschmaus: Die Gegner messen sich mit diversen Schwertern

Armbrüste wirken auch auf die Entfernung

Mittelalterliches Markttreiben: Eine Truppe Bänkelsänger legt eine heiße Sohle aufs Parkett

Die Audienz bei Söldnerführer Gomez liefert Dir wichtige Informationen zum Spielverlauf

Belohnung: Mädchen liegen Dir, wie immer, zu Füßen

Ruckelfrei durch den Bildschirmnebel: Sollte Dein Rechner in die Knie gehen, dann kannst Du die Sichtweite ändern. Auf dem linken Bildschirmfoto wird eine Sichtweite von 50 Prozent geboten, ganz rechts sieht der Held mit 300 Prozent in die Ferne

Ganz schön punkig: Dieser Nachwuchs-Troll hat sein Outfit per Irokesenschnitt aufgepeppt

Viel Muskelmasse: Dein Held nutzt den Bogen gerne als Expander

Knochensalat: Du wirst von zwei Skeletten gleichzeitig angegriffen

Das neue Lager: Hier findest Du die Magier des Wassers

In der Mine wird von den Arbeitern kostbares Erz abgebaut

Im Gebirge befindet sich ein zweites, geheimes Bergwerk

Altes Lager: Das Hauptquartier der Feuermagier

Das Land Myrtania

Das Gebiet der Orks betrittst Du erst mit ausreichender Erfahrung

Wesentlichen Anteil an der fantastischen Atmosphäre von „Gothic" hat die wechselnde Tageszeit. Im Laufe von zwei realen Spielstunden durchläuft die Spielwelt einen ganzen Tages- und Nachtzyklus. In einem wahren Farbfeuerwerk geht dabei die Sonne unter und macht einem spektakulären Nachthimmel Platz

Moderner Strafvollzug sieht anders aus: Wer im Königreich Myrtania die Finger lang macht, der landet nicht im Reformknast, sondern hinter einer magischen Barriere. Die undurchdringliche Energiewand umschließt einen Teil des Landes, in dem alle Gesetzesbrecher schmoren. **Natürlich landet auch der namenlose Held von „Gothic" in diesem mittelalterlichen Freiluftknast und muss sich dort mit Deiner Hilfe durchbeißen.**

Deine 3D-Karriere startest Du als bettelarmer Schlucker, ohne Waffen, Geld und Rüstung. Per Tastatur und Maus wanderst Du durch die lieblich anzuschauende und hoch detaillierte 3D-Landschaft. Zuerst solltest Du einmal die Lage erkunden.

Im Laufe der Zeit haben sich drei unterschiedliche Fraktionen im Myrtania-Gefängnis festgesetzt: Im alten Lager haust eine finstere Söldnertruppe, das neue Lager wird von vogelfreien Räubern verwaltet und im Sumpflager hat sich ein mysteriöser Götterkult breitgemacht. Um alle Abenteuer in „Gothic" heil zu überstehen, musst Du in allen drei Siedlungen eine gute Figur machen und so Dein Ansehen steigern. **Nachdem Du reichlich vertrackte Aufträge erledigt und diverse Monster geplättet hast, kannst Du Dich für eine der drei Fraktionen entscheiden und vollwertiges Mitglied werden.** Dann stehen Dir bessere Waffen, Rüstungen und viele geheime Informationen zur Verfügung. Zusätzlich kannst Du Deinen Helden in einer von drei Zauberschulen unterweisen lassen.

Für erledigte Missionen und überstandene Kämpfe streichst Du Erfahrungspunkte ein, die Du bei Lehrern gegen neue Fähigkeiten eintauschst. Du verbesserst so Stärke und Geschicklichkeit, steigerst die Kampffähigkeiten oder erhöhst die Zauberkräfte des Helden.

Neben derartigen typischen Elementen des Rollenspiels kommt auch der Abenteuerteil in „Gothic" nicht zu kurz. **Mit jeder Figur im Spiel kannst Du ein sinnvolles Schwätzchen halten und so die superspannende und mysteriöse Hintergrundgeschichte vorantreiben.** Das Spielsystem ist dabei extrem variabel. Wenn Du einer der drei Fraktionen hilfreich zur Seite gestanden bist, ist der Rest der Einwohner deutlich reservierter und misstrauischer.

Besonders dieses realistische Verhalten aller im Spiel aktiven Figuren macht den sehr hohen Reiz von „Gothic" aus. Es „menschelt" gewaltig! Man trifft sich zum Plausch am Lagerfeuer, trainiert neue Waffenfertigkeiten in der Arena oder rockt beim Open-Air-Festival ab. Nachts liegt fast jeder in der Koje, geht morgens zum Waschen an den nächsten Teich und brutzelt sich mittags ein Goblinsteak am Lagerfeuer. Wie spät es gerade in der Spielwelt ist, erkennst Du jederzeit durch einen Blick zum Himmel. Dort wird ein meteorologisches Feuerwerk abgebrannt, das es so schön noch in keinem anderen Spiel gab. Versteht sich von selbst, dass auch der Rest der Grafik allererste Computersahne ist.

Wenn Du anspruchsvolle und riesengroße Rollenspielwelten magst, auf gewitzte Kämpfe und richtungsweisende Computeroptik stehst, dann ist „Gothic" ein absolutes Muss auf Deiner Festplatte.

PC D

Gothic

Rollenspiel für Profis

ca. 90 DM	Piranha-Bytes	1 Spieler

Min.: Pentium II 400, 128 MB RAM, Win 98, 700 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 98/2000, 700 MB HD

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Geniale Atmosphäre, viele Aufträge, clevere Gegner, lebendige Spielwelt

Lange Lade- und Speicherzeiten, happiger Schwierigkeitsgrad

Erstklassiges High-End-Rollenspiel mit spektakulärer Grafik und fantastischer Spieltiefe

1

Text: Volker Weitz

Dank eingebautem Cyper-Chip verfügt Vaughan über besondere Fähigkeiten

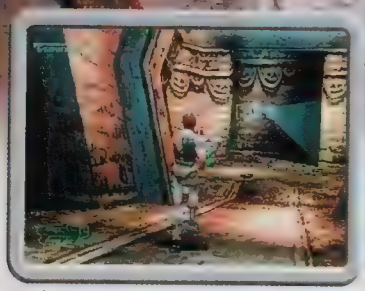
Dein Schutzschild kannst Du auch für Nahangriffe verwenden

Verstärkung: Vom Cockpit eines Geschützes machst Du Jagd auf Aliens

Die Chancen, die Bedrohung durch die Aliens abzuwenden, stehen nicht gut

Außerirdische drohen, die Erde zu überrennen. Doch sie haben die Rechnung ohne Dich und „C-12" gemacht!

(C-12) Final Resistance



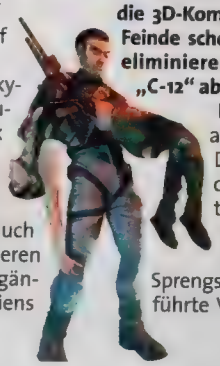
Achtung: Dieser Wachroboter sollte Dich besser nicht erspähen

Die kybernetische Veränderung hat an Vaughan deutliche Spuren hinterlassen

Schleichen statt schießen: In dieser Parkgarage musst Du ungesehen an den Wachrobotern vorbeikommen

Das Thema „Böse Aliens attackieren die Erde" war schon immer gut für ein Videospiel. Sony lässt es mit „C-12: Final Resistance" dann auch gleich richtig krachen, denn zahllose Außerirdische stürmen mit brachialer Feuergewalt durch die Häuserschluchten der Großstädte. Die Hoffnung der Menschheit auf ein Happy End ruht allein auf Deinen Schultern.

Held des Spiels ist der kybernetisch veränderte Lieutenant Vaughan, der dank implantierter Computer-Chips den Invasoren zu Leibe rückt. Mittels speziellem Sichtfenster kannst Du so auch Deine Umgebung analysieren und nach verborgenen Ausgängen suchen. Zwar sind die Aliens technologisch viel weiter entwickelt, doch im Verlauf des Spiels erbeutest Du deren Waffen, lernst mit ihnen umzugehen. **Aber nicht nur Feuerkraft, sondern auch eine Prise Taktik und Gehirnschmalz sind nötig, um die Invasoren wirksam zu bekämpfen. So solltest Du stets vorsichtig durch die 3D-Komplexe streifen und Deine Feinde schon aus weiter Entfernung eliminieren – Rambos haben bei „C-12" absolut keine Chance!**



Eingebettet in eine Story aus Ehre und Verrat erhältst Du neben Deinem eigentlichen Ziel ständig neue Aufträge, die für Abwechslung und Spannung sorgen. So müssen Geiseln geborgen, Sprengstoff gefunden und entführte Verbündete gerettet wer-

Kämpfen ist nicht alles

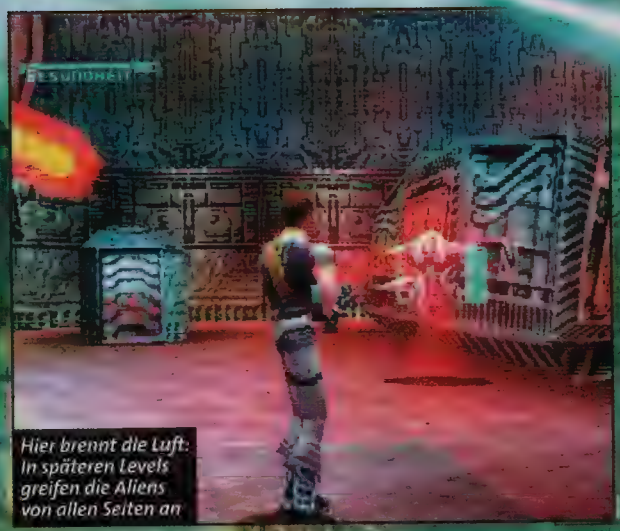
Von den Aliens versperrte Zugänge machst Du mit der Energieklinge frei

Ein Druck auf R2 hilft, die Umgebung zu analysieren und Gegner aufzuspüren

Lara lässt grüßen: Kisten werden gezogen oder einfach weggeschoben

Fast alle Waffen verfügen neben einer Primär- auch über eine Sekundärfunktion

Dank der zoombaren Karte verlierst Du im Großstadt-dschungel nie die Orientierung

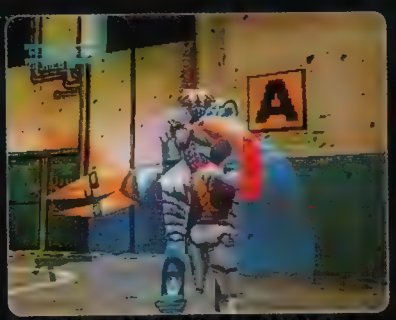


Hier brennt die Luft: In späteren Levels greifen die Aliens von allen Seiten an

Zahlreiche Zwischensequenzen treiben die Handlung voran

Kleine Kampfschule

Erledige Deine Gegner wenn möglich aus großer und damit sicherer Entfernung



Im Nahkampf helfen Dir Alien-Schildsätze, die Du während des Spiels mit △ aktivierst

Besiegst Du einen der Invasoren, lässt dieser Munition oder Medi-Packs zurück

den. Doch auch die üblichen Such-den-Schlüssel-Aufgaben werden dank der stets präsenten Aliens nicht langweilig.

Grafisch haben sich die Designer mächtig ins Zeug gelegt, denn die düstere Endzeitatmosphäre nimmt Dich dank der hervorragend gezeichneten Umgebung sofort gefangen: Alle Gebäude und Objekte sind mit detaillierten Texturen versehen, Fehler sind zudem kaum auszumachen. Auch die Soundeffekte und Techno-Untermalung passen prima, jedoch enttäuscht die etwas monotone Sprachausgabe.

Außer kleineren Ungereimtheiten (gefundene Geiseln sind erst gerettet, wenn man den Raum wieder verlässt) stört nur das dümmliche Verhalten der Aliens. Wie hat die Brut es nur bis zur Erde geschafft, wenn sie nicht mal 20 Spielmeter weit gucken kann?

Wer eine Mischung aus „Metal Gear Solid", „Syphon Filter" und „Tomb Raider" sucht, ist mit diesem Action-Spektakel auf alle Fälle bestens beraten – wenngleich „C-12" den genannten Vorbildern letztlich doch nicht ganz das Wasser reichen kann.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

C-12: Final Resistance

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 90 DM	Sony	1 Spieler

- unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 2

Fehlerlose 3D-Grafik, atmosphärischer Sound, abwechslungsreiche Levels

Monotone Sprachausgabe, dümmliches Verhalten der Alien-Brut

Aliens, Action, Adrenalin! „C-12" bietet eine prima Mischung für jeden Genre-Fan

2

Text: Michael Martin

INFO

Der erste Endgegner

Beim Kampf mit dem ersten Mega-Alien solltest Du stets in Bewegung bleiben. Die auftauchenden Cyborgs erledigst Du am besten mit Granaten aus Deinem Maschinengewehr. Lauf ansonsten um den Endgegner herum und feuere mit normalen Kugeln auf ihn. Sofern Du nicht seinen Raketen und Laserstahlen in die Arme läufst, solltest Du keine Probleme haben.

Bleib stets in Bewegung und halte Dir die Cyborgs mit Granaten vom Leib!

Im Spiel erbeutest Du zahlreiche Waffen mit „netten" Zusatzfunktionen...

BLACK & WHITE

Spiele Gott, mach Dein Volk stark, belehre Deine Kreatur, verbrenne die Gegner und herrsche allein!

Fies: Mit tödlichen Blitzen kannst Du auch überzeugen

Wie süß! Nach einer Klopperei kommt die Schildkröte wieder und schaut sich vorwurfsvoll zu Herrchen um: „Muss das wirklich nochmal sein?"

Schön groß und mächtig werden die Tiere erst nach langer, langer Spielzeit

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Der Knüppel zur Macht – mit diesem Teil habt Ihr Eure PC-Spiele optimal im Griff: Wir verlosen 1 **PC-Joystick Sidewinder Precision Pro**. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

Charmante Evolution: Lass Deine Schildkröte Menschen essen und Häuser eintreten, dann wird sie ein rotes Monster

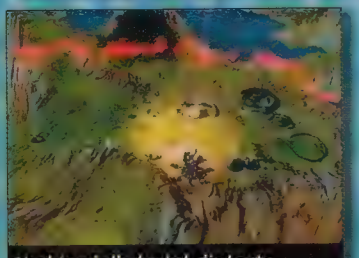
Autsch, Argl, heiß! Es lohnt sich, Angreifer vor dem Kampf anzurösten

Vertrau mir, ich bin ein Gott! Unser Affe beeindruckt mit einem Heilzauber

Interessant: Um Zauber auszulösen, malst Du die jeweiligen Zeichen mit der Maus

Wer will, zoomt bis zum Anschlag raus: Die bunten Streifen markieren den Einflussbereich

Fragezeichen-Schilder sind immer für Dich da und geben Tipps



Nachts wird's dunkel, die Leute schlafen, sonst ändert sich nichts ...

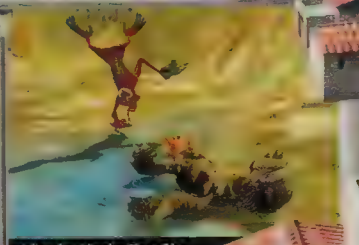
...bis auf den Affen. Dem rutscht im Dunkeln das Herz ganz tief ins Fell

Gut genährt ist halb gewonnen: Ein gut gefüllter Ranzen macht die Tiere einfach glücklich

Fightclub: Jetzt gibt's Haue

Norton und Pitt in Tierkostümen: In einer Arena wird geboxt

Schläge werden per Mausklick auf andere Körper dirigiert



Akrobatisch: Der Sieger tanzt vor Freude

TiPPS

An die Leine genommen

So einfach frei herumlaufen lassen, sollte man sein Tier nicht. Auch nicht im Spiel. In „Black & White" endet dies allzu oft damit, dass Dein Liebling Leute umherwirft oder einfach Gläubige frisst.

Um ihm etwas Vernünftiges beizubringen, nimmst Du ihn an eine von drei Leinen. Mit der **braunen Leine** lernt er besonders gut, macht Dir vieles nach (siehe Bild) und merkt es sich auch einige Zeit. Die **Regenbogen-Leine** lässt ihn ganz brav und lieb sein, während er mit der **stählernen Leine** alles angreift, was Du klickst oder woran Du ihn festbindest. Erste Wahl ist deshalb besonders am Anfang immer die braune Lern-Leine.

Peter Molyneux gehört zu den wenigen Berühmtheiten in der Computerspielszene. Der Brite produziert seit fast 20 Jahren Spiele, hat mit seiner Firma Bullfrog Hits wie „Populous", „Magic Carpet" oder „Dungeon Keeper" gelandet. Sein erstes Produkt unter dem neuen Label Lionhead ist „Black & White". Ein Spiel, auf das PC-Fans sehnsüchtiger gewartet haben als auf den eigenen Geburtstag.

Schön. Jetzt ist es fertig. Aber was macht dieses Strategiespiel denn nun so einzigartig? Als Erstes natürlich die grandiose Optik. **Wirklich interessant ist aber die ungewohnte Mischung: handelsübliche Aufbau-Strategie, die Phobie vor einem allmächtigen Gott und obendrauf ein interaktiver Kuschelzoo monströs großer Tiere.**

Als junger Gott ist es in „Black & White" Deine Aufgabe, den herrschsüchtigen, mächtigen Konkurrenten Nemesis zur Strecke zu bringen. Du verfolgst ihn und seine Götter über die Inseln des Landes Eden und erlebst die abgedrehtesten Geschichten.

Auf jeder Insel, die den jeweiligen Level darstellt, musst Du Strategiespiel-typisch eine Aufgabe erfüllen. Meistens müssen feindlich gesonnene Gottheiten vertrieben werden. Manchmal musst Du auch Freunde unterstützen, in einer Mission sogar Dein Haustier befreien. Dieses spielt in „Black & White" eine herausragende Rolle. Jeder Gott in Eden hat sein eigenes kleines Haustier – Du suchst es Dir zu Beginn des Spiels einfach aus. Dein Schützling wächst und gedeiht im Laufe der Zeit und kann dank künstlicher Intelligenz sogar etwas lernen und Dich bei Deiner Hauptaufgabe unterstützen.

Diese besteht darin, möglichst viele Anhänger auf der Insel zu finden. Dabei glauben immer gleich ganze Dörfer an Dich – mit netten Zaubern oder kraftvollen Aktionen machst Du Eindruck. Deine Taten vollbringst Du auf die brave Art (Nahrung herbeizaubern, alle heilen und Ähnliches) oder eher bösartig (diverse Häuser anzünden, Ungläubige ersäufen, Felsbrocken in Dörfer werfen und so weiter).

Gehört der Glaube eines Dorfes Dir, vergrößert sich der Einflussbereich, in dem Du agieren kannst. Nun kannst Du das Dorf ausbauen und Aufbaustrategiespiel-typisch managen. Wer soll Holz holen, wer muss aufs Getreidefeld, wer darf Kinder zeugen?

Neue Dörfer eroberst Du, indem Du dort einen bestimmten Glaubenslevel erreichst. Hier hilft Dein Tierchen. Denn dort, wo Du nicht zaubern kannst, macht Deine Kreatur weiter. An der richtigen Leine (siehe Kasten) führst Du Deinen Kumpel zum Ziel und lässt ihn für Dich Glaubenspunkte sammeln. Sinnvoll ist es, wenn er Zauber wie „Nahrung erschaffen" oder „Regen machen" drauf hat.

Einige Mini-Aufgaben sollen das Spiel noch abwechslungsreicher gestalten, wirken aber überflüssig, denn mit „Black & White" hast Du immer alle Hände voll zu tun. Kümmerst Du Dich um Dein Tier, hast Du das Gefühl, Dein Volk zu vernachlässigen und umgekehrt. Das Spiel erzeugt Stress strengster Marke – ungut! Dazu wird es stellenweise richtig langatmig, denn trotz Schnellvorlauf-Taste kriecht die Story vor sich hin und beginnt mitunter zu langweilen. Es gibt zwar immer etwas zu tun, aber die Abläufe wiederholen sich ständig. **Zum Glück sind da Dein Kumpel – das Tier – und die grandiose Grafik. Beide machen das Leben wieder lebenswert und trösten über so manche Schwachstelle hinweg:** das Tier mit Charme und Witz, die Grafik mit Detailfülle und famosen Effekten.

PC | PS | PS2 | N64 | E/D

Black & White

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 80 DM | Lionhead/EA | 1-8 Spieler

Min.: Pentium 400, 64 MB RAM, Win 95, 620 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium IV, 256 MB RAM, 620 MB HD, GeForce2

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Gigantische, effektvolle Grafik, famos witzige Kreaturen, schöne Zauber

Stellenweise extrem langwierig und öde, nerviges Berufe-Handling

Irgendwo zwischen genial und wahnsinnig: Durchgeknallte Aufbaustrategie mit Macken

2

Text: Knut Gollert

geplant für PS, DC

STELL DIR VOR, DU HAST EINE UZI UND EINE PUMPGUN.

UND EINEN VERDAMMT GEILEN ARSCH!

fear effect 2
RETRO HELIX

MOTION FX 3D

PlayStation

EIDOS
INTERACTIVE

www.eidos.com

Perfektes Timing: Der Stürmer köpft den Ball kraftvoll in Richtung Tor

Kein Mensch schenkt Dir ein Premiere-Sport-Paket? Auch egal – mit „ISS Pro Evolution 2" erlebst Du den Budenzauber auf Deiner Playstation!

ISS 2

iss pro evolution

Alte Fußballerweisheit: Foulst Du von hinten mit gestrecktem Bein...

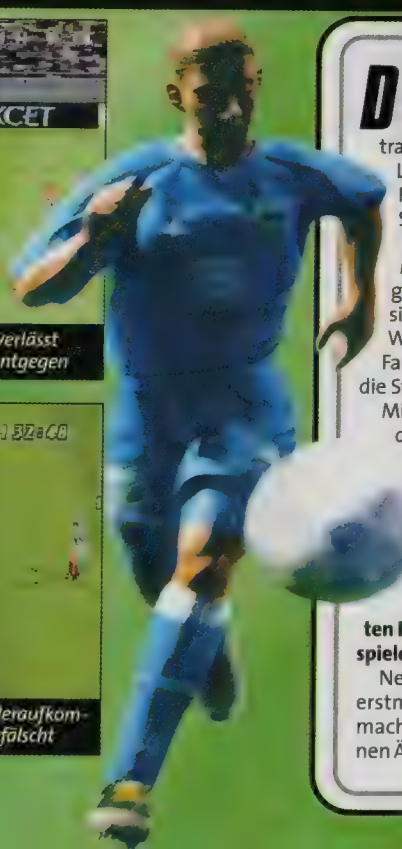
...handelst Du Dir eine rote Karte ein! Selbst Star-Kicker Figo bekommt das zu spüren

Unentbehrlich: Der Doppelpass

Hältst Du (in Weiß) beim Passen R1 gedrückt, spielt Dir Dein Mannschaftskollege den Ball in den Lauf zurück. Die Abwehr ist verdutzt – und der Ball zappelt bereits im Netz

Raus mit Dir! Drückst Du in der Verteidigung △, verlässt der Keeper (l.) sein Tor und spurtet dem Stürmer entgegen

Prickelnde Strafraum-Situationen: Bei hohem Spieleraufkommen werden harmlose Schüsse oft gefährlich abgefälscht



Des Deutschen liebstes Kind: Eigentlich verwunderlich, was für eine Faszination eine Meute durchtrainierter Männer mit einer kleinen Lederkugel auslösen können! Doch Fußball hat einfach viel zu bieten: Strategie, spannende Spielsituation, Mitfiebern für die eigene Mannschaft. Fast schon ein Lebensgefühl, meint der wahre Fan, der sich deshalb tapfer bei Wind und Wetter lauthals schreiend in die Fan-Kurve stellt oder durchaus selbst die Stollen aufschraubt.

Mit „ISS Pro Evolution 2" braucht er das nun nicht mehr: Keine Fußball-Simulation hat den beliebten Ballsport bislang ähnlich realistisch umgesetzt. Und damit ist keineswegs nur die hervorragende Grafik gemeint: **Konamis Meisterwerk ist im Gegensatz zur opulenten Rasen-Gala „FIFA 2001" vor allem spielerisch eine Klasse für sich.**

Neben der neuen FIFPro-Lizenz für erstmals originale Spielernamen macht gerade eine Vielzahl an kleinen Änderungen „ISS Pro Evolution 2" komplexer denn je: Mit ◎ löst Du jetzt einen Spieler aus den eigenen Abwehrreihen und setzt ihn auf den ballführenden Gegner an. So kannst Du eine Zwei-gegen-Eins-Überzahl-Situation schaffen – oder Du nutzt die zahlenmäßige Überlegenheit, um die Räume dicht zu machen. Damit erkämpfst Du leichter den Ball zurück oder zwingst den schnellen Gegner zu einem unkontrollierten Fehlpass.

Aber auch im Angriffsspiel überzeugen technische Raffinessen, die ohne großes Handverknoten ausgeführt werden können: Mit geschickten Doppelpässen nimmst Du problemlos die gegnerische Abwehr auseinander. Ein tödlicher Pass – wahlweise flach und fest ausgeführt oder gefühlvoll in den freien Raum gelupft – kann selbst eine gut sortierte Verteidigungsreihe aushebeln.

Doch selbst die einfachste und intuitivste Steuerung bringt nichts, wenn sich die Mitspieler unrealistisch verhalten. Und gerade hier hat Konami ganze Arbeit geleistet: Kein Mann verharrt stur auf seiner Position – alle Akteure integrieren sich intelligent in

Immer am Ball: Die Gegner schenken Dir nichts!

Weil's besser deckt: Gut geschützt wartet die Mauer auf den Freistoß!

Zeig mir Dein Schönstes: Genießer speichern tolle Tore auf die Memory Card

Jubelposen, die erste: Streckt die Hände zum Himmel und lasst uns fröhlich sein...

Der entscheidende Pass

Im Angriff kannst Du mit ⓐ einem langen („tödlichen") Pass in den freien Raum spielen. Der Stürmer läuft in die Gasse, schießt direkt und lässt dem Keeper keine Abwehrchance

den offensiven Spielaufbau oder richten sich defensiv aus, um den gegnerischen Stürmern das Leben schwer zu machen. Selbst bei „FIFA 2001" ärgert man sich ständig über nicht aufrückende Mitspieler, die sich nur selten sinnvoll in den Angriff mit einschalten.

Können gelingen mit der Zeit wunderschöne Tore in Serie. Sie flanken punktgenau auf den im Strafraum lauernden Stürmer oder setzen den Ball aus einer Standardsituation unhaltbar in den Winkel. Doch was bei Fußballprofis zu Begeisterungsstürmen führt, wirkt auf Einsteiger anfänglich sehr unattraktiv:

Bei der sensiblen Schuss-Funktion muss Du nicht nur auf die exakte Richtung achten, sondern auch auf die Stärke des Gebolzes. So ist es zwar möglich, brillante Tore aus dem Gamepad zu schütteln – wer aber daneben greift, nimmt schnell statt des Gegnertors abwechselnd die Eckfahne oder die Zuschauerränge ins Visier.

Und obwohl „ISS Pro Evolution 2" Fußballverrückten spielerisch nahezu alles bietet, was das Herz begehrt, gibt es einen Haken: Nur wer sich intensiv mit Konamis Werk auseinander setzt, kann die harten Matches zu seinen Gunsten entscheiden.

Aber die Mühe lohnt sich: **Selbst nach wochenlangem Zocken offenbaren sich immer neue strategische Feinheiten, spielerische Möglichkeiten und vor allem Torsituationen.** Im Gegensatz zu allen anderen Genrevertretern fällt hier – wie im richtigen Leben – kaum ein Treffer zweimal auf die gleiche Weise. Schlachtenbummler, was willst Du mehr?

PC	PS	PS2	N64	DC	GBC	D

ISS Pro Evolution 2

Sportspiel für Profis

ca. 90 DM	Konami	1-4 Spieler

• unterstützt Dual Shock, Multitap

Grafik 1	Sound 3	Dauerspaß 1

Motivierende Masterliga, abwechslungsreicher Spielverlauf, unübertroffen realistisch

Nur für echte Profis geeignet, Kommentatoren-Team höchstens zweitklassig

Besser als die WM-Elf von 1974: „ISS Pro Evolution 2" ist der Kaiser unter den Fußball-Sims! 1

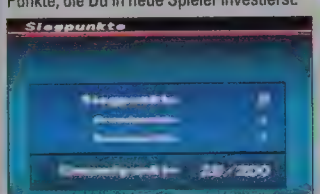
geplant für PS2

INFO

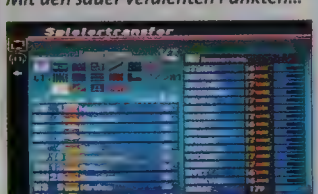
Die Spielmodi

Neben den Meisterschafts- und Turnier-Varianten, die man ausschließlich mit Nationalteams bestreiten kann, steht die knochenharte **„Masterliga"** im Mittelpunkt:

Hier versuchst Du, Dich mit einer internationalen Vereinsmannschaft in die erste Division hochzukämpfen und den Titel zu erringen. Um Dein Team zu verbessern, erhältst Du nach jedem gewonnenen Match Punkte, die Du in neue Spieler investierst.



Nach dem Spiel wird abgerechnet: Mit den sauer verdienten Punkten...



...kaufst Du im Transfermarkt-Bildschirm Topstars für Deine Truppe

Als die Flutlichtanlage ausfiel, gerieten die Spieler in Panik...

Text: Michael Stapf

Ambrose ist ein verschollener und jetzt ganz böser Bruder

Die allererste Gegnerin von Patrick: Lizbeth

Clive Barker's Undying™

Horror-Meister Clive Barker bringt puren Nervenkitzel auf Deinen Monitor: „Undying" ist eines der schaurigsten Computerspiele überhaupt.

Huch, die Galeonsfigur lebt ja noch! Und sie haucht giftiges grünes Gas aus, dem Du entkommen musst. Im Vordergrund ist das Zauber-Auswahlmenü zu sehen

Eigentlich ist nichts wirklich Besonderes an diesem Patrick Galloway. Der brave Ire kommt nach heldenhaftem Kampf im Ersten Weltkrieg nach Hause, nur um die Probleme seines Kumpels Jeremiah zu lösen. Dem ist auf mysteriöse Weise nämlich die Familie weggestorben. Das Dumme daran: Als Geister treiben die lieben Angehörigen Unfug ohne Ende. Patrick soll das Problem mit Hilfe seiner übernatürlichen Begabungen lösen – er kann, seit er so einen grünen Stein gefunden hat, nämlich richtig zaubern.

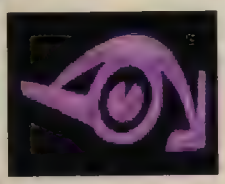
Erdacht hat sich die Mannschaft von Dreamworks das Gruselabenteuer „Undying" in Zusammenarbeit mit Clive Barker. Der britische Autor gilt als einer der Meister des Horrors. Auf sein Konto gehen zum Beispiel die sechs Kurzgeschichtenbände „Bücher des Blutes" und auch einige Kult-Schockerfilme, darunter „Candyman".

Barkers digitaler Einstand findet im traditionellen Stil des Meisters statt: Massig Thrill und Grusel, Schreckmomente am laufenden Band und viel finsteres Monstergetier.

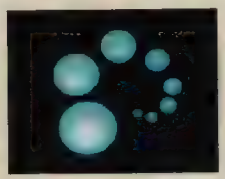
Klar, dass es da nicht mehr zu einem putzigen Jump&Run reichen kann! „Undying" ist ein reiner 3D-Shooter, der zwar mit Story und Mini-Rätseln ein „action-orientiertes Adventure" vortäuschen will, sich im Endeffekt aber in einem Topf mit Kollegen wie „Unreal" wiederfindet. **Der Mix aus Grusel und Schießerei ist Dreamworks dabei wirklich gelungen, auch wenn „Undying" weder den Innovationspreis der Jury noch den Oscar für das anspruchsvollste Spiel des Jahres gewinnt.**

Ein interessanter Ansatz ist aber auf jeden Fall die Möglichkeit, als Spieler Waffen und Magie gleichzeitig einzusetzen. Auf der Seite der Angriffsgegenstände stehen dem Monsterjäger Klassiker wie die Pistole oder die Shotgun zur Wahl, aber auch abgedrehte Waffen wie die tibetanische Kriegskanone oder die Sense der Kelten. Zaubersprüche, die, wie die Waffen,

Die besten Zauber



Scrye
Das Richtige für Montagmorgen: Mit diesem Kniff siehst Du magisch in die Vergangenheit



Ectoplasm
Aus Deinem kleinen Finger spritzt Glibber Richtung Feind. Nicht treffsicher, aber superbillig!

Haste
Für die Eiligen: Mit diesem Zauber wird Patrick flink, springt weiter und haut schneller

Skull Storm
Sehr gruftig: Ein Schädel wird losgeschleudert und explodiert beim Aufschlag beeindruckend

Shield
Die magische Barriere hält zwar wenig aus, ist aber besser als direkter Feindkontakt. Sinnvoll!

Lightning
Kostet viel und ist nicht der Schnellste: Ein Blitz verlässt Deinen Zeigefinger und schmilzt Gegner

Beim Kampf gegen Obermotz Ambrose gibt's Schützenhilfe vom Höllenhund

Lizbeth wird als erste Familienangehörige gebändigt...

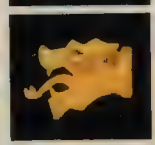
...leider muss Patrick die Blondine enthaupten, was die Dame nicht stört...

...sie redet, schimpft und schreit, bis sie brennend über die Klippe geht

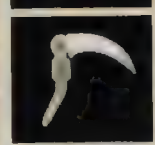
Die besten Waffen

Revolver
Für John Wayne die Lebensversicherung, für Patrick das Grundnahrungsmittel

Shotgun
Bei Gangstern sehr beliebt, hier erst mit brennbarer Muni richtig schlagkräftig



War Cannon
Made in China: Vereist Gegner effektiv, schießt aber unglaublich krumm



Scythe
Die Sichel des Todes – im wahrsten Sinne des Wortes. Zerschnibbelt alles und jeden

Molotov
Das klassische Öl-Benzin-Gemisch wirft sich zwar schlecht, brennt aber lange

Phoenix
Die coolste Waffe im Spiel: Eine von Dir gelenkte Vogel-Bombe startet durch

erst im Laufe des Spiels gefunden werden, haben dabei aber vielfältigere Effekte als nur das Ableben eines der zahlreichen Angreifer zu verursachen (siehe Kasten oben).

Statt wie andere Superhelden kreuz und quer durch die ganze Welt zu reisen, bleibt Patrick auf einer kleinen irischen Insel, besucht dort aber auch wirklich jeden Flecken. Die Lokalitäten reichen vom Leuchtturm über das alte Kloster (inklusive Zeitreise), den Friedhof und eine vergessene Stadt bis zur Piratenhöhle. Bestimmt werden die Levels fast grundsätzlich von einem gespenstischen Dämmerschein und unzähligen Monstern.

Ob Höllenhunde, Kampfgerippchen oder Sprengstoff werfende Piraten – alle wollen Dir ans Leben. Und jeder auf seine eigene Art, mit seiner eigenen Kampftaktik. Die Gegner sind mehr oder weniger aggressiv, mehr oder weniger schnell und mehr oder weniger untot.

Neben dem „Ich-klick-Dich-an-bis-Du-tot-bist"-Teil will „Undying" aber auch mit kleinen Rätseln auflockern. Die dümpeln allerdings auf staubigem Niveau: Hier ein Schlüssel gefunden, in diese Tür gesteckt und mit diesem Artefakt zurück an jene Stelle gewetzt.... Doch in einer besonders hellen Stunde sind dem Leveldesigner auch ein paar Knospen aus der Maus geblüht. So musst Du etwa einen Raum voll Sprengstoff durchqueren. Die Tür am anderen Ende will allerdings freigesprengt werden – ohne eine Kettenreaktion nicht möglich und genauso tödlich.

Was spielerisch nur an wenigen Stellen zur Höchstform aufläuft, bietet optisch eigentlich durchweg Schmackhaftes – beziehungsweise eher detailliert Schauriges. Die stark modifizierte „Unreal Tournament"-Engine tut ihren Dienst pflichtbewusst und freut sich mit den wunderschönen Texturen und Lichtverhältnissen über schockierte, blasse, eingeschüchterte Spieler.

In Zusammenarbeit mit dem grandiosen Gruselsound wird ein Bibberfaktor erzeugt, der bisher in der digitalen Welt unerreicht ist. **Gerade darum sollten sich Spieler, die schon beim Film „Independence Day" ein Kissen übers Gesicht zogen, einen weiten Bogen um „Undying" machen. Das Spiel ist gruselig, nicht unblutig und ungeeignet für herzkranke Monsterjäger.**

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E

Clive Barker's Undying

3D-Shooter für Fortgeschrittene

ca. 80 DM | Dreamworks/EA | 1 Spieler

Min.: Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 350 MB HD, 3D-Karte. *Empf.*: Pentium III, 128 MB RAM, 850 MB HD, GeForce II

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Dank toller Grafik und passendem Sound supergruselige Stimmung, tolle Waffen

Teils nervige „Such-den-Schlüssel"-Rätsel, kein Mehrspieler-Modus

Atmosphärisch extrem kompakte Gruselmär – nur für abgebrühte Gänsehaut-Fans!

2

geplant für PS2

Text: Knut Gollert

In der Vergangenheit werden auch boshafte Priester umgezaubert

Autsch! Bei Treffern schwankt die Kamera überaus bedrohlich

Entdeckungsflug durch die Wüste: In der Pyramide lagern tödliche Giga-Bomben

Für Dein Schlachtschiff heuerst Du Piraten, Mechaniker und Köche an

Über den Wolken muss die Freiheit wohl grenzenlos sein... Rette Arcadia vor dem stählernen Imperium!

Skies of Arcadia

SCREENFUN AWARD

Duell mit dem Richter: Um Freunde zu befreien, stürmst Du die Hinrichtung im Kolosseum

Freibeuter der Lüfte: Als Piratensohn Vyse rettest Du auf einem Raubzug die liebliche Priesterin Fina. Die Erbin einer alten Zivilisation erzählt Dir von den Magiesteinen, die auf Arcadia regnen und dadurch alle Länder als schwebende Inseln in den Himmel hoben. Aus den Steinen entstanden auch die tödlichen Gigas, Vernichtungswaffen, die jetzt in vergessenen Schatzkammern schlummern.

Hinter diesen Gigas sind alle her – die Flotten der verfeindeten Königreiche Nasr und Valua, aber auch die gefürchtete Bande der schwarzen Piraten. Eine Regatta beginnt: Mit Hilfe von Fina und Deiner Piratenfreundin Aika, Walfänger Drachma und Prinz Enrique segelst Du los, die Waffen noch vor den Piraten und Generälen zu bergen.

Der „Himmel von Arcadia" (so der Titel auf Deutsch) ist die Oberwelt des Spiels. Bereist wird sie ausschließlich mit fliegenden Dschunken und Dreimastern. Du kontrollierst Flughöhe und Kurs, Kompass und Automap helfen bei der Orientierung im Wolkenmeer. Anfangs schipperst Du auf fremden Schollen, später schnappst Du Dir einen eigenen Dreimaster und heuerst eine komplette Piraten-Crew an – vom Koch über Kanoniere bis zu den Matrosen.

Vor Handelsstädten, Fischerdörfern und Palästen gehst Du vor Anker: Hier blickst Du Deinem Schützling Vyse

Der Luftkampf

Zum Gefecht: Um die schwarzen Piraten abzuhängen...

...erteilt jedes Crew-Mitglied pro Runde einen Schlachtbefehl

Rohr frei! Deine Mannschaft feuert Breitseite um Breitseite...

...und bringt das Piratenschiff schließlich zum Absturz!

Bezaubernder Ausblick am Hafen: Hintern Schiffspier hagelt es Meteoriten

Anfänger-Schiff: Zu Beginn segelst Du auf einer kleinen Scholle

über die Schulter, um jeden Winkel zu erforschen. In der Kneipe plauderst Du mit Abenteurern oder streitest mit Schurken. Auf dem Marktplatz kaufst Du den Helden Waffen und Rüstung und rüstest das Schiff mit Kombo-Kanonen und Torpedos aus. Eine Besonderheit von „Skies of Arcadia" ist die Seemannsgilde – hier handelst Du mit Karten zu geheimen Buchten, antiken Tempeln und Piratenverstecken. Erstehe neue Informationen oder verhökere Deine eigenen Entdeckungen.

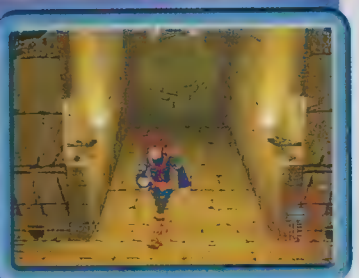
Verrate aber nur Orte, die Du bereits erforscht hast: **Die prachtvollen Pyramiden, Tempel und Festungen sind die mächtigsten 3D-Bauwerke, die Du je auf der Dreamcast gesehen hast.** Im Inneren erwarten Dich Irrwege, Todesfallen und Schalterrätsel, aber auch knackige Geschicklichkeitstests: Du balancierst auf rollenden Steinsäulen, weichst Flammen aus und flüchtest vor Felskugeln. Oft tauchen Monster auf, die Dein Trupp im traditionellen Rundenkampf mit Zaubersprüchen und Spezialkombos vermöbelt.

Durch die zweigeteilten Luftkämpfe bietet „Skies of Arcadia" mehr Abwechslung und taktische Tiefe als andere Rollenspiele: Hat jedes Mitglied Deiner Crew seinen Befehl gegeben (Kanonenfeuer, Ausweichmanöver oder Torpedoeinsatz) kommandierst Du als Kapitän Frontalkurs oder Abfangschleife: Mächtige Breitseiten werden ausgetauscht, Du segelst haarsträubende Verfolgungsjagden und fühlst den Pulverdampf.

Auch außerhalb der Gefechte hat Sega die beiden GDs bis zum Rand mit beeindruckenden Spezialeffekten, ausgeflippten Grimassen und überraschenden Storywendungen vollgepackt. Dank der Actionkamera kommt man ohne FMV-Filme aus, ein pompöses Orchester verbreitet Abenteueratmosphäre. Sega zeigt sich mit „Skies of Arcadia" ein weiteres Mal als eine der innovativsten Softwareschmieden!

Lustiges Duo: Vyse (l.) und Aika necken sich das ganze Abenteuer

Mit dem „Gegenangriff"-Special kontert Vyse alle feindlichen Hiebe



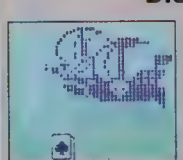
Antike Gemäuer sind supergefährlich: Flüchte vor der polternden Steinkugel!

Auf exotischen Huftieren sind Deine Helden vorm heißen Sand geschützt

Vyse gafft und Aika (r.) ist sauer: Die Helden faszinieren mit lebhafter Mimik

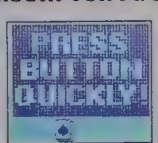
INFO

Die geheimen Inseln von Arcadia



Im Waffenladen auf der Seemannsinsel triffst Du den **Forscher Pinta**. Schließt Du mit ihm ein Tausch abkommen, so kannst Du **alle freigeschalteten Regionen per VM durchstöbern**. Du wählst einen Quadranten auf der Karte und verfolgst auf dem LC-Display Pintas Reise.

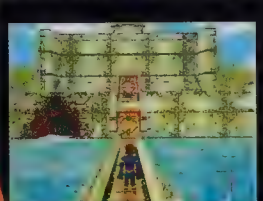
Gold und Erfahrung sammelt Pinta mit Mini-Spielen: Mal segelt er dauerfeuernd gegen den Wind, dann musst Du für ihn



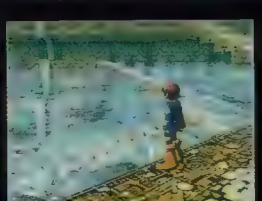
auf feindliche Piratenschiffe ballern oder sein eigenes Schiff durch Meteoritenschauer lenken.

VM-Zocken lohnt sich: Auf seinen Reisen entdeckt Pinta Schätze, Inseln, Buchten und geheime Festen – und nach der Rückkehr ins normale Spiel liefert er Deinen Helden **genaue Wegbeschreibungen**.

Abenteurer-Tagebuch



Steinschlag im antiken Schrein: Du folgst den Trümmern...



...und stellst fest, dass das Gebäude unter Wasser steht

Über eine Seitentür lässt Du das Wasser ab: Damit weckst Du...

...einen tödlichen Steingolem, den Wächter des Schreins!

DC | D

Skies of Arcadia

Rollenspiel für Fortgeschrittene

ca. 100 DM	Sega	1 Spieler

- unterstützt VM, Vibration Pack

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Riesige Rollenspielwelt, sympathische Helden, actiongeladene Handlung

Kaum Sprachausgabe, an manchen Orten hausen zu viele Monster

Himmlisch gutes Piratenabenteuer mit grandioser Optik und zahllosen Geheimnissen

1

Text: Oliver Ehrle

STAR TREK

AWAY TEAM

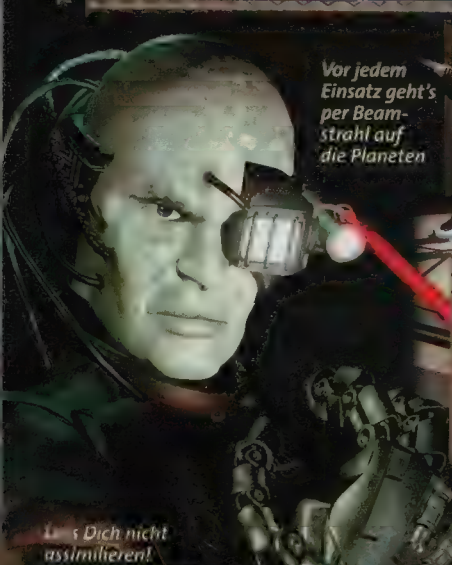
Beam us down, Activision! Mit fünf eisenharten Föderationsoffizieren räumst Du auf feindlichen Planeten und Raumschiffen auf.

Auf leisen Sohlen: Die Kreise zeigen an, wie viele Geräusche Deine Truppe macht

Raumschlacht nur als Zwischensequenz: In „Star Trek: Away Team" wird Mann gegen Mann gekämpft

Ein Auftrag führt bis ins Hauptquartier der Föderation

Text: Volker Weitz



Vor jedem Einsatz geht's per Beamstrahl auf die Planeten

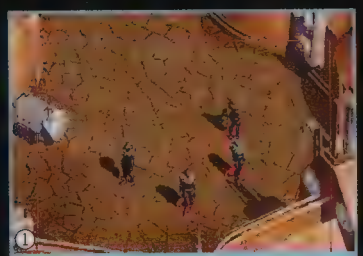
Kommst Du in den Erfassungsbereich der Überwachungskamera, gibt's Alarm

Lass Dich nicht assimilieren! Manche Missionen führen Dich in einen Borg-Würfel

„Special Ops Briefing": Vor der anstehenden Mission teilt Dir Dein Führungsoffizier alle wichtigen Informationen mit

Es gibt 17 mögliche Team-Mitglieder. Jedes einzelne verfügt über eine eigene, spezielle Ausrüstung

Dein Team im Einsatz

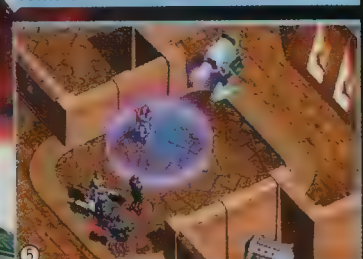


Auftrag: Gefangenenbefreiung. Dein Team wird ins Zielgebiet gebeamt

Feindliche Romulaner werden mit Phaser oder Disruptor ausgeschaltet

Auf dem Vormarsch entdeckst Du ein romulanisches Widerstandsnest

Mit einer Energiegranate bekämpft Dein Team die gegnerischen Truppen



Das Ziel der Mission: ein gefangener Klingone unter einem Energieschirm

Dein Techniker schaltet das Energiegefängnis aus – der Klingone ist frei!

Mit dezentem Phaser-Beschuss setzt sich Dein Föderationstrupp gegen die romulanischen Bewacher durch. Nachdem die spitzohrige Gefängnisbesatzung ausgeschaltet ist, werden die klingonischen Zelleninsassen befreit und alle zurück an Bord des rettenden Föderationsraumers gebeamt. Auftrag erledigt!

Strategiespiele im „Star Trek"-Universum boten bisher nur komplizierte Raumgefechte. **Activisions „Star Trek: Away Team" ist das erste Programm, bei dem Du Mann gegen Mann in den Kampf ziehst.** Als Mauskommandant einer Spezialtruppe, die bis zu fünf Köpfe zählen kann, gehst Du in 18 Planeteneinsätze. Wie in „Commandos: Hinter feindlichen Linien" siehst Du den jeweiligen Einsatzort von schräg oben, das Geschehen läuft dabei in Echtzeit ab. Zur Erleichterung kannst Du die Zeit per Tastendruck anhalten und in Ruhe die nächsten Züge planen.

Etwas Nachdenken ist auch nötig, denn jeder Kämpfer besitzt spezielle Fähigkeiten. Du kommandierst unter anderem Scharfschützen, Sanitäter, Techniker und Sprengstoffspezialisten. Vor jedem Einsatz stellst Du Dir deshalb aus einem Pool von 17 Offizieren eine passende Truppe zusammen und stattest sie mit der entsprechenden Ausrüstung aus. Hier kannst Du aus dem Vollen schöpfen. **Verschiedene Waffen und unzählige technische Kinkerlitzchen lassen kaum Wünsche offen.** Was dagegen unangenehm auffällt: Deine Truppe ist nicht lernfähig. Nach einem erfolgreichen Einsatz kannst Du weder ihre Fertigkeiten verbessern noch ihren körperlichen Zustand aufmöbeln. Etwas mehr motivierende Rollenspielelemente hätten es da schon sein dürfen.

Ein zweiter Minuspunkt geht an die dumpfe Gegnerintelligenz. Wenn zum Beispiel in nächster Nähe eine Granate explodiert, laufen sie stur weiter geradeaus. Hier reagieren die Truppen aus „Commandos: Hinter feindlichen Linien" deutlich gemeiner. „Star Trek"-Strategiekadetten wird's freuen, für Profis ist's zu wenig Herausforderung.

Dein Kommandant ist kompetent

PC | ~~PS~~ | ~~N64~~ | ~~DC~~ | E/D

Star Trek: Away Team

Strategiespiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 80 DM	Activision	1-5 Spieler

Min.: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 400 MB HD. *Empf.*: Pentium III 550, 128 MB RAM, Win 95, 400 MB HD, 3D-Karte

Grafik 3	Sound 3	Dauerspaß 2

Gut designte Missionen, viele Waffen und Gegenstände, einfache Steuerung

Sterile Grafik, keine Beförderung der Charaktere, einfältige Gegner

Brauchbarer „Commandos: Hinter feindlichen Linien"-Klon mit wenig Innovationen

2

FORT BOYARD MILLENIUM

DAS SPIEL ZUR ABENTEUERSHOW

Erforschen Sie das komplette Fort Boyard und betreten Sie die dunkelsten Verliese der sagenumwobenen Festung samt ihrer grausigen Geheimnisse.

ZUM SUPERPREIS!

Jeder Schritt könnte Ihr letzter sein!

Schnelle Action und knackige Rätsel fordern all Ihre Fingerfertigkeit und flinke graue Zellen, um auch die fiesesten Fallen zu überwinden.

PC CD ROM

www.microids.com

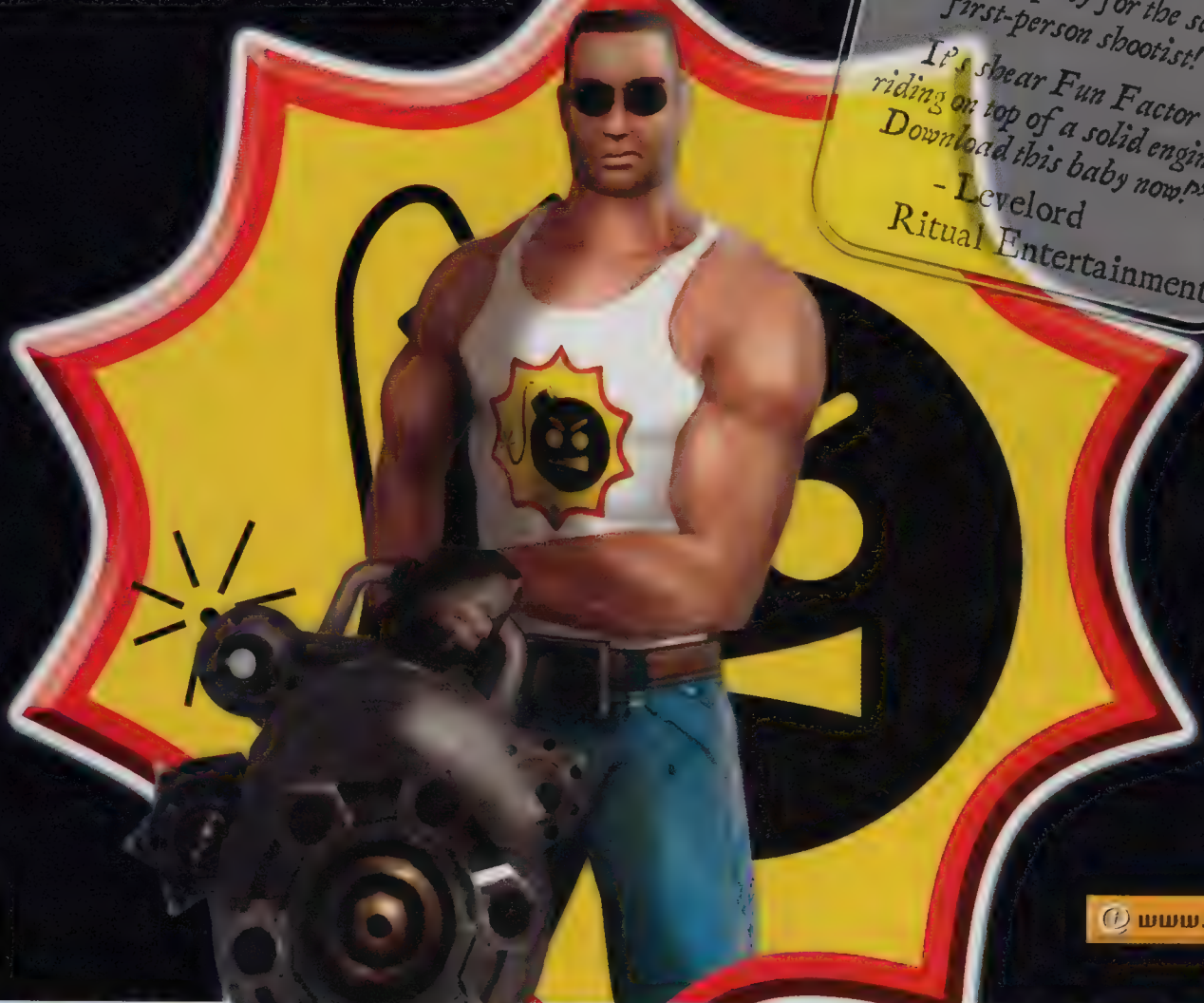
MICROIDS

© 2000 [illegible]. Alle Rechte vorbehalten. Basiert auf dem TV-Konzept von Expand Images S.A. Fort Boyard ist ein Warenzeichen der Expand Images S.A. Dieses Produkt nutzt NeMo Technology. NeMo ist ein Warenzeichen von NeMo S.A. – The Interactive Behaviour Company. Vertrieb der deutschen Version: HAVAS Interactive [illegible] GmbH, 63303 Dreieich.

SERIOUS SAM

THE FIRST ENCOUNTER

Serious Sam is awesome! It's a must-play for the serious first-person shootist! It's shear Fun Factor riding on top of a solid engine. Download this baby now!"
- Levelord
Ritual Entertainment



PC CD ROM

www.take2.de

Serious Sam heißt: Ballern ohne Ende. Leben am Limit.
Die Waffe immer im Anschlag.
Berge von Feinden, die dich bis aufs Äusserste fordern werden.

- Fantastische Grafikpower und gigantische Außenwelten durch die Serious Engine
- Multplayer Modi (Deathmatch, Cooperative, etc...) für bis zu 16 Spieler über LAN oder Internet
- Mehr als 50 Gegner gleichzeitig auf dem Bildschirm
- Über 15 unterschiedliche Gegnertypen • 11 verschiedene Waffen

GODGAMES CROTEAM

UNCENSORED

Durch Eikes (l.) Zeitreisen verschlägt es auch das Mädchen Dana (r.) in die Vergangenheit

Heute ist morgen schon gestern: In Konamis mystischem Adventure jagst Du Deinen eigenen Mörder durch die Zeit.

Shadow of Memories

Flammendes Inferno: Hier hilft nur noch ein Zeitsprung vor den Brand

Der seltsame Homunculus gibt Eike die Zeitmaschine

Bücher können Leben retten: Damit aus dem Museum eine Bibliothek wird, sind ein paar Worte mit dem Gründer nötig

Die hatten noch keine Farbe: Das Jahr 1902 wird in Schwarzweiß präsentiert

Held Eike auf großer Reise: Die Ausflüge durch die Zeit kannst Du überall starten

Ein kaputtes Fahrrad reparieren? Kein Problem! Den Computer richten? Schon schwieriger. Die eigene Vergangenheit hinbiegen? Völlig unmöglich! Denkst Du. Genau vor diesem Problem steht der junge Eike Kusch, nachdem er einem Mordanschlag zum Opfer gefallen ist.

Am Übergang zwischen Leben und Tod erhält er die Chance, den Mord in der Vergangenheit zu verhindern und die Gründe für seine Ermordung herauszufinden.

In zehn Kapiteln musst Du Deinem Helden unter Zeitdruck helfen, vergangene Ereignisse zu ändern und so ihre Auswirkungen auf die Gegenwart zu korrigieren. So weit, so gut, so kompliziert! Denn durch das Abwenden des ersten Anschlags ist der Drahtzieher noch lange nicht entmutigt: Der geheimnisvolle Täter nutzt vielmehr jede Chance, um Eikes Leben zu beenden.

Darum gilt es, die auf der Reise durch vier Zeitzonen gesammelten Gegenstände zum rechten Augenblick am rechten Ort einzusetzen. Außerdem sind Gespräche mit bestimmten Personen unabdingbar, um Eike immer wieder vor seinem traurigen Schicksal zu retten und den Mordgesellen zu entlarven.

Flinke Rätselfüchse, die sich auf die nötigsten Aufgaben beschränken, sehen zwar nach einigen Stunden das Finale, haben aber noch längst nicht die ganze Wahrheit erfahren. Wiederholte Zeitreisen zahlen sich aus, gibt es doch ganze fünf verschiedene Enden zu erspielen. Wie die Story sich entwickelt, hängt ganz davon ab, was Du in den Kapiteln zusätzlich entdeckst.

Das düstere Abenteuer ist eigenwillig. **Die außergewöhnliche Story, erzählt durch epische Zwischensequenzen, fesselt gerade geduldige Zeittouristen ans Pad.** Nur wer nicht auf turbulente Actioneinlagen verzichten kann, überlässt Eike seinem Schicksal.

PS2 D

Shadow of Memories

Adventure für Fortgeschrittene

ca. 120 DM | Konami | 1 Spieler

• unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 3

Dichte Atmosphäre, überraschende Story-Wendungen, stimmungsvolle Soundkulisse

Kleinere Logikprobleme, zu kurz, störende Flimmer-Optik im Hintergrund

Sorry, ich muss weg... Packende Zeitreise mit raffinierter Story für hartnäckige Zocker

2

Text: Eckart Foos

Der Baum muss weg...

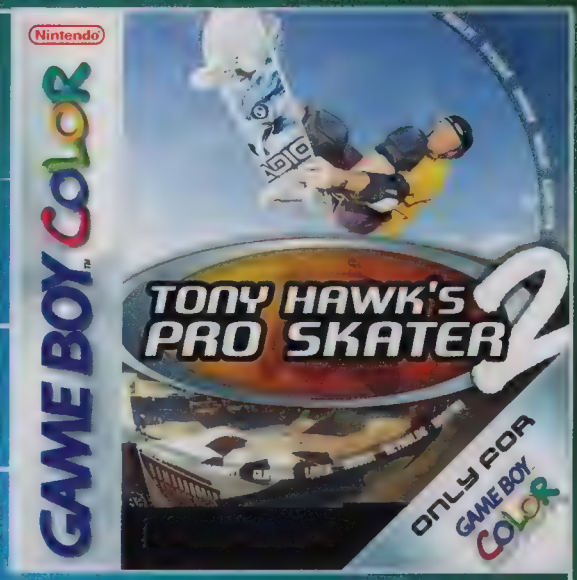
Eikes Mörder nutzt das alte Gewächs als tückischen Hinterhalt für sein Attentat...

...also nichts wie ab ins Jahr 1580, kurz bevor der Gärtner den Baum pflanzt

Mit dem Siegel seines Herrn kannst Du den Mann überzeugen, statt des Baumes...

...eine Statue aufzustellen. Das Ergebnis lässt sich in der Gegenwart begutachten

Activision-Action für unterwegs!



www.marvel.com
MARVEL

GAME BOY COLOR

www.activision.de
ACTIVISION.

...L ™ & © 2000 Marvel Characters, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision. Activision ist ...eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. © 2000 Activision, Inc. und die zugehörigen ...n. Lizenziert von Nintendo. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.
NINTENDO®, GAME BOY AND ... ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

Barbar Tukaram ist offensichtlich im Angriff sehr gut

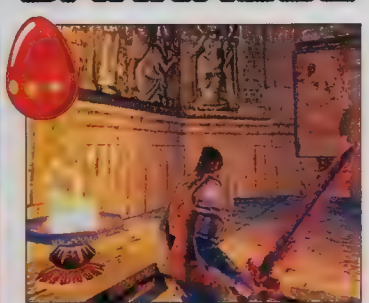
Die Axt bietet Zwerg Naglfar Vorteile bei der Verteidigung

Gehirn ausschalten! In Codemasters' dreidimensionalen Rittenspielen zählt nicht Dein Intelligenzquotient, sondern nur brutale Muskelkraft.

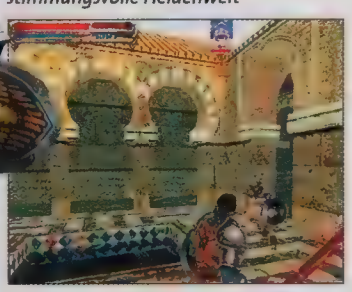
SEVERANCE™

BLADE OF DARKNESS

Gekämpft wird mit ziemlich komplizierten Tastaturkommandos



Malerische Leuchteffekte sorgen für eine stimmungsvolle Heldenwelt

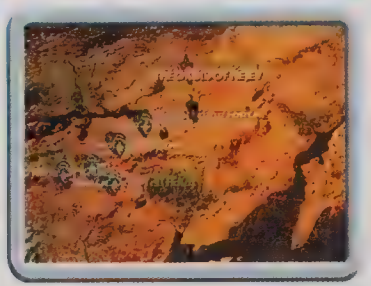


Arabische Architektur in einer völlig verfluchten Wüstenoase

Mit jeder Waffe kannst Du einen Tastatur-Spezialangriff ausführen

Magische Tränke und Rüstungen verbessern die Statistik des Helden

Vier mächtige Waffen im Spiel sind mit besonderen Zaubern ausgerüstet



Den nächsten Einsatzort kannst Du auf dieser Landkarte anwählen

Kein Wunder, dass Dir jeder Ork sofort auf die Birne haut, denn Deine Helden hören auf so abgedrehte Namen wie Tukaram, Sargon oder Naglfar. Wahrscheinlich sind das wüste Beleidigungen auf Orkisch!

Abgesehen von dieser kreativen Namensgebung geht es in Codemasters' Action-Adventure „Severance" aber eher konventionell zu. Deine Spielfigur wählst Du aus dem bewährten Heldenpool von Zwerg, Ritter, Barbar und Amazone. Jeder Charakter hat Vor- und Nachteile in Kraft, Statur und Schnelligkeit, kann diese allerdings im Verlauf des Spiels verbessern oder abmildern.

Für jeden erlegten Monsterfeind gibt's Erfahrungspunkte, die automatisch in Levelbeförderungen investiert werden. Steigt Dein Held eine Stufe, so erhält er mehr Lebenspunkte, mehr Ausdauer und lernt neue Angriffs- und Verteidigungsmoves.

Im Laufe der absolut einfach gestrickten Handlung, die Dich auf die Suche nach einem magischen Schwert schickt, besuchst Du diverse thematisch ganz unterschiedliche 3D-Kulissen. **Dort triffst Du auf genretypische, recht clevere Feinde wie Untote, Ghoule und Zombies. Die Kämpfe werden mit hübsch anzusehenden Schwert- und Axtgefechten ausgetragen.** Mit reichlich vertrackten Tastaturkommandos kannst Du dabei Spezialangriffe auslösen und Deine Feinde besonders formschön ins Jenseits befördern. Darüber hinaus bietet ein Multiplayer-Modus die Gelegenheit, auch ein Duell gegen einen menschlichen Mitspieler auszutragen.

Adventure-Feinschmecker mit Sinn für Story und Rätsel sind bei „Severance" also ganz klar an der falschen Adresse. Hier wird nur unkomplizierte Action geboten – die aber auf einem hohen technischen Niveau.

PC E/D

Severance: Blade of Darkness

Action-Adventure für Fortgeschrittene

ca. 80 DM | Codemasters | 1-2 Spieler

Min.: Pentium II 400, 64 MB RAM, Win 95, 750 MB HD, 3D-Karte *Empf.*: Pentium III 500, 128 MB RAM, Win 95, 700 MB HD

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

Kurzweilige Kämpfe, viele unterschiedliche Waffen, brauchbare Grafik

Dürftige Rätselkost, gradliniger Spielverlauf, komplizierte Kommandos

Intellektuell anspruchslose Ritterspiele, dafür mit äußerst variantenreichen Kampfszenen

2

Text: Volker Weitz

Hercules

Game Theater XP

KANN SICH AUCH VON HINTEN SEHEN LASSEN!

GAME THEATER XP IST DIE KOMPLETTE SOUNDLÖSUNG FÜR IHREN PC:

- LUPENREINER 3D-SOUND FÜR DIE AKTUELLEN GAMES
- SURROUND-SOUND AUF 2, 4 ODER 6 LAUTSPRECHERN MIT POWER DVDS ZERTIFIZIERTEM DOLBY DIGITAL DECODER
- MUSICSTATION FÜR COOLE MP3-REMIXES

Lieferumfang:
PCI-Soundkarte
Externes Anschluss-Rack
Verbindungskabel
Power DVD 3.0
Yamaha Soft Synthesizer S-YXG50
ACID Xpress
...und weitere Anwendungen

www.hercules.com

Copyright Guillemot Corporation 2000. Game Theater XP und Hercules sind Warenzeichen und/oder registrierte Warenzeichen der Guillemot Corp. Alle Rechte vorbehalten. VideoStudio ist ein Warenzeichen von Ulead Systems, Ligos und Go Motion sind registrierte Warenzeichen, LSX-MPEG ist ein Warenzeichen der Ligos Corporation. PrimoCD Plus ist ein Warenzeichen von Prassi Europa. Alle anderen Warenzeichen sind Besitz ihrer entsprechenden Eigentümer. Fotos sind nicht bindend. Inhalte, Designs und Spezifikationen können ohne vorherige Benachrichtigung geändert werden und können in verschiedenen Ländern variieren.

Doh! Schwachkopf Homer kassiert Haue von Willie

THE SIMPSONS WRESTLING

Halb volles oder halb leeres Bierglas? Egal, Hauptsache es schmerzt beim Zuhauen!

Die schrecklich gelbe Familie gibt ihr 32-Bit-Debüt – und steigt mit bekannten Springfield-Bewohnern in den Ring!

Lange waren sie von der Videospielfläche verschwunden: Nach „Bart's Nightmare" und „Krustys Super Fun House" auf Mega Drive und Super Nintendo wurde es ruhig um die kultige Truppe aus der Feder von Matt Groening.

In „The Simpsons Wrestling" melden sich aber nicht nur Homer und Familie zurück. Erstmals tummelt sich nahezu der komplette Chaoten-Haufen auf dem Bildschirm: **Von der sympathischen Schnapsdrossel Barney bis zu Kettenraucher Krusty, dem Clown, gibt es für Fans der TV-Serie ein Wiedersehen mit vielen bekannten Gesichtern.**

Nur ist die Freude von kurzer Dauer. Schon die Auswahl der Spielmodi enttäuscht. Neben Training und Duell-Variante kannst Du lediglich eine Meisterschaft in drei steigenden Schwierigkeitsgraden absolvieren.

Das Kampfsystem ist einfach und bietet kaum Raffinessen. Neben einem Standardangriff beherrscht jeder Fighter noch zwei Spezialattacken. So packt Bart entweder seine Schleuder oder das Skateboard aus, während Homer zur Bowlingkugel greift. Bei der sowieso recht umständlichen und ungenauen Steuerung ist weder Blocken noch Kontern möglich. **Nur hartgesottene Simpsons- und Wrestling-Fanatiker legen hier das Gamepad nicht sofort wieder zur Seite.**

Wer durchhält, wird wenigstens mit vier Bonus-Charakteren belohnt. Das war's aber auch schon an Goodies: Weder Ausschnitte aus den TV-Folgen noch irgendwelche anderen versteckten Extras gibt's zu entdecken. Lediglich technisch bewegt sich das maue Gekloppe im soliden Bereich.

Nudelholz ist Schnee von gestern: Die moderne Hausfrau schlägt mit der Bratpfanne zu!

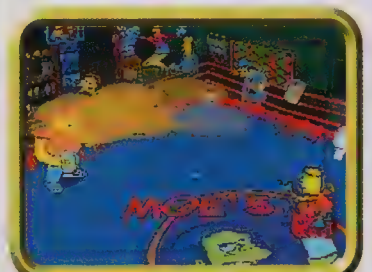
INFO

Erfolgreich gelb zeichnen

Seit 1989 flimmern sie über den Bildschirm: die Geschichten der amerikanischen Vorstadtfamilie „Die Simpsons". Während sich deutsche Fans auf den Beginn der elften Staffel freuen (ab 4. September), geht die Serie in den USA bereits in die 13. Runde.

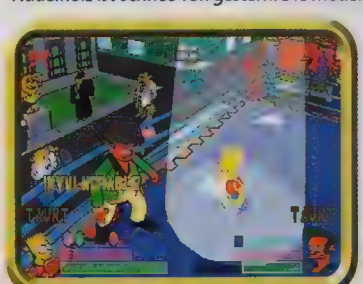
Auch Popstars und Filmgrößen stehen total auf die Kult-Serie. Kein Wunder, dass sich die Anfragen für Gastauftritte häufen. Erst Ende Februar gab sich die Boygroup N'Sync (siehe Bild) im US-TV die Ehre.

Infos gibt's unter *www.thesimpsons.de.*



Bei Barneys Atem schießt Bart lieber aus sicherer Entfernung mit seiner Schleuder

Wenn Lisa das Saxophon auspackt, hat der sonst so witzige Krusty nichts zu lachen



Leuchten die „Taunt"-Buchstaben, kannst Du Dich mit R1 unverwundbar machen!

Ganz der Alte: Tollpatsch Homer tappt in den von Willie ausgelegten Gartenrechen

PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E

The Simpsons Wrestling

Fightspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 80 DM	FOX/EA	1-2 Spieler

- unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 3	Sound 4	Dauerspaß 5

Originale Sprecher der amerikanischen TV-Folgen, typischer Simpsons-Humor

Kaum Simpsons-Extras, erschreckend schlechtes und ödes Kampfsystem

Dann lieber das Original: Jede TV-Folge ist spannender als dieser Wrestling-Schnellschuss

4

Text: Michael Stapf

4/01 CHECK PS

TOY STORY RACER

Mit Vollgas ab durchs Kinderzimmer – Spielzeughelden klemmen sich hinters Lenkrad!

Fast schon erschreckend, mit welchen frischen Ideen manch ein Entwickler die Spieler-Gemeinde überrascht! Es grenzt beinahe schon ans Genialische, nach zwei „Toy Story"-Jump&Runs die Filmlizenz noch einmal für einen Fun-Racer aufzuwärmen. Doch Spaß beiseite: Selbst die Genre-Referenzen „Mario Kart" und „Crash Team Racing" hatten einen berühmten Hüpfspiel-Vorgänger.

Das Erfolgsgeheimnis der Kart-Rennspiele gründet sicherlich auf der kurzen Eingewöhnungsphase, dem fesselnden Spielprinzip und den kurzweiligen Mehrspieler-Varianten. „Toy Story Racer" macht hier keine Ausnahme. **Die Steuerung ist sehr schnell erlernt, und auch die schönen und abwechslungsreichen Strecken sind extrem fair designt: Selbst wenn Du die Kurse nicht auswendig gelernt hast oder nicht alle Abkürzungen kennst, hast Du eine Siegchance.**

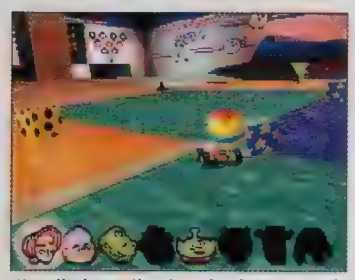
Ungewohnt ist der einzige Spielmodus: Anfangs hast Du die Wahl zwischen vier Charakteren, mit denen verschiedene Aufgaben zu lösen sind. Absolvierst Du eine Herausforderung erfolgreich, hast Du Zugang zu neuen Wettbewerben. Dabei reicht es nicht, sich auf einen Helden zu beschränken – nur wenn Du regelmäßig die Fahrer wechselst, werden neue Aufgaben und Charaktere freigeschaltet.

Während die Herausforderungen mit unterschiedlichen Renn- oder Abschussvarianten (siehe Bildserie) für Abwechslung sorgen, stört doch die beschränkte Auswahl an Spielmodi: Es ist weder möglich, ein kleines Turnier zu fahren, noch auf Rundenrekord-Jagd im Zeitrennen zu gehen.

So bleibt „Toy Story Racer" trotz ansprechender Präsentation, spannender Zweispieler-Varianten und sympathischer Helden nur ein weiterer guter Genre-Vertreter. Lediglich Disney-Fans werden der Spielzeugtruppe mit Buzz und Co. vor dem Fun-Racer-Primus „Crash Team Racing" den Vorzug geben.

Woody (h.) sitzt Buzz im Nacken – eigentlich kein Grund zu lachen

Bei dem hektischen Gedränge vor dem Ziel verlierst Du schnell viele Plätze!



Kegelbahn-Keilerei: In den bunten Päckchen sind Waffen und Extras versteckt

Die Blitzattacke ist der einfachste und präziseste Angriff im Rennen

Shoot-Out im Eisstadion: Besonders das Abschussrennen mit Computergegnern macht zu zweit einen Mordsspaß

Spannende Spielvarianten für schießfreudige Fahrer

Fuchsjagd: Schieß alle vor Dir fliehenden Gegner ab

Sammelrennen: Finde innerhalb des Zeitlimits alle fünf Clowns

Abschussrennen: Mach durch Treffer möglichst viele Punkte

Rundenrennen: Erreiche das Ziel, bevor die Zeit abläuft!

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GE | D

Toy Story Racer

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 90 DM | Activision | 1-2 Spieler

• unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Kaum Ladezeiten, zu zweit sehr spaßig, simple Steuerung, leichter Einstieg

Leider nur vier Charaktere, weder Turnier noch Zeitrennen und Hi-Score-Liste

Kein Muss für Fun-Racer-Fans, aber gerade zu zweit ein sehr unterhaltsamer Spielzeugraser

2

geplant für GBC

Text: Michael Stapf

DC

SONIC SHUFFLE

Gruppentauglich: Der berühmte Igel lädt zum kunterbunten Brettspielabend an Deiner Dreamcast.

Hohe Karten bringen Dich schneller ans Ziel

Bei „Battle" musst Du eine höhere Karte als Dein Gegner ziehen, sonst verlierst Du Ringe

Diamantenfieber: Auf dem 3D-Spielbrett bewegst Du Deine Figur zum nächsten Edelstein. Wer die meisten sammelt, gewinnt

Spätzünder: Während Klempner Mario auf dem N64 bereits seine dritte Mehrspieler-Party feiert, hatte Segas Maskottchen Sonic auf der Dreamcast bislang nur einen einzigen Jump&Run-Auftritt. Im neuen „Sonic Shuffle" spurtet der blaue Igel nun erstmals mit Knuckles, Tails und Amy über Brettspielfelder.

Statt mit Würfeln ziehst Du Deine Figur mit Karten über den Spielplan. Je nachdem, auf welchem Feld Du landest, erhältst oder verlierst Du goldene Ringe, oder Du aktivierst eines von drei Ereignissen: Beim „Mini-Event" musst Du Fragen beantworten, bei „Battle" duellierst Du Dich mit einem Gegner, und im „Mini-Game" absolvierst Du gegen die anderen Mitspieler eine Geschicklichkeitsprüfung. Ziel bei der knallbunten Brettspielschlacht ist es, möglichst viele Edelsteine und Ringe zu sammeln.

Trotz netter Extrasysteme, liebevoller Comic-Grafiken und seiner spannenden Mehrspieler-Variante kränkelt „Sonic Shuffle" am trägen Spielablauf. Die Mini-Games sind auf Dauer zu langweilig, die extremen Ladezeiten nerven, und alleine macht das Ganze absolut keinen Spaß!

Eines der Mini-Spiele: Sammle Ringe ein, aber lass Dich nicht von der Welle erwischen

DC | D

Sonic Shuffle

Actionspiel für Einsteiger

ca. 90 DM | Sega | 1-4 Spieler

- unterstützt VM, VGA-Box

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 4

- Liebevolle Mischung aus 3D-Hintergründen und 2D-Comic-Figuren, zu viert spaßig
- Alleine sehr fad, träger Spielablauf, Mini-Games oft zu umständlich

Party on, Sonic! Kurzweilige Brettspielvariante, die nur mit Freunden interessant ist

3

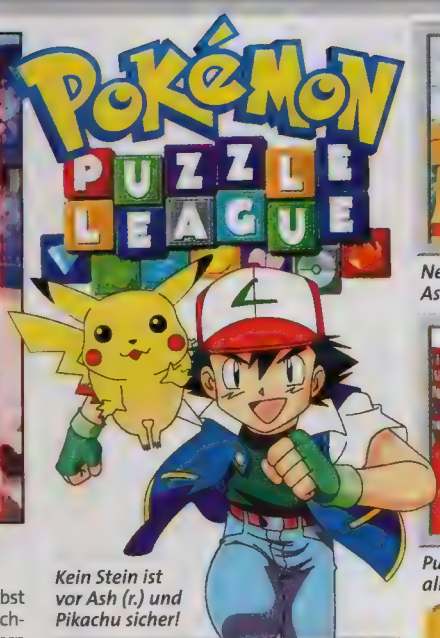
Text: Michael Stapf

N64

Die Pokémon bitten zum Denksport-Turnier: Werde Meister der Elemente!

Sobald neben einem Blockadefelsen (rechts oben, gelb) Steine aufgelöst werden, verwandelt sich die gesamte Sperre in einzelne Steine

POKÉMON PUZZLE LEAGUE



Kein Stein ist vor Ash (r.) und Pikachu sicher!

Netter Zeichentrickfilm als Vorspann: Ash und Pikachu relaxen am Pool

Puzzle-Modus für Solisten: Beseitige alle Steine mit zwei Tauschmanövern

Grübeln in der Röhre: Im 3D-Modus drehst Du Deinen Blauklotzstapel im Kreis

Pokémon-Gangster Giovanni und das finstere Team Rocket brauchen mal wieder eine Abreibung. Doch statt den Bösewichtern Deine Pokémon auf den Hals zu hetzen, bombardierst Du sie diesmal mit bunten Klunkern.

Jeder Kontrahent besitzt einen Bauklotzstapel, der aus „Elementwürfeln" in sieben Farben besteht. Jeweils zwei nebeneinander liegende Steine kannst Du vertauschen. Bildest Du eine Kette aus mindestens drei gleichfarbigen Steinen, verschwinden diese.

Da Klötze nur horizontal getauscht werden können, musst Du für entscheidende Manöver oft um mehrere Ecken denken – in höheren Levels verlieren selbst Profis leicht die Übersicht. Lösen die nachfallenden Steine eine Kombo aus, poltern sperrige Felsen auf den Stapel des Gegners. Wird dieser mit Steinschlag und Wachstum nicht mehr fertig, hast Du gewonnen.

„Pokémon Puzzle League" ist ein nettes Sortierspiel, das auf Dauer aber langweilt und mit anderen „Pokémon"-Titeln nichts tun hat. In der Puzzle-Liga gibt's weder Specials noch Konter. Um für genügend Abwechslung zu sorgen, reichen der Puzzle-Modus (in dem Du vorgegebene Situationen mit begrenzten Tauschmanövern löst), die 3D-Variante sowie das Zweispieler-Duell einfach nicht aus.

N64 | D

Pokémon Puzzle League

Puzzlespiel für Einsteiger bis Profis

ca. 140 DM | Nintendo | 1-2 Spieler

- unterstützt Batterie-Speicher

Grafik 4 | Sound 2 | Dauerspaß 3

- Einsteigerfreundlich dank Tutor, Spielerprofile speicherbar
- Mickeroptik, keine Extras und taktische Specials, kaum Pokémon-Bezug

Einsteigerfreundliches Puzzlespiel, dem peppige Extras und Pokémon-Specials fehlen

3

Text: Oliver Ehrle

Aufruhr im Fernen Osten: Gleich drei Königreiche erbitten Deine Dienste als Stratege, denn furchtlose Feldherren sind „Im Jahr des Drachen" Mangelware.

Im JAHR des DRACHEN

Der Mann mit der schicken Bart ist Liu Bei, Herrscher über das Königreich Shu

Wer im Tempel Opfer darbringt, beschützt seine Stadt vor Feuerbrünsten und anderen Katastrophen

Im Wirtshaus lassen sich Helden rekrutieren, die Deiner Armee mit Zaubersprüchen unter die Arme greifen

Dong Zhuo drückt der Schuh. Der Kaiserhof der Han ist zerfallen, und dabei hätte er so gerne das Land regiert. Doch erstens kommt es anders, und zweitens als man denkt: Statt eines großen Königreichs gibt es jetzt drei kleine, und die zanken sich gewaltig um die Vorherrschaft im „Reich der Mitte". Für eines davon musst Du Dich entscheiden, um es als Herrscher erfolgreich in die Schlacht zu führen.

Der Einstieg fällt leicht: Sowohl die Oberfläche als auch der Spielablauf wirken vertraut. In bester „Age of Empires II"-Manier stehen als Erstes die Errichtung einer simplen Infrastruktur sowie die Beschaffung von Rohstoffen auf dem Plan. Sind die Lager gefüllt und genügend wackere Soldaten rekrutiert, geht es auf in den Kampf.

Meist besteht das Levelziel darin, eine verbündete Siedlung zu verteidigen oder gegnerische Städte zu besetzen. Von taktischer Bedeutung ist dabei, dass Deine Einheiten außerhalb der Stadtmauern stetig an Kraft verlieren. Deswegen solltest Du Zwischenlager aufbauen, in denen sich Deine Mannen mit Nahrung stärken können.

Spätestens beim ersten Aufeinandertreffen mit dem Gegner offenbart sich das wohl größte Manko der fernöstlichen Saga: Die Gebäude und Einheiten des verfeindeten Trios gleichen sich bis ins kleinste Detail. **Im Hinblick auf das anstehende „Empire Earth", das mit knapp 200 verschiedenen Einheiten aufwartet, wirken drei Kämpferklassen und ein paar Belagerungswaffen doch eher mager.**

Pioniergeist bewiesen die Entwickler bei den Übersichtskarten: Von einer Landkarte aus kann man zu mehreren Stadtkarten umschalten. Weitere gute Ideen dieser Art hätten aus dem Spiel vielleicht mehr gemacht, als nur einen bemühten „Age of Empires II"-Klon.

Ist das Stadttor einmal zerstört, scheint der Weg für die tapferen Soldaten frei...

...doch die feindlichen Truppen bereiten dem Überfall ein jähes Ende

INFO

Die Geschichte der Saga

Schon im 14. Jahrhundert verfasste der Schriftsteller Luo Guanzhong die **Novelle „Romance of the three Kingdoms"**, von der sich die „Im Jahr des Drachen"-Entwickler inspirieren ließen.

Dieses literarische Werk, das zu den bedeutendsten der ostasiatischen Kultur gehört, wurde 1995 als 84-teilige **TV-Serie** verfilmt und lief daraufhin zweimal im chinesischen Fernsehen.

Aber auch die Idee, die Saga als Computerspiel umzusetzen, ist nicht neu: Koeis **Strategical-Reihe** „Romance of the three Kingdoms" geht bereits in die siebte Runde und ist vor allem im asiatischen Raum überaus erfolgreich. Neben einigen Dreamcast- und PC-Versionen ist der aktuelle Teil erst kürzlich auf Playstation und PS2 erschienen. Für Europa sind allerdings keine Umsetzungen geplant.

Weitere Infos und Wissenswertes findest Du auf *www.3kingdoms.net*

Die Akademie: Hier werden neue Technologien erforscht und die Waffen verbessert

Schutzgeld: Besetzt Du die kleinen Dörfer im Umland, zahlen sie Dir fleißig Steuern

Karten-Vielfalt

Mehr als nur ein Haus: Betreten Deine Einheiten die Stadt des Gegners...

...landen sie auf der zugehörigen Stadtkarte (u. l.) und tappen völlig im Dunkeln

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Three Kingdoms: Im Jahr des Drachen

Echtzeit-Strategiespiel für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 80 DM | Overmax/Eidos | 1-8 Spieler

Min.: Pentium 133, 32 MB RAM, Win 95, 380 MB HD. *Empf.:* Pentium II 300, 64 MB RAM, 550 MB HD, 8-MB-Grafikkarte

Grafik | Sound | Dauerspaß

Intelligente Arbeiter, sich über mehrere Karten erstreckende Levels, gute Story

Steife Grafik, kaum Abwechslung, keine verschiedenen Epochen und Völker

Wie Sauerkraut aus dem Wok: Alte Zutaten neu verarbeitet – nur das Ergebnis schmeckt fad...

3

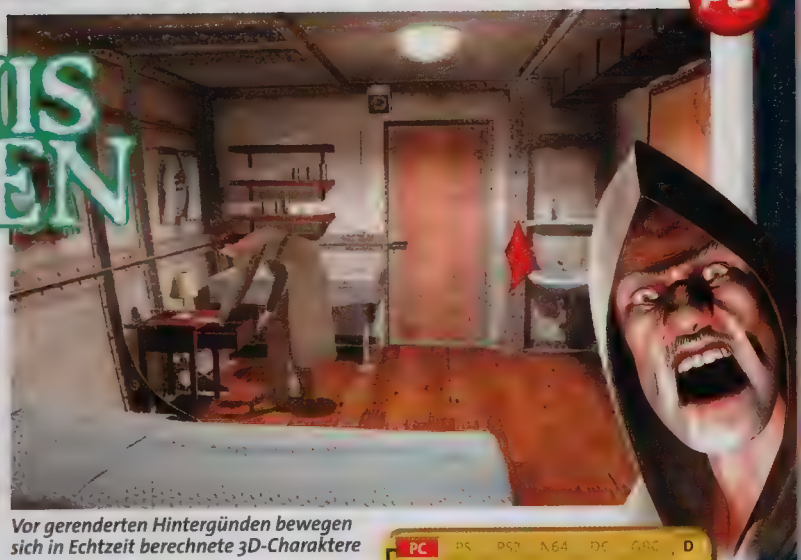
Text: Daniel Blank

Geheimnisvolle Morde und ein Druiden-Orden sind zentrales Thema dieses Digi-Krimis.

Das Geheimnis der Druiden

Jede Menge gerenderte Zwischensequenzen sorgen für Spannung

Auf dieser Karte wählst Du die zu besuchende Lokalität aus



Vor gerenderten Hintergründen bewegen sich in Echtzeit berechnete 3D-Charaktere

Per Klick können wichtige Gegenstände genauer angesehen werden

Detective Halligan ist bei Scotland Yard, nicht sehr erfolgreich und auch noch ganz schön grün hinter den Ohren. Er ahnt nicht, dass er sich mit seinem ersten großen Fall, geheimnisvollen Knochenfunden, gleich in Lebensgefahr begibt. Denn es stellt sich heraus, dass es sich um rituelle Morde handelt, hinter denen eine ziemlich alte Macht steckt.

Deine Aufgabe ist es nun, Halligan und die Antropologin Turner durch ein schön großes Grafikadventure zu steuern, um einem boshaften Druiden-Zirkel das grausame Handwerk zu legen.

Spielerisch beschränkt sich „Das Geheimnis der Druiden" auf klassische, nicht immer geniale, aber meist logische Rätsel und sehr viele Dialoge. Freunde von langen Unterhaltungen und britischen Krimis mit Mystik-Touch haben inhaltlich ihre Freude.

Technisch reißt das Abenteuer ebenfalls kaum Bäume aus, wird der Sache aber gerecht: Die 3D-Figuren bewegen sich ordentlich, die Hintergründe sind detailliert und die Renderszenen zahlreich, wenn auch nicht sonderlich schön. Für Adventure-Fans empfehlenswert.

PC D

Das Geheimnis der Druiden

Adventure für Fortgeschrittene

ca. 70 DM | House of Tales/CDV | 1 Spieler

Min.: Pentium 200, 32 MB RAM, Win 95, 160 MB HD. *Empf.:* Pentium II, 64 MB RAM, Win 98, 3D-Grafikkarte

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 3

+ Einfaches Handling, spannende Story, ganz ordentliche Sprache

– Sehr lange Dialoge, optisch leider ziemlich halbgar

Nicht berauschend schöner, aber spannender Krimi der altbackenen Adventure-Art

3

Text: Knut Gollert

Geh mit wem Du willst!

Lies was Du willst!

BRAVO

Liebe drin. Schon mittwochs.

Super Handy-Logos & brandneue Klingeltöne bei www.fun2handy.de

13162	A Teens | Upside Down	13253	Limp Bizkit | Rollin	50116	50558
13046	Anastacia | Not That Kind	13009	Lionel Richie | Angel	50130	50561
13170	ATC | Thinking Of You	13128	Madonna | Don't Tell Me	50144	50564
13067	Backstreet Boys | Shape Of My H.	17007	Madonna | Music	50186	50578
13113	Baha Men | Who Let The Dogs Out	13148	Mauro Picotto | Proxima	50193	50652
13150	Bon Jovi | Thank You For Loving...	13151	Melanie C | If That Were Me	50209	50697
17006	Britney Spears | Lucky	13117	Melanie Thornton | Love How You ...	50226	50755
13120	Britney Spears | Stronger	13127	N. Sync | This I Promise You	50277	50796
13109	Brooklyn Bounce | Bass Beats Me!	13126	Nelly | Country Grammar	50278	50839
13119	Christina | Es ist geil ein Arsch! ...	17005	Orange Blue | Shes Got That Light	50306	50854
17023	Christina Aguilera | Come On Over	13238	Outkast | Ms Jackson	50308	51077
17022	Craig David | Seven Days	13212	Public Domain | Operation Blade	50337	51215
13206	Creed | With Arms Wide Open	13161	Rednex | Hold Me	50341	51307
13130	Daft Punk | One More Time	13071	Ricky Martin | She Bangs	50343	51528
13110	Destinys Child | Independ. W. P. I	13176	Robbie Williams | Supreme	50403	51698
13121	Die Ärzte | Manchmal haben Fr.	13221	Santos | Camels	50423	70008
13250	DJ Bobo | What A Feeling	13125	Sasha | Owner Of My Heart	50433	70030
13020	DJ Ötzi | Hey Baby	11165	Sleepwalk | Filmmusik	50437	70036
13160	Eminem | Stan	10515	Star Trek | Filmmusik	50481	70067
13214	Fragma F. V. | Rubik | Everyt. You...	13163	Sugababes | Overload	50482	70125
13108	Gigi D Agostino | La Passion	13256	Texas | Inner Smile	50494	70136
13069	Him Gone | With The Sin	17016	Toploader | Dancing In The Moond.	50495	70148
17024	Jeanette Biedermann | Go Back	13175	Walter | Ich geh nicht ohne Dich	50497	70159
13174	Jennifer Lopez | Love Don't Cost...	13061	Westlife | My Love	50500	70174
13257	Kylie Minogue | Tran Disco N. ...	13094	Wu Tang Clan | Gravel Pit	50530	70205
13045	Lenny Kravitz | Again	13129	Wyclef Jean Feat | Mary 911		

Ruf unsere 24-h Bestellhotline an:

0190-842 885*

und gib Deine Handynummer und die Code-Nummer des Logos oder Klingeltons ein. In wenigen Sekunden wird das Logo/der Ton auf Dein Handy übertragen. Du kannst auch Deinen Freunden ein Logo oder Klingelton senden! Weitere Logos und Klingeltöne unter: www.fun2handy.de

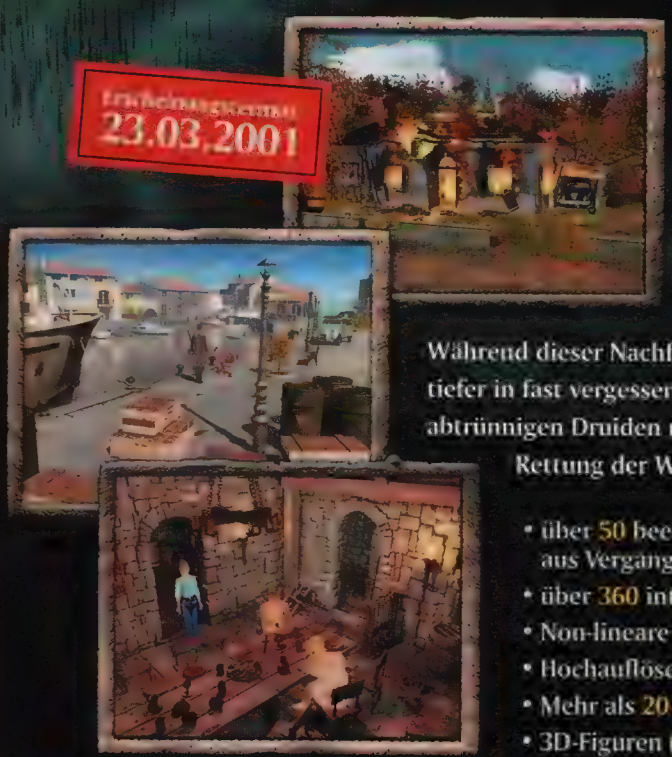
oder Faxabruf: 0190-14 60 14 (1,21 DM/Min.)

Der Service gilt für alle gängigen Nokia Modelle. Siemens Handys nur Klingeltöne!

Weitere Infos & Demo: www.geheimnisderdruiden.de

DAS GEHEIMNIS DER DRUIDEN

...beende das Ritual, bevor es begonnen hat...



Lüften Sie das Geheimnis um einen rätselhaften Druidenorden und eine Serie grauenvoller Morde. Die Neo-Druiden führen allem Anschein nach Menschenopfer durch, um unglaubliche dunkle Kräfte zu beschwören.

Während dieser Nachforschungen dringen Sie und eine junge Wissenschaftlerin immer tiefer in fast vergessene Geheimnisse aus vergangenen Zeitaltern ein. Mit der Hilfe von abtrünnigen Druiden reisen sie schließlich in der Zeit zurück, um den Schlüssel zur Rettung der Welt an sich zu bringen: die goldene Sichel des Geheimordens.

- über 50 beeindruckende Locations aus Vergangenheit und Gegenwart
- über 360 interaktive Szenen
- Non-lineare Dialogführung
- Hochauflösende 2D/3D-Grafiken
- Mehr als 20 sprechende Charaktere
- 3D-Figuren (bis zu 1000 Polygone)
- Lippensynchrone Dialoge durch phonetische Sprachanalyse
- 5 Stunden Sprachaufnahmen von bekannten Profi-Sprechern
- Umfangreicher Echtzeit-Soundtrack
- Soundtrack und SFX in Dolby Surround

"...ein sehr spannendes und zudem noch hervorragendes Adventure (...) Die gelungene Story und die gut umgesetzte Atmosphäre ziehen einen sehr schnell in den Bann."

cdv
www.cdv.de

cdv Software Entertainment AG • Postfach 2749 • 76014 Karlsruhe • **tel.:** +49-(0)-721-97224-0 • **fax:** +49-(0)-721-97224-24

Legend of the River King 2

Priesterin Yuki ist sauer: Die Götter der See haben ihr zwei Himmelsjuwelen geklaut – angle Dir die Kleinode!

Schwimmer, Larve oder Blinker? Höre bei der Köderwahl auf die Passanten

Ermüde Deine Beute. Sobald der Fisch locker lässt, ziehst Du ihn an Land

Als Fischer im Dienst von Priesterin Yuki wirfst Du die Rute aus: Schatten im Wasser verraten, wo sich Karpfen und Renken tummeln – unter ihnen die göttlichen Diebe. Mit unterschiedlichen Angeln, Ködern und Haken ziehst Du über 40 Fischsorten aus dem Wasser, ziehst sie groß, tauschst oder verkaufst sie – denn Deine Ausrüstung kostet Geld. Im Wald vermöbelst Du Raubkatzen, die Deinen Fang wittern.

„Legend of the River King 2" ist halb Rollenspiel, halb Angel-Simulation. Besonders spannend: der Kampf mit großen Brocken, die Du langsam ermüdest.

GBC D

Legend of the River King 2

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 70 DM | Ubi Soft | 1-2 Spieler

- unterstützt Batteriespeicher, Linkkabel

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 1

Viele Sondermissionen, spannende Fischduelle, verschiedene Tageszeiten

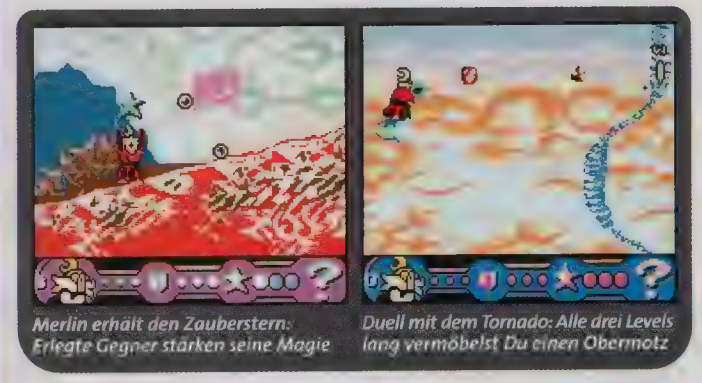
Eintöniges Hintergrundgeklimper, kleine Rollenspielwelt

Putziges Angelrollenspiel mit taktischen Fischkämpfen und Handel per Linkkabel

1

Merlin

Ein Feuerdrache hält alle guten Geister gefangen. Vertreibe das Monster mit Blitz und Donner!



Merlin erhält den Zauberstern: Erlegte Gegner stärken seine Magie

Duell mit dem Tornado: Alle drei Levels lang vermöbelst Du einen Obermotz

Auf der Suche nach dem Drachen: EA mischt 15 Baller- und Hüpflevels zu einem abwechslungsreichen Comic-Märchen in Wald, Burg und Himmel. Du springst mit Merlin über bewegliche Plattformen und weichst auf schwebender Wolke dem Wirbelwind aus. Dank Magie-Extras ballert Merlin gleichzeitig in mehrere Richtungen, Steinriesen und Tornados besiegt er per Todesstrahl.

Märchenhafte Grafik, präzise Steuerung und vielfältige Levels – „Merlin" ist ein tolles Jump&Run, doch leider oft unfair – manchmal betrittst Du einen Raum und wirst sofort überwältigt.

GBC D

Merlin

Jump&Run für Einsteiger

ca. 70 DM | Electronic Arts | 1 Spieler

- unterstützt Passwort-Funktion

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Spektakuläre Ballereinlagen, große Levels, viele Geheimnisse

Überflüssig viele unfaire Spielsituationen, kaum Gags

Abwechslungsreiches Hüpfspiel mit flotten Ballereinlagen, aber unnötigen Fruststellen

2

Return of the Ninja

Schattenkämpfer gegen den Rest der Welt: Schnapp Dir die magische Schriftrolle!

Überrascht: Ein Schreck ist das Letzte, was der Wächter des Wasserfalls spürt

Lass Dich nicht erspähen: Der hängende Ninja schleudert Wurfsterne

Ubi Soft vermengt Hüpf-, Fight- und Versteckspiel zu einem packenden Ninja-Abenteuer: Als Krieger Tsukikage oder Mädchen Sayuri durchstöberst Du Höhlen, Dreimaster und Festungen.

Wächter und Kampfhunde greifst Du mit Zaubersprüchen, Stich- und Wirbeltechnik an. Noch besser, Du schleichst Dich an ihnen vorbei – nur wenn sie Dich ertappen, schlagen sie Alarm. Dank Bewegungsfreiheit in alle Richtungen und massig Abzweigungen (achte auf Türen und Höhlen im Hintergrund) entdeckst Du auch beim zigsten Versuch noch eine neue Schatzkammer.

GBC E

Return of the Ninja

Jump&Run für Fortgeschrittene

ca. 70 DM | Ubi Soft | 1-2 Spieler

- unterstützt Passwort-Funktion, Infrarot

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Viele Geheimgänge, taktische Kampftechniken, toller Stereo-Soundtrack

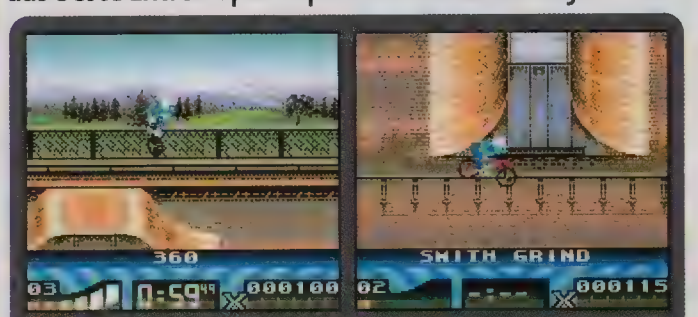
Das 18-stellige Passwort nervt, die Endgegner fechten viel zu hektisch

Weitläufiges Ninja-Abenteuer mit spannendem Versteckspiel und vielen Schatzkammern

2

Road Champs: BXS Stunt Biking

Konkurrenz für Tony und Dave: Activision bringt das beste Extremsport-Spiel für den Game Boy.



Für den 360° benötigst Du viel Anlauf: Achte auf den Geschwindigkeitsmeter

Schlittere mit den zahlreichen Grind-Stunts über Kanten und Geländer!

Mit einem von acht BMX-Artisten startest Du Deine Karriere und erlernst 360°-Turns und andere Zweirad-Stunts. Bist Du fit, sammelst Du Punkte in Turnieren. Jede gelungene Kür wird mit weiteren Manövern belohnt – Langzeitmotivation garantiert!

Weil auf einen Sprungknopf verzichtet wurde, kannst Du Dich voll auf die Tricks konzentrieren: Teilweise musst Du 30 Stunts in Serie zeigen, trotzdem ist das Spiel entspannter als „Tony Hawk's 2". Die Optik begeistert mit tollen Animationen, farbenprächtigen Parkanlagen und vollbesetzter Zuschauertribüne.

GBC E

Road Champs: BXS Stunt Biking

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 70 DM | Activision | 1 Spieler

- unterstützt Passwort-Funktion

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Tolle Stunt-Animationen, einfache Steuerung, Prüfungen mit Lerneffekt

Keine Batterie-Unterstützung, deshalb fehlt die Hi-Score-Liste

Das beste Stuntspiel für den Game Boy: Viele Manöver und anspruchsvolle Prüfungen

1

Text: Oliver Ehrle

Abgehangen! Der Duke wird eben auch alt...

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Duke Nukem: Land of the Babes

Action-Adventure für Fortgeschrittene

Böse Aliens haben in ferner Zukunft die gesamte männliche Bevölkerung ausgerottet. Doch es braucht schon einen Vertreter des „starken Geschlechts", um die Menschheit vor dem Untergang zu retten. Also teleportieren die findigen Damen des „Vereinigten Babe Widerstandes" flugs den altehrwürdigen Macho Duke Nukem in ihre Zeit.

Und der lässt nicht nur die Waffen sprechen: Fast jede Handlung wird mit Sprüchen kommentiert, die seinem Ruf als Kleingeist würdig sind. Desweiteren schlägst Du Dich mit einfallslosen Rätseln, frieneligen Sprungpassagen und hirnlosen Gegnern herum. Selbst technisch rettet sich das müde Action-Adventure gerade mal ins Mittelmaß – da gehen sogar Duke-Fans lieber in Deckung.

ca. 60 DM | Take 2 | 1-2 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 5

Berühmter Held, mal eine männliche Alternative zu Lara Croft, Zweispieler-Modus

Zu simple Rätsel, schlechte Kameraführung, langsame, ruckelnde Grafik

Von wegen Superheld: Dukes eingeölte Muskeln verlieren bei diesem Auftritt jeglichen Glanz

5

Text: Daniel Blank

Tolle Stadien, echte Namen – das war's (PS)

PC PS PS2 N64 DC GBC D

European Super League

Sportspiel für Fortgeschrittene

Darauf hat wohl ein jeder Fußballfan gewartet: Die besten 16 Vereinsmannschaften Europas spielen in einer Elite-Liga. Klingt wie die „Champions League" – und ist auch nichts anderes.

Virgins Versuch, im Kicker-Genre Fuß zu fassen, hat durchaus gute Ansätze: Neben einer originalen Lizenz und detaillierten Stadien haben die Polygon-Kicker sogar authentische Gesichtstexturen.

Das war's auch schon an Lobpreisungen. Die Ballphysik ist ein Witz, das Verhalten der Gegner und Mitspieler mehr als dümmlich. Zudem hebt die ungenaue Steuerung ungewollt den Härtegrad an. Die Optik nervt mit holprigen Animationen, und den Kommentator hat man sich ganz gespart. Na prima!

geplant für PC, GBC

ca. 80/90 DM | Virgin | 1-4 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock, Multi Tap (PS) / VM, VGA-Box (Dreamcast)

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 5

Sehr detaillierte Stadion-Nachbauten und Spieler-Modelle, Original-Lizenz

Nervige Steuerung, Computerspieler dümmer als aufgescheuchte Hühner

Überflüssig wie ein Krampf im Fuß: Bemühter Action-Kick ohne Pep, dafür mit vielen Mängeln

4

Text: Michael Stapf

Immer mitten in die Fresse rein...

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Knockout Kings 2001

Sportspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Sie hauen sich wieder: Wem „Ready 2 Rumble Round 2" zu lustig und unrealistisch war, der freue sich auf EA Sports' „Knockout Kings 2001". Hier schlüpfst Du in die Rolle Deines Lieblingsfäustlings und kloppst Dich regeltreu und ohne aufladbare Donnerfäuste durch Schaukampf und Karriere. Mittels Training baust Du Deinen Schützling auf.

Im Ring boxt Du unter Zuhilfenahme sämtlicher Joypad-Tasten. Dies würde großen taktischen Spielraum ermöglichen, doch den braucht es nicht. Drücke einfach immer eine Schlagtaste + R1 (automatische Schlagserie), und die Siege purzeln in Deinen Schoß. Schade drum, zumal die Grafik – bis auf die Zuschauer – einen guten Eindruck macht. Lediglich der Kommentar ist misslungen.

ca. 110 DM | EA Sports | 1-2 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3

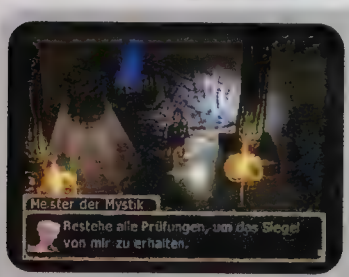
Einleuchtende Steuerung, gute Präsentation, große Schlagvielfalt

Teils viel zu actionbetontes Kampfgeschehen, schlimmer Kommentar

Nicht witzig, aber gut: Optisch eindrucksvolle, spielerisch leider etwas platte Klopperei

2

Text: Knut Gollert



Neue Infos gibt's von anderen Personen

PC PS PS2 N64 DC GBC D

TechnoMage

Action-Adventure für Fortgeschrittene

Die Playstation-Version von Sunflowers' Fantasy-Spektakel bietet dieselben Stärken und Schwächen wie die vor kurzem erschienene PC-Fassung. Die Grafik ist putzig und detailliert, die Hintergrundstory spannend und vielfältig, Soundeffekte und Sprachausgabe siedeln im Wertungsoberfeld.

Weniger gelungen ist die kitzlige Kollisionsabfrage, die Hüpfeinlagen zur Geduldsprobe macht. Auch die Kameraführung ist etwas gewöhnungsbedürftig und erschwert einige Kämpfe.

Beide Schwachpunkte bremsen das Spielvergnügen aber nur unwesentlich, da das gelungene Level- und Rätseldesign sehr motivierend wirkt.

bereits getestet für PC 2

ca. 90 DM | Sunflowers | 1 Spieler

Unterstützt: Memory Card

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

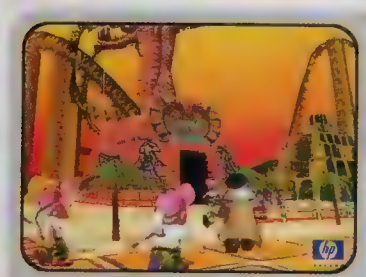
Viele Objekte und Waffen, schöne und ungewöhnliche Story, logische Rätsel

Gewöhnungsbedürftige Kameraführung, ungenaue Kollisionsabfrage

Motivierendes und sehr umfangreiches Fantasy-Märchen mit einigen Schwächen im Detail

2

Text: Volker Weitz



Rechts unten im Bild: ein Werbelogo

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Theme Park Manager

Simulation für Fortgeschrittene

Das ist frech: Wenn Du im „Theme Park Manager" in die Ego-Perspektive schaltest, wird Dir ein Werbelogo der Elektronikfirma Hewlett-Packard am rechten unteren Bildschirmrand geboten. Electronic Arts sollte zumindest bei Vollpreisspielen auf solcherlei Schnickschnack verzichten.

Abgesehen von derartig unschönem „Product Placement" stimmen auch die inneren Werte des Simulators nicht ganz. Die zwei Jahre alte Grafikengine ist „hungrig" nach Hardware wie gehabt und zeigt Ruckeltendenzen.

Die drei Spielwelten bieten nur unwesentlich Neues. Das ganze Spiel macht den Eindruck eines Add-Ons, und dafür ist es einfach deutlich zu teuer.

ca. 80 DM | Electronic Arts | 1 Spieler

Min.: Pentium II 400, 128 MB RAM, Win 95, 330 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III 700, 256 MB RAM, Win 95, 330 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3

Verbesserte Steuerung, viele neue Fahrgeschäfte, witziges Szenario

Werbeeinblendung, hohe Hardware-Anforderungen, wenig Neues

Magere Fortsetzung mit dreistem Werbeeinsatz in der Ego-Perspektive

3

Text: Volker Weitz

Burn, Baby, burn! Napalm räumt weg (PC)

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Worms World Party

Action-Strategiespiel für Einsteiger bis Profis

Ohne Frage gehört das Spielprinzip zu den besten und witzigsten je erdachten: Mehrere Spieler bekriegen sich mit waffenstarrenden Würmern auf einer zweidimensionalen Landschaft. Unter Zeitdruck wird das richtige Werkzeug gesucht, um gegnerische Kriecher von der Karte zu putzen. Einfach, verständlich und auf Partys der Hit.

Leider ist das Spiel sechs Jahre alt und „World Party", der jüngste Spross, mit „Worms Armageddon" fast identisch. Ein paar neue Waffen und Levels wollen Wurm-Krieger überzeugen, spielerische Innovationen und technische Neuerungen suchst Du vergeblich. Nur für „Worms"-freie DC-Besitzer interessant! PC-Würmer gibt es als Budget an jeder Ecke.

ca. 80 DM | Team 17 | 1- 6 Spieler

Min.: Pentium 100, 16 MB RAM, Win 95, 40 MB HD. *Empf.:* Pentium 266, 32 MB RAM, Win 95, 40 MB HD

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Nach wie vor geniales Spielprinzip, recht schöne Einzelspieler-Levels

Technisch und spielerisch fast unverändert zu „Worms Armageddon"

Enttäuschend: Nach wie vor oberwitzige Wurmschlacht, aber leider arm an Neuheiten

2

Text: Knut Gollert

Free & Easy WAP

500 WAP-Minuten und 70 SMS *inklusive**

Mit Free & Easy wappen bis der Arzt kommt!

WAP-Time mit dem Free & Easy GZSZ Set

• **WAP-Handy Alcatel 303*** – inkl. GZSZ-Oberschale und GZSZ-Handytasche • **Free & Easy Weekend Card** – Karte ohne Vertragsbindung. Ohne Grundgebühr • **Mit besonderen GZSZ WAP-Seiten**

Infoline: 0 18 03-177 177 / www.eplus.de

In allen E-Plus Shops.

Besuchen Sie uns auf der CeBit Halle 25, Stand B06.

e·plus

Genau meine Welt

GUTE ZEITEN SCHLECHTE ZEITEN

*Bei Kauf einer Free & Easy Weekend Card bis 31.3.01 sind 500 [illegible] Min) und 70 S[illegible]onst DM 0,39/SMS) inklusive. Startgu[illegible]ten bis 3.4.01 gültig. Handy mit SIM-Lock.

PS | PS2 | N64 | DC | CBC | D

Grandia

Rollenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Vier Jahre hat Konsolen-Oldie „Grandia" schon vorzuweisen. Kein Wunder also, dass die bunte Krümelgrafik nicht den heutigen Standard erreicht und stattdessen durch gelegentliches Ruckeln unangenehm auffällt. Ähnlich die Akustik: Auch die Soundkulisse des Grufties bringt kein Ohr mehr zum Swingen.

Anders als bei den technischen Mäkelpunkten kann man sich zumindest inhaltlich nicht beschweren. Wie üblich in einem japanischen Konsolen-Rollenspiel sind die Welten weitläufig, die Helden nett, die Monster originell und die Auswahl an Waffen und Zaubergegenständen riesengroß. Die ansonsten nicht sehr neuartige Fantasygeschichte wird durch witzige Dialoge aufgelockert. Brauchbar.

ca. 30 DM | Ubi Soft | 1 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

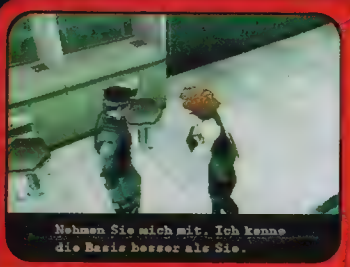
Viele Waffen und Gegenstände, große Spielwelt mit sympathischen Charakteren

Auffällig ruckelnde Grafik, lange Ladezeiten, konventionelle Geschichte

Angestaubtes Klassik-Rollenspiel, das durch den günstigen Preis wieder etwas Boden gut macht

3

Text: Volker Weitz



PS | PS2 | N64 | DC | CBC | D

Metal Gear Solid-Bundle

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

Konami gibt Playstation-Besitzern eine zweite Chance: Nachdem alle Hobby-Agenten mit der Platinum-Edition bereits vor einem Jahr zum Schnäppchenpreis auf Terroristenjagd gehen konnten, setzt das „Metal Gear Solid"-Bundle noch einen drauf. Das Paket enthält neben dem grandiosen ersten Teil auch die Zusatz-CD „Special Missions".

Neben einer überragenden Grafik und der einmaligen Spielbarkeit zeichnet vor allem die atmosphärisch dichte und nahezu filmreife Story das Action-Adventure aus. Die zusätzlichen Missionen bieten besonders für Einsteiger eine passende Trainingsmöglichkeit, bevor sie sich in das spannende Abenteuer stürzen. Also nicht lange fackeln – zugreifen!

ca. 60 DM | Konami | 1 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Exzellente Grafik, fesselnde Story, tolles Leveldesign, durchdachte Steuerung

Lediglich die deutsche Sprachausgabe lässt etwas zu wünschen übrig

Jetzt oder nie: Solid Snakes Kult-Abenteuer gehört einfach in jede Playstation-Sammlung

1

Text: Michael Stapf

PC | PS | PS2 | N64 | DC | CBC | D

Need for Speed 4

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

Mittlerweile ist sie die erfolgreichste Rennspiel-Serie für PC: Wenn heutzutage ein Rennspiel den „Need for Speed"-Schriftzug trägt, darfst Du getrost davon ausgehen, dass etwas qualitativ Hochwertiges dahinter steckt.

Eines der besten „Need for Speed"-Spiele gibt es jetzt zum Schleuderpreis: „Brennender Asphalt". Zwei Jahre alt, sieht es nach wie vor blendend aus und gehört auch spielerisch noch zum heißen Eisen. Der Meisterschaftsmodus ist eine Pracht und für Mehrspieler-Duelle ist kaum ein anderer Flitzer besser geeignet. Zahlreiche mehr oder minder traumhafte Autos sorgen für Abwechslung, und ein knackiger Soundtrack verwöhnt die Ohren. Immer noch ein echtes Highlight!

ca. 30 DM | Electronic Arts | 1-8 Spieler

Min: Pentium 200, 32 MB RAM, Win 95, 50 MB HD. *Empf:* Pentium II 400, 64 MB RAM, Win 98, 350 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Grandioser Meisterschaftsmodus, fetzige Grafik, schöne Strecken

Mit nur drei Upgrade-Levels zu wenige Tuningoptionen

Kaufen, kaufen, kaufen: Für den PC gibt es keinen besseren und schöneren Arcade-Renner

1

Text: Knut Gollert

PC | N64 | D

Planescape Torment

Rollenspiel für Profis

Schon der Ansatz ist eine Klasse für sich: In „Planescape: Torment" schlüpfst Du in die Rolle eines ausgedörrten Toten, der beim ungeplanten Ableben leider all seine Erinnerungen eingebüßt hat. Und weil er ohne sie nicht leben und auch nicht ordentlich sterben kann, macht er sich mit seinem Kumpel, einem schwebenden Schädel, auf Identitätssuche.

Ähnlich wie in „Baldur's Gate" löst Du Dutzende Quests, tauchst immer tiefer in die „Planescape"-Welt ein und arbeitest Dich durch das anspruchsvollste und vielleicht beste Rollenspiel der letzten Jahre.

Für Einsteiger total ungeeignet, erschließt sich das Ganze leider nur dem Profi – auch wenn in der jetzt erhältlichen „Memorial Box" Spielkarten beiliegen.

ca. 40 DM | Black Isle/Interplay | 1 Spieler

Min: Pentium 200, 32 MB RAM, Win 95, 300 MB HD. *Empf:* Pentium II 400, 64 MB RAM, Win 98, 600 MB HD

Grafik 2 | Sound | Dauerspaß 1

Tolle Story in irrem Universum, viel Handlungsfreiraum, teils sehr witzig

Etwas unübersichtliches Kampfsystem, stellenweise äußerst knackig

Nur für echte Fans: ein geniales, aber auch eines der anspruchsvollsten Rollenspiele überhaupt

2

Text: Knut Gollert

Die aktuellen Billig-Spiele im Überblick

Titel	Genre	System	Hersteller	Preis	Note
Bloody Roar 2 NEU!	Fightspiel	PS	Virgin	ca. 30 DM	2
Crash Bandicoot 3	Jump&Run	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Crash Team Racing	Rennspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Dark Reign 2	Strategiespiel	PC	Activision	ca. 45 DM	2
Dune 2000 NEU!	Strategiespiel	PS	EA	ca. 30 DM	3
Dungeon Keeper II	Echtzeit-Strategie	PC	Bullfrog/EA	ca. 45 DM	2
Final Fantasy VIII	Rollenspiel	PS	Squaresoft	ca. 50 DM	1
Gran Turismo 2	Rennspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Heavy Gear II	Actionspiel	PC	Activision	ca. 30 DM	3
Hydro Thunder	Rennspiel	PS	Konami	ca. 30 DM	2
Interstate 82	Actionspiel	PC	Activision	ca. 30 DM	2
Jade Cocoon NEU!	Rollenspiel	PS	Ubi Soft	ca. 30 DM	2
Mario Kart 64	Rennspiel	N64	Nintendo	ca. 70 DM	1
NBA Live 2000 NEU!	Sportspiel	PS	EA Sports	ca. 30 DM	1

Titel	Genre	System	Hersteller	Preis	Note
NHL 2000 NEU!	Sportspiel	PC	EA Sports	ca. 30 DM	1
Nox NEU!	Rollenspiel	PC	EA	ca. 30 DM	2
Ridge Racer Type 4	Rennspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
SimCity 3000 NEU!	Strategiespiel	PC	EA	ca. 30 DM	2
Silent Hill	Action-Adventure	PS	Konami	ca. 50 DM	1
Spyro the Dragon 2	Jump&Run	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Suzuki Alstare Racing NEU!	Rennspiel	DC	Ubi Soft	ca. 30 DM	2
System Shock 2	Rollenspiel	PC	EA	ca. 30 DM	1
Tekken 3	Fightspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Theme Park World	Strategiespiel	PC	Bullfrog/EA	ca. 30 DM	2
Tony Hawk's Skateboarding	Sportspiel	PS	Activision	ca. 50 DM	1
TrickStyle NEU!	Rennspiel	DC	Acclaim	ca. 30 DM	2
V-Rally 2	Rennspiel	PS	Infogrames	ca. 50 DM	1
WWF SmackDown! NEU!	Fightspiel	PS	THQ	ca. 50 DM	2

Verhütung?
Wir beantworten eure Fragen.
Ruft uns an:
01802/4 55 22 55* oder: 01802/IKKcall*
IKK
Die Krankenkasse,
die ihr Handwerk versteht.
*12 Pf/Anruf. IKKcall für Telefone, deren Zifferntasten auch mit Buchstaben belegt sind.

Unser schönster Lohn: Deine Augenringe.

PlayStation 2

Playstation 2 inkl. DS		DM	869,00
F1 Racing Champ.	Mrz. 01	DM	99,95
Moto GP	Feb. 01	DM	119,95
Oni	Mrz. 01	DM	89,95
Starfighter	Mrz. 01	DM	119,95
Zone of the Enders	Mrz. 01	DM	99,95

PSOne

Playstation PSOne	Feb. 01	DM	249,00
Darkstone	Mrz. 01	DM	89,95
Digimon World	Mrz. 01	DM	79,95
Ein Königr. f. e. Lama	Mrz. 01	DM	89,95
Final Fantasy 9	Feb. 01	DM	129,95
Libero Grande Inter.	Mrz. 01	DM	89,95
Techno Mage	Mrz. 01	DM	89,95
Vanishing Point	Feb. 01	DM	79,95
Wer wird Millionär?		DM	69,95

Dreamcast

Dreamcast-Online-Pack		DM	289,00
Grandia 2	Feb. 01	DM	79,95
Phantasy Star Online	Feb. 01	DM	84,95
Starlancer	Feb. 01	DM	79,95
Vanishing Point		DM	89,95

Nintendo 64

N 64 cl. Bl., incl. M. 64	Apr. 01	DM	199,00
Indiana Jones	Mrz. 01	DM	109,95
Pokémon Puzzle L.	Mrz. 01	DM	139,95
SW EP1 Battle f. N.	Mrz. 01	DM	109,95

GameBoy

G.B.Color Poke. Ed.	Apr. 01	DM	149,00
P. Pikachu Color	Apr. 01	DM	59,95
P. Trading Card Game		DM	69,95

PC CD-ROM

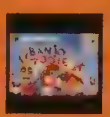
Der Clou 2	Mrz. 01	DM	89,95
Desperados: W. D.	Apr. 01	DM	89,95
Die Siedler 4	Feb. 01	DM	79,95
Die Völker 2	Mrz. 01	DM	89,95
Oni		DM	64,95
Theme Park Man.		DM	89,95
Three Kingdoms	Feb. 01	DM	79,95

Racing Championship
PC CD-ROM
Art.Nr.: PCCD3843
März 01
DM 79.95

Shadow of Memories
PLAYSTATION 2
Art.Nr.: P2S0068
März 01
DM 99.95

ISS Pro Evolution 2
PSONE
Art.Nr.: SONYD1550
März 01
DM 79.95

C12 Final Resistance
PSONE
Art.Nr.: SONYD1537
April 01
DM 89.95



Banjo-Tooie
NINTENDO 64
Art.Nr.: N64 DT 283
erhältlich
DM 139.95

Pokémon Gold/Silber
GAMEBOY
Art.Nr.: GBC 275/274
April 01
je DM 79.95

Black & White
PC CD-ROM
Art. Nr.: PCCD3581
Release: April 01
DM 99.95

POWERED BY CAFE XPRESS

Hotline:
Mo. - Fr. 8.00-22.30 Uhr
Sa. - So. 9.30-18.00 Uhr

Der ultimative Spieleführer für PSOne und PS2!

Ab einem Bestellwert von 80,- DM erhalten Sie den Gamesguide 2001 gratis.

Lieferung innerhalb Deutschlands:
Versandkosten: Post Nachnahme: 2.95 DM zzgl. NN-Gebühr. UPS Nachnahme: 18.00 DM. Vorkasse (nur Eurocheck bis 200.- DM) oder Kartenzahlung: 2.95 DM. Ab einem Auftragsvolumen von 3 Artikeln erfolgt die Lieferung Portofrei. Preisänderungen, irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variiren. Alle Angebote solange Vorrat reicht .
* Bei Lieferungen mit diesem Artikel berechnen wir weder Portokosten noch Nachnahmegebühren; lediglich Nachnahme-Besteller zahlen die Zustellgebühr der Post. Lieferung portofrei/Nachnahme – Besteller zahlen nur DM 3,- Zustellgebühr.

Portofreie Sonderlieferung*

Die ersten Besteller dieses Artikels erhalten eine Überraschung!

Preishammer – aktuelle TopSpiele zum Spitzenpreis

Neuheiten – ab sofort erhältlich

(0931) 35 45 245 telefonische Bestellung

oder 24h unter: www.gameplay.de

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

ZUM SAMMELN!

Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides

Es imitiert den Osterhasen ein Riesenei auf seinem Rasen: „Wie kann denn so ein Ei man legen?" Streckt ihm Eure TRIX entgegen!

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Seite 62 **DURCHGESPIELT**

Playstation

Final Fantasy IX (Teil 2)
Die zweite Spiel-CD komplett durchgespielt! Ob durch einen Tornado in die Stadt Cleyra oder durchs zerstörte Lindblum: Hier erfährst Du, wo Deine Heldentruppe lang muss (ab S. 62)

PC

Die Sims
Ausführliche Tipps zu den Irrungen und Wirrungen im Sims-Leben – von Beziehungen, Karriere, Wohnungseinrichtung bis zu Katastrophen (ab S. 76)

Nintendo 64

Legend of Zelda: Majora's Mask (Teil 4)
Fast geschafft! Die Lösung führt Euch durch die beiden letzten Dungeons bis zum Endgegner Twinmold (ab S. 86)

Alle Spiele alphabetisch

Seite 72 **PLAYSTATION**

Danger Girl • Mort the Chicken • Power Rangers: Lightspeed Rescue • wipEout 3 – Special Edition

Seite 74 **PLAYSTATION 2**

Dynasty Warriors 2 • Smuggler's Run • SSX • Super bust-a-move

Seite 84 **PC**

Blair Witch Volume 2: Die Legende von Coffin Rock • Blair Witch Volume 3: Die Elly-Kedward-Story • Gunlok • Motocross Mania • No One Lives Forever • Pro Rally 2001

Seite 94 **GAME BOY**

102 Dalmatiner • Spawn • Star Wars Episode 1: Obi Wan's Adventures • The Mummy

Seite 96 **DREAMCAST**

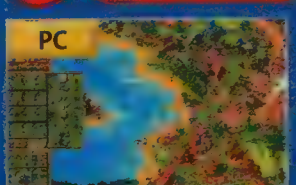
Dave Mirra Freestyle BMX • Grand Theft Auto 2 • Tomb Raider – Die Chronik

FINAL FANTASY IX S. 62
Der Führer durch die zweiten Weiten der „FF IX"-Welt

ZELDA: MAJORA'S MASK S. 86
Twinmold ergeben Euch nur im abschließenden Teil der Lösung

GRAND THEFT AUTO 2 S. 96
Heiße Bandenkriege werden noch heißer dank dieser coolen Cheats

5/01 **TRIX VORSCHAU**



Die Siedler IV: Hilfreiche Tipps für den Kampf gegen das dunkle Volk

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu **Final Fantasy IX (Teil 3: 3. und 4. Spiele-CD), Mario Tennis (N64), Die Siedler IV (PC)** und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 5/01 erscheint am 18. April

TRIX PER FAX

Neue Spiele für den Fax-Abruf (Auswahl)

Code	Spiel	Bezeichnung	System
547	Final Fantasy IX	XPlodercodes	PS
555	Die Mumie	XPlodercodes	PS
560	WWF No Mercy	Cheats	N64
561	Wer wird Millionär?	Cheats, XPlodercodes	PC, PS
563	Oni	Cheats	PC, PS2
565	Ridge Racer V	Cheats	PS2
577	Donald Duck Quack Attack	Cheats	GB
581	Techno Mage	Spielhilfen	PC
580	Phantasy Star Online	Spielhilfen	DC

Cheats & Hilfen zu mehr als 400 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

Wenn Du an die obige Telefon-Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängst, kannst Du die entsprechenden Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix.

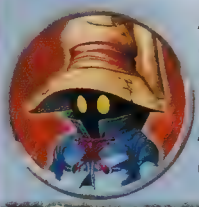
Wir verschicken die „Trix per Fax"-Neuheiten-Liste auch kostenlos per E-Mail. Wer sie will, muss nur eine E-Mail an folgende Adresse schicken:

[redacted]

Er bekommt dann alle vier Wochen den Trixletter mit den Neuheiten und der aktuellen Gesamtliste des „Trix per Fax"-Angebots!

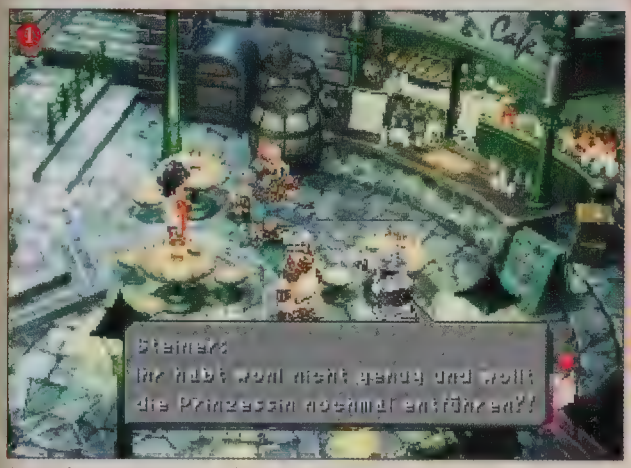
FINAL FANTASY IX

Teil 2



Auf zur zweiten Runde: Schnapp Dir Schwert und Zauberstab und besteh die Abenteuer auf der zweiten CD von „Final Fantasy IX“.

1. Totgeglaubte leben länger



Steiner begegnet Marcus und Cinna zunächst mit dem üblichen Misstrauen. Doch er irrt sich – wie so oft

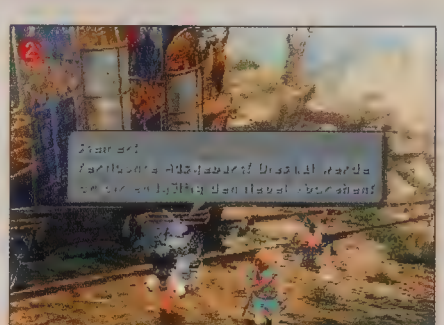
Die zweite CD beginnt mit der Fortsetzung der Abenteuer von Prinzessin Garnet... pardon, Lili. Auf ihrem Rückweg in Begleitung Steiners zu ihrer Mutter Brane machst Du im Gipfelbahnhof Rast. Nachdem Du mit Cinna, Marcus und Steiner ❶ gesprochen hast, erreicht der Zug den Bahnsteig.

Im Wagon erzählt Marcus, er sei auf der Suche nach einer Silbernadel mit heilenden Kräften. Diese könnte Blank retten. Sobald Du nochmals mit Marcus sprichst, stoppt der Zug und der nächste oder besser gesagt ein alter Endgegner erwartet Dich zum Gefecht.

Der rund 1.300 HP starke Schwarze Tenor 3 ist wirklich hartnäckig, doch diesmal wird ihm „endgültig der Nebel abgedreht“ ❷. Der Tenor konzentriert sich nur auf die Herren der Truppe. Lili kann sich um die Heilung kümmern, während Marcus den Magier dank seiner Diebesfähigkeiten um ein paar wertvolle Gegenstände erleichtert. Steiner sollte möglichst die Abilities „Kannibale“ und „Tontauben“ aktiviert haben. Werden Steiner und Marcus kampfunfähig, greift der Schwarze Tenor 3 wider Erwarten sich selbst an – er kann wohl keiner Frau etwas zu Leide tun...

Am nächsten Bahnhof kannst Du entscheiden, ob Du nach links zum Dalitor oder nach rechts zu Deinem eigentlichen Ziel gehen möchtest. Da es in Dali nicht allzu viel Neues gibt, solltest Du nach Treno reisen. Jenseits der Brücke befindet sich übrigens eine herrenlose Kiste mit über 1.600 Gil ❸.

Die Stadt Treno ist im Weltmodus nicht zu verfehlen. Wenn Du willst, kannst Du südöstlich der Stadt Quans Höhle aufsuchen. Dort gibt es einen See, dessen Wasser HP und MP auffüllt. Ansonsten ist die Höhle leer. Merke Dir jedoch einen Besuch zu einem späteren Zeitpunkt vor... Zeige schließlich vor dem Trenotor Deinen Passierschein, dann betrittst Du die Stadt der Bonzen und Diebe.



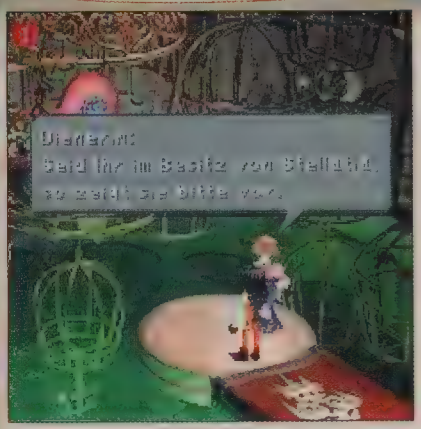
Hier hat Steiner tatsächlich Recht: Diesmal hat das letzte Stündlein des Schwarzen Tenors 3 geschlagen

Kurz vor Erreichen Trenos warten in einer Kiste 1.610 Gil auf Dich – leicht verdientes Geld!

BRAVO ScreenFun AKTION!

Wir verlosen **10 Exemplare des offiziellen „Final Fantasy IX“-Lösungsbuchs** mit reichlich Tipps, Tabellen und Strategien für jede Spielsituation. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, steht auf der Jackpot-Seite 154.

2. Die Zocker-Metropole



Baronesse Stella steht auf Stellatia und lässt stets einen interessanten Finderlohn springen

Das Monster im Keller des Waffenladens ist ein recht harter Brocken – aber der Kampf lohnt sich

Der Reflekring gehört zu den wertvollsten – und teuersten – Gegenständen der Auktion

Zunächst trennen sich in Treno die Wege von Marcus, Steiner und Lili. Du übernimmst die Kontrolle des scheppernden Steiner, kannst aber dank etlicher ATEs die anderen Handlungsstränge weiter verfolgen.

Es gibt vielerlei herrenlose Gegenstände in dieser Stadt, die man aufsammeln kann. Vor dem Kartenstadion lassen sich zudem vier Tetra-Master-Spielkarten recht günstig erwerben. Drinnen wirst Du Deine Zockerfähigkeiten unter Beweis stellen.

In der Stellavilla kannst Du die bislang gefundenen Stellatia abgeben. Anfänglich gibt es zwölf Stellatia zu finden, doch damit ist noch nicht Schluss... Baronesse Stella honoriert Deine Bemühungen auch künftig mit verschiedenen Geld- und Sachpreisen 1.

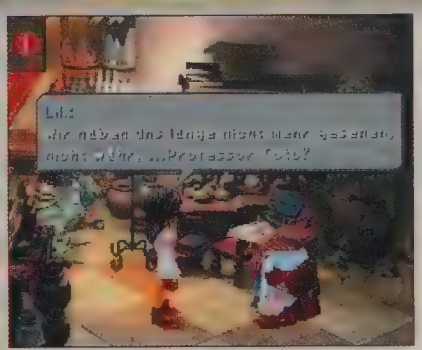
Vor dem Waffenladen hält sich ein Mogry auf, im Geschäft selbst erwartet Dich eine ganze Palette neuer Utensilien. Zudem lungert im Keller ein Monster herum. Gelingt Dir ein Sieg gegen das gräßliche Ding, bekommst Du eine ordentliche Belohnung. Aber Vorsicht! Der Kampf ist kein Zuckerschlecken 2.

Doch auch wenn Du unterliegst, ist das kein Problem: Du verlässt den Waffenladen lediglich mit nur einem HP. In der nahe gelegenen Kneipe kannst Du allerdings für 100 Gil nächtigen und Dich komplett regenerieren. Auch in Zukunft erwarten Dich im Keller neue (und kräftigere) Wesen, daher geh ruhig immer mal wieder dort vorbei.

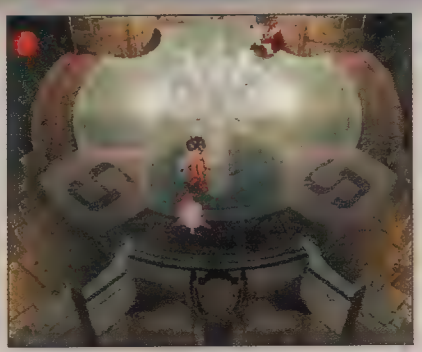
Lili triffst Du schließlich im Auktionshaus wieder. Dort kannst Du natürlich auch einige Utensilien ersteigern 3. Allerdings sind die Versteigerungspreise ziemlich gesalzen...

Marcus treibt sich in einer Kneipe herum, in der Deine Helden für 100 Gil übernachten und sich wieder etwas frisch machen.

3. Der Gargantula-Express



Das überraschende Wiedersehen zwischen Lili (l.) und Professor Toto bringt viele Vorteile mit sich



Leg im Durchgang zur Gargantula-Bahn zunächst den Hebel im linken, dann im rechten Gang um

Mit Marcus geht es dann zum Bootssteg, wo Du Bark wiedersiehst. Schließlich erreichst Du die Schmiede, in der sich angeblich das Heilmittel für Blank befindet.

Es kommt jedoch „nur" zu einer Begegnung mit Professor Toto, dem alten Lehrmeister der Prinzessin 1. Er lädt die Truppe in seinen Turm ein und übergibt Marcus die heilende Silbernadel. Hinter einer Luke soll Dich der Gargantula-Tunnel nach Alexandria führen.

Sind die Weichen gestellt 2, erscheint eine Gargantula. Dieses außergewöhnliche Fortbewegungsmittel nimmt Deine Helden auf. Überprüfe vor Betreten der Transportschale lieber noch einmal die Gesundheit Deiner Truppe, denn während der Fahrt trefft Ihr einen weiteren Endgegner. Der Basilisk ist kein allzu harter Brocken, sieht man einmal von seinen rund 2.300 HP ab. Er ist zwar empfindlich gegen Kälte-Angriffe, setzt aber gerne seine Gift-Attacke ein. Opfer lassen sich mit Lilis Spruch „Antidot" oder mit den zwei Utensilien Antidot und Allheilmittel kurieren.

Bald schwenkt die Handlung zu Zidane und seinen geschundenen Kameraden um.

Freia ist auf der Suche nach ihrem einstigen Gefährten. Doch das Wiedersehen ist weniger erfreulich...

Text: Michael Martin

4. Die Stadt im Tornado

Im Inneren des Tornados liegt die Stadt Cleyra. Der Weg dorthin ist nicht ungefährlich

Versorge zunächst Zidane & Co. mit den Utensilien aus Treno und Umgebung. Anschließend führt der Weg nach Cleyra. Diese Stadt liegt im Inneren des Tornados im Südwesten von Burmecia ❶ und ist ab sofort auf der Übersichtskarte verzeichnet. Speichere vor Betreten des Tornados noch mal auf dem Kontinent des Nebels ab, man weiß ja nie...

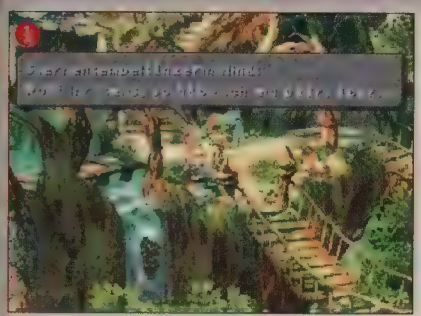
Bevor Du den Boden der Stadt Cleyra betreten kannst, erwartet Dich ein gefährlicher Marsch durch den Stamm des Baumes. Eine der zahlreichen Gegnerarten werden Sandgolems ❷ sein, die aus zwei Teilen bestehen. Attacken auf den Körper sorgen nur für kurzzeitige Erfolgserlebnisse, daher konzentriere Deine Angriffe auf das „Herz". Dieses Körperteil ist gegen Kälte-Attacken sehr viel empfindlicher. Der glutäugige Vivi hat also Gelegenheit, den Zauber „Eisra" seines neuen Gletscherstocks (in Treno erstanden, ansonsten auch im Stamm des Cleyrabaums versteckt) auszuprobieren...

Dem Sog der drei Sandstrudel, auf Die Du kurz vor Erreichen Cleyras triffst, kannst Du

Das „Herz" des Sandgolems ist sein wunder Punkt. Konzentriere Deine Attacken also darauf

durch mehrmaliges und schnelles Drücken der ⊗-Taste entgehen. Manövriere Dich anschließend unter Verwendung der Richtungstasten zu den Schatzkisten.

5. Rette das Kind!



Geschäfte sind in Cleyra nicht zu finden, halte daher nach „fahrenden Händlern" Ausschau

In Cleyra kannst Du zunächst einer Führung durch die Stadt beiwohnen oder Dich gleich um die herrenlosen Utensilien der Stadt kümmern. Der Soldat Dan vor der Pension verkauft Waffen. Tränke erhältst Du von der Sternentempeltänzerin Nina am Windräderplatz ❶. Statte schließlich dem Großen Tempel einen Besuch ab, und sprich dort die Priesterin des Waldtempels an. Du wirst sogleich zur Pension geschickt, wo Dan die Nachricht überbringt, dass ein Ameisenlöwe ein Kind in seine Gewalt gebracht hat. Mit anderen Worten: Eine weitere Rettungsaktion und damit auch ein Endgegnergefecht stehen unmittelbar bevor. Sichere Deinen Spielstand daher noch einmal beim Mogry in der Pension.

Der Ameisenlöwe hat Puck, den Du bereits in Alexandria kennen gelernt hast, gefangen. Auf nicht-magische Attacken reagiert der Geiselnehmer mit einem mächtigen Konterangriff. Vivi sollte sich deshalb vier- bis fünfmal „sammeln", um die Stärke seiner Zauberspräche (am besten „Eisra") zu erhöhen ❷. Zidane kann in der Zwischenzeit in die Taschen des Ameisenlöwen greifen, während sich die Anderen um die Heilung der Truppe kümmern. Vor allem, wenn die HP durch die Sandsturm-Attacke reduziert wurden! Quinas Ability „Himmelswind" ist effektiv, ansonsten soll-

Der Ameisenlöwe kontert nicht-magische Angriffe. Setze also Vivis magische Attacken ein!

test Du vornehmlich Kälte-Angriffe ausführen. Hast Du das Monster um 4.000 HP erleichtert, erwartet Dich ein Festtanz...

6. Invasion der Schwarzmagie

Viele Bewohner Cleyras flüchten vor den Schwarzmagiern. Rettest Du sie, winken später Gegenstände

Dummerweise verläuft die Zeremonie, die zur Stärkung des schützenden Sandsturms gedacht ist, anders als erwartet... Danach schwenkt die Handlung kurz zu einem Gespräch zwischen Königin Brane und Lili nach Burgstadt Alexandria um.

Als Freia durchwanderst Du anschließend wieder Cleyra. Sprich unbedingt im Großen Tempel den Hohepriester an: Er übergibt Dir einen Emerald, der als angelegtes Accessoire neue Abilities vermittelt. In der Pension wartet zudem der reisende Händler Stilzkin, doch Dein Weg führt Dich schließlich zum Eingang der Stadt. Aktiviere die Ability „Kannibale", denn es kommt alsbald im Stamm des Cleyrabaums zum Gefecht zwischen Deiner Truppe und Soldaten aus Alexandria...

Mitten im Kampf überbringt Puck die Nachricht vom Angriff auf Cleyra: Schwarzmagier scheinen die Stadt zu überrennen ❶. Etliche Scharmützel später scheint es vor dem Großen Tempel keinen Ausweg mehr zu geben. Zwar entschärft das Auftauchen eines Drachenritters kurzzeitig die Situation, doch dann erscheint Beatrix, die sich mit dem magischen Edelstein von Cleyra aus dem Staub machen will. Sichere Deinen Spielstand vorsichtshalber, bevor Du abermals gegen die mächtige Kriegerin antrittst – und wieder unterliegen wirst.

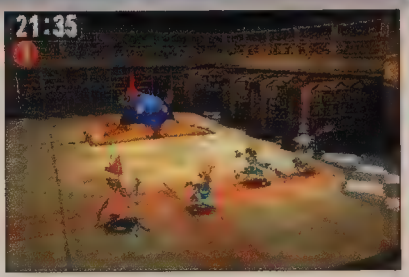
Im Kampf gegen Beatrix lautet die Devise: Durchhalten und Gegenstände klauen

Versuche, so lange wie möglich zu überleben, damit Zidane ein paar wertvolle Utensilien stehlen kann ❷. Im Gefecht sind neben der Ability „Auto-Potion" auch Gegenstände hilfreich, die das Element Donner absorbieren, zum Beispiel der Korallenring, den Freia beim Jagdfestival in Lindblum gewinnen konnte.

7. Lili ist in Gefahr

Die Transporter-Kapseln helfen Dir, vom Luftschiff nach Alexandria zu fliehen – Scotty, Energie!

Drück auf dem Steuerkreuz in die richtige Richtung, um Hauptmann Steiner und Marcus zu befreien



Buchmonster Alexandrikon lässt erst nach 12.500 zugefügten Schadenspunkten die Seiten hängen

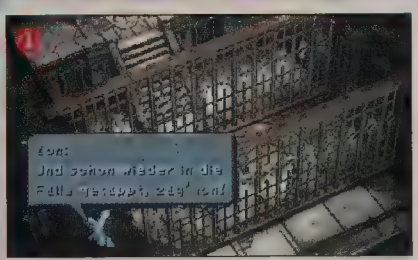
Zidane und seine Freunde folgen nach der Niederlage den abrückenden Schwarzmagiern durch Teleporterkugeln. Quina bleibt zurück. Auf dem Luftschiff belauschen die Helden Königin Brane und erfahren Lilis lebensbedrohliches Schicksal. Nutze die Hilfe des Mogrys, bevor Du mit Deiner Truppe nach Alexandria aufbrichst ❶.

Deine nächste Aufgabe ist es, Steiner und Marcus zu befreien. Drück hierfür die linke beziehungsweise rechte Richtungstaste ❷, um den Gefangenenkäfig in Bewegung zu versetzen und schließlich am Turmrand zerschellen zu lassen. Kümmere Dich dann um ein Update von Steiners Ausrüstung, doch ignoriere das Inventar von Marcus, er wird die Gruppe bald verlassen... Klettere über die linke Leiter nach oben, damit die Handlung wieder zu Zidane, Vivi und Freia schwenkt.

Dem Trio bleiben jetzt nur 30 Minuten, um die Prinzessin zu retten. Doch die Zeit ist absolut ausreichend. Wenn Du willst, kannst Du in der Bibliothek sogar noch gegen ein geheimnisvolles und ebenso gefährliches Buchmonster kämpfen ❸. Es hat sich als Buch in einem der Regale versteckt und ist dort auch noch zu einem späteren Zeitpunkt zu finden. Willst Du es trotzdem gleich wagen, so bekämpfe die Seiten 150 bis 250 mit magischen Attacken. Das Umblättern geschieht mittels normaler Angriffe.

Lili befindet sich hinter der Tür, vor der sie Zidane das erste Mal begegnet war. Vorher ist noch ein Leuchter zu bewegen, der eine Geheimtür öffnet. Nachdem Du einen der beiden Hofnarren Son und Zon niedergestreckt hast, bist Du auch schon ein ordentliches Stück weiter. Mit knapp 3.000 HP ist Son übrigens der einfachere Gegner.

8. Der erste mächtige Bestia-Zauber



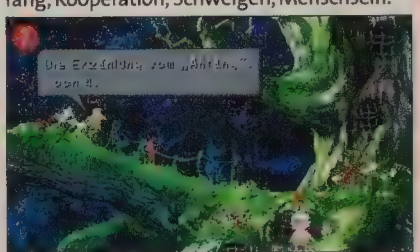
Die Flucht aus dem Palast wird jäh vereitelt, doch Hilfe ist schon unterwegs...

Mittlerweile hat Marcus auch Blank gerettet. Verlasse also den ungastlichen Ort und leg beim Mogry eine kleine Rast ein, denn in Kürze wirst Du zum dritten Mal gegen Beatrix kämpfen müssen.

Die Taktik ist wie immer dieselbe, doch diesmal wird die Niederlage zum Sieg: Zidane gelingt es, Beatrix zu bekehren. Flüchte mit einem Teil der Truppe durch den Geheimgang, während die anderen den Rückzug decken. Zwar gerätst Du vor dem Gargantula-Tunnel in einen Hinterhalt, doch Marcus und Blank entschärfen die Situation ❶.

Dennoch kommst Du nicht umhin, gegen den rund 3.300 HP starken Königsbasilisken anzutreten. Sein Schwachpunkt ist die Kälte. Physische Angriffe bewirken nur Zusammenrollen. Am besten wendest Du nur magische Attacken an oder nützt die Zeit, damit Vivi sich „sammeln" und Zidane weiter stehlen kann.

Vivi, Zidane und Lili landen anschließend unplanmäßig im Zinnengebirge nahe Lindblum. Dort erscheint ihnen ein mysteriöser Mann, der beim richtigen Zusammenfügen einer Geschichte ❷ einen Peridot springen lässt. Mit diesem kann Lili den mächtigen „Rufen"-Zauber Ramuh lernen. Suche in der Umgebung die fünf Geister auf, die je einen Teil der Geschichte besitzen. Danach erscheint der mysteriöse Mann und stellt Dich auf die Probe, denn die Geschichte setzt sich aus vier der fünf gefundenen Teile zusammen. Es gibt zwei Erzählmöglichkeiten. 1.: Anfang, Kooperation, Schweigen, Heldentum oder 2.: Anfang, Kooperation, Schweigen, Menschsein.



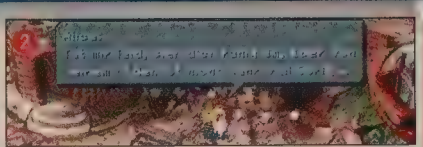
Fünf Teile einer Geschichte gilt es richtig zusammenzusetzen, um einen Peridot zu erhalten

9. Eine Stadt in Trümmern

Für Lindblum kommt anschließend jede Hilfe zu spät – Königin Brane leistete mit ihren Schwarzmagiern ganze Arbeit. Um Vivi nicht in Gefahr zu bringen, betreten nur Lili und Zidane die Stadt. Rechts vom Marktplatz vor den zerstörten Geschäften triffst Du Minister Obertha ❶, der Dich zu Großherzog Cid geleitet. Gemeinsam wird beschlossen, zum Äußeren Kontinent zu reisen, um dort Kuja, die Wurzel allen Übels, aufzuspüren und zu eliminieren. Da kein Transportmittel für die Reise zur Verfügung steht, bleibt nur ein Weg zum anderen Kontinent: durch eine Höhle unter dem Sumpf im Nordwesten von Lindblum.

Bevor Du mit dem inzwischen eingetroffenen Vivi die Reise antrittst, solltest Du Dein Inventar in der Stadt aufstocken ❷. Hast Du alles erledigt, sprich den Mann in der Nähe des Marktplatzes an. Dann überreicht Dir der Großherzog noch eine Weltkarte ❸, mit der Du Dich außerhalb des Kontinents des Nebels orientieren kannst.

Neben dem Marktplatz führt Dich Minister Obertha zu Cid, dem Großherzog



Zwar ist der Gemischtwarenladen zerstört, doch ein paar Waren kannst Du trotzdem erstehen

Cid übergibt Dir eine Karte aller Kontinente. Eine detaillierte Weltkarte findest Du in der aktuellen SCREENTRIX 1/01 (erhältlich ab 4. April 2001)

Cheats, Passcodes, Lösungen: Schritt für Schritt erklärt – und alle Tipps getestet. Da sollte sich der Obermotz ganz warm anziehen!

Der Spiele-

MIT SUPER STICKERN! „FINAL FANTASY IX" UND VIELE MEHR

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

PLAYSTATION 2

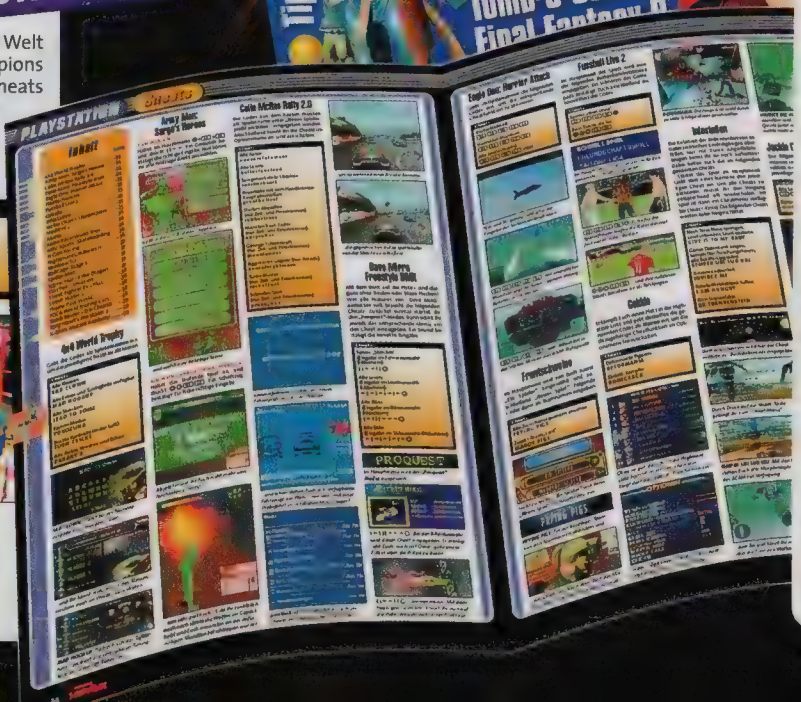
Schickt Eure Gegner auf die Bretter, die die Welt bedeuten – jedenfalls für die Boxchampions aus diesem Game. Zur Eingabe der Cheats drückt Ihr im **Charakter-Auswahlscreen** eine der folgenden Tastenkombinationen. Nach der korrekten Aktivierung solltet Ihr einen Pausen-Gongschlag hören.

Cheats

Zombie-Boxer: ←↑→↓ R1 R1 R2

Michael Jackson und Freak E.Deke freischalten: 13x R1, R2, 10x R1, R2

*13 x R1, R2, 10 x R1, R2 und noch ←↑→↓ R1 R1 R2: Im **Charakter-Auswahlbildschirm** werden die Cheatcodes eingegeben – daraufhin sollte ein Gongschlag ertönen. Jetzt zeigt Jacko endlich sein wahres Gesicht – als grauer Zombie!*



GAME BOY COLOR

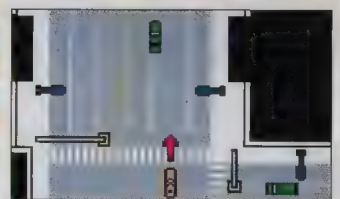
Driver

Hier findet Ihr nur ein paar der möglichen Level-Passcodes.

Passcode für Level 5: Superfly-Lieferung

Passcode für Level 10: Beverly Hills

Passcode für Level 15: Stadtrekord



Harte Nuss: Genau wie in der Playstation-Version verlangt der letzte Level besonders gutes fahrerisches Können – und das unter massivem Zeitdruck!

Hammer

Ab 4. April am Kiosk!

7 Lösungen und 1 Kurs:

PC PLAYSTATION

PC PLAYSTATION

PLAYSTATION

PLAYSTATION 2

DREAMCAST

PC PLAYSTATION

PC

! Levelbau-Workshop zu „Tomb Raider – Die Chronik“: *Wie man den Leveleditor benutzt, erfahrt Ihr in diesem ausführlichen Levelbau-Kurs. Schritt für Schritt wird die Bedienung erklärt. Und sobald Du's gecheckt hast, mach' mit beim* ***Lara-Levelbau-Gewinnspiel!***

PLAYSTATION

Tony Hawk's Pro Skater 2

Skaten wie Tony höchstpersönlich könnt Ihr mit den folgenden Cheats. Um sie zu aktivieren, müsst Ihr nur das Spiel **pausieren** und bei gedrückter L1-Taste die Codes eingeben. Wenn Ihr bei der Eingabe alles richtig macht, dann wackelt der Bildschirm kurz.

Cheats

Nie enden wollender Special-Balken:
⊗△○○↑←△□

Turbo-Modus (25% schneller):
↓□△→↑○↓□△→↑○

Supercheat
(Mit diesem Cheat bekommt Ihr zwei Zusatzstrecken, schaltet jeden Skater frei, alle Goldmedaillen, Cheats und vieles mehr):
⊗⊗⊗□△↑↓←↑□△⊗△○⊗△○

⊗⊗⊗□△↑↓←↑□△⊗△○⊗△○: *Mit diesem Supercheat schaltet Ihr eine Unmenge an Goodies frei und könnt zum Beispiel als Spider-Man auf der Geheimstrecke „Chopper Drop“ abgefahrene Spezialtricks üben*

NINTENDO 64

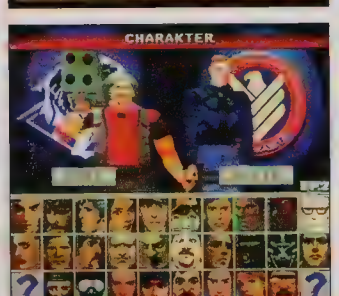
Operation WinBack

Gebt die Tastenkombinationen schnell im **„Drücken Sie Start“-Bildschirm** ein, bevor der Demonstrationsmodus beginnt. Ein Geräusch bestätigt Euch anschließend die richtige Eingabe.

Cheats

Wettkampf-Modus (alle Levels können direkt angespielt werden):
↑↑↓↓→→←←→←, C▼ + START

Alle Charaktere im Mehrspieler-Modus, inklusive der Endgegner:
↑↑↓↓→→←←→←, C▲ + START



Alle Charaktere: Ohne langes Freispielen könnt Ihr Euch mit den Spezialeinheiten spannende Mehrspieler-Duelle liefern

PC

Die Sims

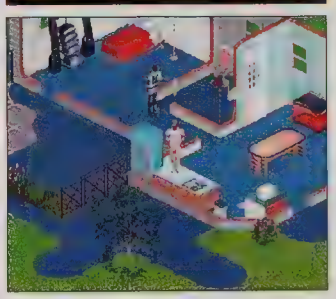
Drückt während des laufenden Spiels **[STRG]+[SHIFT]+[C]**, um ein Eingabefenster am oberen rechten Rand des Bildschirms zu öffnen. Gebt dort einen der Codes ein und bestätigt ihn mit **[RETURN]**, um ihn zu aktivieren.

Cheats

1000 Simoleons:
rosebud

Umgebung unter Wasser setzen:
water_tool

Interessen der Sims anzeigen:
interests



water_tool: *Damit überflutet Ihr die Wohnung ungehorsamer Sims*

DREAMCAST

F355 Challenge

Wenn Ihr schon mal zusätzliche Strecken antesten wollt, müsst Ihr im **Hauptmenü** zu den **„Options“** wechseln. Hier drückt Ihr die beiden Tasten Ⓧ+Ⓨ gleichzeitig, um die Passwortoption anzuzeigen. Haltet jetzt die Buttons weiter gedrückt und wählt **„Password“** aus. Im darauf erscheinenden Eingabefeld wird dann einer der folgenden Codes eingegeben.

Cheats

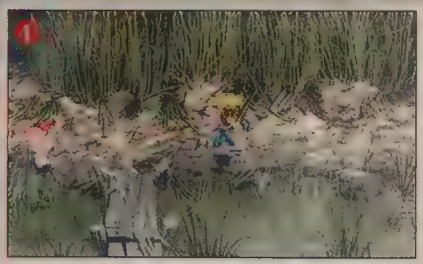
Strecke Nürburgring:
LiebeFrauMilch

Strecke Atlanta:
DaysofThunder

Strecke Sepang:
KualaLumpur

LiebeFrauMilch: *Das nette Passwort wird in diesem Feld eingegeben und schon steht Euch die Nürburgring-Strecke zur Verfügung. Achtet bei der Passworteingabe unbedingt auf die Groß- und Kleinschreibung sowie auf die fehlenden Abstände zwischen den Wörtern*

10. Der Weg in die neue Welt

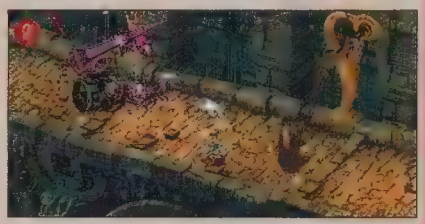


In Qs Morast führt rechts von den Mogrys durch das Schilf ein Weg zur Fossilienmine

Dein Weg führt Dich zu Qs Morast, um dort nach der Verbindung zum Äußeren Kontinent zu suchen. Wenn Du Quina schon vorher kennen gelernt hast, sprich ihn einfach an, und er wird Dich begleiten. Ansonsten musst Du zunächst Qu aufsuchen und danach Quina ansprechen. Ach ja, Frösche fangen und dafür Preise gewinnen, kannst Du natürlich in beiden Fällen. Rechts von den Mogrys führt ein Weg nach oben ins Schilf 1. Dort entdeckt Quina dank seiner Fresslust den gesuchten Eingang.

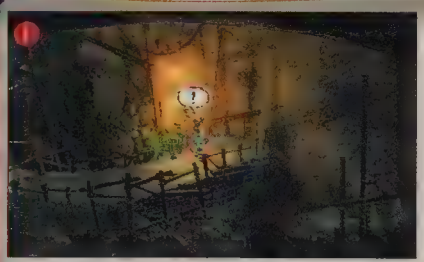
In der Fossilienmine solltest Du zunächst das Inventar Deiner Truppe aktualisieren, da Dir einige harte Fights bevorstehen. Aktiviere wenn möglich auch die Abilities „Kannibale" und „Stärkebonus". Im unterirdischen Durchgang heftet sich nach einigen Metern ein seltsames Monstergefährt 2 an Deine Fersen. Lauf davon und weich den Pendeln aus. Berührt Dich die Hadesdroschke, greift das Monster im Kampf mit der Attacke „Lv. 5 Tod" an. Sollte der Levelwert eines Deiner Charaktere ein Vielfaches von „5" betragen, wird dieser Held auf der Stelle kampfunfähig.

Nach dem rettenden Sprung über einen Abgrund attackiert Dich Branes Kopfgeldjägerin Lani. Ihre Angriffe richten sich in erster Linie gegen Lili, daher gibt es für den Kampf auch keine besondere Taktik. Da Lani nach dem Verlust von rund 5.700 HP flüchtet, bekommst Du keine AP. Es genügt also, wenn ein Charakter den Kampf überlebt.



Don't touch this: Flüchte vor der Hadesdroschke und lass Dich nicht von den Klingen aufhalten

11. Irre, dieser Irrgarten



Die Gargantulas lockst Du mit Blümchen heran. Also pflück ein Sträußchen...

Nun dringst Du tiefer in die Höhle ein. Dank Blümchen lässt sich eine Gargantula abermals als Transportmittel einsetzen. Pflücke ein Blümchen 1 und halte es zwei Schritte weiter rechts in die Höhe, indem Du die Ⓐ-Taste drückst, sobald das „!" erscheint 2.

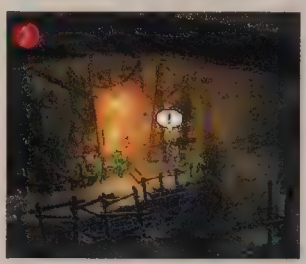
Nach dem Absetzen triffst Du auf einen Mogry und auch auf Stilzkin, der wieder ein paar neue Utensilien im Gepäck hat. Der Schatzsucher in der Höhle mit den Mogrys gibt ein paar Informationen zum Transportsystem preis. Marschiere an ihm vorbei nach rechts oben und lass Dich von dort aus per Gargantula-Express transportieren. In der Nachbarhöhle legst Du Schalter Nummer 1 um, danach geht es mit einer Gargantula zu einem neuen Abschnitt.

Marschiere dann den unteren Weg entlang bis zum Ende, wo Du den Schalter Nummer 2 betätigen musst. Kehr anschließend zum ersten Schalter zurück. Nachdem dieser in die Ausgangsstellung zurückgebracht wurde, setzt Dich die Gargantula im Nebenraum wieder in der Nähe der Mogrys ab.

Lauf nun nach rechts und locke eine weitere Gargantula an. Du wirst neben einem zweiten Schatzsucher abgesetzt, der Dir Ausrüstungsgegenstände verkauft.

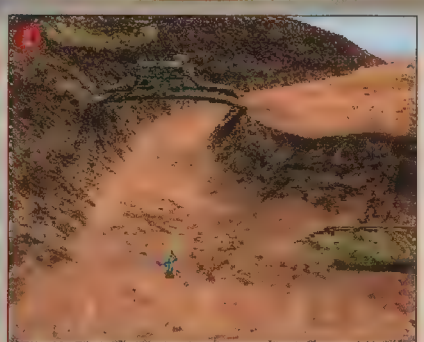
Steig dann die Stufen hinauf und geh bis zum Schalter Nummer 4. Lass den vierten Schalter so, wie er ist (also herausgezogen), und ruf rechts eine Gargantula. Verlass nun das Nest, in dem Du abgesetzt wurdest, und klettere die Ranken zum Schalter Nummer 3 empor. Um hierbei nicht von den Wasserspeiern weggespült zu werden, musst Du Dich in der Nähe der Münder entlang hangeln.

Leg den Schalter um und geh dann zum Nest unten rechts. Die Gargantula bringt Dich jetzt endlich zum Ausgang der Fossilienmine. Nur noch wenige Schritte, und Du hast den Äußeren Kontinent erreicht.



...und halte es beim nächsten „!" einfach in die Höhe. Prompt kommt der Gargantula-Express

12. Was sind denn das für Leute?

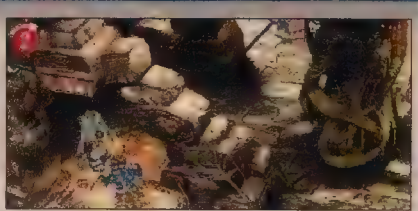


Nicht auf direktem Wege zu erreichen: das interessante Brückengebäude Kondeya Pata

Gleich nach Deiner Ankunft siehst Du im Norden ein seltsames Gebäude 1. Um dorthin zu gelangen, musst Du jedoch einen ziemlichen Umweg und ein paar Zufallskämpfe in Kauf nehmen. Geh an der rechten Felswand entlang, bis Du das Plateau erreichst. Dein Ziel liegt nun in westlicher Richtung, lauf also einfach quer übers Plateau.

Das Gebäude, das eigentlich eine riesige Brücke darstellt, ist die Heimat der Orklinge und nennt sich Kondeya Pata. Als Zidane erkundest Du dann die Umgebung, die Aktionen der anderen Gruppenmitglieder verfolgst Du dank der ATEs. Im Gemischtwarenladen stößt Du auf einen Schwarzmagier, der jedoch schleunigst das Weite sucht. Vom Orkling am Eingang des Brückengebäudes erfährst Du, dass diese „Wesen" im südöstlich gelegenen Wald leben 2. Damit steht das nächste Reiseziel fest, doch vergiss nicht, vorher noch ein bisschen einkaufen zu gehen.

Die Ortschaft im Wald kannst Du von Kondeya Pata aus bereits sehen, doch um sie zu erreichen, ist abermals ein Umweg nötig 3 – schade, dass Zidane und seine Freunde nicht die Ability „Bergsteigen" beherrschen...



Der Orkling am Stadteingang verrät Dir, wo das Dorf der Schwarzmagier zu finden ist

Der Weg zum Dorf der Schwarzmagier ist wieder einmal ein Umweg mit vielen Zufallskämpfen

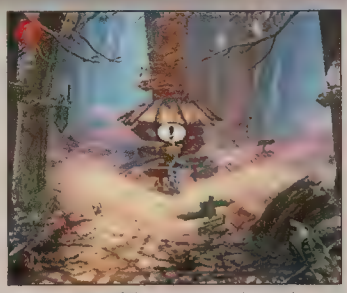
13. Im Dorf der Schwarzmagier

Der Weg zum Dorf der Schwarzmagier führt durch einen geheimnisvollen Wald mit einer noch viel geheimnisvolleren Weggabelung 1: Der eine Weg führt stets zu einem Ort, an dem es Eulen gibt, der andere nicht... Folge also ein paar Mal dem Weg, wo keine Eulen sind (sie flattern nacheinander davon), und Du erreichst schließlich das Versteck der Schwarzmagier.

Seltsam! Die ansonsten so gefürchteten Schwarzmagier rennen beim Anblick Deiner Helden einfach davon. So musst Du zunächst das Dorf erkunden, um in den ATEs mehr über die seltsamen Wesen mit Hut zu erfahren.

Vivi und Lili, die sich mal wieder prompt abseilen, sind leicht wiederzufinden. Nach dem Treffen mit Vivi im Gasthof erfährst Du zudem erstaunliche Dinge aus Zidanes Leben...

Auch Vivi hat Sorgen, denn schließlich fühlt er sich den Schwarzmagiern verbunden und hätte gern ein paar Antworten auf seine Fragen 2. Letztlich beschließt die Gruppe, zur so genannten Heiligen Stätte von Kondeya Pata aufzubrechen.



Der eine Weg führt zu Eulen, der andere zum Dorf der Schwarzmagier

Vivi möchte das Geheimnis um die Schwarzmagier lösen, denn vielleicht beantwortet das auch seine eigenen Fragen

14. Der Bund fürs Leben

Der Hohepriester verrät alles über das Ritual der Treue

Zurück in Kondeya Pata diskutieren Deine Charaktere über den Weg zur Heiligen Stätte und nennen dabei die beiden möglichen Anlaufstellen. Sprich also entweder den Wächter im Tempel oder die beiden Wachen am Stand an. So erfährst Du, dass nur jene den Weg passieren dürfen, die das Ritual der Treue beendet haben.

Näheres über dieses Ritual erzählt Dir der Hohepriester, der sich im Durchgang aufhält 1. Um nicht allzu viel von den folgenden, teils amüsanten Dialogen vorweg zu nehmen, sei hier nur so viel verraten: Entscheide Dich in einem Gespräch zwischen Zidane und Vivi für die zweite Dialogvariante...

Anschließend geben die Wächter den Weg zum Ausgang frei. Quina wird bald die Gruppe verlassen, daher „aktualisiere" vor der Abreise Deine Ausrüstung.

15. Der achte Hauptcharakter

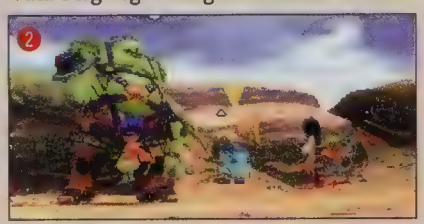
Quinas actionbeladener Abgang kommt auch Dir durchaus gelegen, denn so kannst Du das kleine Mädchen Eiko mit in Deine Abenteuertruppe aufnehmen 1. Wie üblich solltest Du auch bei ihr zunächst die Abilities aktivieren und die Ausrüstung aktualisieren. Wenn Du ihr beispielsweise eine Phönixdaune als Accessoire anlegst, lernt Eiko einen „Rufen"-Zauber.

Irgendwie ist Eiko die erste, der Zidanes besonderes Aussehen auffällt...

Auf dem Weg durch die Hügellandschaft kannst Du die blaue und die rote Steintafel aufnehmen, bevor Du wieder einmal Stilzkin über den Weg läufst. Diesmal kosten seine Waren 666 Gil, doch der Preis ist gerechtfertigt.

Der Weg rechts führt zu einer Statue, in die Du die beiden Steintafeln einsetzen kannst. Noch passiert nichts, doch Du hast auch noch nicht alle Steintafeln gefunden...

Nimm dann die linke Abzweigung, und Du erreichst nach wenigen Schritten endlich mal wieder einen Endgegner. Fast alle Angriffe des Berghünen 2 richten sich nur gegen einen einzelnen Charakter und können deshalb problemlos geheilt werden. Die gefährliche „Erdbeben"-Attacke geht ins Leere, sofern alle Helden mit der Ability „Levitas" geschützt sind. Knapp 8.100 HP musst Du dem gegen die „Kannibale"-Ability empfindlichen Monster entziehen, bevor die Reise durch den Kondeya-Pata-Bergweg weitergehen kann.



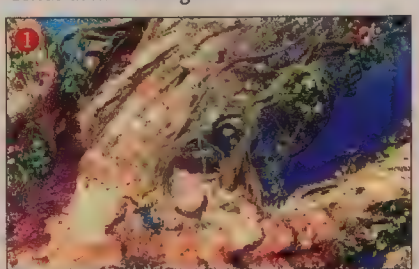
Einigen Attacken des giftgrünen Berghünen kannst Du dank der Ability „Levitas" ausweichen

16. Edler Kaffee und bunte Steintafeln

Nach dem Sieg findest Du die gelbe Steintafel. Geh nicht zum Baum Iifars, sondern für die grüne Steintafel an der nächsten Abzweigung rechts 1. Wenn Du alle vier Steintafeln in die Statue nahe den Mogrys einsetzt, erhältst Du einen Mondsplitter.

Dein eigentliches Ziel ist die Lucil-Ebene, denn Eikos Heimatort Madain Sari liegt von dort aus nur noch ein paar Schritte in Richtung Nordosten. Da Du in dem Ort nicht speichern kannst, ist das Herbeirufen eines Mogrys vielleicht nicht verkehrt.

Vor Eikos Essen 2 solltest Du einen Blick auf die Heiligen Wandgemälde rechts im Ort werfen. Hierzu sind Gespräche mit dem Wach-Mogry und Lili nötig. Nach dem Mahl kannst Du in Eikos Behausung Schibo-Kaffee aufnehmen. Erinnerst Du Dich noch an den Grossvadder Josef, der auf der Felsnadel in der Nähe von Dali wohnt? Er könnte sicherlich etwas damit anfangen...



Rechts geht es zur grünen Steintafel, der linke Weg führt zu Eikos Heim Madain Sari

Willige dann beim Mogry ein, zu übernachten. Denn die Entscheidung, zum Baum Iifars aufzubrechen, wird erst am nächsten Morgen gefällt werden. Geh zurück zum Kondeya-Pata-Bergweg, wo eine beschilderte Abzweigung in Richtung Baum Iifars führt.

Bis es bei Eiko etwas zu essen gibt, müssen noch einige wichtige Dinge erledigt werden...

17. Die Quelle des Nebels

Der Baum Iifars liegt auf der anderen Seite des Kondeya-Pata-Bergwegs

Nach einem kurzen Fußmarsch erreicht Deine Truppe den gigantischen Baum Iifars 1 beziehungsweise zunächst nur seine Wurzeln. Die Monster, die Dir auf dem Weg durch das Wurzelgestrüpp begegnen, sind gegenüber Vivis Feuerzauber besonders empfindlich. Nachdem Du einem Mogry begegnet bist, gelangst Du an eine Art Fahrstuhl, der Deine Helden in die Tiefe führt 2. Dort erwarten Dich viele untote Monster, die Du mit Heilzaubern richtig ärgern kannst!

Schließlich dient ein riesiges Blatt wiederum als Lift, mit dem Du noch tiefer nach unten gelangst. Auf der unteren Ebene des Baums Iifars solltest Du umgehend Vorbereitungen für den bevorstehenden Endkampf treffen, denn es nähert sich der Seelenfänger.

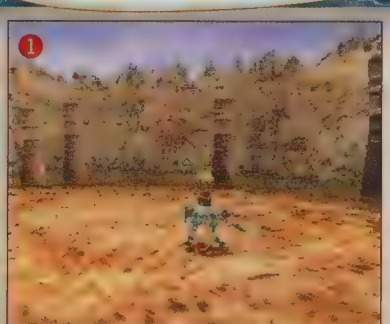
Zwar zeigen Vivis Hitze-Zauber bei diesem Genossen besonders große Wirkung, doch gibt es einen viel einfacheren Weg, das knapp 9.800 HP starke Monster zu besiegen 3. Wende einfach einen Engel-Zauber oder ein Elixier auf das Wesen an, und schon gibt sich der Seelenfänger geschlagen.

Nach dem Sieg ist der Nebel auf der Welt verschwunden, doch was es damit auf sich hat, erfährst Du erst später. Du trittst erst einmal den Rückweg nach Madain Sari an.

Eine Art Fahrstuhl führt Deine Helden tief hinab ins Innere des Baums – gleich nach dem Mogry

Der weit ausgreifende Seelenfänger ist mit einem Trick ganz einfach und gefahrlos zu besiegen

18. Wer ist Lili wirklich?



Der Rotschopf hüpft im Kampf hin und her. Warte mit Attacken ab, bis er nah bei Dir steht

Frecherweise haben Einbrecher Eikos Geheimraum entdeckt und ein Juwel gestohlen. Die Spur führt Dich zu dem Tor, hinter dem sich die Heiligen Wandgemälde befinden. Erkundige Dich bei dem Mogry nach Moko, um vor malerischer Kulisse die Kopfgeldjägerin Lani sowie ihren rothaarigen Kumpanen wiederzutreffen. Schließlich kommt es zum Duell zwischen dem Rotschopf und Zidane 1.

Im Kampf Mann gegen Mann wirken sich die Abilities „Auto-Potion", „Konter" und „Kannibale" besonders positiv aus. Kümmere Dich ansonsten regelmäßig um Zidanes Gesundheit, dann ist es nur eine Frage der Zeit, bis Du dem Rotschopf seine 9.000 HP entzogen hast.

Nach dem Sieg folgen ein paar interessante Dialoge. Nach Lilis Gesang beispielsweise wird klar, welche Bedeutung die Filmsequenz am Anfang des Spiels hat... Dann ist die Zeit gekommen, noch einmal zum Baum Iifars zu gehen. Am Eingang von Madain Sari taucht jedoch der unterlegene Kopfgeldjäger wieder auf. Statt eines Gefechts bietet Zidane Mahagon – so der Name des rothaarigen Hünen – an, sich der Gruppe anzuschließen.

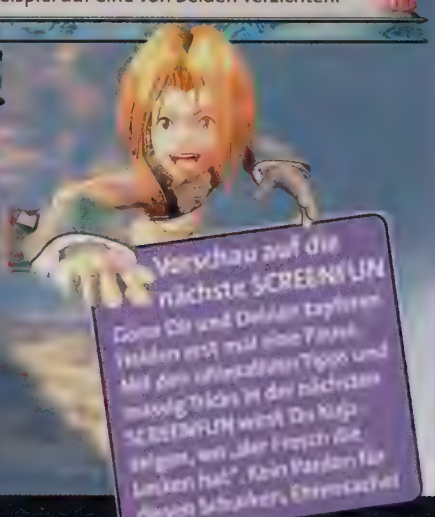
Erstmals musst Du Dich entscheiden, welche vier von den insgesamt fünf Charakteren Du der Truppe zuteilen möchtest. Da Lili und Eiko recht ähnliche Fähigkeiten besitzen, kannst Du zum Beispiel auf eine von Beiden verzichten.

19. Klar zum Gefecht!

Am Fuße des Baums Iifars machst Du Dich auf die Suche nach Kuja 1. Lauf einfach immer den Wurzelweg entlang, bis es zur Begegnung kommt. Natürlich hat der Bösewicht Dein Kommen vorausgesehen.

Doch auch wenn Königin Brane mit ihrer Flotte und Kuja mit seinem fliegenden Untersatz zur Attacke blasen, solltest Du gelassen bleiben. Kümmere Dich vornehmlich um das Wohl der Prinzessin und halte Dir die Nebelmonster vom Leib. Nur so wirst Du einen Aquamarin erhalten, der das legendäre Bestia „Leviathan" enthält. Damit schließt Du die Ereignisse auf CD 2 ab.

Kuja ist nah – doch bis Du ihn erreichst, ist es noch ein weiter Weg...



Microsoft

...auf der A 3 kommt Ihnen ein Fahrzeug entgegen...

Bist du bereit für einen gnadenlosen Kampf?

MechWarrior 4 präsentiert die Battle Mechs der nächsten Generation. Stärker, schneller und tödlicher als je zuvor. Mit brandneuen Waffen und einzigartigen Fähigkeiten. Bau dir deinen eigenen Battle Mech und stell dich der ultimativen Herausforderung. Befreie deinen Planeten von einer grausamen Schreckensherrschaft. Lass deinen Gegnern keine Chance. Vernichte sie!

PC PLAYER 90% GameStar MechWarrior 4

Alle mit ® und ™ gekennzeichneten Produkt... und Warenzeichen der ...

Danger Girl

Drei Engel für Deuce... Um **alle Levels** dieses kurvenreichen Spiels anwählen zu können, müsst Ihr im **Hauptmenü** L1 R2 L2 R1 ○ □ △ △ (L1 + L2 + R1 + R2) drücken.

L1 R2 L2 R1 ○ □ △ △ (L1 + L2 + R1 + R2): *Der Druck dieser Tasten im* ***Hauptmenü*** *ermöglicht Euch die Auswahl aller Levels*

So kann sich Abbey Chase schon jetzt im zwölften Level das bösartige Hammer-Imperium zur Brust nehmen

Mort the Chicken

Ei der Daus, sämtliche Küken wurden von Aliens entführt! Da kann nur noch TV-Moderator Mort helfen.

Im **„Options"**-Menü findet sich der Eintrag **„Cheat-Screen"**. In diesem Bildschirm lassen sich die Codes eingeben, deren richtiges Eintippen mit einem weißen Aufblitzen belohnt wird.

Cheats

Alle Eier im Level (sonst abhängig vom Erfolg im vorigen Level):
EGGS

Zweiter Maiskolben (entspricht Lebensenergie) gefüllt:
LUNCH

Alle Levels (danach Level 1 durchspielen):
STACKS

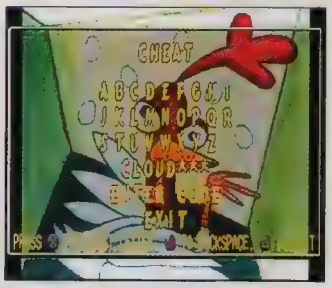
Mort ist unverwundbar:
TOUGH

Mort hat langen Hals:
CLOUD

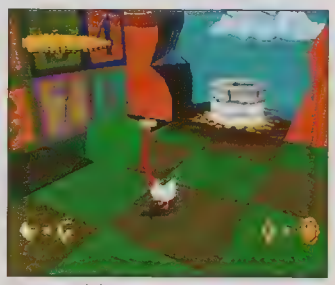
Mort hat keinen Hals:
NONECK

„Großer" Mort:
BIG

Im ***Hauptmenü*** *wählt Ihr die putzigen* ***„Options"****... lauter süße Küken...*



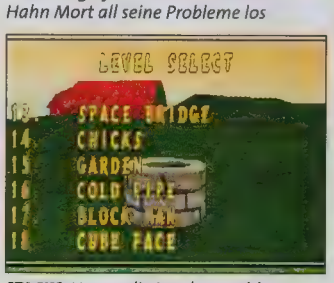
...im ***„Cheat"****-Screen könnt Ihr die Schummeleien ins Pad hinein eiern*



CLOUD*: Ob lang...*

NONECK*: ...ob kurz...*

BIG*: ...ob groß – mit den Cheats ist Hahn Mort all seine Probleme los*



STACKS*: Um an die Levelauswahl zu kommen, müsst Ihr noch mal den ersten Level durchzocken...*

...dann geht es zur Konfrontation mit Cube Face – haut auf die Würfel

Power Rangers: Lightspeed Rescue

Die dämonische Queen Bansheera glaubt, mit ihren Kampflingen mal wieder aufmucken zu können. Da hat sie sich jedoch getäuscht – die Power Rangers stehen schon bereit!

Mit den folgenden Cheats hat Bansheera nicht den Hauch einer Chance! Vom Hauptmenü aus geht es zu den **„CODES"**. Die Cheats müssen noch in einem Extramenü aktiviert werden.

Cheats

Level überspringen:
OMEGA

Unendlich Leben:
IMMORTAL

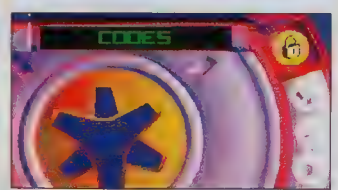
Anzahl Continues:
FOREVER

Unendlich Gesundheit:
D4B7E109G7

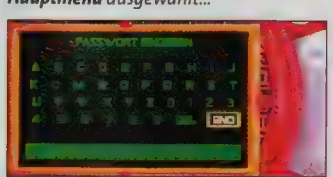
Unendliche RPE-Moves:
N7F6U2A5A1

Titanium-Ranger:
ULTIMATE

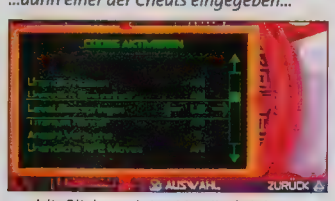
Zugang zu allen Galerien:
SHOWCASE



So, zuerst einmal wird ***„CODES"*** *im* ***Hauptmenü*** *ausgewählt...*



...dann einer der Cheats eingegeben...



...schließlich noch im Menü aktiviert

OMEGA*: Durch den Levelsprung geht's gleich in Level 6 – denn der Stadt droht ein Angriff der Kampflinge*

SHOWCASE*: Besser als ins Museum gehen – mit dem Cheat könnt Ihr Massen an Bildern zu den Power Rangers in Comics, TV et cetera beglotzen*

wipEout 3 – special edition

Die Spezialausgabe des Zukunftsracers glänzt mit alten Strecken in neuem Gewand – und mit neuen Cheats.

Diese werden im **Optionsmenü** eingegeben, und zwar im Untermenü **„Spieleinstellungen"** unter **„Standard-Name Spieler eins"**. Ein weiß aufblitzender Bildschirm bestätigt dann die korrekte Eingabe.

Cheats

Alle Teams:
CRAFTS

Alle Wettkämpfe:
ALLCNG

Alle Strecken:
ALLTRACK

Super-Speed-Zellen:
AXCEL

Unverwundbarkeit und unbegrenzter Hyperantrieb:
NOFEAR

Unbegrenzte Waffen:
UNLIMIT

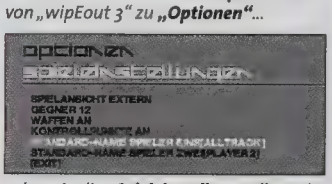
Mit einem „Rescue Droid"-Schiff rasen:
DROIDS

Neuer Menüpunkt „Prototypen":
PROTO

Phantomklasse freischalten:
PHANTOM

Kleine Zwischensequenz:
HITOMI

Wechselt zunächst vom ***Hauptmenü*** *von „wipEout 3" zu* ***„Optionen"****...*



...dann in die ***„Spieleinstellungen"****, wo Ihr* ***„Standard-Name Spieler eins"*** *ändert*

ALLTRACK*: Da fällt die Auswahl schwer! Welche Strecke soll's sein? Hier: Terminal*

AXCEL*: WUUUUSCH! Mit den Super-Speed-Zellen geht die Fahrt dann erst so richtig ab wie 'ne Rakete*

PROTO*: Der Prototypenmodus hat was von Zeichentrickgrafik...*

Text: Martin Metzler

ANTI-PICKEL GEL-PATCH • STARK SELBST GEGEN GROSSE PICKEL • LÄSST SICH ABZIEHEN

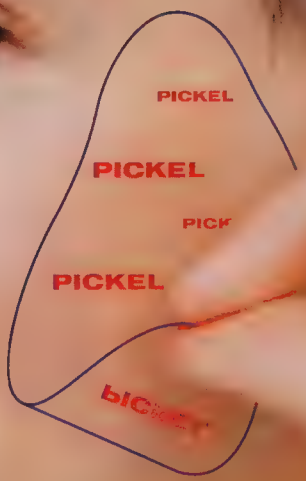
PICKEL? KANNST DU DIR ABZIEHEN!

NEU

Mit antibakteriellem Teebaum-Öl. **Für eine klare und frische Haut.**

Mit original australischem Teebaum-Öl

www.firstclear.de



Aok

FIRST CLEAR

Dynasty Warriors 2

Drei Königreiche liefern sich gigantische Schlachten. Der Preis: China. Um die Machtverhältnisse auszugleichen, gibt es königliche Cheats.

Cheats

Alle Shu-Kriegsherren:
□ R1 R1 R1 R1 R1 R2 R2

Alle Wei-Kriegsherren:
□ □ □ L1 L1 L2 L2 L2

Alle Wu-Kriegsherren:
□ □ L2 L2 L2 L2 L1 L1

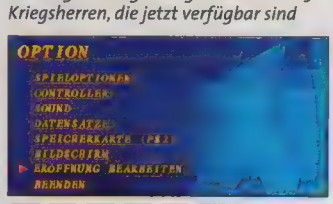
Alle Kriegsherren:
□ □ L1 L2 R1 R2 □ □

Eröffnungssequenz erzeugen:
L1 L2 R2 R1 L1 L2 R2 R1

Hintergrundmusik anhören:
R1 R1 R2 R2 L1 L1 L2 L2

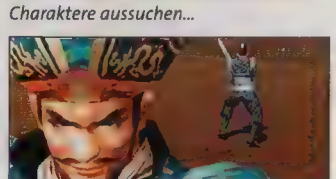
*Alle Cheats werden im **Hauptmenü** eingegeben – spontaner Begeisterungsjubel zeigt, dass Ihr's richtig gemacht habt*

□ □ L1 L2 R1 R2 □ □: *Der mächtige Huang Zhong ist einer der 23 Kriegsherren, die jetzt verfügbar sind*



L1 L2 R2 R1 L1 L2 R2 R1: *Im **Optionsmenü** findet sich nun der Eintrag **„Eröffnung bearbeiten“**...*

...hier könnt Ihr Euch nun verschiedene Charaktere aussuchen...



...und Euch dann eine speziell erstellte Zwischensequenz begucken

R1 R1 R2 R2 L1 L1 L2 L2: *Let the music play! Unter **„Optionen/Sound“** gibt es nun die Möglichkeit zum „BGM-Test“, dem Backgroundmusik-Test*

Smuggler's Run

Während des Spiels drückt Ihr die START-Taste, um zu **pausieren**. Jetzt könnt Ihr einen der folgenden Codes aus der Liste aktivieren.

Cheats

Spiel beschleunigen (bis zu dreimal möglich):
R1 L1 L2 R2 → → →

Spiel verlangsamen (bis zu dreimal möglich):
R2 L2 L1 R1 ← ← ←

Unsichtbarkeit:
R1 L1 L1 R2 L1 L1 L2

Reale Schwerkraft:
L1 R1 R1 L2 R2 R2

Federleichte Fremdfahrzeuge:
R1 R2 R1 R2 ↑ ↑ ↑

Zur Eingabe der Cheats pausiert das Spiel durch Druck auf START

R1 L1 L1 R2 L1 L1 L2: *Ene mene mu und weg bist Du...*

R1 R2 R1 R2 ↑ ↑ ↑: *Da hat wohl jemand zu oft den Film „Twister“ gesehen*

L1 R1 R1 L2 R2 R2: *Die reale Schwerkraft stellt ganz neue Anforderungen an Euer Fahrkönnen*

SSX

Snowboarden, was das Brett hergibt, könnt Ihr in diesem Spiel. Die Cheats eröffnen Euch dazu ganz neue Möglichkeiten. Zuerst wechselt Ihr in den **Charakterauswahl-Bildschirm**. Danach drückt Ihr □, um in den **Optionsbildschirm** zu gelangen. Die Schummeleien werden hier eingegeben und vom Spiel mit einem Sound bestätigt. Ihr könnt die Cheats auf die gleiche Weise auch wieder abschalten.

Cheats

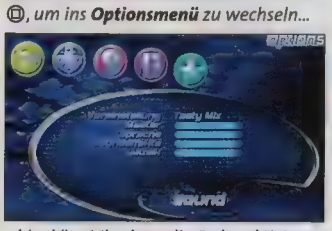
Freischalten aller Boarder, Austragungsorte, Boards und Outfits:
L1 + L2 + R1 + R2 + (↓ ← ↑ → ⊗ ○ △ □)

Boarder trägt sein Brett auf dem Rücken:
L1 + L2 + R1 + R2 + (□ △ ○ ⊗ □ △ ○ ⊗)

Alle Kurshinweise vor dem Rennen:
L1 + L2 + R1 + R2 + (○ ⊗ ○ ⊗ ○ ⊗ ○ ⊗)

Volle Attributleisten:
L1 + L2 + R1 + R2 + (○ ○ ○ ○ ○ ⊗ △ □)

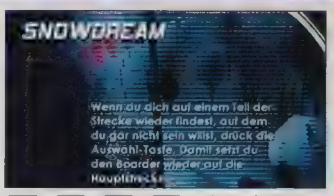
*Bei der **Charakterauswahl** drückt Ihr die □, um ins **Optionsmenü** zu wechseln...*



...hier könnt Ihr dann die Codes aktivieren. Ein Geräusch bestätigt Euch, dass Eure Eingabe geklappt hat

L1 + L2 + R1 + R2 + (↓ ← ↑ → ⊗ ○ △ □): *Von nun an braucht Ihr Euch keine Sorgen mehr um die Ausstattung Eurer Boarder zu machen*

L1 + L2 + R1 + R2 + (□ △ ○ ⊗ □ △ ○ ⊗): *Wer sein Board liebt, der... trägt es auf dem Rücken! Warum soll man das teure Teil auch abnutzen?*



L1 + L2 + R1 + R2 + (○ ⊗ ○ ⊗ ○ ⊗ ○ ⊗): *Schnarch! Vielleicht ganz hilfreich, aber doch sehr langatmig – alle Kurshinweise hintereinander*

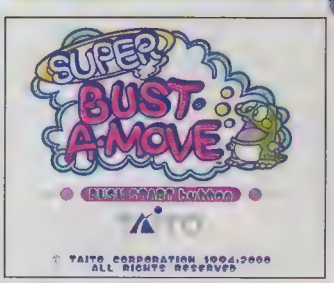
Super bust-a-move

Auch für das Spiel mit dem Blubb gibt es hilfreiche Cheatcodes. Sie werden im **Titelbildschirm** eingegeben. Ein Symbol in der Bildschirmecke gibt Euch die korrekte Aktivierung an.

Cheats

Andere Welt:
△ ← → △

Geheime Charaktere:
△ → ← △



*In diesem **Titelbildschirm** kann man die Cheats eintasten...*

...das jeweilige Symbol in der Ecke oben links oder rechts zeigt Euch dann, dass alles funktioniert hat

△ → ← △: *Voller Erfolg! Jetzt könnt Ihr auch mit Katzes Wachhund Fungila die Blasen platzen lassen*

△ ← → △: *In der **„anderen Welt“** sind die Aufgaben etwas unterschiedlich*

Text: Martin Metzler

POWERGAMER → on tv

THE FUTURE IS YOU

GIGA GAMES

Die erste tägliche Livesendung über
Computer- und Videospiele
auf Deinem Fernseher und im Internet.

NBC EUROPE

22:00 Uhr

MONTAG - FREITAG

GIGA.DE

Die Sims

So wirst Du reich, beliebt und glücklich – zumindest in der interaktiven Soap „Die Sims". Von der Karriereplanung übers Kinderkriegen bis hin zu bizarren Todesarten ergründest Du den Sim des Lebens.

Freunde, das Leben ist spielenswert! SCREENFUN enträtselt die Geheimnisse des virtuellen Alltags bei den Sims

Haushaltsführung

Das bisschen Haushalt kann Dich fertig machen, wenn Du nicht ein paar grundlegende Strategien zur Alltagsbewältigung beherzigst. Bevor auf den folgenden Seiten Karrieren, Beziehungen, Objekte und Katastrophen untersucht werden, wirst Du deshalb erst mal durch die SCREENFUN-Haushaltsschule für Einsteiger geschickt.

Koch ausbilden

Beim Zubereiten von Mahlzeiten kann man erstaunlich viel falsch machen. Einzelne Snacks sind höchst ineffektiv, am besten lässt Du immer ein großes Essen servieren. Alle anwesenden Sims schnappen sich dann einen Teller, bis zu sechs Mitesser werden satt. Angenehmer Nebeneffekt: Beim Mampfen entsteht meistens ein Tischgespräch, neben Hunger wird auch das Sozialbedürfnis gestillt.

In Deinem Haushalt solltest Du einen Küchenexperten haben, der durch Kochbuchlektüre ein paar Talentpunkte intus hat. Das hat zwei immense Vorteile: Der Herd fängt nicht mehr so schnell Feuer, und die Mahlzeiten machen besser satt.

Ein serviertes Essen ist rund acht Spielstunden lang frisch. Wenn Du also Zeit für Deine Frühaufsteher sparen willst, kann der „Haushalts-Sim" bereits in der vorherigen Nacht das Frühstück vorbereiten. Sobald ein Teller vom Stapel genommen wurde, ist dieser acht weitere Stunden lang genießbar.

Alle satt und bester Laune: Gemeinsame Mahlzeiten lösen ein Tischgespräch aus

Familiengröße planen

Wenn Du mit einem Single-Haushalt anfängst, dauert es recht lange, bis vernünftige Geldmengen aufs Konto kommen. Besser fährst Du mit der Zweier-WG. Wenn beide Sims arbeiten, rauscht doppelt so viel Bares in die Haushaltskasse.

Einer der beiden Charaktere kann auch zuhause bleiben und sich ums Kochen und den Erwerb von Freunden kümmern. Der zweite Sim spart dadurch Zeit und bildet sich zügig für seine Karriere fort. Fortgeschrittene Spieler, die halbwegs stressfest sind, wagen sich an die Formel „2+1": Zwei Sims machen Karriere, der Dritte bleibt zuhause, schmeißt den Haushalt und wirbt Freunde in der Nachbarschaft an.

Aufgepasst: Nur weil Du mehrere Sims in einen Haushalt steckst, sind sie nicht automatisch ineinander verknallt. Du musst deshalb pro Person ein Bett ins Schlafzimmer stellen, nur dicke Freunde steigen in die selbe Kiste. Detaillierte Verkupplungs-Tipps findest Du im Kapitel „Beziehungskisten" (ab Seite 77).

Nachbarn ansiedeln

Damit Deine Sims im Berufs- und Privatleben vorankommen, brauchen sie Freunde. Eine leere Nachbarschaft ist der reinste Sozialfriedhof.

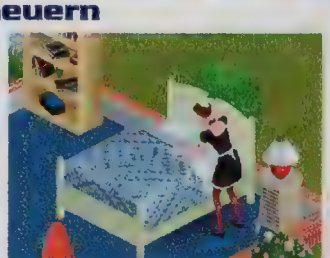
Siedle neben Deiner „Hauptfamilie" deshalb ein paar Haushalte mit vielen Personen an. Du brauchst die Häuser dieser Nachbarn nicht groß einzurichten. Hauptsache, sie haben ein Telefon, damit man sie später anrufen und einladen kann.

Arbeitslose sind dabei übrigens die besten Freunde, denn sie sind auch tagsüber erreichbar.

Hausmädchen anheuern

Sobald Du Deinen ersten Job hast, solltest Du zum Telefon greifen und die Dienste der Putzfrau bestellen. Klingt auf den ersten Blick wie ein kleiner Luxus, ist aber eine absolute Notwendigkeit. Miss Proper ist relativ preiswert und erspart Dir auf diese Weise langwierige Müllentsorgungs- oder Kloputz-Sessions.

Zeit ist das kostbarste Gut in diesem Spiel, schließlich musst Du an Deinen Fähigkeiten arbeiten und Freundschaften pflegen.



Die adrette Raumpflegerin lohnt sich auch für relativ unschlampige Sims

Tutorial-Trick

In der Start-Nachbarschaft gibt es den Haushalt von Sim Willi Neulinger, bei dem die Bedienung des Programms erklärt wird. Während dieser interaktiven Lektionen sind die Bedürfnisse des Sims extrem heruntergeschraubt.

Du kannst diesen Umstand missbrauchen, indem Du einfach die Tutorial-Anweisungen ignorierst und Willis Talent ausbaust. Tag und Nacht bildet er sich fort, ohne rumzunölen. Müdigkeit durch Fitnesstraining wirst Du durch den wiederholten Gang zur Espresso-Maschine los.

Hart an der Grenze zur Schummelei kannst Du Willis Tutorial-Genügsamkeit zur Fortbildung ausnützen...

Extras downloaden

Wenn Du Internet-Zugang hast, solltest Du unbedingt auch einmal die offizielle „Sims"-Webseite ansteuern: *http://thesims.ea.com*

Der deutschsprachige Bereich ist leider uralt, aber in der amerikanischen Sektion stecken jede Menge lässige Familien, Spielfiguren, Häuser und Objekte zum kostenlosen Download bereit. In der Links-Sektion findest Du zudem die Adressen zahlreicher internationaler „Sims"-Fanseiten.

Unentbehrliche Gegenstände

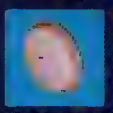
Neben nahe liegenden Anschaffungen wie Kühlschrank, Bett, Tisch oder Toilette gehören auch die nachfolgenden Objekte von Beginn an in jeden Haushalt.

Alarmanlage
Die Polizei wird automatisch alarmiert, sobald ein Einbrecher das Warnsystem passiert.

Bücherregal
Schon das billige Sperrholzmodell sorgt für Fortbildung (Kochkunst, Mechanik) und Spaß (Buch lesen).

Computer
Anschaffen, das tägliche Jobangebot durchforsten und dann gleich wieder zum Vollpreis verkaufen.

Fernseher
Nicht originell, bietet jedoch preiswerte und effiziente Unterhaltung für Deine Sims und deren Gäste.



Rauchmelder
Montiere ihn über Kamin und Küchenherd, damit die Feuerwehr im Brandfall automatisch kommt.

Telefon
Nur über die Strippe kannst Du Nachbarn einladen und Dienstleistungen wie Putzfrau oder Gärtner bestellen.

Beziehungskisten

Bis die Nachbarin auf der Matratze landet, ist strategischer Beziehungsaufbau angesagt

Wieder ein Abend, an dem Du eine einsame Mikrowellen-Mahlzeit vor dem Fernseher schlürfst. So kann es nicht weitergehen, Geld alleine macht auch keinen Sim glücklich. Darüber hinaus bleibst Du ohne eine bestimmte Anzahl von Freunden auf der Karriereleiter stehen.

Aber auch Amore will gelernt sein. Und die „Wer mit wem?"-Dramen sind hier fast so komplex wie im wirklichen Leben.

Leute treffen

Am ersten Spieltag kommen alle Nachbarn vorbei, um Dich kennen zu lernen. Flitze innerhalb einer Spielstunde zur Tür und begrüße die Gäste. Dadurch entstehen wichtige Einträge im Telefonbuch, unentbehrliche Grundlage für spätere Treffs und Party-Organisation.

Falls Du Nachbarn verpasst, kannst Du ihnen an einem der nächsten Tage auflauern. Zwischen 10 und 20 Uhr kann jemand auf dem Bürgersteig vorbeispaziert kommen.

Wenn Du die Erweiterungs-CD „Das volle Leben" hast, kannst Du auch Party-Ballons vor Deinem Haus aufstellen, um mehr Besucher anzulocken.

Auf gute Nachbarschaft: Am ersten Spieltag wird begrüßt und gequatscht

Gäste unterhalten

Greif zum Telefon und lade Nachbarn ein. Du musst die Meute dann aber auch bei Laune halten. Besucher bedienen sich nicht an fremden Kühlschränken, serviere also ein Essen. Die Alternative: Pizza bestellen, bevor man die Gäste anruft.

Tischgespräche alleine sind auf Dauer etwas wenig Entertainment. Schalte Fernseher und Stereoanlage an oder lade zum Schach oder Flipper spielen ein. Besser verdienende Sims leisten sich Billardtisch und Jacuzzi, eine Art Whirlpool, um ihre Besucher zu entzücken.

Lass Deine Gäste nicht lange herumstehen, sondern fordere sie auf, bei Gruppenaktivitäten mitzumachen. Die Gedankenblasen genervter Gäste verraten, woran es hapert.

Das warme Blubberwasser im Jacuzzi bringt jede müde Party in Schwung

Freundschaft schließen

Sobald Dein Beziehungswert zu einem anderen Sim über 50 liegt, gewinnst Du ihn als Freund. Das geht aber nicht von heute auf morgen:

Wiederholte Einladungen, spaßige Aktivitäten und gute Gespräche führen allmählich zu einer Freundschaft. Die muss dann aber auch durch gelegentliche gemeinsame Unternehmungen gepflegt werden, denn jeden Spieltag werden zwei Punkte vom Beziehungswert abgezogen.

Das Smiley-Symbol kündet von einer frisch besiegelten Freundschaft

Gezielt anbandeln

Wer mit wem? Charakter-Kompatibilität lässt sich bei den Sims durch Astrologie analysieren. Beachte die Sternzeichen der anderen Spielfiguren (im Beziehungsmenü sichtbar). Die Tabelle auf der nächsten Seite verrät, bei welchen Vertretern Dein Sim die besten Chancen hat. Kleiner Haken: Nicht jeder, der angebetet wird, liebt auch zurück. Konzentriere Deine Bemühungen auf Personen, die sich mit dem Sternzeichen Deines Sims vertragen (...oder zumindest nicht mit ihm auf Kriegsfuß stehen).

Text: Karen Oetzel, Heinrich Lenhardt

So stehen Deine Chancen...

funkt sofort | könnte klappen | Tragödie in Sicht

Spieler \ Nachbarn	Widder	Stier	Zwillinge	Krebs	Löwe	Jungfrau	Waage	Skorpion	Schütze	Steinbock	Wassermann	Fische
Widder	😐	🙂	🙂	🔴	😐	😐	🔴	😐	😐	😐	😐	😐
Stier	🙂	😐	😐	🔴	😐	🔴	🙂	😐	😐	😐	😐	😐
Zwillinge	🔴	😐	😐	😐	😐	🙂	😐	😐	😐	🔴	😐	🙂
Krebs	🔴	🙂	🔴	😐	😐	😐	😐	🙂	😐	😐	😐	😐
Löwe	😐	😐	🔴	🙂	😐	😐	😐	😐	🙂	🔴	😐	😐
Jungfrau	😐	🔴	😐	😐	🔴	😐	😐	😐	🙂	😐	🙂	😐
Waage	😐	😐	😐	🙂	😐	🙂	😐	🔴	😐	😐	😐	🔴
Skorpion	😐	😐	😐	😐	🙂	😐	🔴	😐	😐	😐	🔴	🙂
Schütze	😐	😐	😐	😐	😐	😐	🔴	🔴	😐	🙂	😐	🙂
Steinbock	😐	🙂	🔴	😐	🔴	😐	😐	😐	😐	😐	🙂	😐
Wassermann	😐	😐	😐	😐	😐	🔴	😐	🔴	🙂	🙂	😐	😐
Fische	🔴	😐	🙂	😐	🔴	😐	😐	🙂	😐	😐	😐	😐

Sich erfolgreich verlieben

Freundschaften können in handfeste Liebesbeziehungen ausarten. Damit die Romantik sprießt, musst Du den Beziehungswert erst einmal auf 70 bringen. Versuche dann, eine der romantischen Aktionen wie Flirten, Küssen, Umarmen oder Rücken kraulen. Das klappt aber nur, wenn beide Turteltauben gut gelaunt sind. Sobald zwei Herzchen aufpoppen, hat's erfolgreich gefunkt.

Du kannst in mehrere Sims gleichzeitig verliebt sein, aber schüre keine Eifersucht: Wenn Du Zuckerpuppe A abknutschst, während Zuckerpuppe B im selben Raum steht, gibt's Streit, Ohrfeigen und abstürzende Beziehungswerte.

Hetero hin, bi her – ab Beziehungswert 70 schlägt Amor gnadenlos zu

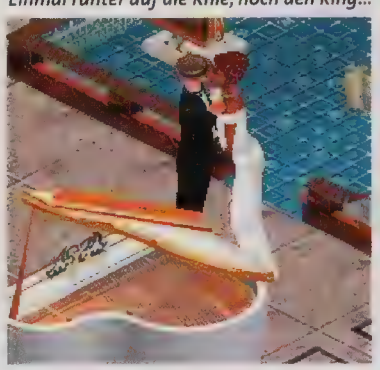
WGs und Eheleben

Ab einem Beziehungswert von 60 kannst Du Freunde gleichen Geschlechts fragen, ob sie in Deinen Haushalt ziehen wollen. Das kann zwar zu Platzproblemen führen, aber Freunde schlafen auch im selben Bett, Verliebtheit ist nicht zwingend notwendig (Hauptsache, der Beziehungswert rutscht nicht unter 50).

Der Vorteil: Du steuerst eine arbeitsfähige Spielfigur mehr, was prima fürs Einkommen ist. Wenn der einziehende Sim alleine gelebt hat, bekommst Du außerdem den Gegenwert seines bisherigen Haushalts überwiesen – und das lohnt sich richtig. Solche finanziellen Vorteile sind auch der wichtigste Grund für Eheschließungen (nur gemischtgeschlechtlich).

Wenn die Liebesbeziehung floriert und beide Partner gut drauf sind, kannst Du nun einen Heiratsantrag abfeuern. Lehnt der oder die Angebetete dankend ab, liegt es meist an schlechter Laune. Vor dem Antrag am besten erst mal abfüttern, abknutschen, unterhalten und ein lauschiges Kaminfeuer entzünden.

Einmal runter auf die Knie, hoch den Ring...



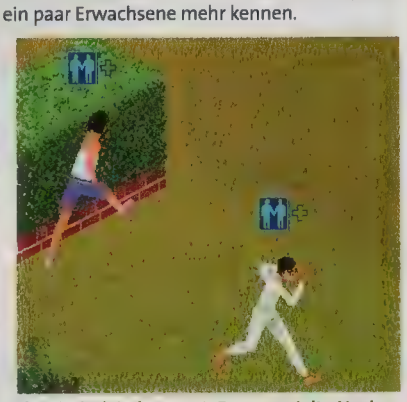
...und puff – schon ist man verheiratet

Kinder kriegen

Die kleinen Schreihälse haben durchaus Vorteile. Pro Kind gibt es einen 10-Prozent-Rabatt auf alle Rechnungen, aber wertvoller ist der soziale Vorteil. Spielgefährten werden schnell als vollwertige Familienfreunde gewertet. Da die Eltern der anderen Kids ihren Nachwuchs um 20 Uhr abholen, lernt man auf diese Weise gleich ein paar Erwachsene mehr kennen.

Um die Option „Wollen wir ein Baby bekommen?" zu erhalten, ist etwas Zungenschlag gefordert. Nach jedem innigen Kuss besteht bei Liebespärchen eine 20-prozentige Wahrscheinlichkeit, dass der Klapperstorch in die Hufe kommt. Beim Herumspielen im Vibrator-Bett sind die Nachwuchschancen etwas niedriger.

Die Alternative: Per Zufall kann eine Adoptions-Agentur anrufen und ein Baby anbieten (das ist vor allem für gleichgeschlechtliche Paare hilfreich).



Ihr Kinderlein kommet: Der verspielte Nachwuchs hilft bei der Freundesgewinnung

Baby hüten

Das Eintreffen eines Babys trifft jeden Haushalt mit der Wucht einer mittleren Naturkatastrophe. Drei Spieltage wird der Säugling umsorgt, bis er über Nacht zum relativ selbständigen Kind mutiert. Ein Elternteil muss immer zuhause sein – lass Deine Sims an abwechselnden Tagen blau machen.

Schreiende Babys sollten zweimal gefüttert werden, dann singst Du den Nachwuchs in den Schlaf. Ein bisschen spielen zwischendurch schadet nicht, aber achte vor allem darauf, dass Dein Säugling nicht mehr als eine Stunde lang Hunger hat. Das Jugendamt schickt ansonsten in Windeseile einen Baby-Einkassierer vorbei.

Achtung, wenn Du Junior zu lange plärren lässt, wird er vom Jugendamt beschlagnahmt

Karriereleiter

Bevor Dein Sim zum Führungskräfte-Fummel greifen darf, müssen seine Fertigkeiten trainiert werden

Das Startkapital bekommst Du noch geschenkt, aber dann regiert bei den Sims der blanke Kapitalismus. Kuschelige soziale Auffangnetze gibt es nicht, ohne einen Job bleibt der Kühlschrank leer. Da der Hungertod keine befriedigende Alternative ist, quälst Du Dich auf den Arbeitsmarkt. Aber alles halb so wild: Mit folgenden Berufs-TRIX findest Du eine passende Karriere und wirst im Eiltempo befördert.

Jobsuche

Jeden Tag steht in der Tageszeitung ein neues Jobangebot. Wenn Du in einen Computer investierst, werden Dir jeden Tag drei Stellen präsentiert. Insgesamt zehn Karrierepfade stehen zur Wahl, zusätzliche fünf beschert „Das volle Leben". Jeder Sim kann generell jeden Job annehmen. Doch gewisse Charaktereigenschaften verringern die Zeitspanne, die ein Sim braucht, um die benötigten Fertigkeiten für eine Beförderung zu lernen. Mit folgender Tabelle kannst Du analysieren, welche Berufszweige Deinen Charakteren am besten liegen.

Berufszweig	Extrem-Karriere	Faulpelz*	Geschäft	Journalist*
Wichtige Fähigkeiten	Kreativität, Körper, Charisma	Mechanik, Charisma, Logik	Logik, Charisma	Kreativität, Charisma, Logik
Wichtige Charaktereigenschaften	verspielt, aktiv, extrovertiert	extrovertiert, aktiv	extrovertiert	verspielt, extrovertiert
Berufszweig	**Kriminelles Leben**	**Medizin**	**Militär**	**Musiker***
Wichtige Fähigkeiten	Kreativität, Charisma	Logik, Körper	Mechanik, Körper	Kreativität, Charisma, Körper
Wichtige Charaktereigenschaften	verspielt, extrovertiert	aktiv	aktiv	verspielt, aktiv, extrovertiert
Berufszweig	**Paranormaler***	**Politik**	**Profi-Sportler**	**Recht**
Wichtige Fähigkeiten	Kreativität, Charisma, Logik	Charisma, Logik	Körper, Charisma	Logik, Körper
Wichtige Charaktereigenschaften	verspielt, extrovertiert	extrovertiert	aktiv, extrovertiert	aktiv
Berufszweig	**Unterhaltung**	**Wissenschaft**	**Zocker***	* Nur mit der Erweiterungs-CD „Das volle Leben"
Wichtige Fähigkeiten	Charisma, Kreativität	Logik, Kreativität	Mechanik, Logik, Kreativität, Charisma	
Wichtige Charaktereigenschaften	verspielt, extrovertiert	verspielt	verspielt, extrovertiert	

Gehaltsgefüge

Gerade am Anfang ist die Kohle knapp – und wer will schon ewig auf den Billig-Küchenstühlen sitzen bleiben? Du kannst Dir den Einstieg ins Spiel leichter machen, wenn Du einen Beruf mit ziemlich hohem Anfangsgehalt wählst. Aber aufgepasst: Je höher Du auf der Karriereleiter kletterst, desto mehr verändert sich das Gehaltsgefüge. So gehören Rekruten im Militär zu den bestbezahlten Berufsanfängern, doch die höchste Militär-Beförderungsstufe „General" zählt zu den relativ schwach entlohnten Spitzenjobs.

Die Ranglisten rechts verraten Dir, welche Karrieren die besten Gehälter, kürzeste Arbeitszeit und schnellste Beförderung einbringen.

Rang	Höchstes Anfangsgehalt	Bestbezahlte Karriere	Kürzeste Arbeitszeit	Schnellste Beförderung
1	Militär	Zocker*	Faulpelz*	Politik
2	Recht	Unterhaltung	Wissenschaft	Geschäft
3	Politik	Politik	Profi-Sportler	Kriminelles Leben
4	Medizin	Journalist*	Militär	Faulpelz*
5	Extrem-Karriere	Geschäft	Extrem-Karriere	Profi-Sportler
6	Wissenschaft	Wissenschaft	Recht	Medizin
7	Kriminelles Leben	Kriminelles Leben	Paranormaler*	Recht
8	Zocker*	Extrem-Karriere	Kriminelles Leben	Paranormaler*
9	Journalist*	Medizin	Unterhaltung	Journalist*
10	Geschäft	Paranormaler*	Medizin	Unterhaltung
11	Profi-Sportler	Politik	Geschäft	Extrem-Karriere
12	Paranormaler*	Recht	Politik	Wissenschaft
13	Unterhaltung	Militär	Musiker*	Musiker*
14	Faulpelz	Musiker*	Journalist*	Zocker*
15	Musiker*	Faulpelz*	Zocker*	Militär

* Nur mit der Erweiterungs-CD „Das volle Leben"

Pünktlichkeit

Das Auto der Fahrgemeinschaft, das Dich zum Arbeitsplatz mitnimmt, kommt bereits eine Stunde vor Dienstbeginn. Du musst nicht sofort reinhopsen, sondern kannst noch einen Laune-Heber wie den letzten Gang zur Toilette oder eine kleine Dosis TV einschieben. Achte dabei aber auf die Uhr, denn nach Ablauf einer Wartestunde fährt das Auto gnadenlos weg und der Tag gilt als geschwänzt.

Auf den niederen Karrierestufen bringt Dich eine alte Scherbe der TÜV-Schreck-Klasse zur Arbeit

Beförderung

Wenn Dein Sim mit guter Laune zur Arbeit geht, hat er Chancen auf eine Beförderung. Ein freundliches Lächeln alleine reicht ab Karrierestufe 3 nicht aus, der Ausbau bestimmter Fertigkeiten ist Voraussetzung für den weiteren Aufstieg. Das ist mühsamer, als man zunächst denken mag, denn der Ausbau wird von einem Punkt zum nächsten langwieriger. Karrierepfade, die „Körper" voraussetzen, sind übrigens am schwierigsten: Da das Training viel Energie verbraucht, haben diese Sims relativ wenig Zeit für andere Interessen und Freunde. Letztere brauchst Du später auch, um weiter nach vorne zu kommen.

Benötigte Fähigkeit Wird trainiert mit…	Charisma	Körper	Kreativität	Logik	Mechanik
	Spiegel- oder Badezimmerschrank	Swimmingpool oder Fitnessgerät (besser)	Malen oder Musikinstrument spielen	Schach, Chemielabor oder Teleskop	Fachbuch lesen oder Gartenzwerge herstellen

Degradierung

Wow, die Party war ein voller Erfolg. Bis vier Uhr morgens hat Deine Hütte gewackelt. Unausgeschlafen und ungeduscht wankt Dein Sim in die Arbeit. Klingt lustig, kann Dich aber teuer zu stehen kommen!

Schick Deine Schützlinge möglichst früh ins Bett, damit sie mit voller Energie in die Arbeit gehen. Wer dauerhaft unfit und misslaunig erscheint, riskiert eine Job-Degradierung.

Kündigung

Fristlos rausgeworfen wird, wer zwei Tage hintereinander nicht in der Arbeit erscheint. Danach musst Du wieder auf der untersten Stufe eine neue Karriere beginnen. Das gilt auch, wenn Du den Beruf nicht wechselst. Eintägiges Schwänzen hat außer dem ausgefallenen Tageslohn keine Konsequenzen. Lass Deinen Sim also ruhig mal für einen Tag zuhause, wenn er urlaubsreif ist oder in Ruhe einige Fertigkeiten ausbauen will.

Wenn Du nach einer besonders gelungenen Fete völlig fertig bist, kannst Du einen Tag blau machen

Einrichtung

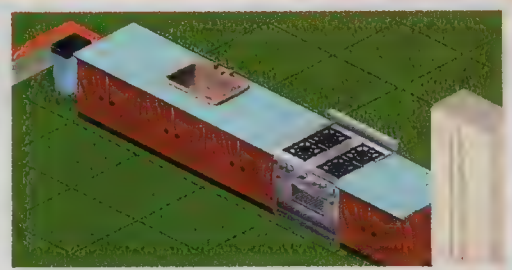
Dieser Crash-Kurs in „Sims"-Innenarchitektur verrät Dir, wie Du einen ebenso preiswerten wie effizienten Haushalt aufbaust.

Platziere alle Räume möglichst auf einer Ebene, das erhöht die generelle Übersicht. Wenn Du die Küche in den Wohnbereich einbindest, erleichterst Du den Verkehr zwischen diesen beiden wichtigen Aktionsbereichen. Lediglich Schlafzimmer und Bad müssen gesonderte Räume mit Türen sein.

Küche

Damit das Kochen wie am Fließband funktioniert und Dein Sim sich nicht aus Dosen ernährt, muss das Küchenlayout stimmen. Aller Anfang ist der Kühlschrank, danach wird die Mahlzeit auf einer Küchentheke oder im Schnellkocher zubereitet, am Herd gekocht und auf einer weiteren Theke serviert. Schmutziges Geschirr landet auf dem Boden, wenn keine weitere Ablagefläche da ist (die Spüle ist nur zum Abwaschen da).

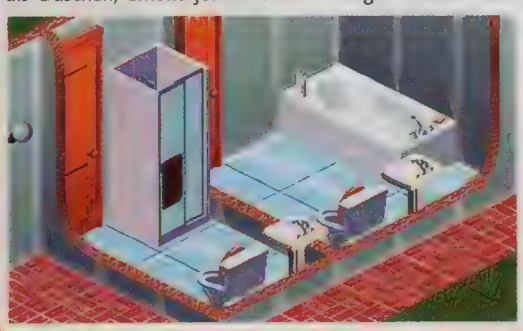
Um den Weg zur Küche nicht zu blockieren, solltest Du zwischen Esstisch und Küchenzeile zwei Felder Platz lassen.



Wähle bei Kühlschrank, Herd und Spüle die etwas teureren Mittelklassegeräte – das erhöht den Nährwert

Bad

Wenn drei oder mehr Sims in einem Haushalt leben, solltest Du zwei Bäder einplanen – selbst wenn Du sie zunächst nicht vollständig ausstatten kannst. Baden dauert länger als Duschen, erhöht jedoch auch den Komfortwert. Spiegel platzierst Du am besten außerhalb der Badezimmer: Sims nutzen sie, um ihr Charisma zu erhöhen – und damit will man schließlich nicht stundenlang die Toilette blockieren.

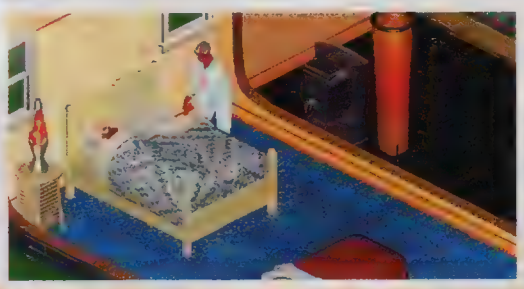


Im Alltag und während Partys macht sich das zweite Badezimmer bezahlt

Schlafzimmer

Wenn Dein Haushalt aus mehreren Personen besteht, solltest Du für jeden Sim ein eigenes Bett kaufen (nur Freunde und Verliebte teilen ein Lager). Wähle die Billigbetten und arbeite fleißig an den Freundschaften innerhalb der WG, dann kannst Du Dich bald neu einrichten.

Die Idee, dass sich zwei Sims mit unterschiedlichen Arbeitszeiten ein teures Bett teilen, ist zwar eigentlich ganz pfiffig, in der Praxis aber irre stressig und kaum durchführbar: Spätestens wenn ein Sim befördert wird, ändern sich nämlich die Anwesenheitszeiten.



Wenn die Kommunen-Mitglieder befreundet sind, kannst Du sie in Doppelbetten packen

Vor der Haustür

Diesen Platz an der Sonne sollte man nicht ungenutzt lassen. Hier können Deine Sims trainieren oder andere Fertigkeiten ausbauen, während sie auf eine Mitfahrgelegenheit, Gäste oder den Pizzadienst warten. Du solltest auch einen kleinen Tisch abstellen, um beim Leeren des Briefkastens und Bezahlen der Rechnungen Zeit zu sparen.

Platz ist in der kleinsten Hütte... vor allem, wenn man einige Trainingsgeräte vor die Haustür stellt

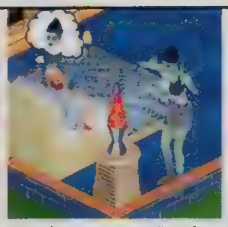
Persönlichkeitsveränderung

Die „Sims"-Erweiterung „Das volle Leben" enthält drei Gegenstände, mit denen Du drastisch Einfluss auf Charakterwerte, Bedürfnisse und Beziehungen nehmen kannst. Wir erklären die Risiken und Nebenwirkungen von Chemiekasten, Lampengeist und Kristallkugel.

Chemiekasten

Vorsicht: Ein neuer Trank kann nur gebraut werden, wenn der alte von einem Sim getrunken wurde. Keine Lust, selbst Versuchskaninchen zu spielen? Gäste, die nichts Essbares vorfinden, greifen in ihrer Not nach dem bunten Gebräu, dessen Wirkungen stark abwechseln können.

Trank	Wirkung
Blau	Bringt zwei, drei oder alle Bedürfnisse auf den maximalen Wohlfühl-Wert.
Braun	Macht den Sim für eine Stunde unsichtbar.
Gelb	Verkehrt alle Charaktereigenschaften dauerhaft ins Gegenteil.
Gelbgrün	Senkt alle Bedürfnisse böse in den roten Bereich.
Grün	Erzeugt einen „bösen Zwilling" Deines Sims, der sechs Stunden nervt.
Rosa	Verwandlung in ein Monster, das alle Befehle ignoriert und Zerstörung im Sinn hat – zwei Stunden lang (siehe Bild).
Rot	Sorgt für eine plötzliche romantische Beziehung mit Deinem Erzfeind.
Weiß	Heilt Deinen Sim von der Meerschweinchen-Krankheit.



Wer hat am rosa Trank genippt? Das Monster produziert Sperrmüll...

Lampengeist

Einmal am Tag kannst Du durch das Wienern der Lampe ihren Geist heraufbeschwören und Dir danach etwas wünschen.

Doch Vorsicht: In drei von fünf Fällen gehen die Zaubersprüche nach hinten los. Vorsichtige Sims-Hüter sichern deshalb vorher ihren Spielstand.

Wunsch	Gute Wirkung	Schlechte Wirkung
Arbeit	Drei Fertigkeiten werden um einen Punkt erhöht.	Du verlierst Erfahrungspunkte in ausgebauten Fertigkeiten.
Erde	Du bekommst neues Grünzeug oder alle Pflanzen erblühen.	Tote Pflanzen versalzen den Raumwert.
Familie	Alle Mitbewohner erhalten 20 zusätzliche Beziehungspunkte.	20 Beziehungspunkte werden bei allen Mitbewohnern abgezogen.
Feuer	Bei allen Mitbewohnern werden Komfort und Soziales auf 100 Prozent gesetzt.	Ein brennbares Objekt geht in Flammen auf.
Freizeit	Der Geist zaubert einen wertvollen Unterhaltungsgegenstand herbei.	Dein teuerster Gegenstand löst sich in Luft auf oder verbrennt.
Freunde	Aus einem beliebigen Bekannten wird ein Freund.	Du verlierst Deinen besten Freund.
Geld	Der Geist schenkt Dir Geld.	Der Geist schenkt Dir unbezahlte Rechnungen.
Liebe	Ein Freund oder eine Freundin verliebt sich sofort in Dich.	Der Beziehungswert fällt um 50, und Du kassierst eine Ohrfeige.
Luft	Zehn rosa Flamingos bevölkern Deinen Rasen.	Kakerlaken-Horden suchen Dein Haus heim.
Wasser	Ein Springbrunnen erscheint.	Wasserlachen tauchen im Haus auf.

Kristallkugel

In die Kristallkugel solltest Du sehen, wenn Du Deine Charakterwerte verbessern möchtest. Du erhältst am Ende der Seance einen Reim, der sich auf eine der fünf Charaktereigenschaften bezieht. Ordne ihn richtig zu und richte Dein Handeln in den nächsten 24 Stunden danach aus. Wenn Du die Anforderungen nicht erfüllst, droht Punktabzug.

Nach dem Blick in die Kristallkugel musst Du 24 Stunden lang auf eine Charakterwert-Verbesserung hinarbeiten

Reim-Art	Das ist zu tun	Voraussetzung für Zusatzpunkt
Verspielt	Sorge in den nächsten 24 Stunden vor allem für gute Laune.	Spaß-Wertung steigt durchschnittlich um 13 Punkte pro Stunde.
Nett	Heitere Familienmitglieder und Freunde auf, verteile Geschenke und Komplimente.	Summe der Beziehungspunkte steigt um mindestens zehn.
Aktiv	Geh schwimmen, tanzen, trainieren oder spiel Basketball.	Der Komfort-Wert fällt über den Tag hinweg drastisch.
Extrovertiert	Lade möglichst viele Freunde und Nachbarn ein und halte sie bei Laune.	Alle Besucher müssen zusammen mindestens 15 Stunden in Deinem Haus verbracht haben.
Ordentlich	Reinige das Haus von oben bis unten, schmeiß tote Pflanzen weg und repariere kaputte Objekte.	Am Ende des Tages gibt es keine schmutzigen oder kaputten Gegenstände mehr.

Katastrophen

Die meisten Malheurs sind lediglich lästig, doch manchmal ist sogar das Leben Deiner Sims gefährdet

Der Alltag besteht keineswegs nur aus rauschendem Konsum und Flirts mit den Nachbarn. Handfeste Schicksalsschläge bringen auch die schönste Planung durcheinander.

Als guter Sims-Hüter bewahrst Du Deine Schützlinge gut vor Geistern, Gerichtsvollziehern, Kakerlaken und anderen Unwägbarkeiten des Lebens.

Feuer

Kochen oder Grillen kann schnell zu einem Brand führen, wenn Dein Sim keine Ahnung davon hat. Mit null Koch-Erfahrungspunkten liegt die Feuerwahrscheinlichkeit bei bedrohlichen 15 Prozent. Bereits ein Punkt senkt sie auf fünf Prozent – also schnell zum Kochbuch greifen! Bei zwei Punkten liegt die Wahrscheinlichkeit nur noch bei einem Prozent, und ab drei Punkten bist Du vor einer flambierten Küche völlig sicher.

Nicht ungefährlich ist auch das Anzünden des Kamins. Leicht brennbare Gegenstände haben in unmittelbarer Nähe nichts verloren. Rück das Holzmobiliar lieber ein, zwei Felder weg.

Wenn ein Feuer ausbricht, geraten alle anwesenden Sims in Panik. In diesem Zustand denken sie nicht an die Brandbekämpfung, Du musst den Befehl dafür geben (auf die Flammen klicken). Sobald ein Sim zum Feuerlöscher greift, fällt sein Hygienewert in den Keller. Ein anschließendes Bad ist mehr als angesagt. Feuer kann nicht nur auf umliegende Gegenstände überspringen, sondern die panischen Sims auch einäschern.

Wenn Dein Sim niemals ein Kochbuch anrührt, wird jede Zubereitung einer warmen Mahlzeit zum Sicherheitsrisiko

Raumwert-Killer

Nicht jedes Malheur ist jedoch so offensichtlich wie eine tobende Feuersbrunst: Ungemachte Betten, schmutziges Geschirr oder volle Abfalleimer reduzieren insgeheim auch den Raumwert. Unterschätze die Auswirkungen auf die Stimmung der Sims und ihrer Gäste nicht.

Laut der kleinen Dreckschleuder-Tabelle rechts solltest Du zum Beispiel erst einmal die toten Fische im Aquarium entsorgen, bevor Du komplexe soziale Aktionen wie etwa einen Heiratsantrag in Angriff nimmst.

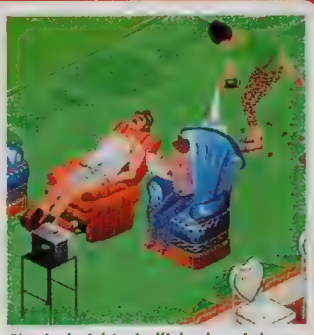
Riesenpfütze, tote Fische und ein dreckiges Klo – dieses Badezimmer macht niemanden froh

Rang	Unrat	Veränderung Raumwert
1	Feuerbrand (Quelle: Kamin)	-175 bis -130
2	Feuerbrand (Quelle: Herd)	-100
3	Christbaum, vertrocknet	-82
4	Aquarium mit toten Fischen	-75
6	Aquarium, dreckig	-50
7	Bett, ungemacht	-40 bis -20
8	Computer, kaputt	-25
	Wasserlache	-25
9	Mülleimer, voll	-25 bis -20
10	Zeitung, alt	-20
	Pflanzen, tot	-20
11	Essen, vergammelt	-25 bis -10
12	TV/Flipper/Dusche, kaputt	-15
13	Teller, schmutzig	-10
	Asche	-10
	Toilette, verstopft	-10

Kakerlaken

Wenn Du die Erweiterungs-CD „Das volle Leben" installiert hast, machen schlampige Sims nur allzu schnell volle Bekanntschaft mit neuen, ausgesprochen lästigen Haustieren.

Essensreste, überquellende Mülleimer oder ungemachte Betten locken schnell Kakerlaken an und ziehen die Raumwertung runter. Das hysterische Trampeln der Sims hilft herzlich wenig. Du musst eine Kakerlaken-Kolonie anklicken, um sie mit der Spraydose zu bekämpfen. Das klappt nur, wenn der Sim ansonsten keine Tätigkeiten in seiner Aktionsschlange hat.



Sie sind nicht niedlich, sie ruinieren den Raumwert, sie müssen sterben!

Gerichtsvollzieher

Warum solltest Du die Post aus dem Briefkasten holen, wenn ja doch nur wieder Rechnungen drin sind? Ganz einfach: Wenn nach neun Tagen nicht bezahlt wurde, erscheint am zehnten Tag der freundliche Herr vom Pfändungsdienst.

Der Besucher der dritten Art beamt so lange Gegenstände aus Deinem Haus weg, bis die Schulden getilgt sind. Das ist nicht ungefährlich, denn sobald der Kühlschrank gepfändet wurde, kann Dein Sim langsam verhungern.

Moderner Vollzug: Das Waschbecken wird mit einer Energiekanone weggepfändet

Einbrecher

Diebe schlagen zu, wenn Deine Sims friedlich vor sich hin schnarchen. Es lohnt sich, Langfinger zu schnappen. Zum einen brauchst Du dann keine entwendeten Gegenstände zu ersetzen, zum anderen spendiert die Polizei einen Tausender als Belohnung. Sobald Du einen Einbrecher siehst, weckst Du den Sim auf und rufst die Polizei an. Um zu verhindern, dass der Ganove vor deren Eintreffen entkommt, stellst Du Dich ihm in den Fluchtweg.

Eine große Hilfe bei der Diebesjagd ist eine Alarmanlage, die Du neben allen Eingängen montierst. Sobald ein Einbrecher vorbeischleicht, wird die Polizei alarmiert.

Landet der Langfinger hinter schwedischen Gardinen, kassierst Du eine Belohnung

Geister

Wenn Sims sterben, hinterlassen sie eine Urne im Haus oder einen Grabstein auf dem Grundstück. Jede Nacht ab 23 Uhr können Geister daraus entschlüpfen. Lebendige Sims reagieren verschreckt auf solche Begegnungen: Die Nachtruhe ist hin, Gäste werden vergrault. Zum Glück musst Du nicht in den Gelben Seiten nach einem Exorzisten suchen: Geister wird man los, indem man die Urne oder den Grabstein verkauft.

Willst Du den Hausgeist behalten und dabei durchschlafen, verlege alle Betten in den 2. Stock. Sims-Gespenster spuken nur im Parterre, denn sie können keine Treppen benutzen.

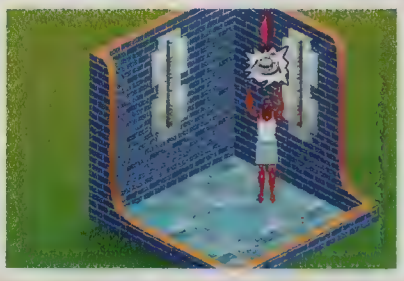
„Ich sehe tote Menschen": Besucher aus dem Jenseits gehen den Sims auf den Geist

Todesarten

Gestern war mein Sim noch kerngesund und quicklebendig... doch jetzt ist nur noch eine formschöne Urne von ihm übrig... Schnüff!". Wenn Du schon immer wissen wolltest, auf welche Weise man einen Sim um die Ecke bringen kann, bist Du auf dieser Seite goldrichtig.

Hungertod

Dies ist die langsamste und grausamste Todesart, denn ein Sim kann tagelang ohne Essen auskommen und wird in dieser Zeit lautstark gegen den Nahrungsentzug protestieren. Das Zwangsfasten startest Du, indem Du einem arbeitslosen Sim den Kühlschrank und das Kleingeld für Pizzabestellungen entziehst. Du kannst auch die Bauwerkzeuge betätigen, um den Todeskandidaten in einen Raum ohne Tür einzusperren.



Prost Mahlzeit, eingesperrten Sims bekommt die dauerhafte Nulldiät gar nicht gut

Ertrinken

Ah, die Freuden eines eigenen Swimmingpools! Sims hechten gerne vom Sprungbrett ins kühle Nass, doch ohne Leiter können sie das Wasser nicht mehr verlassen. Dann schwimmen sie so lange ihre Runden, bis ihre Energie aufgebraucht ist. Merke: Man ist schneller ertrunken als verhungert.

Gluck-gluck: Ohne Leiter wird der heimelige Swimmingpool zum Toten Meer

Verbrennung

Sims, die zu nahe an offenen Flammen stehen, brennen schnell lichterloh. Lebensmüde Pyromanen versuchen sich mit null Kochtalent am Herd oder rücken Holzmöbel direkt neben einen brennenden Kamin.

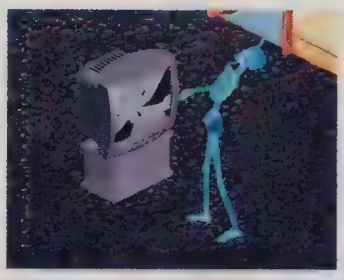
„Das volle Leben" bietet noch eine Scheiterhaufen-Alternative: das Feuerwerk. Wenn Dein Sim damit das neue Jahr im Haus begrüßen will, ist ein flammendes Inferno vorprogrammiert.

Vielleicht hätten wir die Brandbekämpfung lieber doch der Feuerwehr überlassen sollen...

Elektroschock

Diese Todesart setzt einen defekten Fernseher voraus (die Glotze geht um so schneller kaputt, je länger man sie laufen lässt). Hat Dein Sim keine mechanischen Erfahrungspunkte, verwandelt ihn der Reparaturversuch todsicher in eine Urne.

Sims, die einen oder zwei Erfahrungspunkte gesammelt haben, spielen beim TV-Reparieren russisches Roulett: Ihre Chancen, bei der Reparatur einen tödlichen Stromschlag auszulösen, stehen bei 25 Prozent (ein Mechanik-Punkt) oder zehn Prozent (zwei Mechanik-Punkte).

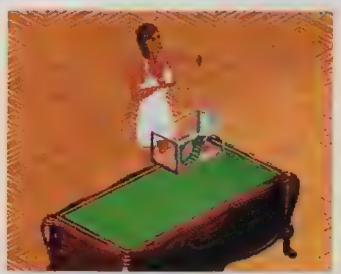


Bei diesem engagierten Reparaturversuch ist der Funke ganz schön übergesprungen

Meerschweinchen-Biss

„Das volle Leben" beschert Dir ein Meerschweinchen, dass ebenso süß wie potenziell tödlich ist. Wenn Dein Sim mit dem Kuscheltier spielt, kann er gebissen werden und sich dabei mit dem Meerschweinchen-Virus infizieren. Die Gefahr besteht aber nur, wenn der Käfig des kleinen Putzis nicht regelmäßig gesäubert wird.

Die Krankheit kann einen gesunden Sim aus heiterem Himmel dahinraffen. Heilung erfolgt durch den Kauf des Meerschweinchen-Gemäldes oder Konsum eines weißen Tranks.



Schmutz im Käfig: Hier gedeiht das heimtückische Meerschweinchen-Virus

Spezial-Spielziel „Schwarze Witwe"

Hier ist eine ungewöhnliche Strategie für Sims, die vor nichts zurückschrecken, um ohne geregelte Arbeit reich zu werden. Siedle einen Sim in einer Nachbarschaft an, in der jedes Haus von einem Single bewohnt wird. Konzentriere Deine Flirt-Bemühungen auf den ersten Junggesellen, bis die Beziehung in eine Ehe mündet. Unmittelbar nach dem Hochzeitsbussi schaufelst Du dem Partner ein Grab (am schnellsten geht die Produktion einer Wasserleiche im Pool).

Vorteil: Als Witwe(r) behältst Du das Vermögen, das bei der Hochzeit vom Konto des Partners rübergewachsen ist. Wiederhole das Spiel mit anderen Sims, bis die Nachbarschaft entvölkert ist.

Blair Witch Volume 2: Die Legende von Coffin Rock

Im Spiel **[F10]** drücken, um die Konsole zu öffnen. Dann einfach einen der folgenden Codes eingeben, um den jeweiligen Cheat zu aktivieren.

Cheats

Unverwundbar:
godgames

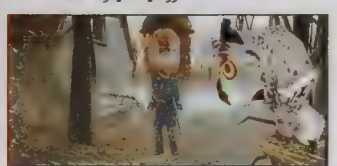
Unsichtbar:
nod3d

Alle Waffen:
winblows

Große Köpfe:
bighead

Zum Terminator werden:
t2000

*Ein Druck auf **[F10]** öffnet die Konsole*



***bighead**: Interessanter Nebeneffekt – nach der Cheateingabe lebt diese Eule nun auch auf großem... Kopf*

Blair Witch Volume 3: Die Elly-Kedward-Story

Im Spiel die **[F10]**-Taste drücken, um die Konsole zu öffnen. Dann einfach einen der folgenden Codes eingeben, um den Cheat zu aktivieren.

Cheats

Unverwundbar:
godgames

Unsichtbar:
nod3d

Alle Waffen:
giveall

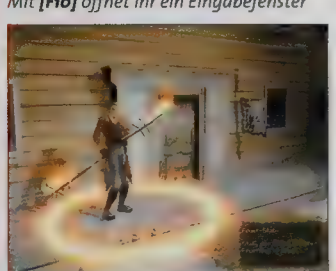
Große Köpfe:
bighead

Schnee herbeiführen:
snowstorm

Regen herbeiführen:
thunderstorm

Zum Terminator werden:
t2000

*Mit **[F10]** öffnet Ihr ein Eingabefenster*



***giveall**: Gib Zunder! Unter all den Waffen findet Ihr auch den Feuer-Stab*

***t2000**: Erinnert Ihr Euch noch an den Super-Terminator aus „Terminator 2"?*

***bighead**: Und wie soll Jonathan Pyre mit diesem Riesenschädel jetzt noch durch den Türrahmen passen?*

Gunlok

Wenn Gunlok in seinem Befreiungskampf gegen den Konzern immer wieder von den Robbies eingedost wird, sollten die folgenden Cheats eigentlich einen gerechten Ausgleich schaffen.

Drückt im Spiel die **[^]**-Taste, um die Konsole zu öffnen. Dann könnt Ihr den jeweiligen Cheat eintippen.

Cheats

Unverwundbarkeit:
REB GOD

Unbegrenzte Munition:
REB INFINITE AMMO

*Zuerst wird mit einem Druck auf die **[^]**-Taste die Konsole geöffnet...*

***REB GOD**: ...und dann wird den Blechdeppen ordentlich eingeheizt, denn jetzt können Euch die Dosenmilch-Bubis rein gar nix mehr antun*

Motocross Mania

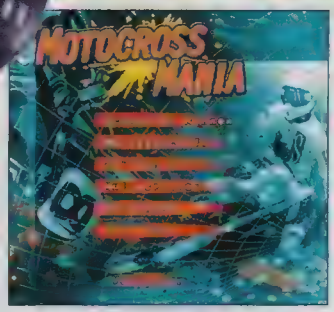
Motorradstunts, bis die Knochen brechen, lassen sich in diesem Spiel erleben. Die Cheats helfen Euch gehörig auf die Sprünge. Vom Hauptmenü wechselt Ihr ins **Optionsmenü** und dort in das Untermenü **„Profil"**. Hier könnt Ihr den Namen Eures Bikers entsprechend der folgenden Liste ändern.

Cheats

Alle Strecken:
Beef Cake

1.000.000 Geld:
Uncle Bill

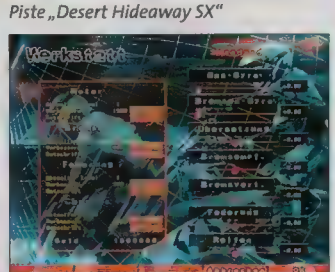
1.000.000 Trick Points:
Mad Dog



*Wechselt im **Hauptmenü** von „Motocross Mania" zu den **Optionen**...*

...wo Ihr Eurem Fahrer einen neuen (Cheat-)Namen verpassen könnt

***Beef Cake**: Plötzlich könnt Ihr unter allen Strecken wählen – also etwa auch die Piste „Desert Hideaway SX"*



***Uncle Bill**: Mit 1.000.000 mehr Kohle auf dem Konto lässt sich in der Werkstatt schon Einiges anstellen*

Britisch unterkühlt und dennoch sexy: Cate Archer aus „No One Lives Forever"

No One Lives Forever

Die Verbrecherorganisation H.A.R.M. macht den Agenten des Antiterror-Unternehmens UNITY das Leben schwer – und bleihaltig. Das ist die Chance für die ehemalige Diebin Cate Archer, ihre Talente zu beweisen.

Drückt **während des laufenden Spiels** die Taste **[T]**, um einen der folgenden Cheats eingeben zu können.

Cheats

Szene erfolgreich beenden:
mpmaphole

Unsterblich:
mpimyourfather

Verfolgerperspektive:
mpasscam

Sämtliche Waffenerweiterungen:
mpgoattech

Sämtliche Spezialgegenstände:
youlooklikeyouneedamonkey

Alle Waffen mit voller Munition:
mpmimimi

Alle Waffen, Gegenstände und volle Munition:
mpsante

Munition auffüllen:
mpwegotdeathstar

Panzerung auffüllen:
mpwonderbra

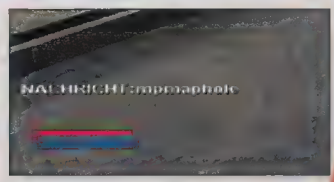
Gesundheit auffüllen:
mpdrdentz

Motorrad erschaffen:
mpracerboy

Snowmobil erschaffen:
mprosebud

Koordinaten anzeigen:
mppos

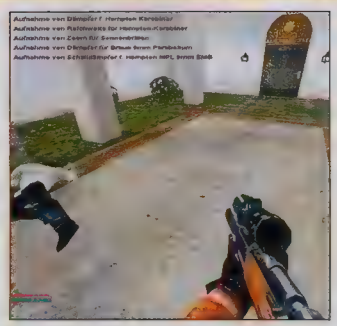
Spiel sofort beenden:
mpmiked



*Durch Druck auf die **[T]**-Taste aktiviert Ihr die Nachrichteneingabe...*

***mpmaphole**: ...schon reist Cate Archer weiter in den nächsten Level*

***mpasscam**: Cate Archer ist viel zu hübsch, als dass man sie nur in den Zwischensequenzen bewundern sollte...*



***mpgoattech**: Wo in ihrem hautengen Dress bringt Miss Archer eigentlich nun all ihre Waffenerweiterungen unter?*

***mpmpracerboy**: Damit Cate Archer die Sohlen ihrer Stiefel auf der Suche nach dem H.A.R.M.-Bösewicht nicht allzu sehr abwetzt, benutzt sie ab jetzt das Motorrad zur Fortbewegung*

Pro Rally 2001

Auch für den Rallye-Herausforderer von „Colin McRae Rally 2.0" gibt es Cheats.

Ein Teil der Cheats wird als **Fahrername** eingegeben. Dazu wählt Ihr im Hauptmenü **„Fahrer wechseln"** aus und gebt die Schummelei dann bei **„Neuer Fahrer"** ein.

Cheats

Alle Meisterschaften:
BUIN

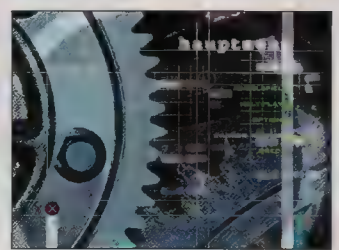
Alle Arcade-Strecken:
RICITOS

Alle Schulprüfungen:
IVAN LLANAS

Mehr Zeit zum Wagen reparieren in der Meisterschaft:
ALCAPARRA

Zeitstrafe für „Wagen zurücksetzen" nur fünf Sekunden:
PAC

Rosa Gegnerfahrzeuge:
CHOUNI



*Im **Hauptmenü** wählt Ihr zunächst den Unterpunkt **„Fahrer wechseln"**...*

...um gleich danach einen in der Liste erwähnten Code als Namen einzugeben...

...die korrekte Eingabe wird dann auch prompt fröhlich bestätigt

***RICITOS**: Hiermit könnt Ihr im Arcade-Modus über alle Strecken pesen, hier die eisige „Frankreich WP 2"*

***CHOUNI**: Hach, wie reizend! Alle Gegnerfahrzeuge kommen in ganz, ganz schickem Rosa auf die Piste*

Der Rest der Cheats wird **während des laufenden Spiels** eingetippt. Ein Geräusch wie bei einem durchfahrenen Checkpoint bestätigt die korrekte Eingabe der Schummelei.

Cheats

Verbesserte Beschleunigung:
torpedonow

Verbessertes Bremsen:
2young2die

Reparatur aller Schäden:
repairmepz

Kein Schaden:
ihatedamgs

280 Minuten für die Autoreparatur in der Meisterschaft:
creditcard

Keine Strafen:
npvitaminc

***npvitaminc**: Diese Schummeleien gibt man während der Fahrt ein. Mit diesem Cheat könnt Ihr Euch etwa ohne Zeitverlust wieder auf die Strecke setzen lassen*

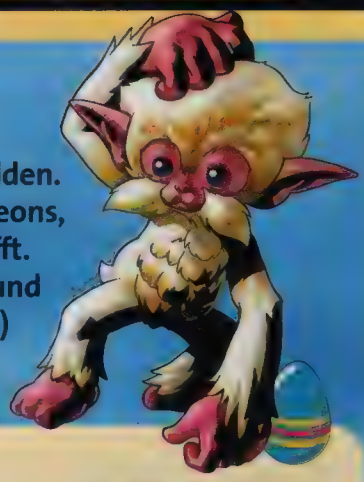
creditcard**: Auch das satte Polster von 280 Minuten für die Reparatur in der Meisterschaft bringt's – schneller geht's aber mit **ihatedamgs

Text: Martin Metzler, Daniel Blank

ZELDA Majora's Mask

Teil 4

Halbzeit für Deinen Helden. Noch zwei große Dungeons, und Link hat es geschafft. Aber diese Dungeons (und ihre nähere Umgebung) haben es in sich!



URLAUB AM MEER?

Bevor Du endgültig in Richtung Schädelküste aufbrichst, solltest Du einen kleinen Equipment-Check machen: **Drei leere Flaschen** solltest Du nach dem Goronen-Rennen und den Ereignissen bei den Romanis Dein Eigen nennen. (Besser wären vier, vielleicht schaffst Du es ja, die geheimnisvollen Vorgänge um Anju und Kafei so weit zu verfolgen, bis Du für Deine Botendienste in der Milchbar eine weitere Flasche erhältst.)

Ebenfalls praktisch, aber nicht notwendig, ist die **Fels-Maske**. Die erhältst Du, wenn Du mit Epona und einem Elixier im Inventar nach Osten reitest. Halte nahe dem Ikana-Friedhof mit dem Auge der Wahrheit nach einem unsichtbaren Krieger Ausschau 1 und tausche das Elixier gegen die Maske.

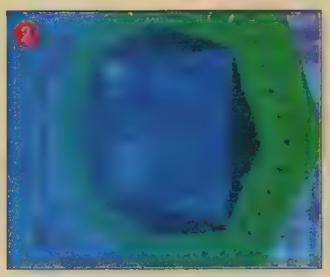
An der Schädelküste angekommen, fallen Dir einige Möwen auf, die über ein die Neugierde weckendes Etwas kreisen. Dieses Etwas erweist sich als ein Zora, der schon bessere Zeiten gesehen hat. Schieb den armen Kerl an den Strand und spiel ihm ein heilsames Liedchen. Du kannst ihn zwar damit nicht retten, erhältst aber die **Zora-Schuppen**, mit denen Du nun ausgedehnte Tauchgänge unternehmen kannst.

Schwimm als Nächstes zu der Hütte im Meer. Dort erwarten Dich im Meereslabor eine Eulenstatue sowie Hinweise für Deine nächste Aufgabe: **Sieben Zora-Eier** sind verschwunden und müssen geborgen werden. Also wird's wohl doch nichts mit einem erholsamen Urlaub am Meer.

Die Fels-Maske dieses Kriegers erleichtert einige Aufgaben ungemein – Du bekommst sie für das Elixier

EIERDIEBE

Mit diesem Schalter kannst Du den Tunnel unter Wasser öffnen...

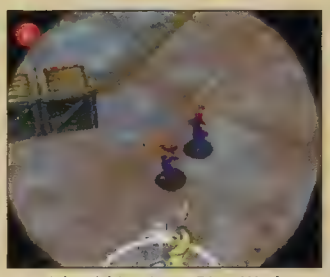


...hast Du den Fanghaken, kannst Du später auch die Abkürzung benutzen

Störende Bretter kannst Du ganz einfach zertrümmern

Hinderliche Steine lassen sich auch in der Zora-Form verschieben

Hinter den Minen verbirgt sich ein wichtiger Schalter – lass sie explodieren



Das sieht nicht gut aus: Diese Wachen musst Du irgendwie austricksen

Über die Hängebrücke erreichst Du das Hauptquartier der Piraten

Ein Schuss mit durchaus praktischen Nebenwirkungen...

...denn verärgerte Bienen vertreiben danach die Piraten-Bienen!

Der Weg zum Zora-Ei ist endlich frei – dem Fanghaken sei dank

Bei Deinen Ausflügen auf dem Meeresboden stößt Du im Osten auf einige mit Brettern vernagelte und mit Warnzeichen versehene Tunneleingänge. Brich den richtigen Durchgang auf. Am anderen Ende wartet eine ziemlich gut bewachte Piratenfestung auf ihre Erkundung. Bring Dich vor den patrouillierenden Wachbooten durch einen **Sprung ins Wasser** in Sicherheit und warte dann auf einen geeigneten Moment, um an anderer Stelle wieder an Land zu gehen und nach einem Schalter 1 zu suchen. Dieser Schalter öffnet den **Unterwasserzugang** 2 zur Festung – die einzige Möglichkeit, unbemerkt hinein zu kommen.

Achte im folgenden Labyrinth 3, 4 auf Strömungen, die Dich gegen Dornen und Treibminen drücken wollen. Einige dieser Minen solltest Du mit einem Pfeil zur Explosion bringen, denn dahinter verbergen sich oft **Schalter**, die neue Wege öffnen 5. Am Ende des Labyrinths kannst Du mit dem Fernglas einen ersten Blick auf die weiteren Probleme werfen: Eine Festung, in

EIERDIEBE (FORTSETZUNG)

der es vor Wächtern nur so wimmelt 6. Mit der Fels-Maske sind sie kein Problem, denn sie macht Dich für die (meisten) Wächter **unsichtbar**. Aber es geht auch ohne: Ein Pfeilschuss **betäubt** die Wächter kurz und Du kannst an ihnen vorbeischleichen.

Schlag Dich auf die eine oder andere Weise zum **Wachturm** in der Mitte des Platzes durch und klettere über die Hängebrücke ins Hauptquartier der Piraten 7. Auch hier wimmelt es vor Wachen, aber die sind kein Problem: Ein gut gezielter Pfeil auf den **Bienenstock** an der Decke, und sie verlassen fluchtartig den Raum 8, 9. Mach zuvor jedoch unbedingt noch ein hübsches **Foto der Anführerin** der Piraten – es wird die weitere Reise ungemein erleichtern! Die bisherige Mühe hat sich gelohnt, denn in der riesigen Schatztruhe findest Du den praktischen **Fanghaken**. Mit ihm kannst Du sogleich das Aquarium mit dem ersten **Zora-Ei** erreichen 10.

Ein Ei ist gut, sieben wären besser. Wo sind also die anderen Eier? Nun, drei weitere befinden sich in den oberen Etagen der Festung, die nun mit dem Fanghaken erreichbar sind. Der einzige Nachteil: Jedes von ihnen wird von einer lästigen **Piratin** bewacht, die erst besiegt werden muss. Was diese Damen so lästig macht, ist, dass sie fast jeden Schwertschlag abblocken. Nur wenn sie gerade selbst zum Schlag ausholen, sind sie kurzzeitig frontal verwundbar. Als taktische Alternative empfehlen sich Angriffe von der Seite, auch lassen sich die Damen durch einen Treffer mit dem Fanghaken kurzfristig betäuben.

Sind alle Eier 11 eingesammelt, geht es zurück zum Labor, wo die Eier im Aquarium abgelegt werden. Falls Du nicht genügend Flaschen hast, musst Du die Reise leider erneut unternehmen, bis alle vier Eier gefunden sind.

Hast Du genügend leere Flaschen dabei? Vier Eier sind in der Festung zu finden

SCHLANGENKRATER

Fisherman's Lustmolch: Tausche Seepferdchen gegen Piraten-Pin-Up

Die restlichen Eier befinden sich bei der merkwürdigen Felsformation im nördlichen Teil des Meeres. Schau erst noch beim örtlichen Fischer vorbei 1, bevor Du dorthin schwimmst: Gefällt ihm das Foto der Piraten-Chefin, schenkt er Dir sein leuchtendes **Seepferdchen**. Ein praktisches Ding, denn das Wasser auf dem Weg zu den restlichen Eiern ist derart trübe, dass so eine Orientierungshilfe 2 immer willkommen ist.

Hast Du den Schlangenkrater 3 endlich erreicht, gilt es, die drei örtlichen **Seeschlangen** zu besiegen 4: In der Höhle einer jeden findest Du anschließend ein **Zora-Ei**.

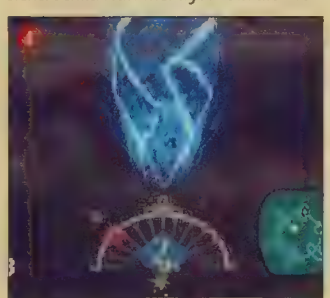
Mit den restlichen Eiern geht es zurück ins Labor, und schon bald lernst Du von den frisch geschlüpften Zoras ein neues Lied, den **Bossa Nova der Kaskaden**. Jetzt (erst jetzt!) kannst Du beruhigt speichern und einen neuen Zyklus beginnen.

Die nächste Eulenstatue in der Zora-Höhle ist zwar nicht weit, um dort aber ‚absahnen' zu können, solltest Du erst wieder einige Vorarbeiten erledigen. Außerdem sind mit Zora-Schuppen und Fanghaken nun einige weitere **Herzteile** erreichbar, die Du vielleicht lieber außerhalb der Reihe einsammeln willst: Fündig wirst Du beispielsweise in einem Erdloch in der östlichen Ebene von Termina sowie auf dem Weg zum Pic Hibernia (vor...) und zum Goronendorf (...nach der ‚Enteisung').

Um den Fanghaken effektiv einsetzen zu können, solltest Du von nun an zu Beginn eines jeden Zyklus Deine persönliche **Vogelscheuchen-Polka** komponieren 5 – die wird ja leider nicht gespeichert.

Es geht auch ohne Seepferd. Aber Vorsicht! Schild Nummer 2 führt in die Irre!

Endlich geschafft! Der Schlangenkrater wartet darauf, erkundet zu werden

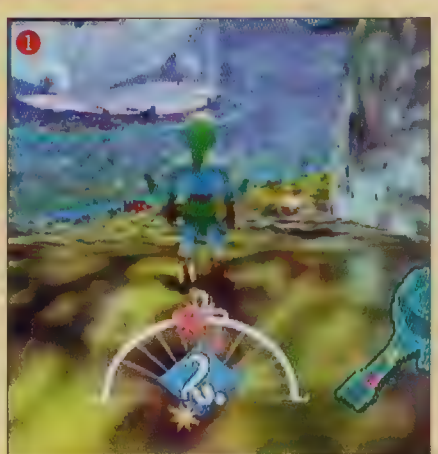

Die Seeschlangen erledigst Du am bequemsten mit der Elektro-Barriere

Mit Hilfe von Vogelscheuche und Fanghaken kommst Du an völlig neue Orte

DIE SCHÄDELBUCHT

Bevor Du die Schädelbucht genauer erforschst, solltest Du (mal wieder) auf **Urkundentausch** (bis zum Goronendorf) gehen: In der Zora-Höhle 1 wartet ein weiterer Deku-Händler auf seine ‚Umzugspapiere'. Wenn Du noch weitere Herzteile suchst, solltest Du mal mit den Musikern in der Höhle sprechen und auch hinter dem örtlichen Wasserfall vorbeischauen.

Wenn Du bereit für den nächsten großen Schritt des Abenteuers bist, dann durchquere die Zora-Höhle, um **Cap Zora** zu erreichen 2. Spiel dort für die Zora-Frau den neu erlernten **Bossa Nova**, um ein neues Transportmittel zu aktivieren. Schwing Dich mit dem Fanghaken auf den Rücken der Riesenschildkröte, und nach einigen dramatischen Ereignissen erreichst Du den Schädelbucht-Tempel.



So leben also die Zoras. Etwas feucht vielleicht, aber dennoch ganz nettes Ambiente

Ein munteres Liedchen hilft an dieser Stelle mit Sicherheit weiter – wie wär's mit Bossa Nova?

Mit der Fuchs-Maske kannst Du bei einem Quiz zwei Herzteile gewinnen

Text: Michael Anton

DER SCHÄDELBUCHT-TEMPEL

Deine primäre Aufgabe in diesem Tempel ist es, die **Strömung** in den drei verschiedenfarbigen Röhrensystemen so **umzuleiten**, dass Du Stück für Stück weiterkommst. Halte Ausschau nach Schaltern 1,2 über und unter Wasser, die ein Fortkommen ermöglichen. Der erste Weg führt unter Wasser fast zwangsläufig in den östlichen Teil des Tempels, wo schon die **Karte** des Labyrinths wartet.

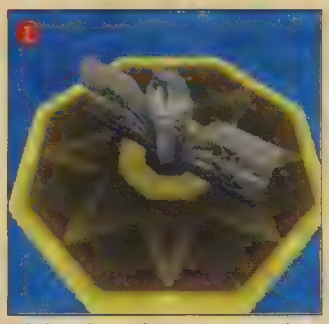
Zwei Räume weiter gibt es den **Kompass** und einen **Schlüssel**. Er öffnet den Weg in den nordwestlichen Teil, wo schon **Zwischenboss Warzenauge** wartet. Sein wunder Punkt ist das Auge, das durch Warzen geschützt wird. Entferne die Warzen mit Fanghaken oder Bomben, zerstöre sie mit Schwert und bring dann einen Treffer mit Fanghaken oder Pfeilen im Auge an. Als Belohnung erhältst Du nach dem Kampf die **Eispfeile**.

Diese sind sehr praktisch, denn sie lassen so ziemlich alles für kurze Zeit gefrieren – von Monstern über Wasserfälle bis hin zu ganzen Wasserflächen. So erzeugte Eiswürfel lassen sich auch als **Steighilfen** verwenden. Nur so lassen sich die **Wasserhähne** erreichen, welche die Strömungen umleiten und zum **Master-Schlüssel** führen. Der wird allerdings vom **Zwischenboss Gekko** bewacht.

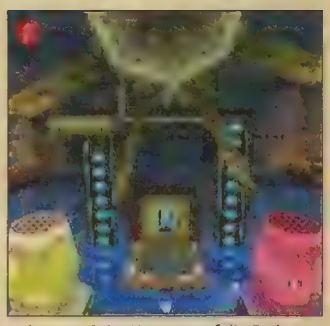
Leider ist er nicht so einfach zu besiegen wie früher: Weich den Blasen aus und platziere einen Treffer auf dem Riesenfrosch. Er treibt sein ‚Ander-Decke-hängen'-Spielchen und sammelt die einzelnen Blasen um sich. Weich so lange aus, bis das Blasenbündel an der Decke hängt und bring dann einen Eispfeil an (Vorsicht vor herabfallenden Eistrümmern!).

Nach einigen Einfrier-, Wasserhahn- und Tauchaktionen stehst Du vor **Endgegner Gyorg**. Der lässt sich am einfachsten unter Wasser durch Treffer mit dem **Zora-Bumerang** an Kopf oder Seite besiegen 3,4. Dazu kann es hilfreich sein, ihn von Land aus mit einem Pfeil zu **betäuben**. Nach dem Kampf erhältst Du den obligatorischen Herzcontainer sowie Gyorgs Vermächtnis als weitere Qualifikation für den Showdown.

Es lohnt sich übrigens, auch im Schädelbucht-Tempel alle verirrten Feen zu suchen und in der Feenquelle in der Schädelbucht abzugeben: Der Schutzmantel um Deine Herzen verdoppelt Deine Lebensenergie.

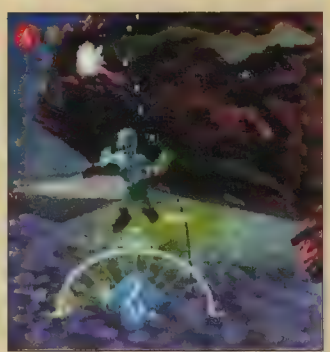


Schalter über und unter Wasser sind hier der Schlüssel zum Erfolg

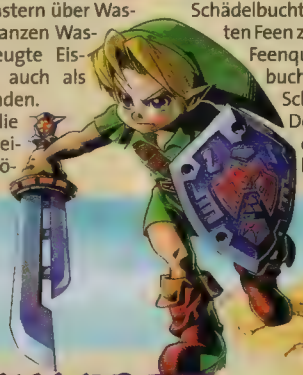


Achte zur Orientierung auf die Farben der Schalter und Röhren

Nein, das ist nicht Benny, der singende Barsch! Es ist Endgegner Gyorg



Unter Wasser ist Gyorg wahrlich in seinem Element – betäube ihn von Land aus



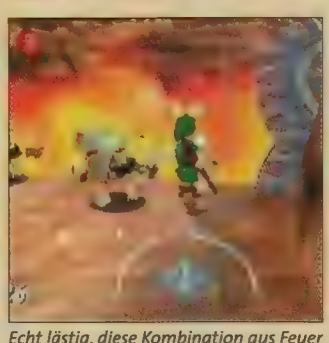
Vergiss nicht, Dein Schwert im Goronen-Dorf aufrüsten zu lassen

KNOCHENARBEIT

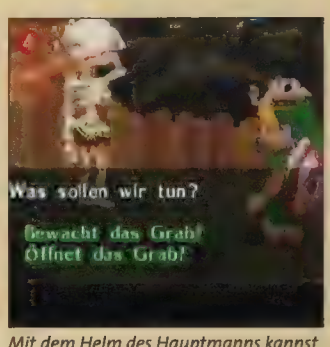
Bevor Du nach diesen feuchten Erlebnissen in die staubige Ikana-Region wechselst, solltest Du ein Pferderennen mit den Gorman-Brüdern in der Nähe der Romani-Ranch wagen, um **Garos Maske** zu erhalten. Dann geht es mit Epona ostwärts zum Friedhof von Ikana.

Auf dem Friedhof findest Du ein Riesenskelett 1, das mit der **Sonate des Erwachens** in seiner Ruhe gestört wird. Daraufhin lädt es zu einem Wettrennen 2 ein, bei dem es allerdings nicht fair zugeht: Unterwegs beschwört es Flammen, die erst ausgehen, wenn die beiden Mini-Skelette 3 besiegt sind. Aber auch Du kannst unfair sein: Mit einem Pfeil kannst Du den Knochenmann etwas **bremsen** und Dir Zeit zum Aufholen verschaffen. Hast Du ihn gestellt, kommt es zu einer kleinen Prügelei. Die Kombination aus betäubenden Pfeilen und schmerzhaften Schwerthieben bereitet dem Spuk schnell ein Ende. Zur Belohnung gibt's den **Helm des Hauptmanns**, mit dem Du mit den Knochengängern reden kannst.

Das wird an den Klapperburschen probiert, die nachts ihr Unwesen auf dem Friedhof 4 treiben. Drei davon tanzen um einen Grabstein, den sie auf Befehl sofort verschieben. Nachdem Du Licht in die Gruft gebracht hast, stehst Du schnell vor dem örtlichen **Endgegner Eisenprinz**. Weck ihn mit einem Schwertschlag und kämpf um Dein Leben 5. Angriffe **von hinten oder von der Seite** sind am wirksamsten – und hüte Dich vor seiner Axt. Nach dem Kampf kannst Du die **Hymne des Sturms** lernen 6.



Echt lästig, diese Kombination aus Feuer und Knochen – besiege die Mini-Skelette



Mit dem Helm des Hauptmanns kannst Du auch Skelette kommandieren

Schlafende Skelette beißen zwar nicht, aber dieses muss geweckt werden

Lust auf einen kleinen Spaziergang? Auch wenn dieser nicht angenehm wird?

Der Eisenprinz macht seinem Namen alle Ehre! Ein Kampf um Dein Leben beginnt

Dieses neue Lied – die Hymne des Sturms – wird später noch hilfreich sein

IKANA-CANYON

Nach diesem Exkurs geht es auf der Straße nach Ikana weiter. Da Epona ab einer bestimmten Stelle nicht mehr weiterkommt, musst Du nach einem anderen Weg Ausschau halten. Auf einer Klippe sitzt ein vermummtes Kerlchen, dessen Gesichtszüge denen von **Garos Maske** gleichen 1. Und tatsächlich verhilft das Anlegen dieser Maske zu einem neuen Pfad 2. Folge ihm schnell, aber vorsichtig (weiche sowohl Felsbrocken als auch aus der Erde auftauchenden Gegnern aus) und überwinde den Fluss mit Hilfe von Eispfeilen.

Die Eulenstatue verspricht einen Etappensieg, aber noch ist es nicht ganz so weit. Im Ikana-Canyon treiben derzeit Gibdos ihr Unwesen 3. Diese Mumien-Monster 4 können durch ihr Gekreische lähmen, also solltest Du ihnen besser aus dem Weg gehen.

Erforsche die **Höhle im nördlichen Teil** des Canyons, um die Ursache für die Gibdo-Plage zu ergründen. Dabei wirst Du von einem Geist erwischt und verflucht. Dieser Fluch kann nur mit der **Hymne des Sturms** kuriert werden, also raus mit der Okarina. So ganz nebenbei löst Du damit nicht nur Links eigenes Problem, sondern auch das des Canyons: Das Wasser fließt wieder und treibt auch das Musikhaus an, das mit seinem Gedudel die Gibdos vertrieben hat 5.

Allerdings scheint man im Musikhaus dem Frieden nicht ganz zu trauen, denn die Türen bleiben verschlossen. Zieh Dich etwas nach Süden zurück 6 und **warte** eine Weile (oder zünde eine Bombe): Es erscheint ein kleines Mädchen, das nach Norden marschiert. Warte, bis es **weit genug** weg ist und spurte zum Musikhaus. Dort triffst Du im Keller auf den Vater 7 des Mädchens, der durch eine **Gibdo-Maske** verflucht ist. Erlöse ihn mit der **Sonate der Befreiung** und behalte die gefährliche Maske.

So, das Wichtigste wäre hiermit getan. Nun noch ein kurzer Blick auf die Sehenswürdigkeiten im Canyon. Wenn Du in den Fluss springst und nach Westen schwimmst 8, gelangst Du in den **Verborgenen Schrein**. Dort erwarten Dich vier Räume mit Zwischengegnern aus dem Spiel. Allerdings musst Du zum Betreten eines jeden Raums über eine bestimmte Anzahl von Herzen verfügen – um alle Aufgaben erledigen und ein Herzteil einsammeln zu können, benötigst Du **16 Herzen**. Folgst Du dem Fluss nach Südosten 9, kommst Du zu einem **Deku-Händler**, der sich für die Besitzurkunde aus der Zora-Höhle interessiert (Du weißt, was das bedeutet...).

Im Nordosten und Osten befinden sich eine Feenquelle und die Zugänge zu den Ikana-Ruinen und zum Felsen-

Trägst Du die richtige Maske, wird dieser Gnom schnell hilfsbereit sein

Rolling Stones – und das ganz ohne Backstage-Pass... weich ihnen aus

Das Gebiet hier ist im wahrsten Sinne des Wortes ausgetrocknet

Vorsicht, mies gelaunte Mumie! Geh den Bandagen-Heinis lieber aus dem Weg!

DEINLOGO.com
Jetzt gibt's was auf's Display!

Jetzt NEU!! Alle Handytypen!

Klingeltöne

Charts

1342 Jennifer Lopez - Love don´t cost a thing
1363 Wyclef feat. Mary [illegible]
1335 Eminem - Stan
1405 Debelah Morgan [illegible]
1399 Outkast - Ms. Jackson
1346 Robbie Williams - [illegible]
7758 BSB - Shape of my Heart
1368 Melanie Thornton - [illegible]
1349 Sugababes - Overload
1164 LimpBizkit - My Generation
1407 Limp Bizkit - Rollin´
1411 Usher - Pop Ya Collar
1401 Barcode Brothers - Dooh Dooh
1165 Madonna - Dont Tell Me
1365 Draft Punk - One more Time

Let's Party

7492 Village People - YMCA
7626 Kaoma - Lambada
1109 Rex Gildo - Fiesta Mexicana
7582 Loona - Latino Lover
7628 Los del Rio - Oh, Macarena
1108 M. Rosenberg - Er gehört zu mir
1118 Kolibris - Hände zum Himmel
1111 Flieger grüss mir die Sonne
1101 Agadoo doo
[illegible] Wham - Wake me up
7558 Ibo - Ibiza
[illegible] Ricky Martin - La vida loca
7480 Tom Jones - Sexbomb
[illegible] - Red red wine
7488 Venga Boys - Shalalala

Kuschelrock

1177 TITANIC Theme
1193 A. Bocelli - Time to say Goodbye
7423 Ronan Keating - When you say...
1168 Sasha - Owner Of My Heart
7420 Ricky Martin - Private Emotion
7482 Toni Braxton - Unbreak my heart
7467 Take That - Back for good
7435 Savage Garden - Truly, madly...
7618 Emilia - Big big girl
1226 N Sync - This I promise you
7620 Puff Daddy - Every breath you take

Eure Lieblinge

1242 Happy Birthday
5003 Anton aus Tirol
1345 V. Amorosi - Abs. everybody
7364 Lou Bega - Mambo Nr. 5
7231 BeeGees - Staying Alive
7697 Mana Mana
1361 Fresh Caramel-Weekend Time

Dein persönliches Horoskop per SMS
zum Thema Liebe Beruf Gesundheit
1 Woche lang 3x täglich
Ruf einfach die Beetags-Hotline an!

Bestell Hotline 0190-869 883*
Und [illegible]
1. Handynummer und Bestellnummer angeben
2. Der Empfang von Tönen und Logos erfolgt per SMS nach Bestellung.
3. Aktivierung des Klingeltons oder Logos durch "Speichern"

Logos

Liebe | Sport | Best of Profi | Wer bin ich? | Diverses | freche Sprüche

Love machine 3025 | Simply sexy 1534 | Come on Baby 1083 | 2432 | Bier her! 1849 | 2434 | Fresh Caramel 3000 | 2461 | Bad Dierbrich Breck 2463 | 2506
3813 | I will cry 1538 | Mein Herz 1588 | Dart 2494 | Dumm & Geil 0910 | 2433 | 2504 | Beatles 2517 | Warmduscher 2464 | Kurt Happens 2487
I'm sorry 1533 | 1594 | 3698 | Bowling 2509 | Hol mir mal [illegible] 1894 | 2439 | Abi 2001 2084 | Club 2502 | Schattenparker 2465 | echt cremig 2507
Friends 0991 | Imbrauch 1535 | Du bist Sun ! 0903 | Fussball 2510 | WATT??? 1897 | 2442 | 2503 | 2512 | Kissenknicker 2466 | Schein Schiss 2496
1499 | 1634 | verrückt nach dir 2028 | 2511 | Puller Alarm 3241 | 2441 | 2451 | 2454 | Foliengriller 2467 | Alles Kacke 2485
I love you 1565 | 1436 | 1661 | 2514 | LUDER! 3398 | 1933 | 2452 | 2460 | Sockenwechsler 2486 | Affengeil 1581

Dieser Dienst gilt für fast alle Nokia-Modelle. [illegible] aus dem Festnetz der Deutschen Telekom!

Shooting Stars 2001
Fresh Caramel
Mehr Infos über die Band bei uns im Internet oder [illegible]
[illegible]

Gratis-Katalog per Faxabruf
[illegible]
Dein Favorit war nicht dabei? Auf unsere Homepage findest Du 5.000 weitere Möglichkeiten oder kannst Dir sogar mit dem Editor Deine eigene Logos bauen!
www.[illegible].com

FETTES BROT ZUM FRÜHSTÜCK, FISCHMOB ZUM ABEND-ESSEN?

> FRAG DEIN HANDY

SMS TOTAL
START-GUTHABEN

HIPHOP, SKATEBOARDING UND VIELE ANDERE INFOS, KLINGELTÖNE, LOGOS UND GAMES ÜBER SMS, WAP ODER WEB: www.zed.de

zed TM
IN-PHONE SERVICES

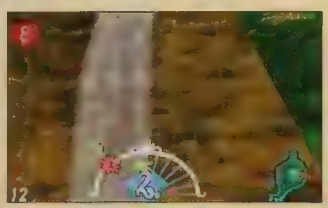
IKANA-CANYON (FORTSETZUNG)

turm. Mangels Ausrüstung ist dort nicht viel zu machen – und diese Ausrüstung verbirgt sich in einem **Loch im Westen des Canyons.**

Gut gemacht: Das Wasser fließt wieder und die Mumien sind auch weg

Geduld zahlt sich aus: Warte, bis Pamela endlich das Haus verlässt

Nicht schlagen, sondern heilen! Pamelas Daddy ist nicht so übel, wie er aussieht



Böse Falle: Folgst Du dem Fluss zu weit, landest Du wieder in den Sümpfen!

Der Dungeon hinter dem Wasserfall ist etwas für Spezialisten

BRUNNENFORSCHER

Ein gut geplantes Inventar erleichtert den Weg durch den Brunnen-Dungeon

Bevor Du das Loch auf der höchsten Ebene des Ikana-Canyons untersuchst, solltest Du einen Zyklus beginnen und **einkaufen** 1: Blaues Elixier, Pulverfass, zehn Deku-Nüsse, fünf Wundererbsen sowie Bomben und ein Fisch sollten sich im Inventar finden. Die übrigen Gegenstände für den Tauschhandel im Gibdo-Labyrinth findest Du vor Ort (Einsame Kühe lassen sich melken!).

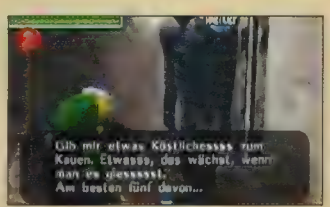
Bahne Dir einen Weg durch das Labyrinth, indem Du (mit Gidbo-Maske!) die Wünsche der Türsteher 2 erfüllst. Nur so öffnen sich die Gitter zu neuen Dungeon-Teilen. Nachdem Du im Nordosten die Milch losgeworden bist, stehst Du in einem Raum mit einem Sonnensymbol an der Wand.

Entzünde hier die Fackeln, um den **Spiegelschild** zu erhalten. Damit kannst Du Lichtstrahlen umlenken und so den störenden Schattenblock 3 beseitigen, um über die Leiter das Innere der Ikana-Ruinen zu erreichen.

Such Dir unter Ausnutzung Deiner Fähigkeiten und Ausrüstung 4,5 einen Weg durch die Ruinen, bis Du nach einem Gefecht mit **Zaurob** das zentrale Dach erreichst. In die Vertiefung passt ein **Pulverfass**, und bald stehst Du dem **Boss Igos du Ikana** gegenüber, der zunächst zwei Helfer kämpfen lässt. Öffne mit Feuerpfeilen die beiden Rolläden, um Licht in den Raum zu lassen. Stell Dich auf eine helle Fläche. Bring die Knochenmänner mit einem **Schwerthieb** zu Fall und lenk das Licht mit dem **Spiegelschild** auf sie. Dieses Vorgehen empfiehlt sich bei Igos selbst, aber weich auch seinen schmerzhaften Attacken aus.

Aus Respekt vor so viel Talent lehrt Dich Igos die **Elegie des Leeren Herzens.** Damit kannst Du Abbilder von Dir erschaffen, um beispielsweise Bodenschalter zu beschweren.

Kehr mit dem Lied der Schwingen in den Ikana-Canyon zurück und betritt den Eingangsbereich des Felsenturms. Dort kannst Du durch Platzieren **verschiedener Statuen** auf den einzelnen Schaltern 6,7 die Plattformen so steuern, dass Du schließlich die oberste Etage erreichst, wo eine **Eulenstatue** zur Pause einlädt.



Sorry, aber Überraschungseier wollen diese Typen bestimmt nicht!

Mit dem Spiegelschild lassen sich nervige Blöcke spielend entsorgen

Frostaugen bedürfen einer feurigen Lösung, damit sich neue Wege öffnen

Deku-Blumen? Da sollte ein etwas höher gelegener Schalter in der Nähe sein!

Statuen und Fanghaken: Nur mit diesen nützlichen Hilfsmitteln...

...kannst Du auch die oberen Teile des Felsenturms erreichen

DER FELSENTURM-TEMPEL

Zurück zum Eingang des Felsenturm-Tempels. Bring die Plattformen durch **Statuen** in Position 1 und spring ins Labyrinth, von der Eingangshalle aus nach Westen. Zerbombe die **brüchige Wand** und beschwere die Bodenschalter 2, um die Tür zum nächsten Raum zu öffnen. Zerbombe die auffällig unauffällige **Stelle im Boden** und geh über die Treppe tiefer. Durch das Deckenloch kannst Du mit dem Spiegelschild den Schattenblock entfernen und die **Labyrinth-Karte** finden. Da Du Gorone bist, solltest Du die vier Statuen anrempeln, um einen **Schlüssel** zu erhalten. Mit ihm gelangst Du einen Stock höher in den ‚Zentralraum'. Schwimm als Zora auf die andere Seite und lass Dich von der Hand auf den Sims schleudern, um einen **Schlüssel** zu erhalten. Erledige den Grabscher und tauch durch die Passage.

Ein Wunder im nächsten Raum: Ein Feuerpfeil auf das **vereiste Auge** öffnet nicht die Tür, sondern lässt eine Truhe an der Decke erscheinen.

Das Gewicht macht's: Achte bei den Schaltern auch auf die Form der Statuen, die Du hier erzeugst!

Schalter an der Decke? Vorerst ignorieren, die echten Probleme kommen erst noch. Erst mal die Bodenschalter...

DER FELSENTURM-TEMPEL (FORTSETZUNG)

Die Spiegel in den nächsten beiden Räumen (im ersten findest Du so den Kompass) musst Du eine Zeit lang per Spiegelschild **‚aufladen'**, um ihr Licht von anderer Stelle nutzen zu können. Ein neues Deku-Fluggefühl: Benutze einen Raum weiter den **Aufwind** der Luftströme, um die Abgründe zu überqueren. **Zwischenboss Garos-Meister** wartet! Er ist nur verwundbar, wenn er die **Arme hebt**, ansonsten ist Ausweichen und Abblocken angesagt. Du erhältst den **Lichtpfeil**, mit dem sich nicht nur Monster blenden, sondern auch Sonnensymbole ohne Licht betätigen lassen.

Der Käfer im folgenden Raum ist erst verwundbar, wenn Du ihm seine **Maske mit dem Fanghaken klaust**. Danach lernst Du **Augor** kennen – das erste Opfer für die Lichtpfeile. Und plötzlich stehst Du in der Eingangshalle – war das schon alles?

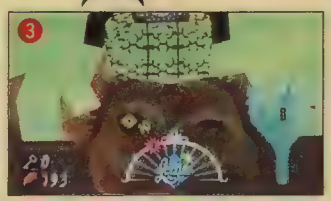
Nein – mit den Lichtpfeilen hast Du die Lösung des Problems. Verlass das Labyrinth und bring die Plattformen in Position. Schieß einen **Lichtpfeil auf das rote Symbol** in der Außenwand, und die Welt steht Kopf (3)! Im Labyrinth-Inneren hat sich Einiges verändert. Später stehst Du vor einer kniffligen Aufgabe: Ein Stein an der „Decke" muss genau in ein Loch auf dem „Boden" fallen. Da hilft nur geschicktes Drehen, Schieben und erneutes Drehen. Im folgenden Raum sorgt **Zaurob** für Ärger. Er treibt sein übliches Spielchen, allerdings musst Du auch auf fallende Lavabrocken und Löcher im Boden achten.

Überwiegend als Deku geht es weiter, allerdings solltest Du im neuen ‚Zentralraum' den Schalter auf dem Vorsprung betätigen, damit eine **Truhe an der Decke** erscheint. Die darin enthaltene Fee kannst Du nur nach einer erneuten Drehung des Tempels einsammeln, die Truhe an der Decke selbst wird jedoch auch benötigt, um per Fanghaken zum Endgegner zu gelangen! Dazu fehlt aber noch der **Master-Schlüssel**, der einige Räume weiter vom kernigen **Zwischenboss Gomess** bewacht wird.

Verscheuche die Fledermäuse mit einem Lichtpfeil und schieß auf sein nun freiliegendes Herz. Wenn Du die letzten Feen einsammeln willst, musst Du den Tempel kurzfristig in Normalstellung bringen und danach wieder umkehren. Ansonsten geht es über die Truhe an der Decke mit dem Fanghaken in neue Regionen. Hier taucht noch mal ein **Augor** auf, der nach seinem Tod eine Truhe mit der **Maske des Giganten** hinterlässt.

Noch zwei gewagte Aktionen mit dem Fanghaken sowie ein Sprung in die Grube, und Link steht **Endgegner Twinmold** gegenüber (4). Solche Riesenwürmer bekämpft man als Riese (5) – die neue Maske ist genau richtig. Nachteil: Sie verbraucht SEHR viel magische Energie. Es lohnt sich, Stammkunde der Milchbar zu werden und in die eine oder andere Flasche Chateau Romani zu investieren!

Ansonsten lassen sich die Steinsäulen als Riese zerschlagen und darunter verborgene Magieflaschen als Link einsammeln. So lange Link in Riesen-Form ist, kann er die Würmer durch Schläge auf Kopf und Schwanz verletzen. Ist der Magievorrat aufgebraucht, helfen nur noch sehr gut platzierte Pfeile auf die Schwanzenden. Nach dem Kampf gibt's Twinmolds Vermächtnis und das übliche Herz. (Wenn Du alle Feen eingesammelt hast, kannst Du in der Feenquelle im Ikana-Canyon auch noch das Feenschwert abholen.)



Nach einem Lichtpfeil im Außenbereich ändern sich die Perspektiven ein wenig

Autsch, diese Würmer haben es in sich!

Aber als Riesen-Link kannst Du auch gehörig Schaden anrichten

WAR'S DAS?

Im Prinzip ja. Wenn Du Lust hast, kannst Du noch auf die Suche nach weiteren Masken oder Herzteilen gehen (die letzten vier Herzteile gibt es erst kurz vor dem Finale, also kannst Du bei 19 Herzen die Suche beenden).

Ebenfalls noch eine Reise wert sind die beiden **Spinnenhäuser**, in denen Du jeweils 30 Skulltulas erlegen und ihre Geister einsammeln musst. Das erste Haus findest Du in den Sümpfen des Vergessens. Bring für diesen Exkurs auf jeden Fall Wundererbsen und Bomben sowie eine leere Flasche und eventuell einen Käfer mit.

Als Lohn für die Bemühungen erhältst Du die **Maske der Wahrheit**, mit der sich interessante Gespräche mit Steinen und Tieren führen lassen.

Das Spinnenhaus am Meer ist etwas komplizierter. Du benötigst Feuerpfeile und den Fanghaken – wenn Du noch ein Herzteil willst, solltest Du auch den Hut des Hauptmanns haben. Außerdem musst Du die Suche im Verlauf des ersten Tages abgeschlossen haben, um als Belohnung die **Riesengeldbörse für 500 Rubine** zu erhalten. Diesen Betrag kostet die **Maske der Nacht**, die nach der Rettung der alten Dame im Kuriositätenladen zu kaufen ist. Mit Hilfe dieser Maske kannst Du zwei weitere Herzteile einsammeln, indem Du zu nächtlicher Stunde den Geschichten der Großmutter im Gasthof lauschst.

SHOWDOWN

Als Vorbereitung für das Finale tust Du das, was Du schon so oft gemacht hast: Besorg Dir die Mondträne und gib sie dem Deku-Händler (1) in Unruh-Stadt, damit Du auf den **Uhrturm** gelangst. Warte dort ab bis Mitternacht des letzten Tages, um dann dem Horror Kid endlich die Leviten zu lesen.

Leichter gesagt als getan, denn nichts kann das Kid verletzen. Also raus mit der Okarina und den **Gesang des Himmels** gespielt. Es erscheinen die vier Wächter und verhindern den Absturz des Mondes (2). Damit ist das Problem noch nicht gelöst und Link muss zur endgültigen Klärung auf den **Mond** reisen (3).

Dort hast Du die Gelegenheit, eine **Super-Maske** zu gewinnen – allerdings nur, wenn Du **alle 20 ‚normalen' Masken** gefunden hast. Sprich mit den vier Kids, welche die Masken der Tempel-Bosse tragen (4), um in ihre Dungeons eingeladen zu werden. Für jeden Dungeon musst Du für das Betreten und Verlassen eine Anzahl an **Masken abgeben**. In den Dungeons werden Deine Fähigkeiten in den verschiedenen Link-Formen auf eine harte Probe gestellt, auch gibt es jeweils noch ein Herzteil zu finden.

Hast Du alle Masken (5) auf diese Weise ‚entsorgt', erhältst Du vom Träger von Majoras Maske das **Gesicht der grimmigen Gottheit**, das den Endkampf sehr erleichtert. Fehlen Dir einige Masken oder hast Du keine Lust mehr auf weitere Herausforderungen, dann kannst Du den Herrn am Baum (6) auch direkt ansprechen und so zum Finale kommen.

Je nachdem, wie Du ins Finale ziehst, hast Du es gegen **drei verschiedene Formen des Bosses** unterschiedlich schwer (7). Als normaler Link empfiehlt sich eine Kombination aus Pfeil- und Schwertattacken und Abblocken mit dem Spiegelschild. Mit der Spezial-Maske kannst Du zwar keinen Schild benutzen, dafür reichen für die ersten beiden Formen auch nur wenige Schläge, die Angriffe der dritten Form lassen sich auch mit dem Schwert abblocken, dessen ‚Fernangriff' (Z drücken) ebenfalls nützlich sein kann. Viel Glück!

Es gibt also doch Leben auf dem Mond! Und kein Zeitlimit mehr!!

In den Bonus-Dungeons kannst Du eine besondere Maske gewinnen

Die Lücke in der Masken-Liste füllt sich nur, wenn Du vorher fleißig warst!

Zum letzten Mal sehen wir den Deku-Händler – bitte keine Krokodilstränen...

Puh, das war knapp: Die besiegten Wächter verhindern die Katastrophe

Klar zum Showdown? Sprich mit diesem etwas geknickt aussehenden Burschen

Was hinter dieser Maske steckt, hängt auch von Deinen Masken ab...

K.O.E presents Z.O.E

ZONE OF THE ENDERS™

Live or D.I.E?

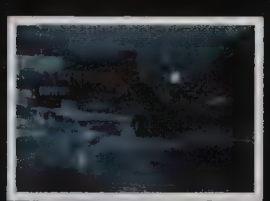
INCLUDES EXCLUSIVE TRAILER OF

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR SOLID® 2

SONS OF LIBERTY™

Friend or F.O.E?



Z.O.E IST EIN FESSELNDES WELTRAUMABENTEUER. PACKENDE MECH-DUELLE UND EINE FASZINIERENDE STORY MACHEN Z.O.E. ZU EINEM TRIP IN EINE ANDERE WELT. SEI DER HELD WIDER WILLEN UND RETTE EINE GANZE NATION VOR DER ZERSTÖRUNG.

VOM ENTWICKLER DES BLOCKBUSTERS METAL GEAR SOLID.

KONAMI®

PlayStation.2

Z.O.E © 2001 KCE JAPAN All Rights Reserved. © 2001 KONAMI CORPORATION. All rights Reserved. PlayStation and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

102 Dalmatiner

*Im Hauptmenü wählt Ihr **„Passwort“***

Passcode für Level 2

Passcode für Level 3

Passcode für Level 4

Passcode für Level 5

Passcode für Level 6

Passcode für Level 7

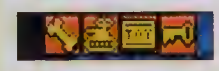
Passcode für Level 8

Passcode für Level 9

Passcode für Level 10

Passcode für Level 11

Passcode für Level 12


Passcode für Level 13

Passcode für Level 14

Passcode für Level 15

Passcode für Level 16

Passcode für Level 17

Im letzten Level solltet Ihr Cruella einen Satz heiße Ohren verpassen

Passcode für Bonusspiel 1

Passcode für Bonusspiel 2

Memory auf Dalmatiner-Art gibt es im zweiten Bonusspielchen

Spawn

Wählt im **Hauptmenü** die Passwortoption, und setzt dann den Code aus den Symbolen zusammen.

Passcodes

Schwierigkeit Normal

Level 1:
Spawn Leer Herz Schädel

Level 2:
Herz Herz Schädel Herz

Level 3:
Herz Schädel Schädel Leer

Level 4:
Schädel Spawn Schädel Herz

Level 5:
Herz Schädel Spawn Spawn

Level 6:
Spawn Spawn Herz Leer

Level 7:
Schädel Spawn Spawn Herz

Schwierigkeit Hard

Level 1:
Herz Herz Leer Spawn

Level 2:
Leer Herz Spawn Herz

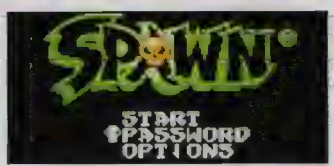
Level 3:
Spawn Schädel Leer Schädel

Level 4:
Herz Spawn Schädel Spawn

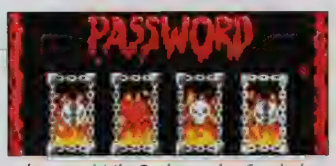
Level 5:
Spawn Herz Leer Spawn

Level 6:
Schädel Schädel Spawn Herz

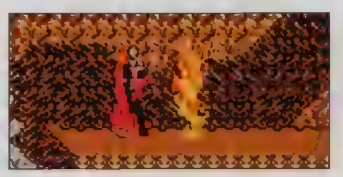
Level 7:
Spawn Herz Schädel Spawn



*Im **Hauptmenü** geht Ihr auf **„Password“***

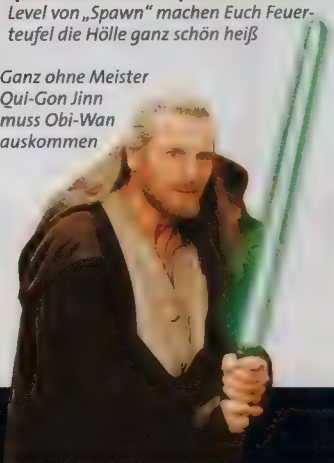


...dann sucht Ihr Euch aus den Symbolen den Cheat zusammen (↑/↓-Tasten)



***Spawn Herz Schädel Spawn**: Im letzten Level von „Spawn“ machen Euch Feuerteufel die Hölle ganz schön heiß*

Ganz ohne Meister Qui-Gon Jinn muss Obi-Wan auskommen



Star Wars – Episode I: Obi-Wan's Adventures

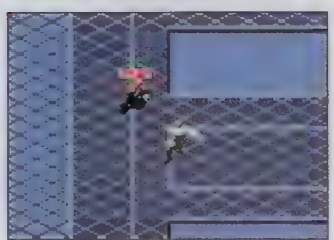
Lange bevor Obi-Wan Kenobi seinem Schüler Luke Skywalker weise Ratschläge erteilen konnte, musste er selbst aufregende Abenteuer erleben. Damit Ihr möglichst viele davon zu sehen bekommt, braucht Ihr die folgenden Levelpasswörter. Sie können über die **„Passwort“**-Option im **Hauptmenü** eingegeben werden.

Passcodes

Level 2: **BQVQK**	Level 5: **CNLML**	Level 8: **TKGJZ**
Level 3: **WNLRM**	Level 6: **BXGTG**	Level 9: **LPZCP**
Level 4: **SDGNK**	Level 7: **QSRVJ**	

*Für die Schummeltrick-Eingabe in „Obi-Wan's Adventures“ müsst Ihr im **Hauptmenü** **„Passwort“** aussuchen*

An dieser Stelle könnt Ihr jetzt einen der Levelcodes zusammensetzen



***LPZCP**: In der allerletzten Schlacht wartet Faschingsmasken-Träger Darth Maul schon sehnsüchtig auf Euch*

***SDGNK**: Aber schon vorher könnt Ihr viel „Spaß“ haben, indem Ihr Euch mit Nervtöter Jar-Jar Binks in einem gunganischen Schiff durch den Sumpf kämpft*

The Mummy

Der zweite Teil des Films ist gerade in Produktion – bis dahin könnt Ihr den Helden schon mal durch die Gänge von Hamunaptra helfen. Die Eingabe erfolgt wie üblich im **Hauptmenü** unter der **„Passwort“**-Option.

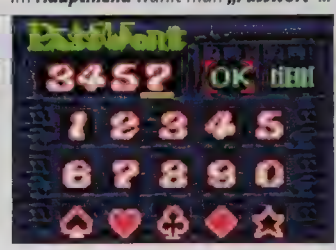
Symbolerklärung

Pik	Kreuz	Karo
Kreis	Dreieck	X

Codes

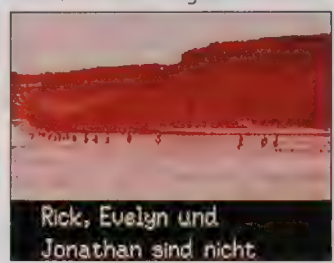
Kapitel 03-02: **Kreuz 1 7 8**	Kapitel 04-01: **1 4 3 4**
Kapitel 05-01: **X 5 7 Pik**	Zwischensequenz: **7 7 Dreieck X**
Kapitel 06-01: **1 Dreieck 5 Dreieck**	
Kapitel 06-02: **Karo 9 Kreis 8**	Kapitel 06-03: **3 4 5 7**

*Im **Hauptmenü** wählt man **„Passwort“**...*



...dann kann man im entsprechenden Screen aus den Symbolen den gruftigen Code zusammenfügen

***3457**: So kann sich Rick schon jetzt durch die unterirdische Passage knobeln*



***77 Dreieck X**: Sehenswert ist zum Beispiel aber auch die Zwischensequenz vor dem sechsten „Mumien“-Kapitel*

Text: Martin Metzler

® Kellogg Company, USA © 2001 Kellogg Company

Kellogg's®

HOL DIR DIE DINO-CYBER-CARDS!

Mit 3D- und Movie-Effekt!

1 von 24 DINO-CYBER-CARDS!

Jetzt in jeder KELLOGG'S Aktionspackung!

BBC

DINOSAURIER IM REICH DER GIGANTEN

www.dinos-sowarensiewirklich.de

Kellogg's SMACKS · Kellogg's Choco SMACKS · Kellogg's FROOT LOOPS · Kellogg's CHOCO KRISPIES · Kellogg's FROSTIES SPICE · Kellogg's FROSTIES · Kellogg's CHOCOS · Kellogg's POPS · Kellogg's CORN FLAKES · Kellogg's CHOCO CORN FLAKES · Kellogg's Crunchy Nut CORN FLAKES

BBC logo © BBC 1996. "Walking with Dinosaurs" logo © BBC 1998. Stills from Walking with Dinosaurs television programme © BBC 1998/99. Licensed by BBC Worldwide Limited. "BBC" and "Walking with Dinosaurs" word marks are trademarks of the British Broadcasting Corporation and are used under licence.

Dave Mirra Freestyle BMX

Knie- und Ellenbogenschoner anziehen, den Helm überstülpen – und los geht's! Wer „Dave Mirra" ausgiebig erleben will, ohne sich erst mühsam alle Extras zu erarbeiten, checkt die nachfolgenden Cheats ab.

Zuerst wählt man im Hauptmenü den **„Proquest"-Modus**. Wählt dann für die jeweilige Schummelei das entsprechende Menü (siehe Klammern).

Cheats

Alle Strecken
(Eingabe im Levelauswahl-Bildschirm):
↑↑↓↓←→←→Ⓨ

Alle Bikes
(Eingabe im Bikeauswahl-Bildschirm):
↑←↑↓↑→←→Ⓨ

Alle Stile
(Eingabe im Stilauswahl-Bildschirm):
←↑→↓←↓→↑←Ⓨ

Fahrer „Slim Jim"
(Eingabe im Fahrerauswahl-Bildschirm):
↓↓←→↑↑Ⓨ

*Vom Hauptmenü wechselt Ihr über in den **„Proquest"-Modus***

↑←↑↓↑→←→Ⓨ: Im Bikeauswahl-Screen gebt Ihr den Cheat ein...

...um dann mit Daves „Secret Bike" auf die Piste gehen zu können

←↑→↓←↓→↑←Ⓨ: Mit so einem hellgrünen Fummel fährt sich's vielleicht nicht besser, aber man fällt viel eher auf

↑↑↓↓←→←→Ⓨ: Da staunt der Laie... die „Acclaim Max Games – Dirt"-Strecke bietet zahlreiche Finessen

↓↓←→↑↑Ⓨ: Turndown? Hair up! Hoffentlich bleibt Slim Jim mit seiner krassen Matte nirgendwo hängen

Grand Theft Auto 2

Die Bandenkriege toben ein weiteres Mal: Sieben Gangs bringen die Stimmung in der Stadt zum Kochen.

Startet ein neues Spiel und gebt dann als **Spielernamen** die Schummelei aus der Liste ein. Beachtet dabei, dass eingegebene Cheats während einer Session aktiv bleiben, somit also auch kombiniert werden können.

Cheats

Alle Gebiete und Boni freischalten:
SESAME

Alle Waffen:
BIGGUNS

Betäubungsgewehr mit unbegrenzter Munition:
BIGFRIES

Flammenwerfer mit unbegrenzter Munition:
TOASTIES

99 Leben:
BIGCATS

500.000 Dollar bei Spielbeginn:
MUCHCASH

9.999.999 Dollar bei Spielbeginn:
ULTIMATE

Keine Polizei:
LAWLESS

Unbegrenzte Energie:
INFINITY

Maximaler Respekt für alle Gangs:
ALLFREND

Waffen nach Festnahme wiederbekommen:
LOSTTOYS

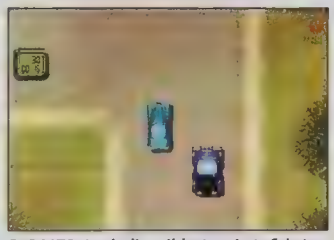
Unbegrenzter Doppelschaden:
DBLWAMMY

Unbegrenzte Unsichtbarkeit:
SCOOBYDO

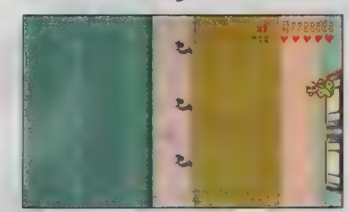
Passanten bilden Ketten:
ERRHUH

*Nachdem Ihr ein neues Spiel begonnen habt, ändert Ihr den **Spielernamen***

***ULTIMATE**: Mit einem Punktestand von 9.999.999 Dollar braucht sich der Spieler keine grauen Haare wachsen lassen*

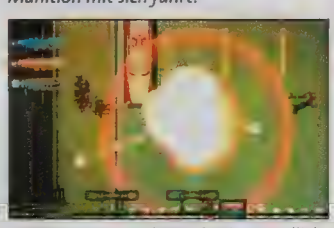


***BIGCATS**: Auch die wildesten Autofahrten lassen sich mit einem 99-Leben-Polster nervenschonend angehen*

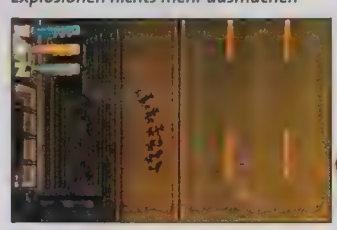


***SCOOBYDO**: Suchbild – wo auf diesem Bild befindet sich die Spielfigur?*

***TOASTIES**: Wer braucht eigentlich noch Grillanzünder, wenn er seinen eigenen Flammenwerfer mit unbegrenzter Munition mit sich führt?*



***INFINITY**: Was guckst Du? Mit unendlich viel Energie können Euch die größten Explosionen nichts mehr ausmachen*



***ERRHUH**: Und jetzt kommt eine Polonaise... Auch die Passanten können anscheinend gut Karneval feiern*

Tomb Raider – Die Chronik

Lara Croft sagt (vorübergehend) Winke-Winke. Da kramt man schon mal gerne wieder die „Chronik" heraus, auch wenn man sie anhand der SCREENFUN-Lösung (Heft 1/01 bis 3/01) bereits durchgezockt hat. Mit den Cheats aus dem Kasten kann man sich prakti-scherweise sofort in eine der späteren Abenteuer-Episoden hineinbeamen.

Im Hauptmenü geht Ihr auf **„Neues Spiel"**, aber **ohne** eines zu aktivieren! Dann drückt Ihr eine der folgenden Tastenkombinationen so lange, bis der Levelsprung aktiviert wird.

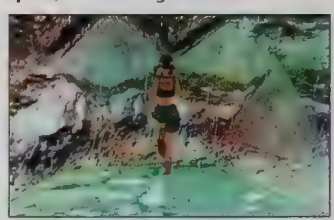
Cheats

Das russische U-Boot:
L+R+↓

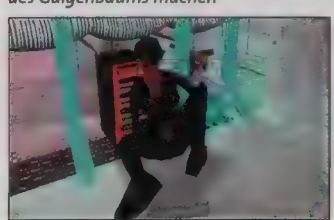
Die schwarze Insel:
L+R+←

High-Tech-Tower:
L+R+→

*Hier im Hauptmenü wählt Ihr **„Neues Spiel"**, aber bestätigt es **nicht***



L+R+←: Klein-Lara kann sich nun sofort auf die Suche nach den Wurzeln des Galgenbaums machen



L+R+→: Auch den seltsamen High-Tech-Tower könnt Ihr prompt erkunden

Kreuz & quer durch alle Episoden: Lara Croft

Text: Martin Metzler

Powered by

Blue School NETWORK

Fahrschule & Fun

www.fuehrerschein.de

Aral Führerschein-Trophy 2001. Jetzt bewerben!

auto motor sport

Bewerbungsunterlagen an allen Aral-Tankstellen, über www.fuehrerschein.de und in auto motor und sport vom 7. März.

ARAL

Alles super.

KARSTADT

Spielen

The power of the next generation

COLIN MC.RAE
VALUE-SERIES
29.95
€ 15.31

TECHNO MAGE
89.95
€ 45.99

FINAL FANTASY 9
119.95
€ 61.33

FORMEL 1
2000
39.95
€ 20.43

DIGIMON
WORLD
89.95
€ 45.99

BUZZ LIGHTYEAR
OF STAR COMMAND
89.95
€ 45.99

FIFA 2001

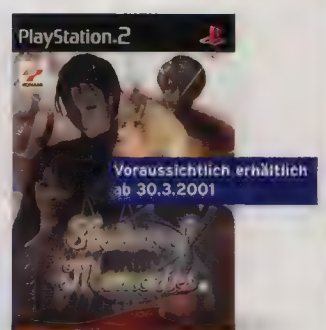
119.95

€ 61.33

SHADOW OF MEMORIES

119.95

€ 61.33



KESSEN

119.95

€ 61.33

SSX SNOWBOARD SUPERCROSS

119.95

€ 61.33

ZONE OF THE ENDERS

119.95

€ 61.33

MOTO GP

119.95

€ 61.33

KARSTADT

Mach Dich auf die Konsolen!

POKÉMON STADIUM
149.95
€ 76.67

POKÉMON PUZZLE LEAGUE
149.95
€ 76.67

THE LEGEND OF ZELDA MAJORA'S MASK
149.95
€ 76.67

MICKEY'S SPEEDWAY USA
149.95
€ 76.67

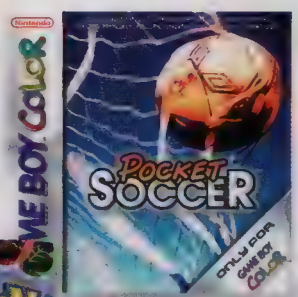
POKÉMON SNAP
129.95
€ 66.44

MARIO PARTY 2
129.95
€ 66.44

POKÉMON SOCCER

79.95

€ 40.88



ASTERIX AUF DER SUCHE NACH IDEFIX

69.95

€ 35.76

POKÉMON TRADING CARD GAME

79.95

€ 40.88

DIE SCHLÜMPFE DAS GROSSE ABENTEUER

69.95

€ 35.76

LITTLE MERMAID II

79.95

€ 40.88

102 DALMATINER

69.95

€ 35.76

KARSTADT

Spielen

Speed, Fun & Action

TOY RACER
19.95
€ 10.20

KISS PSYCHO CIRCUS
99.95
€ 51.10

SHENMUE
99.95
€ 51.10

GRANDIA 2
99.95
€ 51.10

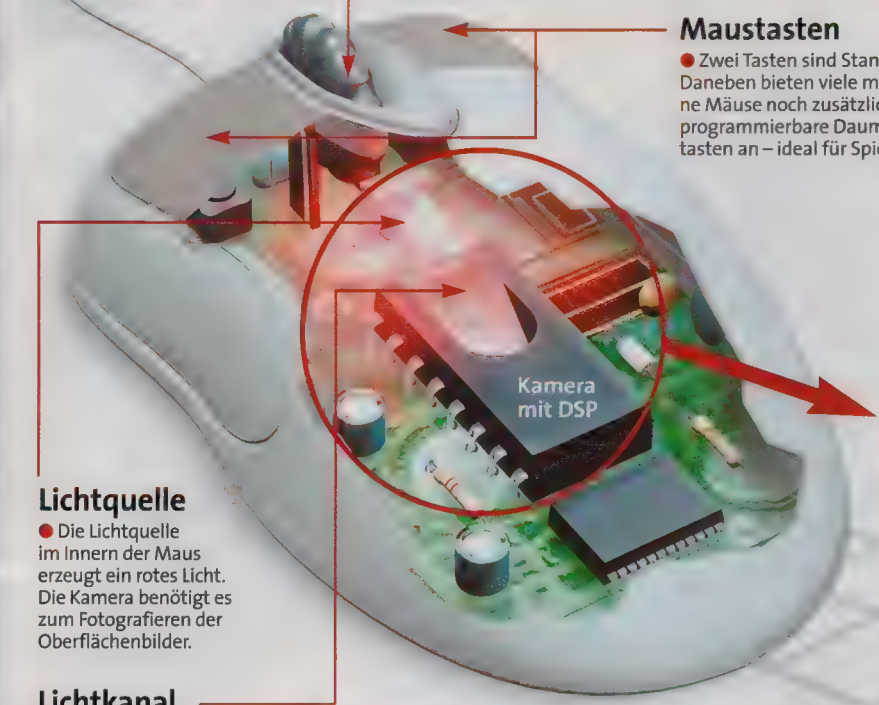
UEFA DREAM SOCCER
99.95
€ 51.10

BUZZ LIGHTYEAR OF STAR COMMAND
99.95
€ 51.10

SO FUNKTIONIERT DIE MAUS

Egal ob optisch oder opto-mechanisch, in den kleinen PC-Nagern steckt viel mehr Technik, als man auf den ersten Blick vermuten würde.

OPTISCHE MAUS

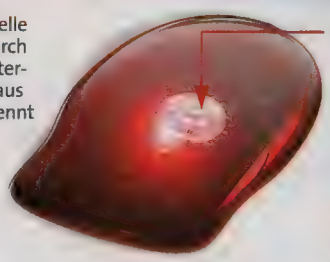


Mausrad
- Das Mausrad ermöglicht das bequeme Scrollen (Auf- und Abbewegen) in langen Texten.
- In Ego-Shootern wird damit die Waffe gewechselt.

Maustasten
- Zwei Tasten sind Standard. Daneben bieten viele moderne Mäuse noch zusätzlich programmierbare Daumentasten an – ideal für Spieler.

Lichtquelle
- Die Lichtquelle im Innern der Maus erzeugt ein rotes Licht. Die Kamera benötigt es zum Fotografieren der Oberflächenbilder.

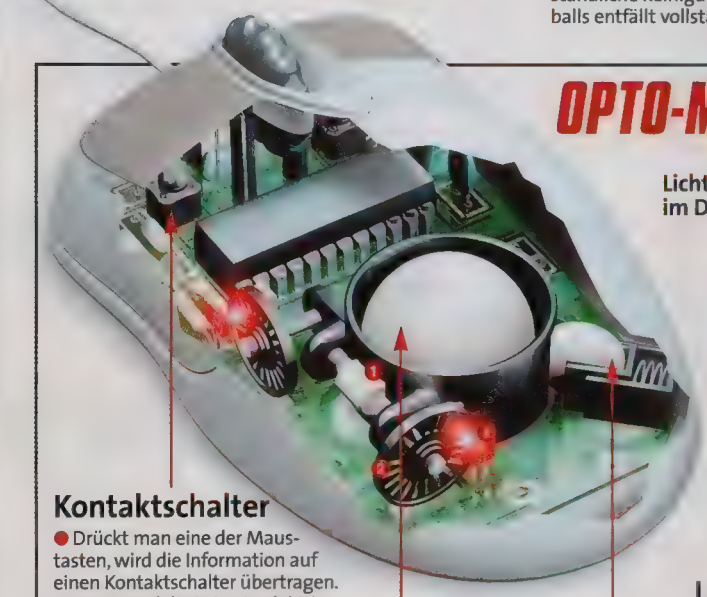
Lichtkanal
- Das von der Lichtquelle erzeugte Licht wird durch einen Kanal an die Unterseite der optischen Maus weitergeleitet. Man nennt ihn auch Lichttreppe.



Optische Abtastung
- Dank optischer Abtastung der Tischoberfläche arbeitet die Maus auf fast allen Oberflächen. Ein Mauspad ist nicht mehr notwendig. Nur besonders spiegelnde Unterlagen sind ungeeignet.
- Die optische Maus ist weniger schmutzanfällig, und die umständliche Reinigung des Mausballs entfällt vollständig.

Die Kamera in der Maus
- Eine Digitalkamera an der Unterseite der Maus macht pro Sekunde mindestens 1500 Aufnahmen der Oberfläche. Diese Informationen werden an einen Digitalen Signalprozessor (DSP) weitergeleitet. Der DSP errechnet daraus die Bewegung der Maus.
- Das rote Licht wird durch einen Kanal auf die Oberfläche geleitet. Dadurch steht der Kamera ausreichend Helligkeit zur Verfügung.

OPTO-MECHANISCHE MAUS



Kontaktschalter
- Drückt man eine der Maustasten, wird die Information auf einen Kontaktschalter übertragen. Der verwandelt sie in ein elektrisches Signal.

Mausball
- Die gummierte Kugel im Geräte-Inneren dreht sich bei jeder Mausbewegung und wirkt dadurch auf die Kontaktrollen.
- Damit der Mausball sauber und präzise läuft, muss man ein Mauspad als Unterlage verwenden.

Andruckrad
- Um störungsfreien Kontakt zu gewährleisten, drückt eine gefederte Rolle den Mausball in Richtung der Kontaktrollen 1.

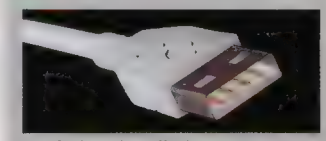
Lichtschranke
- Schiebt man die Maus mit der Hand über den Tisch, werden die Bewegungen der Kugel auf die beiden weißen Kontaktrollen 1 übertragen.
- Über die verlängerte Achse wird ein Rad mit Speichen 2 bewegt. Auf der einen Radseite ist eine Leuchtdiode 3 installiert. Ein gegenüberliegender optischer Sensor 4 misst die Anzahl der Lichtunterbrechungen, verursacht durch die Drehung des Rads. Daraus errechnet sich die Bewegung der Maus.

INFO

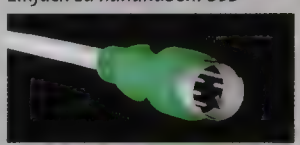
Drei Anschluss-Arten

Mäuse lassen sich auf drei Arten anschließen. Der älteste Standard ist die **serielle Schnittstelle**. Sie wird bei neuen Geräten nicht mehr benutzt, da hier die Abtastraten zu gering sind.

Ein moderner PC-Nager wird entweder über den grünen **PS/2**-Stecker oder per **USB** an den Rechner angestöpselt.



Einfach zu handhaben: USB



Noch immer ein Standard: PS/2

Die serielle Schnittstelle ist out

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Mäusejagd

Gute Verarbeitung und angenehme Bedienung sind für eine Maus Pflicht. SCREENFUN testet einen Käfig voller PC-Nager.

Miau! Auch Catwoman Michelle Pfeiffer weiß, worauf es bei guten Mäusen ankommt

AKTION!

Wir verlosen 1 PCI-Grafikkarte „Guillemot MaxiGamer Cougar TNT2 32 MB PCI". Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

„Luthien"

Alle Mäuse wurden von Jeannine Raab alias Luthien (Bild) genau unter die Lupe genommen. Luthien, die im Clan „Dark Angels" spielt, ist ein gern gesehener Gast auf vielen LAN-Partys und wurde unlängst zur **„Mrs. LAN 2000"** gewählt. Sie weiß, worauf es bei den kleinen Geräten ankommt – schließlich hasst sie nichts mehr als einen streikenden Nager mitten im packenden Clan-War. Die Studentin ist zudem Redakteurin für die „Unreal News Deutschland". Info: *www.time2die.de/und*

Einen Computer ohne Maus kann sich heute keiner mehr vorstellen. Doch das war nicht immer so: Zwar erfand Computerpionier Douglas Engelbart die erste Maus schon 1963. Doch es sollte noch etliche Jahre dauern, bis sie sich schließlich bei den Computerbenutzern durchsetzte.

Der Siegeszug der grafischen Betriebssysteme (MacOS und Microsoft Windows) seit Mitte der 80er Jahre brachte den sympathischen Nagern den Durchbruch. Seitdem sind sie neben der Tastatur das wichtigste Instrument, um dem Rechner Befehle zu erteilen.

Doch ist Maus gleich Maus? Von wegen! **Gerade Spielefans sollten bei der Wahl ihres kleinen grauen Kameraden wählerisch sein.** Wenn Dich auf der LAN-Party (siehe SCREENFUN-Extra) alle Gegner niederstrecken, so kann das durchaus an einer unpräzisen Maus liegen. Deshalb hat SCREENFUN zwölf aktuelle Geräte im harten Spieleralltag getestet. Neben den Testwerten entscheiden aber auch Deine persönlichen Vorlieben. Wer eher zierliche Hände besitzt, hat wenig Lust, einen „fetten Brocken" wie die Microsoft Explorer auf dem Tisch herumzuschieben. Spieler mit großen Händen wissen sie aber gerade deshalb zu schätzen. **Am besten machst Du im Laden eine gründliche Griffprobe.** Bei der Entscheidung zwischen optischer oder mechanischer Maus rät SCREENFUN zur optischen Lösung. Die Technik ist inzwischen ausgereift und die Geräte lassen sich problemloser handhaben.

Arowanas kleiner Silberpfeil

Die Silberne

Arowana Ball-less Wheel Mouse MSBL-01

Hersteller Arowana setzt voll auf die optische Abtastung. Dabei wird die Fläche unter der Maus von einer kleinen Kamera rund 1.500-mal pro Sekunde fotografiert.

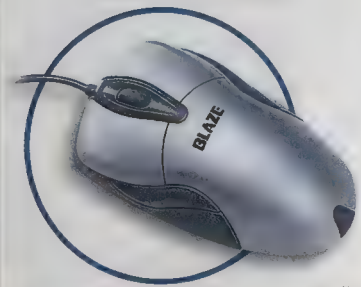
Ausstattung: Außer den beiden Standardtasten und dem Rad gibt es keine weiteren Extras. Der Anschluss ist nur per PS/2 möglich.

Installation: Die MSBL-01 funktioniert lediglich mit der installierten Software des Herstellers.

Qualität: Das kleine Gerät ist für Links- und Rechtshänder ausgelegt. Ungünstig ist jedoch vor allem das etwas zu tief liegende Scrollrad.

Fazit: Beim Windows-Betrieb noch okay, zum Spielen aber ungeeignet.

Ball-less Wheel M. MSBL-01
Optische Maus
ca. 60 DM | Hersteller: Arowana
www.arowana.de
Arowana wird mit diesem Produkt in der Spielergemeinde nur wenig neue Freunde finden
4



Die Blaze hat einen klassischen Mausball

Der Einsteiger

Blaze 4D Browser Mouse

Eines der wenigen Geräte mit klassischem Mausball kommt von Blaze.

Ausstattung: Auf jeder Seite befindet sich eine Extrataste.

Installation: Die Maus wurde auch ohne Installation spezieller Treiber sofort erkannt – die Extratasten funktionierten aber nicht. Die Software-Installation verursachte zuerst einen Systemabsturz. Beim zweiten Versuch klappte es, doch ließ sie sich danach nicht mehr entfernen.

Qualität: Das Gerät lässt sich nicht so gut greifen und das Rad liegt eine Spur zu weit vorne. Die Extrataste auf der Ringfingerseite ist schlecht zu bedienen. Die Maus läuft jedoch sauber.

Fazit: Nur für genügsame Sparer.

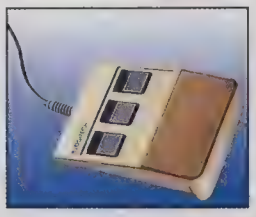
4D Browser Mouse
Opto-mechanische Maus
ca. 40 DM | Hersteller: Fire International
www.blaze.de
So richtig gut ist diese Maus nicht. Vor allem die Installation muss verbessert werden
3

Für Rechtshänder gibt es die größere Auswahl. Die ergonomischen Profi-Modelle der Hersteller werden in der Regel nur für sie ausgelegt. Linkshänder greifen deshalb zu den kleineren Universalmodellen. Wie der Test zeigt, müssen diese Geräte aber keineswegs schlechter sein – zudem gibt es sie auch zum kleinen Preis.

Nützlich sind Zusatztasten. Sie werden mit dem Daumen bedient und lassen sich oft beliebig programmieren. Das ist ideal für Spiele, um etwa einen Special Move auf die Taste zu legen. Damit sich die Extratasten programmieren lassen, muss man immer Treiber und Software des Herstellers installieren. Daneben gibt es weitere Möglichkeiten, die Benutzung zu optimieren (siehe Kasten „Maus-Tuning").

Erfinder Engelbarts erste Maus von 1963 wurde als „X-Y Position Indicator" patentiert

Ein Mauspad ist besonders für mechanische Geräte Pflicht. Besitzer einer optischen Maus sollten eine glatte Unterlage wählen, auf der diese schnell und mühelos gleitet.

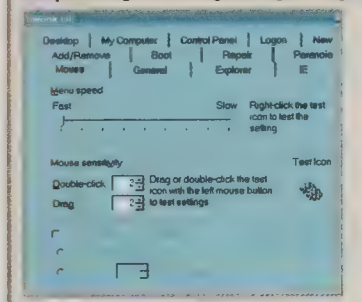


Logitech stellte 1985 die erste 3-Tasten-Maus für PC her, damals noch im eckigen Design

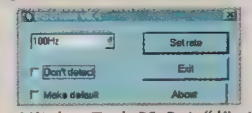
Wie geht es weiter mit den Computer-Nagern? Dank der Platz sparenden optischen Technik können die Hersteller neue Ausstattungsmerkmale einbauen. Von Gesko gibt es etwa eine Maus mit Telefon. Logitech packt die iFeel-Technik ins Gehäuse; damit lassen sich Icons und Schalter auf dem Desktop erfühlen – ein kleiner Rüttelmotor im Innern macht's möglich. Immer beliebter werden auch kabellose Mäuse. Da die Funktechnik aber zu kleinen Verzögerungen führen kann, ist eine solche Hardware für Zocker ungeeignet.

Maus-Tuning leicht gemacht

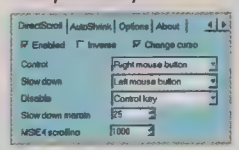
Die grundlegenden Einstellungen findest Du unter „Start – Einstellungen – Systemsteuerung – Maus". Hier kannst Du die Doppelklickgeschwindigkeit und weitere Optionen nach Deinen Vorlieben anpassen. Viele Hersteller liefern ihre Geräte gleich mit passender Tuning-Software aus. So lassen sich etwa die Daumentaste oder das Mausrad beliebig konfigurieren. Neben der Software ist vor allem bei mechanischen Computer-Nagern eine regelmäßige Reinigung des Mausballs erforderlich.



Installiere „Tweak UI", das es kostenlos unter www.microsoft.com gibt. Nach der Installation (tweakui.inf-Datei rechts anklicken und „Install" wählen) kannst Du damit etwa die Menügeschwindigkeit anpassen



Mit dem Tool „PS2Rate" lässt sich die Standard-Abtastrate von 40 Hz bei PS/2-Mäusen auf bis zu 200 Hz steigern. Download: ftp://ftp.bluesnews.com/misc/ps2rate.zip

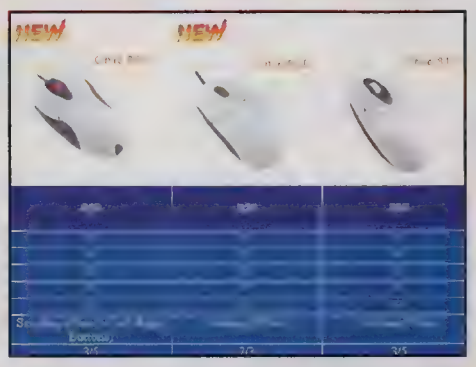


Nützliches Tuning-Tool: „MouseImp". Download unter: www.tv4studios.com/downloads/mouseimp.zip

Aufgedeckt: Maus-Hersteller

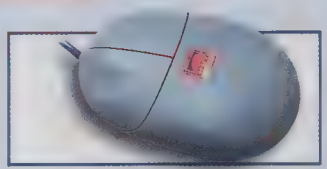
Warum sehen sich viele Mäuse nur so ähnlich? Obwohl sie von unterschiedlichen Herstellern stammen, gleichen sie sich oft bis ins Detail.

Das ist kein Wunder, denn beim Nachforschen hat SCREENFUN herausgefunden, dass sie in Wirklichkeit vom taiwanischen Hersteller Chic herkommen. Wer auf den Internetseiten von Chic (*www.chic.com.tw*) herumstöbert, wird viele alte Bekannte entdecken. Die Chic-Kunden (darunter Blaze, Typhoon und Hama) müssen nur noch ihren Farbwunsch angeben und Chic fertigt die Mäuse dann passend mit dem jeweiligen Firmenlogo.



Mäuse und Konsolen

Die DC-Maus ist zum Spielen nützlich



PSone-Mäuse braucht man fast nie

Auch für Konsolen gibt es Mäuse. Doch konnten sie sich bisher nie richtig durchsetzen. So bieten einige Hersteller wie SpeedLink extra Mäuse für die **Playstation** an, doch es mangelt an Spielen, die das Gerät benötigen. Eines der wenigen Spiele ist „Command & Conquer".

Fürs **N64** gibt es gar keine Maus. Ganz anders sieht's für die fortschrittliche **Dreamcast** aus. Die Sega-Maus ist ideal zum Internetsurfen und zum Zocken von Ego-Shootern.

Nicht ganz so weit ist Sony mit der **PS2**, doch ist bald mit dem Erscheinen einer speziell angepassten USB-Maus zu rechnen. Auch Microsoft wird voraussichtlich eine Maus für seine Neuentwicklung **Xbox** auf den Markt bringen. Noch ist dazu von offizieller Seite aber nichts bekannt gegeben worden.

Maus mit Standardausstattung

Die Gewöhnliche: Ednet Optical Sensor Mouse

Äußerlich gleicht das Ednet-Gerät sehr dem Arowana-Modell.

Ausstattung: Die Mausform ist Standard. Mit zwei Maustasten und einem Rad erfüllt Ednet gerade mal die Minimalanforderungen.

Installation: Angeschlossen wird per PS/2. Der Nager funktioniert nur mit der beigelegten Software.

Qualität: Wie bei der Arowana liegt das Wheel zu tief. Außerdem bietet die Software viel zu wenig Einstellmöglichkeiten.

Die Vorteile des optischen Sensors kommen wegen des PS/2-Anschlusses erst durch Übertakten (siehe Tuning-Kasten oben) richtig zur Geltung.

Fazit: Durchschnittskost.

Optical Sensor Mouse
Optische Maus
ca. 70 DM | Hersteller: Ednet
www.ednet-ag.de
Nur eine mittelmäßige Maus, die keinem Spieler zum Zocken empfohlen werden kann
4

Gut: Gleich zwei Daumentasten extra

Die Positive: Genius NetScroll optical

Die Maus überrascht sehr positiv.

Ausstattung: Das optische Nagetier bietet zwei übereinander liegende Daumentasten als Bonus.

Installation: Die Installation erfolgt wahlweise per USB oder mit dem beiliegenden Adapter an PS/2. Einfach stark: Mit dem Tool lässt sich alles einfach und komfortabel einstellen.

Qualität: Das Gerät ist sehr gut zu handhaben. Es hat eine angenehme Form, die jedoch erst bei größeren Händen optimal passt. Auch die beiden Extratasten liegen bei einem kurzen Daumen etwas zu weit weg.

Fazit: Sehr gute Maus mit Extratasten. Allerdings eignet sie sich nur für Rechtshänder mit großer Hand.

NetScroll optical
Optische Maus
ca. 80 DM | Hersteller: KYE Systems
www.genius.kye.de
Vielseitige optische Maus mit guten Einstellmöglichkeiten – allerdings nur für große Hände
1

Text: Jeannine Raab, Matthias Metzler · Fotos: Cinetext (1), Michael Kayser

Störend: die ungünstigen Extratasten

Die Nervöse

Hama Compu Wheel Mouse 4D

Hamas Nager setzt auf die klassische Mauskugeltechnik.
Ausstattung: Kurios: Die Zusatzbuttons sind direkt neben den beiden normalen Tasten platziert.
Installation: Um die Extratasten zu benutzen, muss eine spezielle Software installiert werden. Einmal eingespielt, ließ sie sich nicht mehr entfernen.
Qualität: Ärgerlich: Allzu leicht klickt man im hektischen Spielbetrieb neben den Haupttasten unabsichtlich noch einen der danebenliegenden Zusatzknöpfe. Und bei schnellen Bewegungen neigt das Mäuschen zudem zum Springen.
Fazit: Diese Maus ist nicht zu empfehlen. Besser Finger weg!

Compu Wheel Mouse 4D
Opto-mechanische Maus
ca. 40 DM | Hersteller: Hama
www.hama.de
Läuft unsauber und man verklickt sich schnell, da die Tasten ineinander übergehen
4

Gimmick: das leuchtende Logitech-Logo

Die Griffige

Logitech MouseMan Wheel Optical

Erwartungsgemäß zeigt sich die Maus von einwandfreier Qualität.
Ausstattung: Die Rechtshänder-Maus tastet den Untergrund optisch ab, hat eine seitliche Daumentaste und spezielle Grip-Flächen.
Installation: Angeschlossen wird per USB oder mit dem Adapter an die PS/2-Buchse. Die sehr gute Mouseware ist einfach zu bedienen und bietet zahlreiche Einstellmöglichkeiten.
Qualität: Zwar ist die Maus eher für große Hände konzipiert, doch auch „Kurzflossler" kommen noch ganz gut an die Tasten. Kleinkram: Bei Pad-Unebenheiten zittert die Maus manchmal ein wenig.
Fazit: Einfach sehr gut.

MouseMan Wheel Optical
Optische Maus
ca. 100 DM | Hersteller: Logitech
www.logitech.de
Eine sehr gute Maus mit hoher Sensibilität. Eignet sich optimal für große Männerhände
1

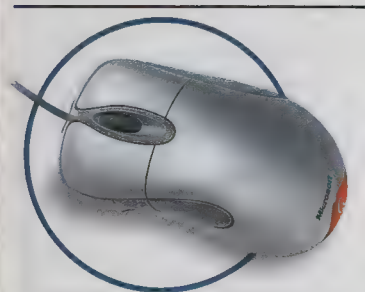
Sehr hübsch: das metallic-blaue Outfit

Die Mühelose

Logitech Wheel Mouse Optical

Die Universalmaus von Logitech ist unkompliziert, bietet aber auch keine aufregenden Extras.
Ausstattung: Der PC-Nager ist für Rechts- und Linkshänder gleichermaßen gut geeignet. Irgendwelche Sondertasten sucht man vergeblich.
Installation: Simples Plug & Play dank USB – ein PS/2-Adapter liegt aber auch mit in der Schachtel. Die Konfigurationssoftware ist einfach zu bedienen und bietet viel.
Qualität: Das Mäuschen liegt gut in der Hand, nur das laute Tastenklicken ist gewöhnungsbedürftig. Wie der große Bruder zittert sie manchmal bei unebenem Pad.
Fazit: Spartanisch, aber gut.

Wheel Mouse Optical
Optische Maus
ca. 80 DM | Hersteller: Logitech
www.logitech.de
Wer auf Extratasten verzichten kann und kleine Hände hat, wird damit zufrieden sein
2



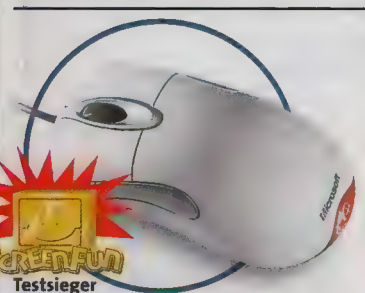
Nützlich: die beiden Daumentasten

Der Klassiker

Microsoft IntelliMouse Explorer

Diese Maus setzte vor mehr als einem Jahr den aktuellen Trend zur optischen Technik.
Ausstattung: Für die neueste Version (am Aufkleber an der Verpackung erkennbar) hat Microsoft die Abtastrate noch einmal von 1500 auf 2000 Bilder pro Sekunde erhöht. Ein prima Tuning-Tool ist mit auf der CD.
Installation: Völlig problemlos.
Qualität: Die breite, längere und höhere Form der Maus ist ideal für große Hände. Das Scrollrad und die Tasten sind angenehm leichtgängig. Etwas mehr Grip an den Außenseiten wäre aber wünschenswert.
Fazit: Sehr sauber laufende Maus mit guten Zockereigenschaften.

IntelliMouse Explorer
Optische Maus
ca. 130 DM | Hersteller: Microsoft
www.microsoft.com/mouse
Gutes Handling und eine angenehme Form, die für größere Hände vorteilhaft ist
1



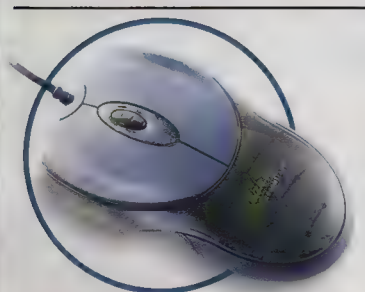
Testsieger
Die Maus zum glücklich werden

Die Handliche

Microsoft IntelliMouse Optical

Die präzise und wartungsfreie Microsoft-Maus überzeugt im Test ganz und gar.
Ausstattung: Die Wheelmaus hat an der linken und rechten Außenseite je eine Zusatztaste. Die Form gefällt sowohl dem Rechts- als auch dem Linkshänder. Die Abtastrate beträgt satte 2000 Bilder pro Sekunde.
Installation: Die Installation ist vorbildlich. PS/2 oder USB sind möglich. Das Tool auf CD ist sehr gut.
Qualität: Kleine Schwächen zeigt nur das Mausrad: Es ist relativ laut und rastet zu stark ein. Sonst läuft die Maus äußerst präzise. Die Form ist auch für kleinere Hände wunderbar geeignet.
Fazit: Erstklassige Spieler-Maus.

IntelliMouse Optical
Optische Maus
ca. 100 DM | Hersteller: Microsoft
www.microsoft.com/mouse
Für Zocker mit kleineren Händen und/oder Linkshänder sehr empfehlenswert!
1



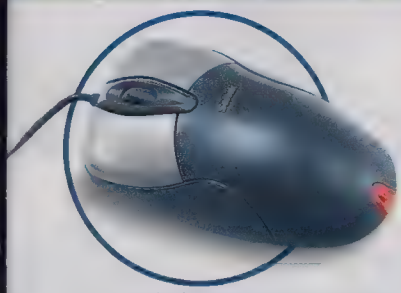
Auf jeder Seite befindet sich eine Zusatztaste

Der Profi

Razer Boomslang 2000

Die Razer-Maus ist ein luxuriöses Eingabegerät für Profis.
Ausstattung: Die flache Maus bietet extreme Sensibilität, die sich sogar im Spiel beliebig ändern lässt.
Installation: Erst nach der Installation der Software kann man die Maus anschließen. Das Tool mit zahlreichen Einstellmöglichkeiten begeistert.
Qualität: Anfangs fliegt der Mauszeiger nur so über den Schirm. Die weit hinten liegende Kugel ist gewöhnungsbedürftig. Nach einiger Einarbeitungszeit weiß man das „Sensibelchen" aber sehr zu schätzen. Das Scrollwheel ist etwas zu schwergängig.
Fazit: Ungewöhnliches Handling, aber präziser steuert keine andere.

Boomslang 2000
Opto-mechanische Maus
ca. 200 DM | Hersteller: Kärna LLC
www.razerzone.com
Nur für Leute, die sehr viel spielen und das Letzte aus ihrer Maus herausholen wollen
1



Optische Technik mit Minimalausstattung

Der Sniper

Saitek Optical Mouse

Saiteks optische Maus eignet sich für Rechts- und Linkshänder.
Ausstattung: Im Gegensatz zum formähnlichen Blaze-Modell fehlen die seitlichen Zusatzbuttons.
Installation: Die Maus wird einfach an den USB-Port gestöpselt. Dem mitgelieferten Tool fehlen wichtige Einstellungsmöglichkeiten.
Qualität: Im Windowsbetrieb ist das Mäuschen langsam, die Geschwindigkeit ist nicht regelbar. Durch die glatte Oberfläche lässt sich das Gerät zudem nicht richtig greifen – ungünstig beim Nachziehen. Dafür hat es weiche Bewegungen, auf die es besonders beim Snipern ankommt.
Fazit: Befriedigende Vorstellung.

Optical Mouse
Optische Maus
ca. 60 DM | Hersteller: Saitek
www.saitek.de
Die Maus ist zu leicht und lässt sich nicht richtig packen. Das Tool bietet magere Optionen
3

Das stylische Design spricht an

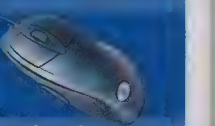
Die Modische

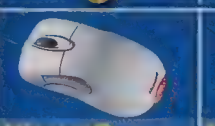
Vivanco Optische Mouse Blue Mode

Vivancos Maus verbindet schickes Outfit mit problemlosem Handling – allerdings ohne Extras.
Ausstattung: Rechts- und Linkshänder greifen gleich gerne nach der modischen Maus. Das transparentsilberne Kabel und der durchsichtigblaue Korpus fallen ebenso auf wie das blau beleuchtete Mausrad. Sonderfunktionen und -tasten fehlen aber auf der Ausstattungsliste.
Installation: PS/2-Stecker anschließen, Software installieren – fertig.
Qualität: Die Blue Mode verrichtet ihre Dienste anstandslos. Das gute Konfigurationstool bietet ausreichend viele Einstellmöglichkeiten.
Fazit: Gute Standardmaus.

Optische M. Blue Mode
Optische Maus
ca. 60 DM | Hersteller: Vivanco
www.vivanco.de
Wer nicht mehr als drei Tasten braucht und wenig Geld ausgeben will, sollte hier zugreifen
2

Alle zwölf getesteten Mäuse im Überblick

						
Hersteller Produktname	Arowana Ball-less Wheel Mouse MSBL-01	Blaze 4D Crowder Mouse	Ednet Optical Sensor Mouse	Genius NetScroll optical	Hama Compu Wheel Mouse 4D	Logitech MouseMan Wheel Optical
Telefon	(02351) 87 14 11	(06154) 94 52 51	(06145) 32 [illegible]	(02173) 914 [illegible]	(09091) 50 20	(089) 89 46 70
Preis (zirka)	60 Mark	40 Mark	70 Mark	80 Mark	40 Mark	100 Mark
Ausstattung						
Anzahl Tasten (mit Rad)	3	5	3	5	5	4
geeignet für	Rechts- und Linkshänder	Rechts- und Linkshänder	Rechts- und Linkshänder	Rechtshänder	Rechts- und Linkshänder	Rechtshänder
Besonderheiten	keine	keine	keine	etwas lautes Rad eher für große Hände	keine	beleuchtetes Logo eher für große Hände
Bewertung						
Note	4	4	4	1	4	1

						
Hersteller Produktname	Logitech Wheel Mouse Optical	Microsoft IntelliMouse Explorer	Microsoft IntelliMouse Optical	Kazer Boomberg 2000	Saitek Optical Mouse	Vivanco Optische Mouse Blue Mode
Telefon	(089) 89 46 70	(0180) 525 11 99	(0180) 525 11 99	[illegible]	(089) 540 75 [illegible]	(01802) 23 12 35
Preis (zirka)	80 Mark	130 Mark	100 Mark	200 Mark	60 Mark	60 Mark
Ausstattung						
Anzahl Tasten	3	5	5	5	3	3
geeignet für	Rechts- und Linkshänder	Rechtshänder	Rechts- und Linkshänder	Rechts- und Linkshänder	Rechts- und Linkshänder	Rechts- und Linkshänder
Besonderheiten	lautes Tastenklicken eher für kleine Hände	nicht für kleine Hände geeignet	lautes Mausrad kleine Hände	Vertrieb über www.haudeniukas.de	keine	[illegible]
Bewertung						
Note	2	1	1 Testsieger	1	3	2

schnäppchen liste

Im Vergleich zur vorigen Ausgabe der SCREENFUN sind die Preise:
- gleich geblieben
- gefallen
- gestiegen
- Neues Produkt in der Tabelle

Hier findet Ihr gute und günstige Hardware

(Stand: Anfang März, rote Preise: 1. April)

PC-KOMPLETTSYSTEME

Test in Heft 12/00

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	999 Mark ■	PC ohne Monitor, AMD Duron 700, 64 MB RAM, 20-GB-HDD, 16-MB-Onboard-Grafik, 52x-CD-ROM	Snogard
Mittelklasse	1599 Mark ▼	PC ohne Monitor, AMD Duron 800, 128 MB RAM, 40-GB-HDD, 32-MB-GeForce2-MX-Grafikkarte, 52x-CD-ROM	Comtech
Spitzenklasse	1899 Mark ▼	PC ohne Monitor, Athlon 1000, 128 MB RAM, 40-GB-HDD, 32-MB-GeForce2-MX-Grafikkarte, 52x-CD-ROM	Comtech

MOTHERBOARDS

	Preis	Beispiel	Anbieter
Standardklasse (Sockel A / AMD)	166 Mark ●	Elitegroup K7VZA	PrimusTronix
Standardklasse (Sockel 370 / Intel)	284 Mark ▼	Abit SE6	Fort Knox
Spitzenklasse (Sockel A / AMD)	379 Mark ✸	Asus A7V133	Alternate

PROZESSOREN

	Preis	Anbieter
AMD Duron 700 MHz	139 Mark ▼	Mindfactory
AMD Duron 800 MHz	194 Mark ▼	Mindfactory
Intel Pentium III 700 MHz	390 Mark ▼	K&M
AMD Athlon Thunderbird 1 GHz	438 Mark ▼	Bugfix-Computer

SONY PLAYSTATION

	Preis	Anbieter
PSone-Konsole	249 Mark ■	Gameplay
Playstation-2-Konsole	869 Mark ■	Game it!
MadCatz 8-MB-Memory-Card für PS2	76 Mark ✸	Okay Soft
MadCatz S-AV Kabel	20 Mark ✸	Okay Soft

NINTENDO 64

	Preis	Anbieter
Nintendo-64-Konsole	199 Mark ■	Gameplay
Nintendo-64-Pikachu-Konsole	222 Mark ▼	Saturn
Memory Card 1 MEG	15 Mark ■	SMM Software
Transfer Pak	26 Mark ■	Okay Soft

SEGA DREAMCAST

	Preis	Anbieter
Dreamcast-Online-Pack	290 Mark ▼	Gameplay
Sega Controller Pad	50 Mark ■	Gameplay
Sega Maus	53 Mark ■	SMM Software
MadCatz Force Pack	30 Mark ■	SMM Software

SOUNDKARTEN

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	89 Mark ●	Terratec Sound-System 512i digital	Avitos
Mittelklasse	117 Mark ■	Creative Labs Sound-blaster PCI512	Fort Knox
Spitzenklasse	229 Mark ■	VideoLogic SonicFury (Retail)	Alternate

GRAFIK-KARTEN

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	200 Mark ✸	Powercolor GeForce2 MX, 32 MB AGP	Snogard
Spielerkarte	240 Mark ▼	ELSA Gladiac MX, 32 MB AGP	Snogard
Spitzenklasse	458 Mark ■	Asus V7700 Pure, 32 MB AGP	Magic Computer

CD-ROM- UND DVD-LAUFWERKE

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger (CD-ROM)	75 Mark ■	AOpen CD948E 48-fach	K&M Elektronik
Mittelklasse (CD-ROM)	85 Mark ▼	LG CRD-8520B 52-fach	Avitos
Spitzenklasse (DVD)	155 Mark ▼	LiteOn 12/40-fach	Fort Knox

MC-BURGER

Test in Heft 01/04/2001

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	[illegible]	Juniortüte	DJay Donalds
Mittelklasse	[illegible] ✸	Doppelsubwoofer	McBuffy
Spitzenklasse	heute aus ✸	BigXtra-Menü	iMac

TINTENSTRAHL-DRUCKER

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	110 Mark ●	Lexmark Colorjet Z12	Mix Computer
Mittelklasse	229 Mark ▼	Epson Stylus Color 680	PrimusTronix
Spitzenkl. (DIN A3, 1440 dpi)	695 Mark ■	HP Deskjet 1125C	Mix Computer

Anbieter-Nachweis

Alternate · Philipp-Reis-Straße 9 · 35440 Linden · Tel.: (06403) 90 50 10 · Fax: (06403) 90 50 20
Avitos AG · Kiesweg 18 · 35396 Gießen · Tel.: (0641) 565 55 55 · Fax: (0641) 565 55 20
Bugfix-Computer · Erlenbachstr. 14 · 44269 Dortmund · Tel.: (0231) 45 88 43 · Fax: (0231) 446 20 84
Comtech · Fronackerstraße 22 · 71332 Waiblingen · Tel.: (01805) 22 51 20 · Fax: (07151) 98 02 11
Fort Knox Computer · Rotter Bruch 26a · 52068 Aachen · Tel.: (0800) 367 85 66 · Fax: (0800) 367 83 29
Game it! AG · Westendstr. 8 · 87488 Betzigau · Tel.: (01805) 22 53 00 · Fax: (0831) 575 15 55
Gameplay · Bohnesmühlgasse 5 · 97070 Würzburg · Tel.: (0931) 354 52 22 · Fax: (0931) 57 16 02
K&M Elektronik GmbH · Blumenstr. 21 · 71106 Magstadt · Tel.: (07159) 94 31 11 · Fax: (07159) 94 32 22
Magic Computer GmbH · Hörgelstraße 1 · 76228 Karlsruhe · Tel.: (0721) 941 48 13 · Fax: (0721) 941 48 15
Mindfactory AG · Ölhafendamm 12-14 · 26384 Wilhelmshaven · Tel.: (04421) 913 11 10 · Fax: (04421) 913 12 50
Mix Computer · Sonnenstraße 3 · 35390 Gießen · Tel.: (06403) 70 28 70 · Fax: (06403) 70 28 80
Okay Soft · Am Graben 2 · 92557 Weiding · Tel.: (09674) 12 79 · Fax: (09674) 12 94
PrimusTronix GmbH · Bonnerstr. 172-176 · 50968 Köln · Tel.: (01805) 88 77 60 · Fax: (0221) 309 12 88
Saturn · Ollenhauerstr. 6 · 81737 München · Tel.: (089) 62 72 80 · Fax: (089) 62 72 81 01
SMM Software GmbH · Hechtenkaute 5 55257 Budenheim · Tel.: (06139) 91 69 16 · Fax: (06139) 91 61 40
Snogard · Europaallee 63 · 50226 Frechen · Tel.: (02234) 966 13 33 · Fax: (02234) 69 19 81

Alle Angaben ohne Gewähr. Wenn Ihr noch günstigere Produkte findet, dann schreibt uns!

Nikolausi statt Osterhasi

Jedes Frühjahr der gleiche Ärger. Kaum hat man sich seinen **Schoko-Nikolaus** gekauft, da will einen die Industrie zum Kauf eines Osterhasen zwingen. Der gerade noch vor Weihnachten vom angesparten Taschengeld gekaufte Schoko-Begleiter soll plötzlich nichts mehr wert sein. SCREENFUN sagt nein zu diesem hemmungslosen Kommerz!

Wer derzeit aufpasst, kann dem Aufrüstwahnsinn entgehen und spart dabei jede Menge Kohle. **Alte Schoko-Nikoläuse gibt es jetzt im Handel oft für weniger als 1 Mark.** Einfach ein paar Monate aufheben, und Du kannst das gute Stück wieder für viel Kohle weiterverschachern. Spätestens im Herbst sind die guten Schoko-Platten wieder hochmodern und werden Dir aus der Hand gerissen. Kaufe am 1. April und werde reich!

Fazit: Das ist kein Osterhasi, sondern ein Nikolausi. Topgünstig und mit garantierter Wertsteigerung.

*Ein Traum wird wahr: Mit wenig Geld macht **Nikolausi** Dich reich*

Text: Matthias Metzler · Foto: Michael Kayser

BIZARRER SEX & DURCHGEKNALLTE WISSENSCHAFTLER ...

...IST NUR EINE VON HUNDERTEN SCHRILLER FRAGEKATEGORIEN, DIE DER GNADENLOSE SHOW-MASTER JACK FÜR SIE BEREITHÄLT!

www.jack.de

YOU DON'T KNOW JACK

läuft auch auf PlayStation.2

Auch erhältlich für PC CD ROM

Die Quiz Show zwischen Wissen und Wahnwitz! Ab April auch für Playstation!

" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Auch diesen Monat gibt es wieder etliche neue Geräte für Spieler!

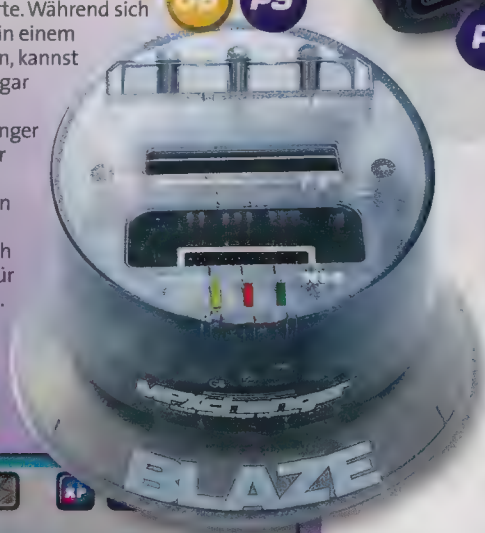
Konsolen-Zubehör

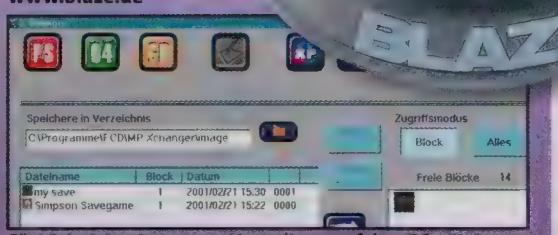
Savegame-Profi

Mit dem **MPXchanger** von Blaze kannst Du Spielstände von der Memory Card auf Deinen PC überspielen und dort als Datei speichern. Anschließend überträgst Du etwa ein Savegame, das Dir ein Freund geschickt hat, auf die Karte. Während sich N64-Memory-Cards nur in einem Rutsch überspielen lassen, kannst Du bei der Playstation sogar blockweise arbeiten.

Für PS2 ist der MPXchanger noch nicht geeignet, aber Blaze verspricht dazu ein Software-Update. Auf den demnächst erhältlichen X-Flash-Karten lassen sich dann auch Gratisspiele für den Game Boy speichern.

Preis: zirka 120 Mark
Hersteller: *Fire International, Telefon: (02154) 94 52 51*
www.blaze.de





Für Vielspieler: Savegame-Verwaltung auf dem PC mit dem MPXchanger macht den Kauf teurer Memory Cards überflüssig

DVD-Fernbedienung

Die kompakte Sunflex-Fernbedienung **DVD Remote Control** liegt nicht gerade bequem in der Hand. Auf der Habenseite sind aber die Durchschleifmöglichkeit für Gamepads und der günstige Preis zu verbuchen.

Preis: zirka 40 Mark
Hersteller: *Sunflex GmbH, Telefon: (02371) 935 70*
www.getmoresun.com

GB-Reisebegleiter

Game-Boy-Spiele in ihrem Pappkarton zu transportieren, ist keine gute Idee. Dank der **Power StoreBox** von Speed Link transportierst Du sicher bis zu zwölf Module in der etwas teuren Aufklappbox.

Preis: zirka 25 Mark
Hersteller: *InterAct Europe, Telefon: (0180) 512 51 33*
www.interact-europe.de

Billighuber

Der mit Abstand billigste Controller für die Playstation 2 stammt von Sunflex. Gerade mal 40 Mark kostet der **Double Force 2 Analog Controller**. Dafür nimmt man aber etwas unsauber laufende Joysticks und schwammige Menü- und Schultertasten in Kauf.

Preis: zirka 40 Mark
Hersteller: *Sunflex GmbH, Telefon: (02371) 935 70*
www.getmoresun.com

Cheatkönig

Das neu aufgelegte Schummelmodul **XPloder Fun!** von Blaze erlaubt das bequeme Cheaten bei rund 200 Game-Boy-Titeln. Du bist damit auch stets aktuell, denn neue Cheats (etwa von der Webseite) lassen sich jederzeit eingeben.

Preis: zirka 50 Mark
Hersteller: *Fire International Telefon: (02154) 94 52 51*
www.blaze.de

Spieleturm

Mit dem **Power StoreTower** von Speed Link sind Deine Game-Boy-Spiele immer sofort griffbereit. Selbst wenn der starke Turm mal umkippen sollte, fällt so schnell keines der bis zu 14 Module heraus.

Preis: zirka 10 Mark
Hersteller: *InterAct Europe, Telefon: (0180) 512 51 33*
www.interact-europe.de

Schuminator

Bestechendstes Merkmal an InterActs **Blue Thunder Racing Wheel** ist die einstellbare Lenkempfindlichkeit. Dank montierbarer Sitzplatte hat der Spieler auch auf dem Sofa einen guten Halt. Die in sich kippbaren Pedale sind etwas gewöhnungsbedürftig – am besten spielt man deshalb ohne Schuhe.

Preis: zirka 200 Mark
Hersteller: *InterAct Europe, Telefon: (0180) 512 51 33*
www.interact-europe.de

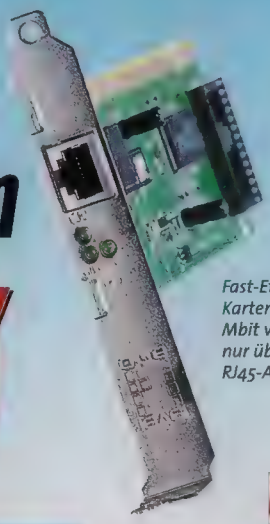
BRAVO SCREENFUN AKTION!

Zubehör nonstop! Wir verlosen 5 Brooklyn-PS2-Packages mit je 1 Joypad, 1 DVD-Fernbedienung und 1 Base Standy. Wie man mitmacht, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

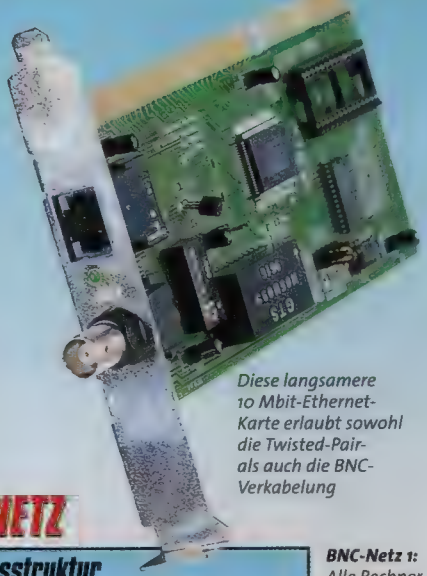
Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser (7)

© 2001 LucasArts Entertainment Company LLC. © 2001 Lucasfilm Ltd. & TM oder ® wie angegeben. Alle Rechte vorbehalten.
TM Genehmigung verwendet. LucasArts und das LucasArts-Logo sind eingetragene Marken von Lucasfilm Ltd.
"PlayStation" und das "PlayStation"-Logo sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment Inc.

Keine Angst vor dem Netzwerk



Fast-Ethernet-Karten mit 100 Mbit verfügen nur über einen RJ45-Anschluss



Diese langsamere 10 Mbit-Ethernet-Karte erlaubt sowohl die Twisted-Pair- als auch die BNC-Verkabelung

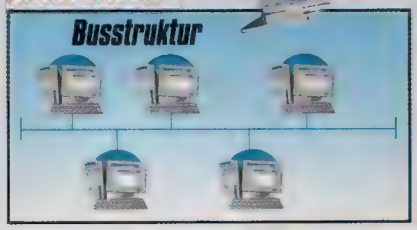
Netzwerkspiele sind ein Riesenspaß, doch so manchem graut es vor der ganzen Technik. Dabei ist sie ganz einfach zu verstehen.

HUB-NETZ

Hub-Netz 1: *Von jedem Rechner führt ein Kabel zum Hub. Fällt ein Rechner aus, bleibt das Netz weiter stabil*

Hub-Netz 2: *Verbindet man Rechner mit Twisted-Pair-Kabeln (r.), dann braucht man einen Hub oder Switch (l.). Mehrere Hubs verbindet man über einen Uplink-Port zu einem noch größeren Netz*

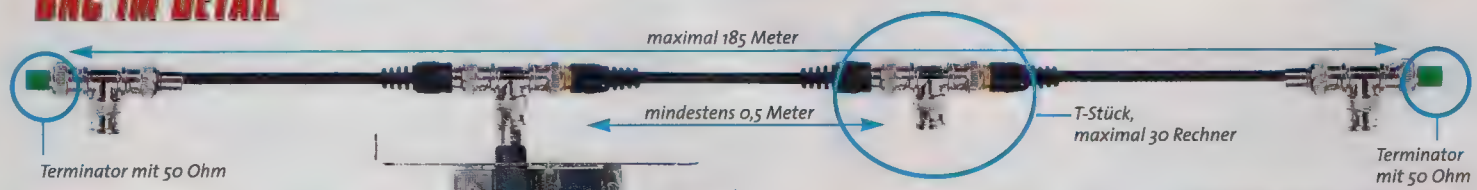
BNC-NETZ



BNC-Netz 1: *Alle Rechner hängen an einem langen Strang. Großer Nachteil: Bei Störungen bricht schnell das ganze Netz zusammen*

BNC-Netz 2: *Auch wenn man nur zwei Rechner verbindet, ist ein Terminator an jedem Ende nötig. Zwischen 10 Mbit/s über BNC und 100 Mbit/s mit Twisted Pair merkt man beim Spiel daheim keinen Unterschied*

BNC IM DETAIL



Netzwerkkarte mit BNC-Anschluss

Wer sich ein eigenes LAN [1] einrichten möchte, muss über die technischen Voraussetzungen Bescheid wissen.

Grundlage bilden die Netzwerkkarten. Sie können auf zwei Arten verkabelt werden: entweder mit BNC-[2] oder mit Twisted-Pair-Kabeln. **Die Wahl des Kabels legt auch gleich die Form des Netzwerks fest. BNC-Kabel erlauben einen Datendurchsatz von 10 Mbit/s [3]. Bei Twisted Pair sind es 10 Mbit/s oder 100 Mbit/s, abhängig von der Karte.** Eine BNC-Verkabelung wird einfach von Rechner zu Rechner verlegt. Beide Netzwerkenden schließt man mit Endwiderständen (Terminatoren) ab. **Vom Neukauf einer solchen Lösung ist aber abzuraten. Das BNC-Netz ist nicht nur langsamer, sondern auch störanfälliger.** Fällt nur ein Rechner in der Kabelkette aus, dann ist gleich das ganze Netz gestört.

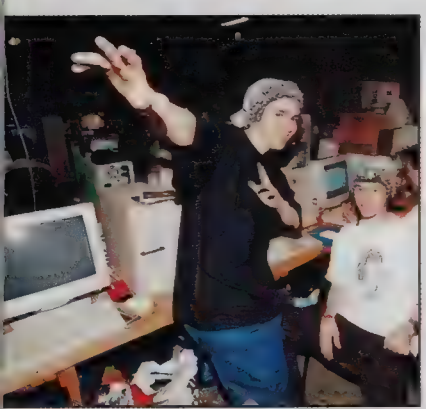
Viel raffinierter ist dagegen das sternförmige Netz über die Twisted-Pair-Verbindung. Hier werden alle Rechner an einen zentralen Knoten, den Hub [4], angeschlossen. Fällt hier ein Rechner aus, ist der Rest des Netzwerks nicht betroffen. **Die Anschaffung eines Hubs macht diese Lösung zwar etwas teurer, die Vorteile überwiegen aber klar.** Kleine Hubs erlauben den Anschluss von vier Computern, große Hubs verbinden bis zu 32 Rechner. Der Hub hat aber auch Schwächen. Kopiert zum Beispiel jemand eine große Menge an Daten über das Netz, während andere gerade ein Spiel zocken, dann kann die Kopieraktion den Spielbetrieb stören. Es kommt zu Rucklern im Spielablauf.

Aus diesem Grund wird auf großen LAN-Partys anstelle eines Hubs ein Switch verwendet. Dieser sieht äußerlich völlig gleich aus wie ein Hub, verhindert aber durch einen anderen inneren Aufbau die Verzögerungseffekte.

Vorsicht beim Kauf eines Fast-Ethernet [5]-Hubs! An manch billiges Gerät lassen sich nur 100-Mbit-Karten, aber keine 10-Mbit-Karten anschließen. Soll auch dies möglich sein, benötigst Du einen Dual-Speed-Hub.

Wer gar keine Lust auf die Kabelverlegung hat, könnte sich ein Funk-LAN kaufen. Da die Datentransferraten hier noch sehr gering sind, eignet sich ein Funk-LAN aber nicht zum Spielen.

Das **SCREENFUN-LAN-Booklet**, das diesem Heft beiliegt, zeigt Dir alles, was Du für Spaß im Netzwerk wissen musst.



Dank SCREENFUN-LAN-Booklet hast Du den vollen Durchblick auf der LAN-Party!

Lexikon

1 LAN
Local Area Network bezeichnet ein Netzwerk, bei dem alle Rechner örtlich nicht weit von einander entfernt sind.

2 BNC-Kabel
Ein BNC-Kabel verbindet zwei Netzwerkkarten mit BNC-Anschlüssen. Dazu ist außerdem ein T-Stück und ein Terminator nötig.

3 Mbit
Ein einzelnes Bit kann den Wert 0 oder 1 annehmen. Ein Kilobit (Kbit) sind 1024 Bits. Ein Megabit (Mbit) sind 1024 Kilobit.

4 Hub
Zentrale Schnittstelle, an die alle Rechner im Netz angeschlossen werden. Will man nur zwei Rechner verbinden, ist kein Hub notwendig. Anstelle des normalen Twisted-Pair-Kabels verwendet man ein so genanntes Cross-Connect- oder Cross-Link-Kabel.

5 Fast Ethernet
Ein Netzwerk nach dem 10 Mbit-Standard wird als Ethernet bezeichnet, bei 100 Mbit spricht man vom Fast Ethernet.

Text: Matthias Metzler · Fotos: Klaus Börner (1), Michael Kayser (6), Christian Vogel (1)

Geeignete NOKIA-Handys für SMS-Abbildungen: 3210-3310-6210-6250-8210-8850-8890. Geeignete NOKIA-Handys für Logos: 3210-3310-5100-5110-5130-6090-6110-6130-6150-6210-6250-110-8210-8810-8850-8890-9110-9110i. Geeignete NOKIA-Handys für Klingeltöne: 3210-3310-6110-6130-6150-6210-6250-7110-8210-8810-8850-8890-9110-9110i.

besucht uns auf WWW.DACLOGO.com

in 23 Sekunden ein Pincode 1,40 DM pro Logo, Klingelton oder SMS-Bildmitteilung

... und so einfach geht's! Logo, Klingelton oder SMS-Bildmitteilung auswählen und nach Anweisung der Bestell-Hotline einfach auf das Handy holen!

Bestell-Hotline: DM: 3,63 p.m.

0190 - 80 11 32

200906

NEU!NEU!NEU!

SMS-Bildmitteilungen!

502049 501242 501194

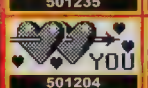
!!!NEU!!!NEU!!!NEU!!!
DACLOGO.COM
DAS ANGEBOT!!!
DIE COOLSTEN!!!
SMS-Bildmitteilungen, die Eure SMS noch spannender machen!

501042 501043 501243

501045 501213 501063

501067 501080 501106

501235 501038 501040

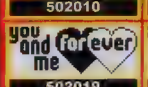


501204 501023 501100

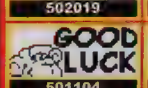
501193 501237 501130

502003 502006 501028

502010 501031 501068



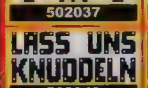
502019 501074 502025



501104 501105 501126

502034 501128 502036

502037 501130 502039



502040 502042 502044
Dinner for two 501183 502046 501142

DAC-Klingeltöne

... DAC-TopHits ...

302253	Airwolf / OST
302342	The 6th Gate / D-Devils
302057	Narcotic / Liquido
302294	Silence / Delirium
302430	Stan / Eminem
302338	What you want / DMX
302274	Halloween 1 / OST
302277	Knightrider / OST
302336	Feel the beat / Darude
302009	Anton aus Tirol / DJ Ötzi
302339	Seven days / C. David
302328	Case of the ex / Mya
302315	Angel / Lionel Richie
302331	Luna / A. Safina
302268	Dirty Dancing / OST
302416	Gravel Pit / Wu-Tang
302282	YMCA / Village People
302134	Let's get loud / J. Lopez
302365	Ghostbusters / OST
302478	The Muppets / OST
302275	Halloween 2 / OST
302054	Flatbeat / Mr Oizo
302304	Lady / Mojo
302330	Heyah Mama / K3
302136	Music / Madonna
302337	Hide u / Kosheen
302340	Not that kind / Anastacia
302265	Dallas / OST
302368	Der weiße Hai / OST
302103	La Bomba / King Afrika
302127	Que si que no / J. Bemal
302306	I wish / R Kelly
302280	Twillight Zone / OST
302334	Gotta tell you / Sam
302259	Batman / OST
302192	Sexbomb / Tom Jones
302090	It's my life / Bon Jovi
302132	I turn to you / Mel C
302470	Flintstones / OST
302418	Walking away / G. David
302485	The Smurfs / OST
302133	I would stay / Krezip
302271	Fame / OST
302290	She bangs / R. Martin
302064	Hijo De La Luna / Loona
302443	II symbols / DJ Jose
302104	Hey Baby / DJ Ötzi
302319	Overload / Sugababes
302345	Again / Lenny Kravitz
302367	Goldfinger / S. Bassey
302063	Big Big World / Emilia
302434	Around the world / ATC
302341	Summer Rain / J. Wells
302474	Itchy & Scratchy / OST
302283	Highway to hell / ACDC
302539	Supreme / R. Williams
302112	Doo Dah / OST
302255	Tomorrow / Annie
302370	Love Story / OST
302483	Simpsons 1 / OST
302486	South Park / OST
302517	Star Wars / OST
302382	Superstring / Cygnus X
302476	Loony Tunes / OST
302479	Popeye the Sailor / OST
302492	Winnie the Pooh / OST
302412	911 / Wyclef Jean
302272	Fawlty Towers / OST
302411	My love / Westlife
302310	Most Girls / Pink
302308	Dooms Night / Azzido
302324	Groovejet / Spiller
302196	Beautiful Day / U2
302257	Memories / OST
302163	Hey Jude / Beatles
302188	Thriller / M. Jackson
302214	God save the Queen
302287	Holler / Spice Girls
302186	Lambada / Kaoma
302058	Strong Enough / Cher
302284	Hotel California / Eagles
302135	Lucky / Britney Spears
302316	The lonely one / Alice
302076	Bailando / Loona
302276	Galactica / OST
302471	Fraggle Rock / OST
302066	Believe / Cher
302067	Millennium / R. Williams
302472	Inspector Gadget / OST
302515	Bonanza / OST
302661	Rollin' / Limp Bizkit
302663	Up & down / Billy More
302665	Pop ya collar / Usher
302669	Monstersound / Balloon

DAC macht HITS!

Klingeltöne Top 5

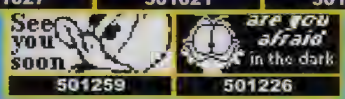
[illegible]

LOGOS

200727 200690 201462
202063 201307

SMS-Bildmitteilung

501027 501021 501044

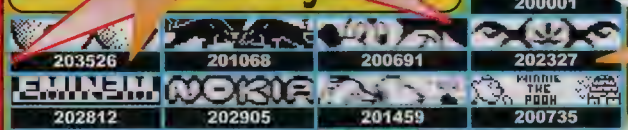


501259 501226

10 Playstation II, 40 Nokia-Handys und vieles mehr zu gewinnen!

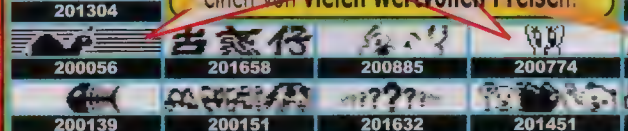
201315 200736 200460 200696
200889 200700 200688 201787
200001

!!!NEU!!!NEU!!!NEU!!!
bei DACLOGO.COM
Euren Namen oder den eines Freundes/einer Freundin auf Eurem NOKIA-Handy!
!!!Mit dem NamePainter!!!


203526 201068 200691 202327
202812 202905 201459 200735

200726 202737 202059 200131
202886 200529 201073
201177 202119 202446 200728 202799 200965 201447
202872 202068 201825 201183 200528 203391 201554
200527 201432 201553 203986 200475 202800 201429
202931 201295 202801 201600
202086 200481 202090 201395
201304 201423 200556 201293

Macht mit auf unserer Website!
Entwerft eine flippige SMS-Bildmitteilung und gewinnt einen von vielen wertvollen Preisen!


200056 201658 200885 200774
201425 201300 201752
200139 200151 201632 201451 201457 201545 200227
200007 201654 201465 201453 201683 200196 200609

!!!NEU!!! MIT NEUER POWER! www.daclogo.com MIT NEUER POWER! www.daclogo.com!

... mit den besten Logos, Klingeltönen, SMS-Bildmitteilungen, Aktionen, Pictrure-, Logo- und Name-Painter, Gewinnspiel und jeder Menge anderer toller Sachen!

Nachwuchsregisseure gesucht! Mit Legos „MovieMaker Set" baust Du einen Drehort, führst Regie und bearbeitest den Film wie ein Profi am PC.

Dino-Attacke! Dieser Schauplatz wurde mit dem Starter-Set gebaut

Kamera ab!

„Lego & Steven Spielberg MovieMaker Set"

INFO

Jede Menge Zusatzsets

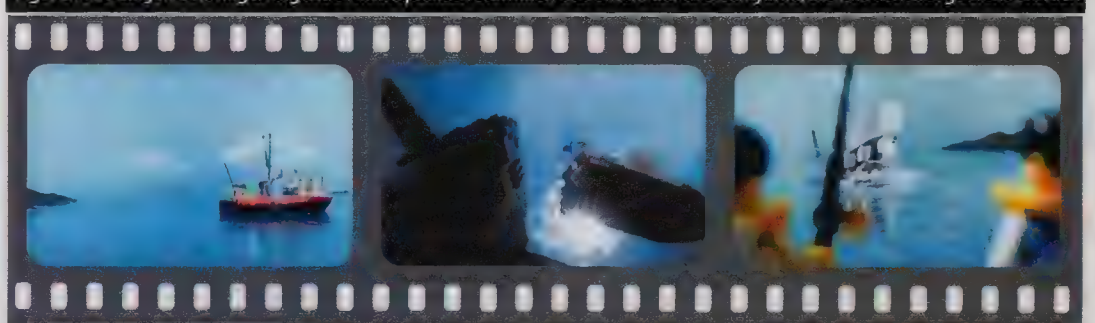
Nach gewohnter Lego-Manier bringt der Hersteller zum „MovieMaker Set" eine Vielzahl von Zusatzsets auf den Markt. Mit ihnen lassen sich hervorragende Spezialeffekte auf die Kamera bannen.

Highlight ist für rund 100 Mark das **Bewegungs-Simulations-Set**. Es besteht aus zwei verschiedenen Hintergründen, die auf zwei Spulen gespannt werden. Ein Motor bewegt die Spulen, sodass es wirkt, als würden Autos, Hubschrauber oder Motorräder im Vordergrund tatsächlich eine längere Strecke fahren.

Mit dem **Zusatzset „Banküberfall mit Explosion"** (rund 50 Mark) kann man einen standesgemäßen Bankraub filmen und noch dazu die Bank in die Luft jagen. **Stunt-Autos** (rund 45 Mark) und das **Stuntman-Katapult** (rund 8 Mark) liefern genug Action für einen selbst gemachten Thriller. Mit den **Dino-Spezialeffekten** (rund 25 Mark) kannst Du Deinen eigenen dritten Teil von „Jurassic Park" drehen. Weitere Bausätze sind in Planung.

Mehr Produktinfos gibt's im Internet auf der Seite *www.lego.com/studios/*

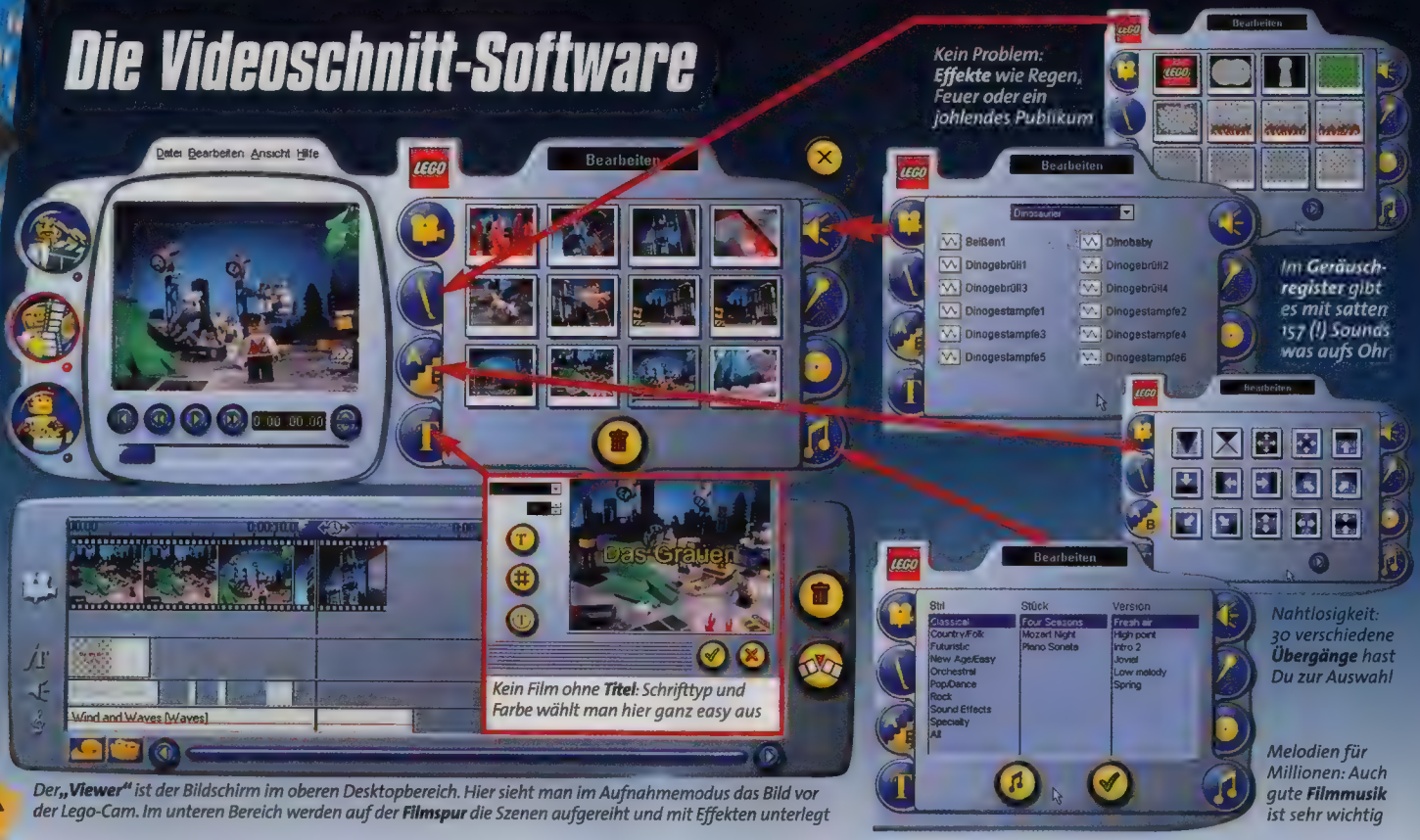
Die Software dient nicht nur als Schnittplatz, sondern verrät Dir auch eine Menge Tricks und Kniffe – etwa wie man Figuren das Laufen beibringt. Folgende Filmsequenzen stammen aus einem der drei Lernfilme, die mit dem Set gedreht wurden



Ein schöner Tag, ideal zum Angeln... | *...doch ein Schatten nähert sich dem Boot* | *Der fiese Weiße Hai scheint hungrig zu sein*

Eine Rettung ist nicht in Sicht, doch... | *...das Mistvieh verhakt sich in der Angel!* | *Gewusst wie! Surfspaß dank Haifang*

Die Videoschnitt-Software



*Der „Viewer" ist der Bildschirm im oberen Desktopbereich. Hier sieht man im Aufnahmemodus das Bild vor der Lego-Cam. Im unteren Bereich werden auf der **Filmspur** die Szenen aufgereiht und mit Effekten unterlegt*

Der Räuber hechtet mit einem spektakulären Sprung aus der Bank, den Geldsack unterm Arm, wirft sein Motorrad an und braust mit quietschenden Reifen davon. „Und Schnitt" ruft der Regisseur. Die Leute am Set applaudieren zu dieser actionreichen Sequenz, die endlich im Kasten ist. Ein neuer Hollywood-Streifen? Nicht ganz: Hauptdarsteller und Setaufbau sind aus Plastik, die Kamera wirkt verhältnismäßig monströs, und der wahre Regisseur sitzt am PC. Willkommen beim „Lego MovieMaker Set"!

Der dänische Bauklötzchenhersteller bringt im April einen originellen Bausatz auf den Markt: ein komplettes Mini-Filmstudio mit PC-Kamera und Bearbeitungssoftware. Kein Geringerer als Star-Regisseur Steven Spielberg spielte den Ideengeber und Tester des „MovieMaker Sets". SCREENFUN nahm den Bausatz genau auseinander.

Viele Funktionen & Extras

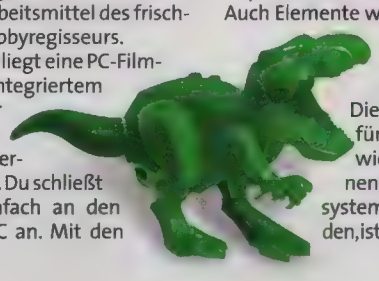
Mit satten 400 Bausteinen kann ein realistischer Filmdrehort nachgebaut werden. Für die notwendige Action sorgen eine vierköpfige Filmcrew und sechs Stars (darunter ein Dinosaurier mit Baby-T-Rex) – sowie einstürzende Hochhäuser und Straßenplatten, die bei einem Erdbeben auseinander brechen. Lenkstäbe, der Kamerawagen und das Hintergrundmotiv sind weitere wichtige Arbeitsmittel des frischgebackenen Hobbyregisseurs.

Als Hardware liegt eine PC-Filmkamera mit integriertem Mikro bei. In ihr steckt die Technik des Cam-Herstellers Logitech. Du schließt die Kamera einfach an den USB-Port des PC an. Mit den Noppen am Gehäuse kann sie an jede Lego-Konstruktion befestigt werden. Ein fünf Meter langes Kabel erlaubt einen großen Radius rund um den PC. Die Filmkamera lässt sich problemlos auch als Webcam einsetzen.

Movie-Maker Steven Spielberg („Der Weiße Hai", „Jurassic Park") am Drehort

Das Highlight des Mini-Filmstudios ist die Videobearbeitungs-Software. Sie wurde von dem Spezialisten Pinnacle Systems entwickelt. Lob verdient die übersichtliche Oberfläche, mit der man die selbst gedrehten Filme erstaunlich einfach zusammenschneidet.

Das Programm bietet Nachwuchsregisseuren aber weitaus mehr: Viele Zusatzfunktionen erlauben es, den Film professionell zu bearbeiten. Du kannst perfekte Übergänge, etliche Geräusche und visuelle Effekte (etwa einen Blick durchs Schlüsselloch oder Fernglas) einbauen. Dazu wählt man noch die passende Filmmusik oder importiert sie von der eigenen CD. Auch Elemente wie Filmtitel oder Abspann sind drin.



Einen Wermutstropfen gibt's jedoch: Die Software wurde nur für Windows 98 entwickelt. Wann Versionen für andere Betriebssysteme erscheinen werden, ist noch nicht bekannt.

Der allererste Film

Du hast eine gute Story auf Lager? Dann ist Dein erster Film bald im Kasten! Nachdem Software und Lego-Cam installiert sind, baust Du das Set auf. Die Lego-Cam wird am besten fest mit einer Lego-Konstruktion oder dem Kamerawagen verbunden.

Mit Hilfe der Software startest Du nun Deine Aufnahmen und filmst die Sequenzen ab. Du kannst auch einzelne Fotos, so genannte Standaufnahmen, nacheinander knipsen und sie später sinnvoll aneinander reihen. Diese „Stop-Motion-Animation" wendet man etwa an, wenn künstliche Figuren im Film laufen sollen.

Nach der Aufnahme schneidest Du die Szenen auf dem Schnittplatz im PC zurecht und fügst sie logisch auf der Filmspur aneinander. Später kann man Trick- und Animationseffekte hinzufügen, den Film betiteln, seinen Namen im Abspann verewigen und das komplette Werk mit Soundeffekten und Musik vertonen. Wer will, verschickt die Eigenproduktionen in komprimierter Form per E-Mail an Freunde. Also, Film ab für Deine eigenen Kinoknüller!

PC | PS | N64 | DC | D

Lego & Steven Spielberg MovieMaker Set
Filmstudio-Bausatz für Einsteiger

ca. 400 DM | www.lego.com/studios | Lego Studios

Min.: Pentium 233, 32 MB RAM, Win 98, 100 MB HD (*empf.:* 200 MB), USB, 8-fach-CD-ROM, 4-MB-Grafikkarte, Soundkarte

Gestaltung 1 | Action | Dauerspaß 1

Einfach zu bedienende Software mit erstaunlichen Bearbeitungsmöglichkeiten

Software läuft nur mit Windows 98, relativ hoher Anschaffungspreis

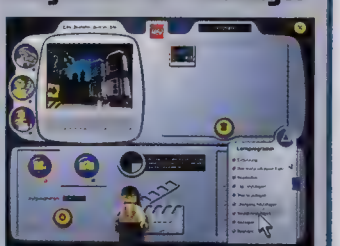
Und... Action! Das Filmstudio überzeugt mit sattem Inhalt, guter Cam und feiner Software

1

Nachschlagewerk

Das beigefügte Handbuch ist 104 Seiten dick und gibt viele wertvolle Drehtipps

Hollywood für Einsteiger



Im Lernprogramm erklärt ein „Lego-Spielberg" die Software-Anwendung

Durch Vorführfilme und Sprachausgabe kriegst Du den Dreh raus. Dann steht einer Karriere nichts mehr im Weg!

Text: Lisa Brack

Emergency Room

Wenn Windows zusammenbricht

Dein Rechner macht keinen Mucks mehr? Dann greif zum Notfallbesteck in Form von Startdiskette und Installations-CD – oder zieh ein paar Tricks aus der Schublade.

„So, bitte tief runter- und hochbooten! Ah ja, das hört sich ganz nach einem hartnäckigen Systemcrash an..."

Le Mans, Schlussrunde: Das erste Mal führst Du das Autorennen an, und keiner kann Dir jetzt noch die Führung abnehmen. Du rast auf die Zielgerade zu. Der Sieg ist Dir gewiss! Da beugt sich Dein bester Freund vor, weil er sehen will, wie Du gewinnst – reißt am Kabel und zieht den Stecker raus. Die Folge: Ein schwarzer Bildschirm, das 24-Stunden-Rennen von Le Mans geht ohne Dich zu Ende, im Schampus badet ein anderer.

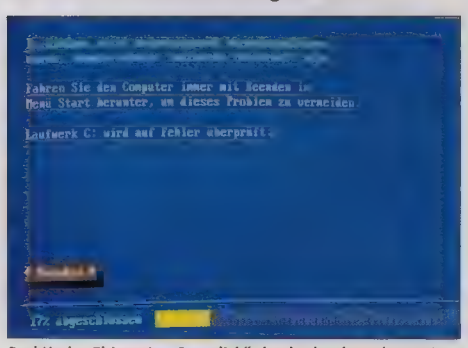
Da bleibt nur Eines übrig: fair zum Freund bleiben und den Rechner neu hochfahren. Zeit für Schock Nummer 2: Jetzt geht gar nichts mehr außer Fehlermeldungen. Windows 98 startet nicht mehr. Exitus?

Nein, es gibt noch Hoffnung für den Patienten: Wie man ein gecrashtes System wieder zum Laufen bringt, hängt von der Schwere des Problems ab. Denn: Absturz ist nicht gleich Absturz.

Der „einfache" Absturz

Bei einem einfachen Systemabsturz meldet der Computer beim Neustart die Fehlermeldung, dass Du das Gerät bei der letzten Sitzung nicht richtig heruntergefahren hast. Das ist noch nicht tragisch, denn der Computer erkennt letztlich nur, dass zuvor geöffnete Dateien nicht ordnungsgemäß geschlossen wurden – dies kann zu fehlerhaften Dateien auf der Festplatte führen, die das ganze System schwächen.

Windows 98 wird anschließend problemlos gestartet – es sucht jedoch vorher automatisch mit dem Reparaturprogramm „Scandisk" für jedes vorhandene Laufwerk die Festplatten nach Fehlern ab und repariert sie sofort. Diesen Vorgang solltest Du nicht mit „Beenden" überspringen. Mögliche Fehler kann das System dann nicht reparieren und wird auf Dauer instabil. Warte also, bis der gelbe Balken bis zum Ende der Skala durchgelaufen ist.



Praktische Chirurgie: „Scandisk" checkt durch und repariert

Windows hat eine clevere Funktion: In der Regel legen die Office-Programme temporäre Dateien an, die sich später wieder in der letzten gespeicherten Version aufrufen lassen.

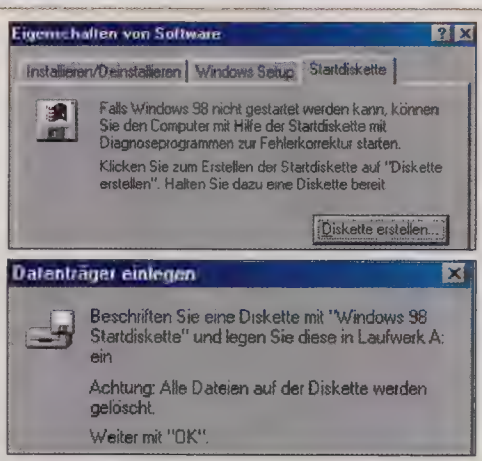
Ein in Word geschriebener Text muss nach einem Systemabsturz also nicht zwangsläufig verloren sein. Vielmehr wird normalerweise eine ältere zwischengespeicherte Textversion automatisch beim nächsten Programmaufruf wiederhergestellt. Den Speicherzeitraum kannst Du selbst bestimmen. Etwa in Word bei „Datei – Extras – Optionen – Speichern".

Text: Stefan D'Amore · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Erste Hilfe: Startdiskette

Verwende kein Betriebssystem ohne die Möglichkeit, es bei einem Ausfall wieder in irgendeiner Form starten zu können! Habe für Windows immer die Installations-CD-ROM zur Hand. **Windows sieht für den Notfall so genannte Startdisketten vor, die der Benutzer allerdings vorab selbst erstellen muss – und sollte! Hast Du bisher noch keine angelegt und läuft der Rechner noch prima, ist das der optimale Zeitpunkt dafür.**

So geht's: Leg eine Diskette (1,2 MB Speicherkapazität) ins Diskettenlaufwerk. Klicke auf „Start – Einstellungen – Systemsteuerung". Öffne per Doppelklick den Punkt „Software". Wähle die Registerkarte „Startdiskette" aus. Klicke dann auf „Diskette erstellen". Folge jetzt einfach den Anweisungen. Windows 98 formatiert die Diskette und beschreibt sie mit den erforderlichen Startdateien. Fertig!



Warte nicht auf den Notfall: Versorg Dich mit einer Starthilfe!

Der „schwerwiegendere" Absturz

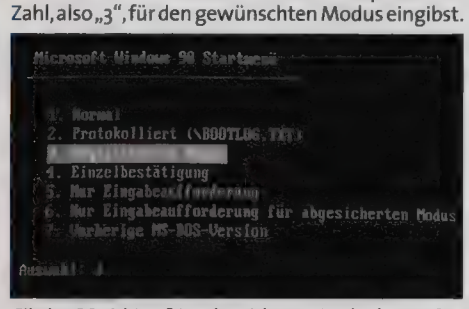
Problematischer ist es, wenn das System schon am Anfang stockt und über den schwarzen Bildschirm nur Textmeldungen rasen – hier befindet sich der Computer noch im DOS-Modus.

Der DOS-Modus funktioniert nur mit Texteingaben und ist die unterste Ebene, auf der Windows aufsetzt. Es kann passieren, dass der Rechner die nötigen Systemdateien zum Starten nicht mehr findet. Bring jetzt die wertvolle Startdiskette (siehe Kasten) zum Einsatz: Leg sie ins Laufwerk und schalte den Rechner aus und an. Der PC liest nun die fehlenden Dateien von der Diskette ein und startet das System neu. Falls danach Programme immer noch nicht laufen, hilft nur eine De- und Neuinstallation.

Der „abgesicherte Modus"

Es kommt auch vor, dass sich Windows nicht mit der bestehenden Treiberkonfiguration starten lässt, also beim Booten einfach alles stehen bleibt oder der Computer sich nur noch im DOS-Modus verwalten lässt.

Starte in diesem Fall Windows im „abgesicherten Modus", indem Du beim Booten die [STRG]-Taste (manchmal stattdessen [F8]) gedrückt hältst. Es erscheint ein Textmenü, in dem Du die entsprechende Zahl, also „3", für den gewünschten Modus eingibst.



Gib den PC nicht auf: Im abgesicherten Modus kannst Du immer noch Sicherheitskopien von Deinen Dateien ziehen

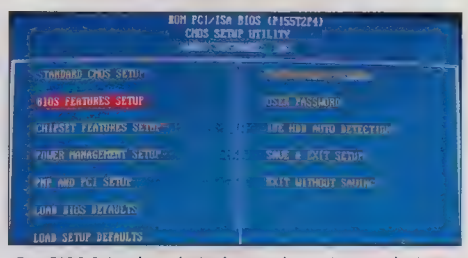
Windows wird nun mit den nötigsten Treibern hochgefahren. Das hat zur Folge, dass die Hardware (etwa Grafikkarte und Monitor) nur mit den Windows-Standardtreibern unterstützt wird. Entsprechend schlecht ist die Bildschirmanzeige, sie läuft jetzt mit 16 Farben. Zudem hat man keinen Zugriff mehr auf CD-Laufwerk oder Drucker. Immerhin: Man kann noch eine Startdiskette erstellen!

Manchmal reicht es auch, einmal im abgesicherten Modus zu starten und dann neu zu booten, damit das System wieder läuft.

Keine Startdiskette? Ab ins BIOS!

Du hast keine Startdiskette, der abgesicherte Modus funktioniert nicht und den einzigen Freund, der Dir jetzt noch helfen könnte, hast Du gerade – Stichwort Le Mans – aus der Wohnung geschmissen? Da gibt's nur noch Eines: Windows direkt von der CD starten. Da der PC beim Booten aber nicht aufs CD-Laufwerk zugreift, musst Du das BIOS modifizieren.

Das BIOS (Basic Input Output System) besteht aus einem Satz elementarer Befehle zum Datenaustausch zwischen den diversen Bestandteilen des Computers wie etwa Festplatte, CPU und RAM. Hier operierst Du an den absolut grundlegenden Einstellungen des Rechners. Ändere deshalb nur etwas, wenn Du 100%-ig weißt, was Du tust!



Das BIOS-Setup besteht in der Regel aus einem reduzierten englischen Textmenü, in dem Du über die Pfeiltasten hoch, hinunter, nach links oder nach rechts navigieren kannst

Um ins BIOS-Setup zu kommen, hält man nach dem Einschalten [Entf] oder [F1] gedrückt. Verschiedene BIOS können verschiedene Strukturen und Begriffe aufweisen. Wechsle über die Pfeiltasten zum „BIOS Features Setup" und drück [Enter].

Ein neues Menü erscheint. Wähle nun „Boot Sequence" aus – dort kannst Du entweder über die Pfeiltasten oder die Bildlauftasten unterschiedliche Einstellungen vornehmen. Wichtig ist, dass das CD-ROM-Laufwerk an erster Stelle steht.

Mit dieser Einstellung wird zuerst von der CD-ROM gebootet

Die Escape-Taste führt zum vorigen Menü. Speicher alle Einstellungen über „Save & Exit Setup". Bist Du nicht sicher, dass Du alles richtig gemacht hast, wähle „No" in der Sicherheitsabfrage. So ändert sich im BIOS nichts. Hast Du die Bootsequenz auf CD eingestellt, kannst Du nun direkt von CD booten.

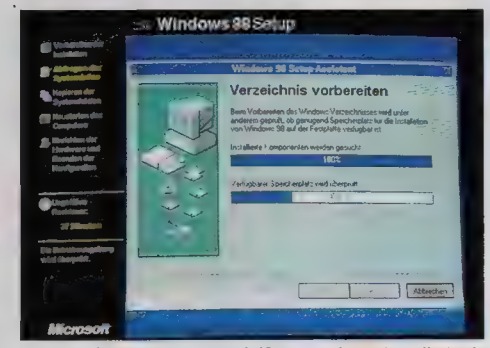
Sag „yes" bitte nur, wenn das BIOS heil ist

ANZEIGE

Nur 49 Pf./Min.
www.Toplogo.de
Top-Logos der Woche
ICH LEBE FÜR HIP HOP 000678
000971
000006
SMS-ERROR 000138
*0190-0-436.400 Ruf' an!
www.toplogo.de
wünscht Dir viel Spaß!
Bestellhotline:
0190-91.99.02
Der Tipp, wenn es um ein neues Outfit für Dein Handy geht: Ungeheuer schnell. Unverschämt günstig!
PLAY SNAKE! 000140
000534
000526
000001
000018
Bärli 000937
MR. COOL 000776
DON'T TOUCH 000799
NEU! Für alle Handys!
SMS-SPIEL
0190-886.885
MGS DM 3,63/Min.
KLINGELTÖNE
755156 . Daylight in your ... (No Angels)
755161 . Return of Hiphop (DJ Tomekk)
755163 . Was kostet die Welt (Christian)
755154 . Bass beats and ... (B. Bounce)
750904 . Gravel Pit (Wu-Tang Clan)
755158 . Exploration of ... (Cosmic Gate)
755160 . Independant ... (Destinys Child)
750462 . Seven Days (Craig David)
755163 . Supreme (Robbie Williams)
750111 . The way I am (Eminem)
755147 . Most Girls (Pink)
755155 . Broken Home (Papa Roach)
750899 . Who let the dogs out (Baha Men)
750929 . Upside down (A-Teens)
750555 . Musik (Madonna)
750932 . We are alive (Paul van Dyk)
750926 . Thank you for ... (Bon Jovi)
755000 . I'm not alone (Anastacia)
BESTELLHOTLINE
0190-91.99.02
und Handynummer eingeben und in wenigen Sekunden wird der gewünschte Klingelton oder das Logo verschickt.
MGS DM 2,42/Min.
zicke 000838
000835
SEXSS 000833
F1 000862
000935
Love Mail 000533
WEICH 000837
I ♥ BASEBALL 000857
Hip Hop Boarding Cool 000854
HOLLYWOOD 000189
000955
SMS-ERROR 000138
FRIENDS 000789
YOU DON'T KNOW BRK 000941
Spice Girls 010439
000003
pick me up! 000794
ARSCHKARTE 000785
000840
Finger Weg 000787
DEE-JAY 000862
FLOWER POWER 000758
ERROR 13 000417
000206
000938
Mahlzeit! 000002
5 x Klingeltöne: 7110, 8210, 8850, 9000, 9110.

Windows neu installieren

Wenn gar nichts mehr hilft, musst Du das Betriebssystem neu installieren. Das geht nur mit der Original-Windows-CD-ROM. Leg sie ins Laufwerk und starte den PC neu (die Bootsequenz muss dazu im BIOS auf CD eingestellt sein). Der PC merkt, dass sich eine alte Version im System befindet, und überschreibt sie, sobald Du den Anweisungen folgst.



Exitus auf Deinem PC? Dann hilft nur noch Neuinstallation!

Da der Rechner normalerweise alle Registry-Einträge überschreibt, müssen Deine notwendigen Programme nochmals neu installiert werden – auch das Autorennspiel. Erst dann heißt's wieder: Gib Gas!

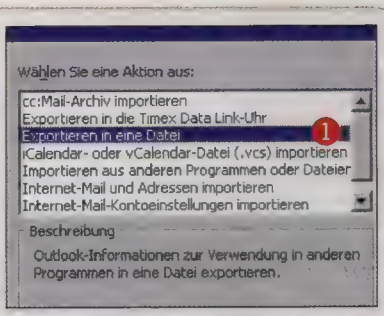
„Ein PC-Crash muss noch nicht das Aus für Deine E-Mail-Adressen und Bookmarks bedeuten..."

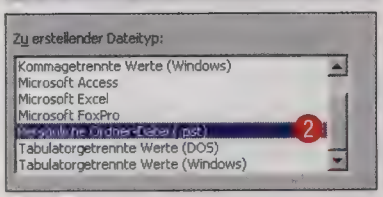
Outlook-Daten retten

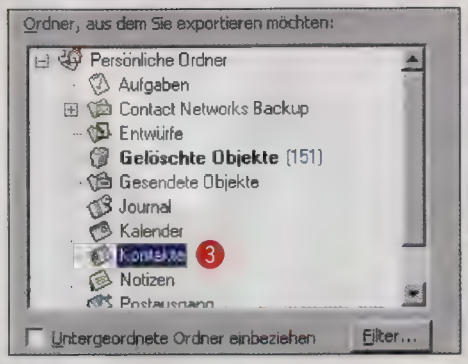
Wem seine Dateien am Herzen liegen, der sollte regelmäßig Sicherungskopien auf Diskette ziehen oder bei größerem Umfang auf eine CD-ROM brennen. Dies gilt übrigens auch problemlos für Adressen oder E-Mails in Outlook.

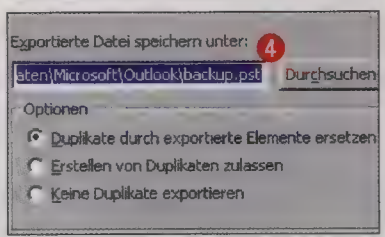
Starte hierzu den Assistenten im Outlook über „Datei – Importieren/Exportieren". Wähle die Option „Exportieren in eine Datei" (1) und klicke auf „Weiter". Wähle als zu erstellenden Dateityp die „Persönliche Ordner-Datei (.pst)" (2). Nach „Weiter" wählt man den Ordner aus, den man speichern will, (3) und gibt den Speicherort und -namen an (4). Man kann diese Dateien sogar mit einem Kennwort sichern.

Sollten nun nach einem Crash Mails oder Adressen verloren sein, kann man sie leicht wieder importieren. Übrigens: Outlook speichert die Daten regelmäßig im .pst-Format ab. Du findest sie unter: „C:/Windows/Anwendungsdaten/Microsoft/Outlook".





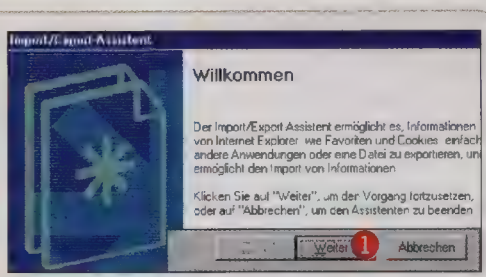


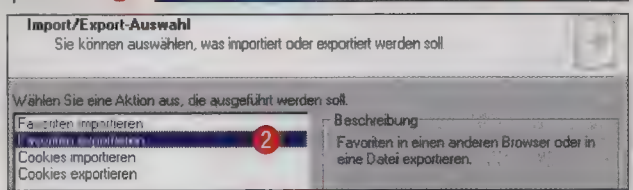


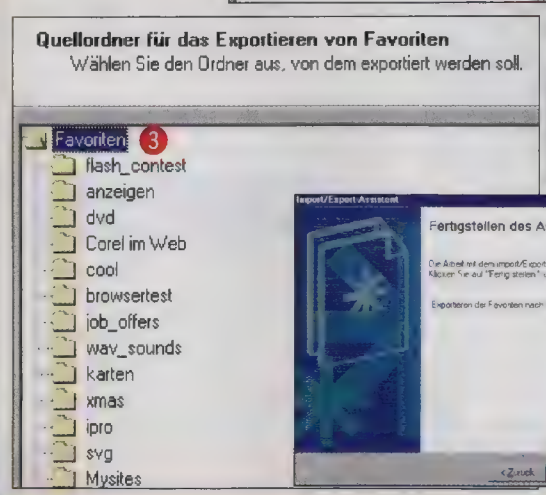
Assistentengesteuert ist der Export wertvoller E-Mails und Kontakte nicht schwierig. Genauso einfach klappt das Importieren nach einem PC-Crash oder einer vollständigen Neuinstallation

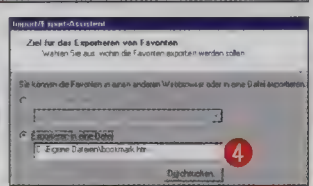
IE-Bookmarks sichern

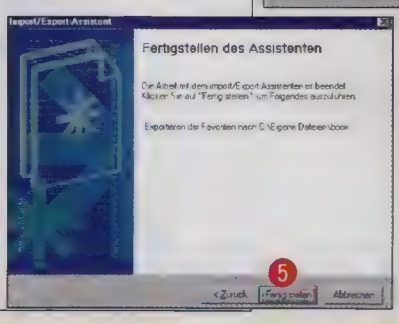
Auch Favoriten aus dem Internet Explorer lassen sich leicht exportieren. Wähle dazu im Explorer „Datei – Importieren und Exportieren" und klicke im Assistenten auf „Weiter" (1). Wähle „Favoriten exportieren" (2). Nun noch den Quellordner (also „Favoriten") bestätigen (3) und den Speicherort (4) aussuchen! Ein Klick auf „Fertig stellen" (5), und die Bookmarks sind gesichert. Nach einer Neuinstallation lassen sie sich bequem wieder importieren.





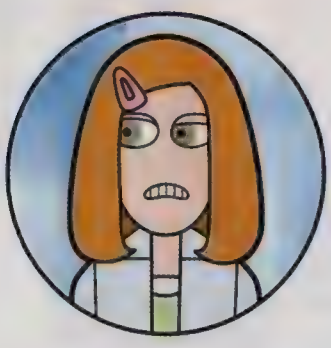




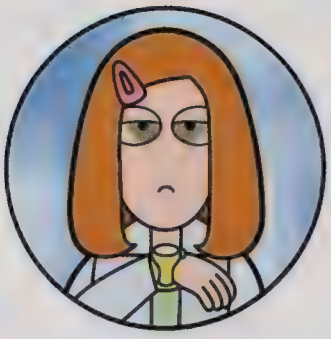


Auch hier funktioniert der Assistent ohne Probleme. Am besten speicherst Du Deine persönlichen Favoriten regelmäßig auf eine Diskette

Das ist Nils.



Und das ist seine eifersüchtige Freundin Maria.



Bei der muss sich Nils stündlich melden.

Das macht er jetzt supergünstig per SMS.

Er hat nämlich T-D1.

Und nicht immer den Mund frei.

SMS:
ab 15 Pf

T-D1: Einfach mehr online für unterwegs.

So machen Kurznachrichten doppelt Spaß: mit den supergünstigen SMS von T-D1.
www.t-d1.de

Zukunft wird aus Ideen gemacht.

T · · D1

SMS-

Wer mit seinem Handy nur telefoniert, hechelt der Zeit hinterher. SMS heißt der Volkssport der Handynutzer. Diese Geräte sind fürs Tippen am besten geeignet...

Die Meisten tun es mehrmals am Tag und alle in Deutschland zusammen etwa 1,5 Millionen Mal im Monat. SMSe verschicken und empfangen ist für viele Leute noch wichtiger als das Telefonieren selbst. Darauf haben auch die Handyhersteller mit einigen neuen Funktionen reagiert.

Wichtig für Vielschreiber ist zum Beispiel eine Texteingabehilfe wie T9 oder ZI. Mit ihr musst Du eine Zifferntaste meistens nur einmal drücken, um den gewünschten Buchstaben zu erhalten. Noch besser tippt sich's auf eingebauten oder ansteckbaren Tastaturen wie etwa beim Motorola V100.

Speicherbare Vorlagen bringen Zeitersparnis, wenn man häufig ähnliche Texte schreibt. Eine persönliche Note geben außerdem Grafiken, die sich als Messages verschicken lassen. Und beim Empfang von Mitteilungen ist ein möglichst großes Display eine feine Sache.

T-D1 Get Together Pac

Das **Siemens C35i** gemeinsam mit dem **T-D1-Messenger** gibt's bei T-D1 im Kombipack. Der kleine Organizer wird ans Handy angesteckt. Damit hast Du eine handliche Tastatur und gleichzeitig ein 8-zeiliges, gut lesbares Display. Neben SMS kannst Du über den Organizer auch E-Mails verschicken und empfangen. Das C35i verfügt über drei Textvorlagen und 25 Bildmitteilungen. Die Picture-Messages können aber nur auf anderen Siemens-Geräten richtig dargestellt werden.

Motorola V100

Das Motorola V100 ist das SMS-Handy schlechthin. Die Macher haben ihm gleich die Form eines Mini-Laptops verpasst. Es besitzt eine **Tastatur mit Buchstaben** und ein großes Display. Leute mit großen Fingern müssen bei den Mini-Tasten allerdings Treffsicherheit üben. Zum Telefonieren verwendet man das mitgelieferte Headset. Mit gerade mal 92 mm Breite und 72 mm Länge passt das kleine schlaue Kästchen bequem in jede Jackentasche.

Nokia 3310

Dem 133 Gramm schweren Handy wurden einige Sonderfunktionen spendiert. Du kannst SMSe verketten, so dass **Messages mit bis zu 459 Zeichen** entstehen (jede SMS kostet aber einzeln). SMS-Gespräche werden als Chat dargestellt. Das klappt mit speziellen für Nokia eingerichteten SMS-Chaträumen. Für dieses Gerät gibt es im Internet unzählige Bildmitteilungen, die Du zwischen Nokia-Modellen hin und her schicken kannst. Das 5-zeilige Display ist gestochen scharf.

Handys

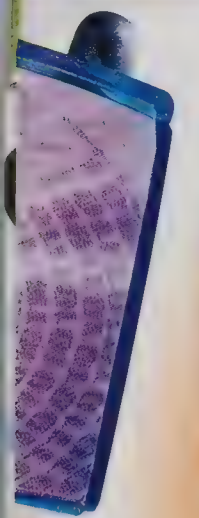
INFO

Speicher für SMS

Alle hier vorgestellten Handys haben keinen geräteeigenen Speicher für SMS. Speicherplatz im Handy für Kurzmitteilungen findet sich bis jetzt nur in Geräten der oberen Preisklasse wie etwa dem Siemens SL45 oder dem Nokia 6210.

Das heißt aber nicht, dass SMSe verloren gehen. **Statt im Gerät werden die SMSe auf der SIM-Karte der Netzbetreiber gespeichert.** Je nach Netzbetreiber gibt es Platz für zehn bis 15 Messages. Anschließend musst Du Nachrichten löschen, um neue empfangen zu können.

T-D1- und Max-Mobil-Nutzer können wichtige SMSe retten, indem sie an ihre Uboot-Nummer weiterleiten. Uboot ist eine Handy-Community im Internet. Weitere Infos: *www.uboot.com*



Philips Az@lis

Sag's mit Gefühl: Beim Philips Az@lis 238 kannst Du Deine SMSe mit bis zu 50 verschiedenen **Emotion Icons** verschönern. Sie werden allerdings nur auf anderen Philips-Handys richtig dargestellt – ansonsten gibt's Zeichen-Chaos. 13 Textvorlagen sparen Zeit beim Tippen von Standards wie Verabredungen oder Absagen. Klar, dass auch die Texteingabehilfe T9 nicht fehlt. Auf dem 5-zeiligen Display des Az@lis sind auch längere Messages gut lesbar.

Ericsson A2618s

Mit einer ansteckbaren Tastatur hat Ericsson schon sehr früh an alle SMS-Fans gedacht. Das **Chatboard** gibt's für alle Ericsson-Modelle. Besonders gut geeignet ist das A2618s mit seinem 5-zeiligen Display. Es ermöglicht als Sonderfunktion den Versand von einer Message an mehrere Leute. Aber Achtung: Beim Netzbetreiber werden für jeden Empfänger Gebühren berechnet. Zehn Textvorlagen kannst Du speichern und wiederverwenden. Ohne Chatboard macht sich das Fehlen der Texteingabehilfe T9 bemerkbar.

Alcatel One Touch 302

Die **Texteingabehilfe ZI** in Alcatel-Geräten arbeitet noch schneller als das sonst übliche T9. Unbekannte Wörter kannst Du bequem ins Wörterbuch der Eingabehilfe aufnehmen. Zehn SMS-Vorlagen erleichtern im Alcatel One Touch 302 w@p außerdem das Tippen. Das 5-zeilige Display ist scharf und gut lesbar. Leider fehlen aber Picture-Messages.

Alle vorgestellten Geräte im Überblick

Hersteller und Modell	Alcatel One Touch 302 w@p	Ericsson A2618s + Chatboard	Motorola V500	Nokia 5510	Philips Az@lis 238	Siemens C35i + T-D1-Messenger
Maße HxBxT in mm	105 x 45 x 23	131 x 51 x 25 (nur Handy)	92 x 72 x 23	133 x 48 x 22	129 x 46 x 31	118 x 46 x 21 (nur Handy)
Standby/Sprechzeit	165 h / 4 h	300 h / 9 h	125 h / 2,5 h	260 h / 4,5 h	400 h / 5 h	180 h / 5 h
Texteingabehilfe	ZI	nein	nein	T9	T9	T9
Picture-Message	nein	nein	nein	ja, weitere aus dem Web	ja	ja
Klingelton-Editor	ja	ja	ja	ja	ja	ja
Extras	Rechner, Erinnerung für Termine, Freisprechanlage, Vibrationsalarm	SMS an Gruppen verschicken, Sprachmail, Oberschale wechselbar	Wecker mit bis zu fünf Weckzeiten, Wecken auch mit Sprachnachrichten	SMS-Chatfunktion, drei SMSe verknüpfen, Vibral., für Spiele, Screensaver	Sprachwahl und Sprachsteuerung, Wecker, Nahrungsrechner	Terminplaner, Taschenrechner, Währungsrechner, Vibrationsalarm
Preis in DM (ca.)	280 (Prepaid)	500 (o.V.), Board 70	500 (o.V.)	250 (Prepaid)	130 (Prepaid)	300 (inkl. Messenger, m.V.)

h = Stunden · (o.V.) = ohne Vertrag · (m.V.) = mit Vertrag · Alle Angaben Stand Ende Februar

Text: Christiane Strobel · Foto: Christian Vogel (1)

Prepaid-Dschungel

AKTION!

Du hast Handy-Anbieter D1 gewählt? Dann mach mit: Wir verlosen 1 Telefonscheck über 300 Mark für die Xtra Card. Wie Du teilnehmen kannst, steht auf der Jackpot-Seite 154.

Red oder Blue? Oder doch lieber 4You? Jetzt gibt es verschiedene Tarife für Prepaid-Packs. Hier liest Du, welcher für Dich der richtige ist.

Alle Netzbetreiber außer Viag Interkom haben seit kurzem ihre Prepaid-Tarife in mehrere Varianten aufgespalten. Jetzt ist das große Verwirrspiel ausgebrochen. Lohnt sich der Wechsel in einen anderen Tarif? Welcher Tarif ist der günstigste für Dich? Um das herauszufinden, musst Du Dein eigenes Telefonverhalten unter die Lupe nehmen.

Für Nacht-Eulen

Die Tarifvarianten D1 **„Xtra Friend"** und D2 **„CallYa Red"** sind besonders für Handy-User ausgelegt, die überwiegend abends und nachts telefonieren. Denn sie sind besonders günstig in der Nebenzeit: abends ab 20 Uhr bis morgens um 7 Uhr. Auch wenn Du häufig bei Leuten anrufst, die im gleichen Netz angemeldet sind wie Du, schneidest Du bei diesen Tarifen gut ab.

Nicht zu verachten ist bei „Xtra Friend" und „CallYa Red" auch die **Wunschrufnummer**: Wenn Du überwiegend bei einer bestimmten Person anrufst, kannst Du kräftig sparen. Manche Tariffüchse nutzen diese Nummer auch, um hier die Einwahlnummer von günstigen Call-Through-

Die aktuellen Tarife der Prepaid-Karten

Anbieter Tarif	D1 Xtra Friend	D1 Xtra 4You	D2 CallYa Red	D2 CallYa Blue
Netzinterne Gespräche Hauptzeit/Nebenzeit/Wochenende				
Mailbox-Abfrage Hauptzeit/Nebenzeit/Wochenende				
Sondertarif	Number One: 0,39/0,39/0,15 DM/Min	–	Best Friend: 0,39/0,39/0,15 DM/Min	–
Nebenzeit	Mo–Fr 20–7 Uhr	Mo–Fr 18–7 Uhr	Mo–Fr 20–7 Uhr	Mo–Fr 18–7 Uhr
Gebührentakt (erster/weitere Takte in Sek.)				

Anbieter/ Tarif	D2 CallYa White	E-Plus Free & Easy Weekend	E-Plus Free & Easy Weekday	Viag Interkom Loop
Netzinterne Gespräche Hauptzeit/Nebenzeit/Wochenende				
Mailbox-Abfrage Hauptzeit/Nebenzeit/Wochenende				
Sondertarif	–	–	–	–
Nebenzeit	Mo–Fr 20–7 Uhr	Mo–Fr 20–7 Uhr	Mo–Fr 20–7 Uhr	Mo–Fr 18–8 Uhr
Gebührentakt (erster/weitere Takte in Sek.)				

Alle Angaben ohne Gewähr · Stand Ende Februar 2001

Text: Hannes Rügheimer · Fotos: zefa (1), Christian Vogel (1)

Diensten (siehe SCREENFUN 2/01, ab S. 102) anzugeben und dann bei allen Gesprächen ins Festnetz zu sparen.

Am Tag ins Festnetz

Allerdings hat die Vergünstigung bei den Wunschrufnummern einen Haken: D1 und D2 halten sich dafür bei „XtraFriend" und „CallYa Red" durch hohe Gebühren für Anrufe im normalen Telefonnetz tagsüber schadlos. Wer häufig tagsüber Leute im Festnetz anruft, fährt besser mit **„Xtra 4You"** oder **„CallYa Blue"**.

Anrufe vom Handy in andere Mobilfunknetze sind übrigens in allen Prepaid-Tarifen gleichermaßen teuer: Tagsüber bezahlst Du dafür auf jeden Fall 1,69 Mark pro Minute.

Fast immer gleich teuer

Der dritte D2-Tarif, **„CallYa White"**, ist für alle gedacht, die nicht sagen können, ob sie überwiegend tagsüber oder abends, im Festnetz oder auf dem Handy anrufen. Mit Ausnahme von Anrufen auf Handys in anderen Handynetzen tagsüber kosten alle Verbindungen im „CallYa-White"-Tarif 69 Pfennig pro Minute.

Weekend oder Weekday

Nach einem etwas anderen Prinzip hat E-Plus seine Tarife aufgeteilt: **„Free & Easy Weekend"** bevorzugt alle Handybesitzer, die vor allem am **Wochenende** telefonieren. Er ist außerdem auch ungeschlagen preiswert für **netzinterne Gespräche**: Sie kosten rund um die Uhr nur 29 Pfennig pro Minute.

Die zweite Variante, **„Free & Easy Weekday"**, eignet sich für Leute, die **viele Gespräche in andere Mobilfunknetze** führen und sich auf keine Zeit festlegen wollen. Hier kosten Gespräche ins Festnetz, zu E-Plus-Handys und in die anderen Handynetze gleich, nämlich 99 Pfennig pro Minute in der Hauptzeit und 49 Pfennig pro Minute zu allen anderen Zeiten.

Keine Wahl, keine Qual

Viag Interkom hat als einziger Anbieter **nach wie vor nur eine Variante** von seinem Prepaid-Tarif **„Loop"**. Der entspricht im großen und ganzen den beiden Tarifen „XtraFriend" und „CallYa Red", allerdings gibt es dabei keine Wunschrufnummer.

Wer ohnehin viel mehr SMS verschickt als telefoniert, braucht sich über verschiedene Prepaid-Varianten auch kaum Gedanken zu machen. Denn abgehende SMS kosten seit 1. März in allen Prepaid-Tarifen gleich viel, nämlich 39 Pfennig pro Mitteilung. **Solltest Du Deinen Tarif wechseln wollen, zeigt der folgende Kasten, wie Du vorgehen musst.**

So wechselst Du Deinen Prepaid-Tarif

Beim Wechsel wird vorhandenes Guthaben übertragen und kann im neuen Tarif genutzt werden.

T-D1

Die gewünschte Tarifvariante („Xtra Friend" oder „Xtra 4You") gibst Du bereits beim Kauf der Karte an. Wer schon eine Xtra-Karte hat, telefoniert automatisch im „Xtra Friend"-Tarif. Wer von dieser Variante zu „Xtra4You" wechseln möchte, ruft die kostenlose D1-Hotline 2020 an. Wenn Du in umgekehrter Richtung („Xtra 4You" nach „Xtra Friend") wechseln möchtest, musst Du dazu beim D1-Servicecenter (Kurzwahl 2202 oder 01805/229494) anrufen. Bis zum 31. März ist das Wechseln bei D1 kostenlos. Ob D1 ab April eine Wechselgebühr verlangt, war bis Redaktionsschluss noch nicht entschieden.

D2 mannesmann

„CallYa"-Karten sind auf den Tarif „Red" voreingestellt. Für den Tarifwechsel rufst Du die kostenlose Hotline 22922 an und drückst die Tasten 4 und danach 1 für „Tarifwechsel". Der erste Wechsel ist kostenlos, jeder weitere Tarifwechsel kostet 11,50 Mark. Die vergünstigte „Best Friend"-Nummer im „Red"-Tarif kann eine D2-Nummer oder eine Festnetz-Nummer sein. Sie lässt sich unter der kostenlosen Hotline 22044 einrichten oder ändern. Die erste Einrichtung ist kostenlos, jede spätere Änderung kostet 11,50 Mark.

e·plus

Um den Tarif für Deine „Free & Easy"-Karte zu wechseln, rufst Du die kostenlose Hotline 1155 an und drückst anschließend die Taste 5 für „Tarifwechsel". Im weiteren Verlauf benötigst Du Deine „Free & Easy"-Geheimnummer, die Du beim Kauf der Karte angegeben hast. Der erste Tarifwechsel ist bei E-Plus kostenlos, jeder weitere Wechsel wird mit 20 Mark berechnet.

Tierisch gut: die Handy-taschen Miss Rabbit (l.) und Dr. Bear

Buntes Handy-Ei

Poppige Schale, gehaltvoller Dotter: Das Trium Neptune kommt passend zu Ostern

130 Stunden Standby- und drei Stunden Sprechzeit bringt das Neptune als Leistung mit

Ungewöhnlich sieht es auf jeden Fall aus. Das Trium Neptune kommt im transparenten iMac-Look daher. Akkudeckel und Frontklappe sind wechselbar und in acht schrillen Farben erhältlich. Die Klappe ist eine bruchgefährdete Angelegenheit. Das 28 mm dicke und 120 mm große Ei bringt ganze 120 Gramm auf die Waage. Mit dem 6-zeiligen Display lässt sich's gut wappen. Zwei Spiele, 20 gute Klingelsounds, T9, Vibrationsalarm und eine Freisprecheinrichtung machen die Ausstattung nahezu top. Fehlt nur ein Klingelton-Editor. Preis: zirka 390 Mark ohne Vertrag.

Zottel-Tasche

Frau Hase und Herr Bär

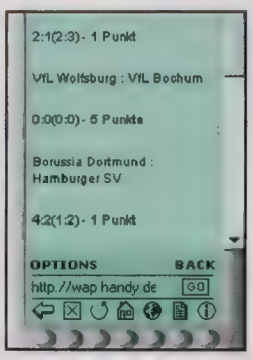
Öfter mal was Neues: Auch außenrum kannst Du Dein Handy individuell gestalten. Pack es zum Beispiel in eine lustige Tasche. So ist es gleichzeitig noch geschützt. Durch den Bauch von Miss Rabbit und Dr. Bär kannst Du auch tippen. Die beiden Langohr-Hüllen passen für Geräte mittlerer Größe wie Nokia 3210 oder Siemens C35i. Sie sind für zirka 30 Mark inklusive Versandkosten zu haben bei *www.azl.de*

Angekündigt für die CeBit: Beim Sendo S200 kannst Du sogar die Form ändern

Chamäleon

Wandelbares Wunder

Auf der CeBit präsentiert Newcomer Sendo ein Fun-Handy mit ausgefallenem Konzept. Das Outfit kann komplett verändert werden: sogar in der Form! Das S200 beherrscht Picturemessages und kann auch Klingeltöne per SMS empfangen. Es soll ohne Vertrag rund 300 Mark kosten. Mehr dazu im nächsten Heft.



Tipp mit beim Kick!

Fußball-Tippspiel

Jede Woche gibt's ein Prepaid-Handy zu gewinnen. Voraussetzung: Du sahnst die meisten Punkte beim Bundesliga-Tippspiel ab. Mitmachen kannst Du per WAP (*http://wap.handy.de*) oder Web auf *www.handy.de*

Lexikon

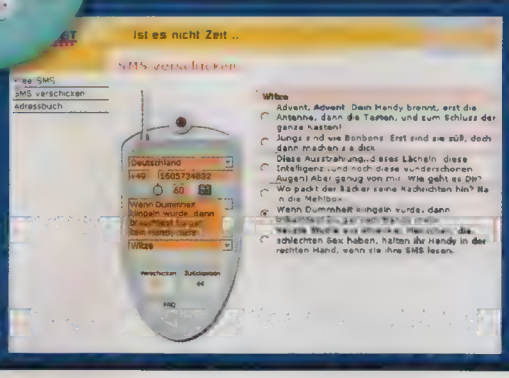
Handy-Chinesisch einfach übersetzt: Hier findet Ihr wichtige Begriffe, die immer wieder auftauchen.

ASCII-Art

ASCII steht für American Standard Code for Information Interchange. Das ist der Standard für die Darstellung von Zeichen auf dem Computer: also alles, was Du mit der Tastatur eintippst. Unter ASCII-Art versteht man Bilder, die aus Strichen, Punkten, Zahlen und Buchstaben zusammengesetzt sind. Der Vorteil von solchen Bildern ist, dass Du sie mit jedem Handy verschicken kannst. Hübsche Beispiele findest Du auf *www.mobilemania.de*

Emoticon

Zusammengesetzt aus Emotion und Icon. Das ist der Fachausdruck für Smileys, die Gefühle ausdrücken, wie etwa :-)



Für Tippfaule gibt's SMS-Sprüche per Mausklick zur Auswahl. Dann noch den Timer einstellen und abschicken!

SMS mit Timer

Messages zur richtigen Zeit

Den Geburtstag der Freundin vergessen? Lass Dir in Zukunft eine SMS schicken, die Dich rechtzeitig an wichtige Termine erinnert! Auf *www.planetinternet.de* kannst Du kostenlos Messages verschicken und dabei genau angeben, wann sie zugestellt werden sollen. Allerdings stehen nur 130 Zeichen zur Verfügung. Die Zahl der SMS ist auf 20 am Tag beschränkt.

Text: Christiane Strobel · Foto: Christian Vogel (1)

HANDY-NEWS+++

Anstöpseln, aufklappen, lostippen: Das E-Board ist ideal für SMS-Freaks

Besser simsen mit Nokia

Chatboard für die Modelle 5110, 6110 und 6150

Jetzt hat die Drückerei ein Ende. Tastatur anstöpseln und ab geht die Message! Das E-Board passt für die Nokia-Modelle 5110, 6110 und 6150. In ein Plastiketui eingebaut, ist es gerade mal 14,5 cm lang und 5 cm breit. Gibt's für zirka 60 Mark bei Protuna Mobilfunk, *www.mobiline.de; Tel: (0461) 95 72 10*

Erstes Produkt in der Bluetooth-Technik auf dem Markt: das Kopfhörer-Set von Ericsson

Kabellos talken

Bluetooth Headset

Mit dem Bluetooth-Headset von Ericsson kannst Du beim Sprechen 10 Meter vom Handy entfernt sein. Die Geräte kommunizieren per Funk. Den Pack aus Ericsson T20, Bluetooth-Adapter und Headset gibt's bei E-Plus für zirka 400 Mark mit Vertrag.

Auswahl und Qualität, die sich sehen lassen können: Logos auf www.wap.de

Kostenloses Display-Futter

Klick Dich zu neuen Logos und Klingeltönen

Bei der Registrierung auf der Seite *www.wap.de* bekommst Du 100 Punkte. Jeder Klick bringt einen weiteren Punkt. Die virtuelle Währung kannst Du eintauschen. Ein Logo kostet 30, Picturemessages und Klingeltöne 50 Punkte. Das geht wie immer nur bei bestimmten Nokia-Handys.

Fest im Schuh

Damenhafte Halterung

Ein edles Handy braucht einen edlen Platz. Voll im Trend sind hohe Absätze. Der letzte Schrei: Der Schuh leuchtet, wenn Du telefonierst oder ein Anruf reinkommt. Die durchsichtigen High Heels gibt's für zirka 25 Mark bei Protuna Mobilfunk, *Tel: (0461) 95 72 10; www.mobiline.de*

Durchsichtiger Schick: Der Schuh leuchtet, wenn jemand anruft

Fotos, Mukke, kleine Spiele oder Filme: all das kannst Du per E-Mail verschicken

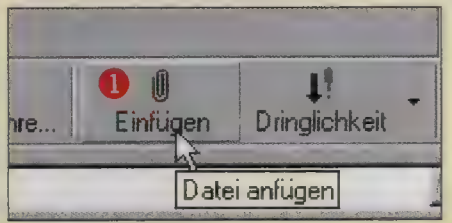
Mails & More

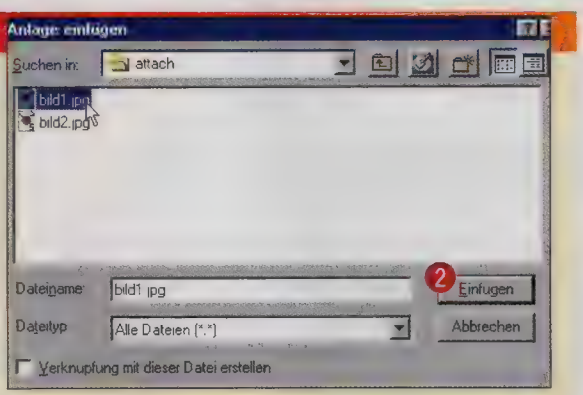
Willst Du Fotos an Deine Freunde schicken? Mach's doch per E-Mail! Die Dateien werden an die Message angehängt.

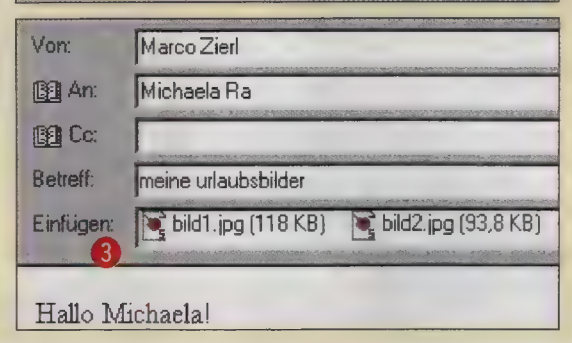
Mit E-Mails kannst Du nicht nur Textnachrichten verschicken. Jede beliebige Datei mit bis zu 2MB Größe lässt sich an eine Message anhängen. Bilder, Filmchen, Sounds oder sogar kleine Spiele gehen dann Huckepack mit durch die Leitung. Solche Anhängsel heißen mit Fachausdruck Attachment. Wie das geht und worauf Du achten musst, erklären wir anhand des E-Mail-Programms „Outlook Express". Es ist Bestandteil von Windows. Du findest es im Menü „Start – Programme – Outlook Express".

1. Dateien anhängen

Um ein Attachment an eine E-Mail anzuhängen, musst Du zuerst eine neue Nachricht beginnen. Gib den Text ein und klicke auf die Schaltfläche „Einfügen". Sie ist mit einer Büroklammer gekennzeichnet 1. Alternativ kannst Du Attachments auch über das Menü „Einfügen – Anlage" festlegen. In beiden Fällen öffnet sich ein Datei-Auswahlfenster. Wechsele in das Verzeichnis, in dem die Datei liegt, die Du verschicken willst. Wähl sie aus und klick auf „Einfügen" 2. Die angehängte Datei erscheint jetzt mit Namen und Größe unterhalb der Betreff-Zeile in der neuen Zeile „Einfügen" 3. Wenn Du willst, kannst Du auf dieselbe Art und Weise noch weitere Dateien anhängen. Wenn Du die Nachricht anschließend abschickst, werden alle Attachments automatisch mit der E-Mail versendet. Bei größeren Dateien kann das einige Zeit dauern.







INFO

Achtung, Viren!

Beinahe alle gefährlichen Viren werden heute per E-Mail-Attachment verbreitet. Wenn Du eine verseuchte Datei öffnest, wird der Virus ausgeführt und kann im schlimmsten Fall Deine Festplatte löschen. **Besondere Vorsicht ist geboten bei Dateien mit den Endungen „.vbs", „.exe", „.com" und „.xls".** Diese Dateien können ein beliebiges ausführbares Programm enthalten. Wenn Du eine solche Datei von einem Fremden erhältst, solltest Du Dir gut überlegen, ob Du die Datei öffnest oder lieber löschst.

Manche Viren tarnen sich als Bilder, wie etwa der vor kurzem aufgetretene Kournikova-Virus. In Wirklichkeit hat die Datei aber die Endung .vbs (AnnaKournikova.jpg.vbs). Damit Du das erkennst, solltest Du im Windows Explorer immer die Dateiendungen anzeigen lassen.

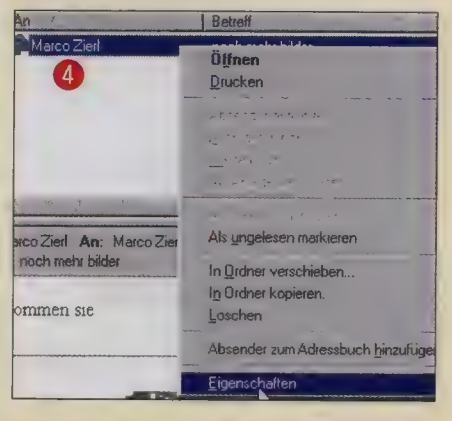
Versichere Dich, dass bei „Extras – Ordneroptionen – Ansicht" kein Häkchen im Feld „Dateinamenerweiterungen bei bekannten Dateitypen" steht.

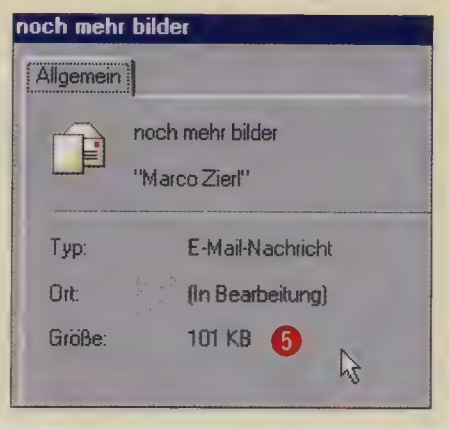
Einen bedingten Schutz vor Viren bieten so genannte Virenscanner wie beispielsweise das Programm Norton Antivirus (*www.symantec.com/region/de/product/antivirus/index_win.html*). Gegen noch unbekannte Viren sind aber auch die besten Virenscanner machtlos.

2. Größe beachten

Ist man eine Mail von 1 MB Größe mit einem Modem abgerufen hat, dauert es einige Minuten. Deshalb solltest Du darauf achten, dass die Attachments nicht zu groß sind. Fotos, Spiele oder Filme benötigen im Gegensatz zu Text viel Platz. Als Faustregel gilt: Eine E-Mail sollte mit allen Attachments höchstens 2 MB belegen. Manche Mail-Anbieter senden und empfangen grundsätzlich keine größeren Messages.

Die Gesamtgröße einer Message mit Attachment kannst Du Dir folgendermaßen anzeigen lassen: Speichere die Mail vor dem Versenden als „Entwurf". Wechsle in den Ordner „Entwürfe" und klicke mit der rechten Maustaste auf die E-Mail 4. In dem Menü, das jetzt erscheint, wählst Du „Eigenschaften". Daraufhin öffnet sich ein Fenster mit allen Mail-Eigenschaften inklusive der Gesamtgröße 5. Um die E-Mail zu verschicken, öffnest Du sie mit einem Doppelklick und wählst anschließend „Senden".



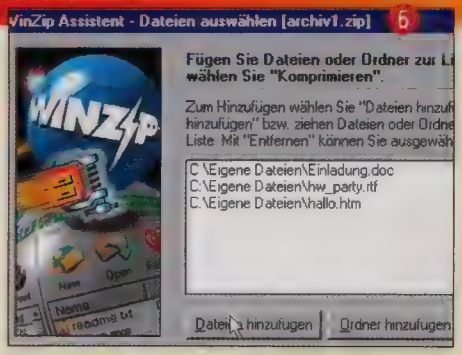


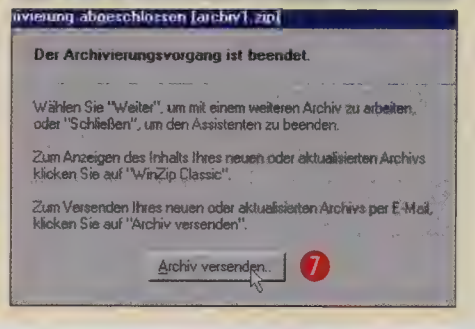
3. Datenmenge verkleinern

Mit so genannten Packer-Programmen kannst Du die Datenmenge von Dateien vor dem Verschicken zusammenstauchen. Am besten verwendest Du das Sharewareprogramm Winzip (*www.winzip.de*). Das Programm ist weit verbreitet und auf den meisten PC installiert. Auch der Empfänger Deiner Message braucht Winzip, um eine gezippte Datei wieder zu entpacken.

Mit Winzip ist es möglich, mehrere Dateien in einer Zip-Datei abzuspeichern. Der eingebaute Assistent hilft dabei. Du musst einen Dateinamen auswählen, und anschließend Dateien zu einem Archiv hinzufügen 6. „Archiv" ist der Fachausdruck für die spätere Zip-Datei. Mit „Komprimieren" wird das Archiv fertiggestellt. Wenn Du auf „Archiv versenden" klickst 7, öffnet sich ein Mail-Fenster in dem die Zip-Datei bereits als Attachment eingetragen ist.

Sinnvoll ist das Packen von Dateien erst ab einer Größe von rund 100 KB. Bei Grafik- oder Sound-Dateien sparst Du mehr Platz, wenn Du gleich spezielle Dateiformate vewendest: Das Grafikformat JPEG oder das Musikformat MP3 haben zum Beispiel geringe Datenmengen.



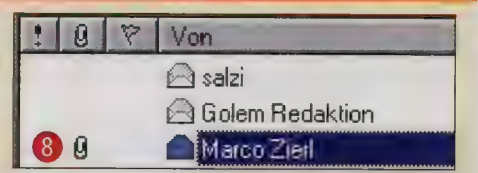


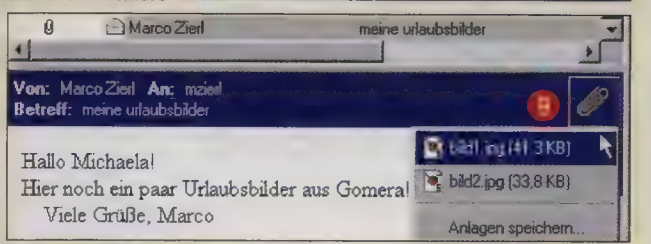
4. Attachments empfangen

Wenn Du eine E-Mail mit einem Attachment bekommst, zeigt Outlook Express ein Klammernsymbol vor dieser Message an 8. Auch in der Mailvorschau siehst Du rechts neben der Betreffzeile eine solche Büroklammer. Bilder im Grafik-Format .jpg oder .gif werden automatisch im Anschluss an den Text dargestellt. Um andere Attachments zu erkennen, musst Du auf das Klammernsymbol klicken. Es erscheint eine Liste 9.

Mit dem Menüpunkt „Anlagen speichern" kannst Du alle Anhängsel auf einmal speichern. Bestätige die Auswahl mit „Speichern". 10.

Zip-Dateien lassen sich direkt von „Outlook Express" aus öffnen, sofern Du das Programm Winzip installiert hast. Der Assistent startet, und Du musst nur noch einen Ordner auswählen, in dem die entpackten Dateien gespeichert werden sollen.



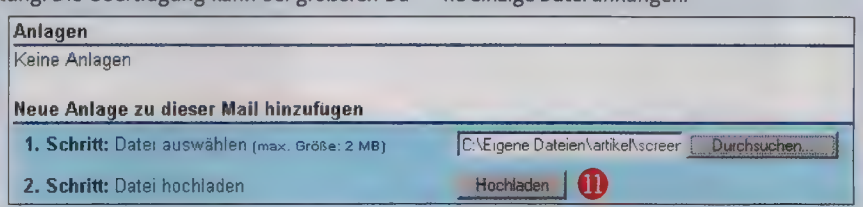


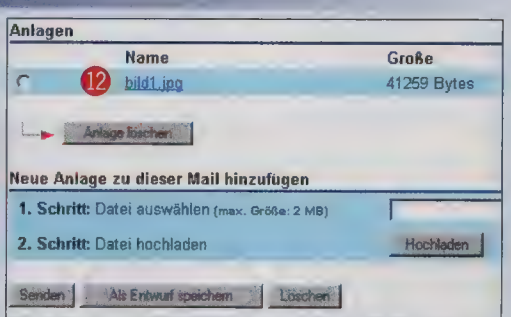
So geht's bei Webmail

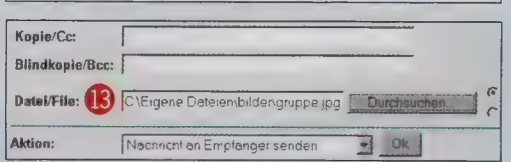
Auch mit den beiden beliebten kostenlosen E-Mail-Diensten GMX (*www.gmx.de*) und Freemail (*www.freemail.de*) kannst Du Attachments verschicken.

Bei Freemail befindet sich unterhalb der Eingabemaske für eine neue Mail der Abschnitt „Anlagen". Hier musst Du zuerst mit „Durchsuchen" eine Datei auswählen, die Du anhängen möchtest. Die Anweisung „Hochladen" überträgt die Datei an den Freemail-Server 11. Achtung: Die Übertragung kann bei größeren Dateien einige Zeit dauern. Erst wenn das Attachment vollständig auf dem Server angekommen ist, erscheint es unter „Anlagen" 12.

Bei GMX kannst Du ein Attachment verschicken, ohne dass es vorher hochgeladen werden muss. Dazu klickst Du auf den „Durchsuchen"-Button neben dem Punkt „Datei/File" 13. Markiere die gewünschte Datei im Auswahlfenster und schick sie mit der Message ab. Der Nachteil bei GMX: Pro E-Mail kann man nur eine einzige Datei anhängen.







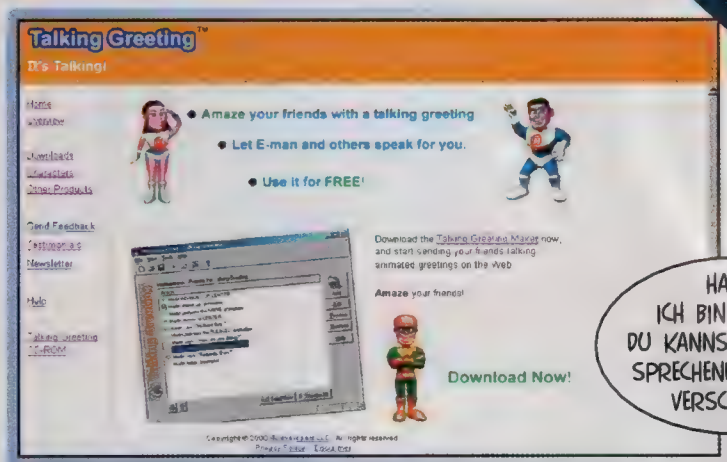
Text: Marco Zierl · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Sag's mit

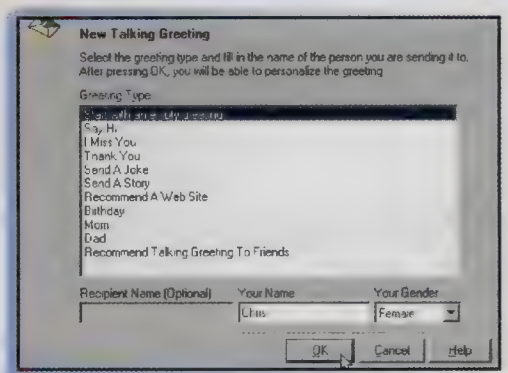
Grüße der besonderen Art: Zauberer Merlin erscheint auf dem Screen und sagt alles, was Du willst. Verschick ihn an Freunde und lass die Puppen tanzen!

„Hi, how are you?" Der kleine Magier wandert über den Bildschirm, schwingt den Zauberstab und überbringt Grüße. Wie er sich bewegt und was er sagt, entscheidest Du. Dafür sorgt das Gratisprogramm „Talking Greeting Maker" (*www.talkinggreeting.com*).

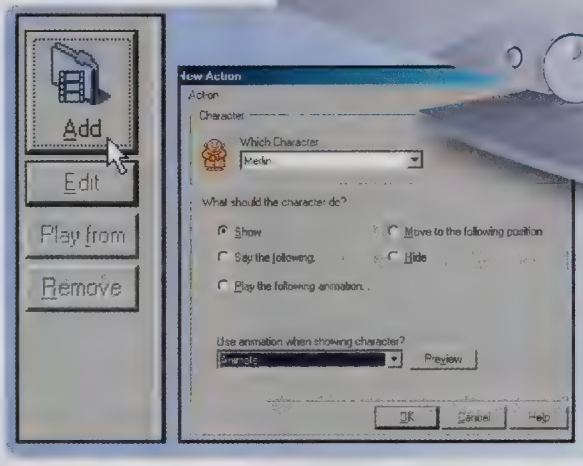
Mit wenigen Klicks setzt Du die Aktionen der Figur zusammen und verschickst sie. Jeder Empfänger wird von der ungewöhnlichen Botschaft verblüfft sein! Neben Merlin stehen noch andere witzige Charaktere zur Wahl. Probier es einfach aus!



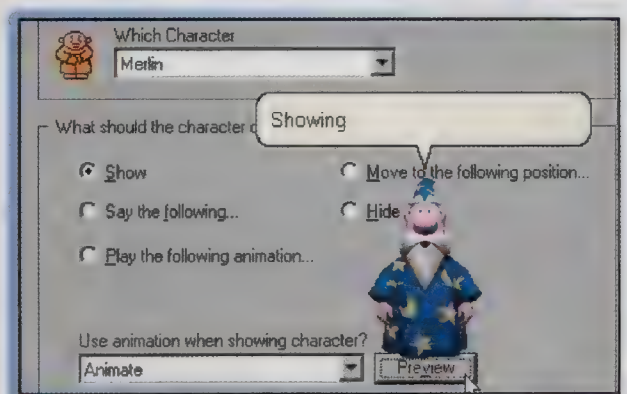
1. Surfe auf die Seite *www.talkinggreeting.com* und downloade das kostenlose Programm „Talking Greeting Maker" (4,5 MB). Installiere es auf der Festplatte.



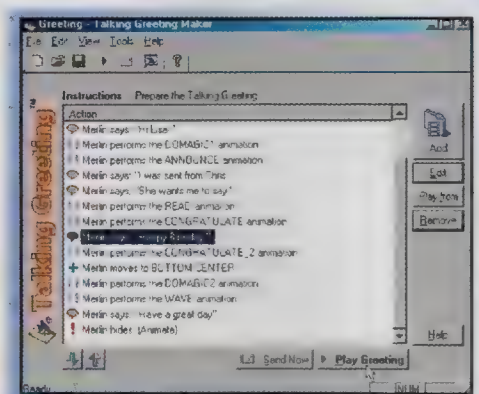
2. Nach dem Programmstart erscheint eine Liste mit Möglichkeiten. Wähle „Start with an empty greeting", um eine eigene Animation zu erzeugen.



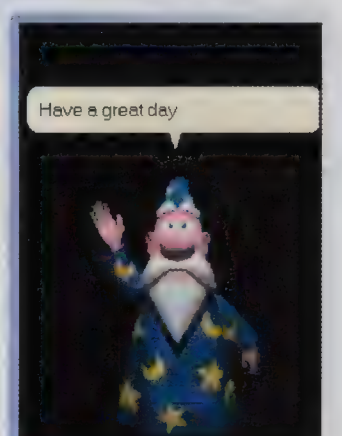
3. Nach einem Klick auf „Add" erscheint ein Auswahlfenster. Hier stellst Du ein, welche Figur Du verwenden willst und was sie tun und sagen soll. Im vorliegenden Beispiel haben wir den Zauberer Merlin ausgewählt. Mit „Show" lässt Du ihn auf dem Bildschirm auftauchen und beginnst die Animation.



4. Mit „Preview" kannst Du abchecken, wie Merlin aussieht. Weitere Aktionen fügst Du wieder mit „Add" ein. „Move to the following position" gibt an, wohin sich die Figur bewegen soll. „Play the following Animation" stellt Bewegungen wie zum Beispiel Zaubern zur Wahl. Bei „Say the following..." gibst Du ein, was Merlin sagen soll.



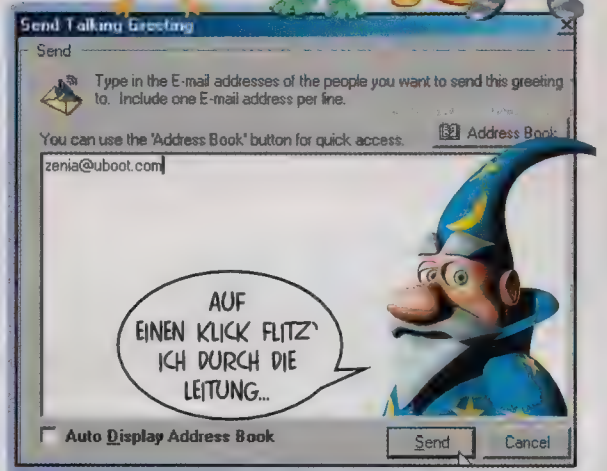
5. Die Elemente der Animation erscheinen in einer Liste. So wie sie von oben nach unten aufgeführt sind, werden sie nacheinander ausgeführt. Willst Du Teile noch einmal bearbeiten, klicke auf „Edit". „Remove" löscht das ausgewählte Element.



6. Mit „Play Greeting" kannst Du den ganzen sprechenden Gruß abspielen und sehen, wie er wirkt.

Merlin!

Lass sie grüßen: E-Man, E-Woman, Geenie, Tweety, Wartnose, Stockman und Robby (v.l.)



7. Alles okay? Dann ab damit! Klick auf „Send Now", gib die Mailadresse des Empfängers ein und bestätige mit „Send". Aus Sicherheitsgründen wird die Message über die Website von Talking Greeting verschickt. Dort landest Du automatisch und musst noch einmal „Send Greeting" anklicken.

8. Der Empfänger erhält eine Message mit einem Link zur Talking-Greeting-Website. Klickt er ihn an, kann er sein Greeting downloaden oder sofort online öffnen. Fehlen dafür nötige Softwarekomponenten, wird der Empfänger gefragt, ob sie installiert werden sollen. Das geht automatisch.

Illustrationen: Horst Kolodziejczyk

TiPPS

So sprichst Du Deutsch

Leider können Merlin und seine Freunde im „Talking Greeting Maker" nur Englisch sprechen. Das liegt an der Programmierung der Sprachausgabe, der so genannten Speech-Engine. Das heißt, auch wenn Du einen deutschen Text eintippst, wird er englisch ausgesprochen.

Mit ein paar Tricks kannst Du versuchen, die Ausspracheregeln zu überlisten. Ein gesprochenes „i" erhältst Du, indem Du „ee" oder „ea" tippst. Für den deutschen „W"-Laut tippst Du „V". Für „Es" schreib „s". „Vee get s dear" ergibt dann etwa „Wie geht es Dir". „Guten Tag" tippst Du „gooten tug". Probier einfach Wörter aus!

INFO

Noch mehr Figuren-Fun

Der „Talking Greeting Maker" verwendet die so genannte Microsoft-Agent-Technik. Sie ist für die Sprache und Bewegung der lustigen Figuren verantwortlich. Es gibt eine Reihe von anderen kostenlosen Programmen, die sich derselben Technik bedienen. Mit **„Ace Talking Jokes and Quotes"** (*www.goace.com*) kannst Du etwa Witze verschicken oder Dir stündlich von Merlin die Zeit ansagen lassen.

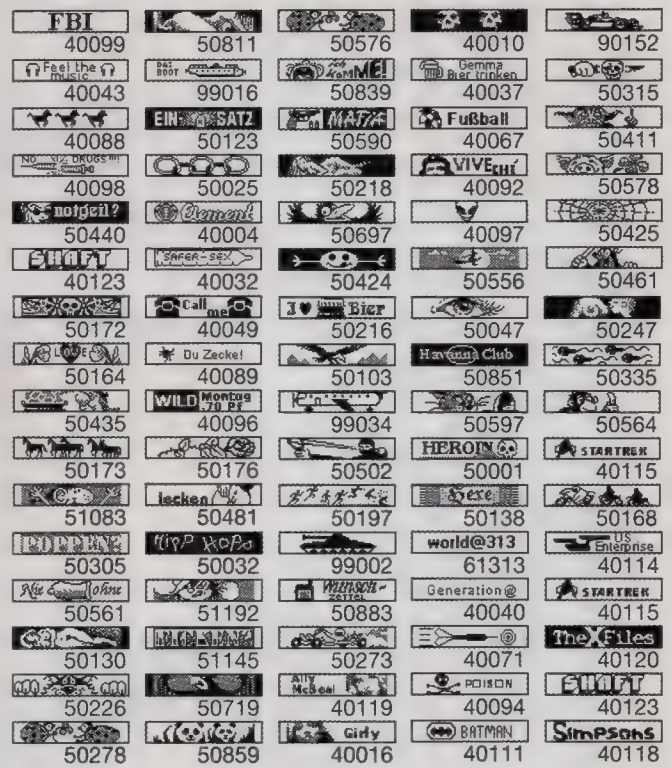
Weitere Infos zu Merlin, Robby & Co. findest Du im Microsoft-Agent-Webring auf *www.msagentring.org*

Text: Christiane Strobel

ANZEIGE

wap me.net wherever you are

0190/802034*
für Nokia und Sagem Handys



Mit wapme.net gibt's die Top Charts auf's Handy.

Für Nokia und Sagem Handys.

13238 - Outkast / Ms Jackson
13160 - Eminem / Stan
13175 - Walter / Ich Geh Nicht Ohne Dich
13094 - Wutang Clan / Gravel Pit
13163 - Sugababes / Overload
13113 - Baha Men / Who Let The Dogs Out
13136 - Leann Rimes / Cant Fight The Moonlight
13108 - Gigi D Agostino / La Passion
13250 - DJ Bobo / What A Feeling
13119 - Christian / Es Ist Geil Ein Arschloch Zu Sein
13020 - DJ Oetzi / Hey Baby
13162 - Ateens / Up Side Down
13174 - Jennifer Lopez / Love Dont Cost A Thing
13129 - Wyclef Jeanfeat / Mary
13252 - Cosmic Gate / Exploration Of Space
13279 - Backstreet Boys / The Call
10106 - Barry White / Youre The First My Last My Everything
10248 - BobMarley / Is This Love
10292 - Cat Stevens / WildWorld
10553 - Frankie Goes To Hollywood / Relax
13281 - Project Pitchfork / Existence
13255 - Debelah Morgan / Dance With Me
13110 - Destiny Schild / Independent Woman Part 1

13251 - DJ Tomekk / Return Of Hip Hop
13176 - Robbie Williams / Supreme
13117 - Melanie Thornton / Love How You Love Me
13253 - Limp / Bizkit Rollin
13214 - Fragma Feat Maria Rubia / Everytime You Need Me
13130 - Daft Punk / One More Time
13216 - Barcode Brothers / Dooh Dooh
13126 - Nelly / Country Grammar
13121 - Die Aerzte / Manchmal Haben Frauen
13063 - Spooks / Things Ive Seen
13158 - OPM / Heaven Is A Half Pipe
13178 - Samantha Mumba / Gotta Tell You
13280 - Xzibit / X
10471 - Filmmusik / Akte X
10474 - Filmmusik / Batman
10480 - Filmmusik / Das Boot
10495 - Filmmusik / Indiana Jones
11165 - Filmmusik / Simpsons
11190 - Filmmusik / South Park Theme
13239 - Elektrochemie / When I Rock
13254 - Usher / Pop Ya Collar
13198 - Spike / Never Gonna Give You Up
13282 - U2 / Stuck In A Moment

Alle Angaben ohne Gewähr

0190/802034*
für Nokia und Sagem Handys

www.wapme.net
Über 3000 Logos und Klingeltöne

Info: Von 8:00 Uhr - 19:00 Uhr - Telefon: 0211/748450
Fax: 0211/74845-299 - E-Mail-logo@wapme.net

*3,63 DM/Min.

Dein Platz im Netz:

Noch mehr Spiele, Tests und Service für Dich: SCREENFUN geht online! Du findest uns in Kürze auf *www.bravo.de* mit einem Klick auf „games“.

SCREENFUN geht online!

Wir geh'n rein! Wenn alles nach Plan läuft, findest Du uns schon im April im Web! **Komm vorbei und hol Dir 10 MB Homepageplatz und eine E-Mail-Adresse @mybravo.de**

Im Chatbereich kann man neue Leute kennen lernen und quatschen. Mukke gibt's vom Webradio mit fünf verschiedenen Channels. Kleine Flash-Spiele sorgen für Online-Daddelspaß.

Ein Klick auf „Games“ führt mitten ins Herz des SCREENFUN-Bereichs. Online versorgt Dich bravo.de mit Zusatzfutter zum Heft. Hier kannst Du Demos von neuen Spielen downloaden und schon mal selber antesten. Außerdem gibt's heiße News aus der Branche und Tests der neusten PC- und Konsolenspiele.

Alles über Hardware, Handys, Internet ist in der Rubrik „Lifestyle“ gebunkert. Neugierig geworden? Dann seh'n wir uns im Netz!

Text: Christiane Strobel · Fotos: Christian Vogel (4), Cinetext (1)

www.bravo.de

Mehr Spaß am Bildschirm

LIFESTYLE Handys & PC | SPORT | GAMES Tests & Downloads

CONNECTIONS

*In der Rubrik **LIFESTYLE** steckt der Connections-Container. Hier geht's um Handys, PC und Internet: Hier findest Du zum Beispiel Handy-Tests und Tipps zum PC-Tuning*

Siemens SL45

Da ist buchstäblich Musik drin! Mit dem brandneuen Luxus-Handy von Siemens kann man nicht nur seine Freunde anrufen, sondern dank eines eingebauten MP3-Players auch unterwegs coole Mucke hören.

Was kriegt man für schlappe 1500 Mark? Beispielsweise ein Ibiza-Urlaub in der Hauptsaison (inklusive Halbpen… oder das Siemens SL45. Wer sich … eres entscheidet, schlägt gleich… n mit einer Klappe, denn im Inne… gitale Musik-ein vollwertiger MP3-S… mit zwischen berieselung. Eine cool… eile aufkommt. den Gesprächen ja k…

SPIELE-NEWS

*Spiele-News und Tests sind der Stoff, aus dem die **BASICS**-Rubrik in der Spiele-Ecke gemacht ist – von GB Advance bis „GTA 3"*

Nintendos neues Baby

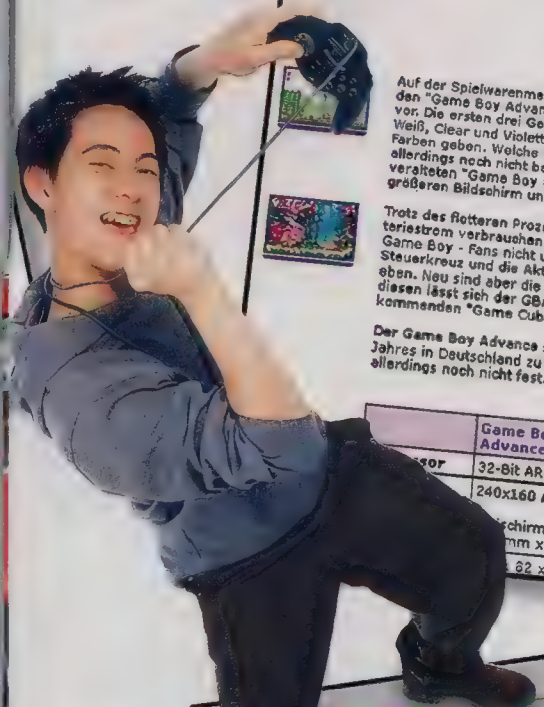
Bist du bereit für das ultimative Spielvergnügen? Mit dem Game Boy Advance bringt Nintendo den langerwarteten Nachfolger des bekanntesten Videospiel-Systems auf den Markt!

Auf der Spielwarenmesse in Nürnberg stellte Nintendo den "Game Boy Advance" (GBA) erstmals in Deutschland vor. Die ersten drei Gehäusefarben stehen schon fest: Weiß, Clear und Violett. Natürlich wird es noch viel mehr Farben geben. Welche Farben das genau sein werden, ist allerdings noch nicht bekannt. Im Vergleich zum etwas veralteten "Game Boy Color" hat der GBA einen größeren Bildschirm und ein viel cooleres Design!

Trotz des flotteren Prozessors soll der GBA weniger Batteriestrom verbrauchen. Bei der Steuerung müssen sich Game Boy - Fans nicht umgewöhnen: Das traditionelle Steuerkreuz und die Aktionsknöpfe sind erhalten geblieben. Neu sind aber die zwei Tasten an der Oberseite. Mit diesen lässt sich der GBA sogar als Gamepad für den kommenden "Game Cube" (Herbst 2001) verwenden.

Der Game Boy Advance soll im Spätsommer diesen Jahres in Deutschland zu haben sein. Der Preis steht allerdings noch nicht fest.

	Game Boy Advance	Game Boy Color
…sor	32-Bit ARM	8-bit Z80
	240x160 Auflösung	160x140 Auflösung
	…chirmgröße: …mm x 61.2mm	Bildschirmgröße: 42,6mm x 38,8mm
	…82 x 25 mm	75 x 133 x 27



KINO

ONSCREEN heißt der Button, unter dem Du bei Kino und TV landest. Filmtrailer machen Hunger auf neue Leinwand-Hits, Infos über Storys, Videos und DVD sorgen für Durchblick – genau wie der TV-Soap-Guide

Drei Engel für Charlie

Dylan (Drew Barrymore), Natalie (Cameron Diaz) und Alex (Lucy Liu) - die drei Engel arbeiten für Charlie Townsend, den eigentlich noch nie jemand gesehen hat. Kontakt zu ihm haben die Mädels auch nur über Bosley (Bill Murray). Und der verschafft den Engeln mit den Traumfrau-Qualitäten prompt ihren nächsten Auftrag: Sie sollen den entführten Software-Milliardär Eric Knox (Sam Rockwell) wiederfinden, der ein revolutionäres Telekommunikations-Satellitensystem entwickelt hat. Logisch, dass ihm diese Gangster das Teil für noch fiesere Geschäfte abluchsen wollen. Mit jeder Menge Charme und Kung Fu gelingt es den drei Engel schließlich, die Bösewichte in die Flucht zu schlagen. Doch dann stellen sie fest, dass sie jemand ganz schön reingelegt hat …

UND AUSSERDEM…

SPORT

*Von Funsport bis Fußball informiert Dich die **SPORT**-Rubrik. Aktuelle Kick-Ergebnisse findest Du hier direkt nach dem Abpfiff*

1. BUNDESLIGA

Teams Ergebnisse Tabelle Statistik

VfL Bochum - FC Bayern München 0:3 (0:3)

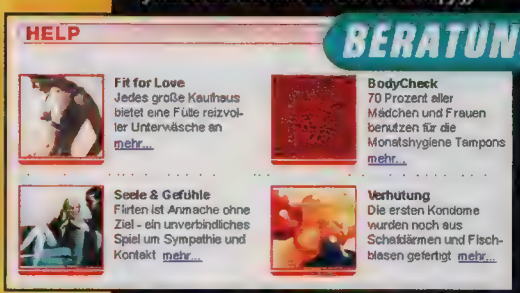
Carsten Jancker lässt es krachen

Schiedsrichter	Berg (Konz)
Zuschauer	32.854 (ausverkauft)
Tore	0:1 Jancker (17.) 0:2 Santa Cruz (19.) 0:3 Jancker (22.)
Gelbe Karten	Schindzielorz
Besonderes	Van Duijnhoven hält Foulelfmeter von Salihamidzic (40.)
Beste Spieler	Van Duijnhoven, Peschel / Jancker, Scholl

VfL Bochum	FC Bayern München
Van Duijnhoven	Kahn
Bemben (42. Toplak), Mamic (73. Milinovic), Stickroth, Meichelbeck	Sagnol, Andersson, Linke, Tarnat (78. Lizarazu)
Schindzielorz, Dickhaut, Peschel, Bastürk, Buckley	Salihamidzic, Fink, Strunz, Scholl
Weber (80. Colic)	Jancker (70. di Salvo), Zickler (10. Santa Cruz)

BERATUNG

*Das Dr.-Sommer-Team steht Dir auch im Internet mit Rat zur Seite. Wer Fragen zu Liebe, Sex und Flirt hat, klickt auf **DR. SOMMER***



HELP

Fit for Love
Jedes große Kaufhaus bietet eine Fülle reizvoller Unterwäsche an mehr...

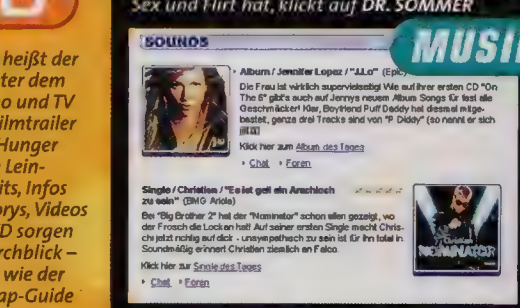
BodyCheck
70 Prozent aller Mädchen und Frauen benutzen für die Monatshygiene Tampons mehr...

Seele & Gefühle
Flirten ist Anmache ohne Ziel - ein unverbindliches Spiel um Sympathie und Kontakt mehr...

Verhütung
Die ersten Kondome wurden noch aus Schafdärmen und Fischblasen gefertigt mehr...

MUSIK

*Chatten mit den Lieblingsstars: das geht in der Rubrik **MUSIC**. Außerdem kannst Du hier über Newcomer-Bands abstimmen*



SOUNDS

Album / Jennifer Lopez / "J.Lo" (Epic)
Die Frau ist wirklich supervielseitig! Wie auf ihrer ersten CD "On The 6" gibt's auch auf Jennys neuem Album Songs für fast alle Geschmäcker! Klar, Boyfriend Puff Daddy hat diesmal mitgebastelt, ganze drei Tracks sind von "P. Diddy" (so nennt er sich …

Klick hier zum Album des Tages
Chat | Foren

Single / Christian / "Es ist geil ein Arschloch zu sein" (BMG Ariola)
Bei "Big Brother 2" hat der "Nominator" schon allen gezeigt, wo der Frosch die Locken hat! Auf seiner ersten Single macht Christian jetzt richtig auf dick - unsympathisch zu sein ist für ihn total in. Soundmäßig erinnert Christian ziemlich an Falco.

Klick hier zur Single des Tages
Chat | Foren

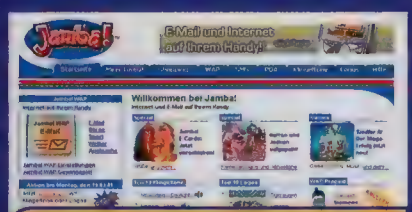
Internet-Charts

Eure Lieblings-Handyseiten

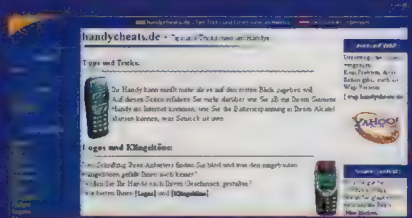
Ihr habt gewählt: Das sind Eure beliebtesten Sites zum Thema Handy. Vielen Dank für die vielen Einsendungen. Ab sofort suchen wir die Top 5 **Download-Seiten**. Mailt uns Euren Favoriten mit Eurer vollen Adresse an *webcharts@screenfun.de* – was es zu gewinnen gibt, steht im Aktionsstern.

1 www.handy.de
Klingeltöne, Logos und Flirtsprüche gibt's bei Eurer Numero Uno

2 www.uboot.com
Simsen von Nickname zu Nickname könnt Ihr bei der SMS-Community



3 www.jamba.de
Riesige Auswahl an günstigen Logos, Picturemessages und Klingeltönen



4 www.handycheats.de
Geheimnisse enthüllt: Was Ihr über Euer Handy wissen wolltet

5 www.handylogos.at
Registrierte Nutzer bekommen jeden Monat ein kostenloses Logo

Text: Christiane Strobel · Fotos: Action Press (1), Bongarts (1)

BRAVO SCREENFUN

AKTION!
Unter allen Einsendern für die Internet-Charts verlosen wir 15 Einkaufsgutscheine à 100 Mark bei Gameplay. Wie man mitmacht, steht auf der Jackpot-Seite 154.

Pole Position

Neue Autos, heiße Reifen und furchtlose Fahrer: Zum Start der Formel 1 lohnt ein Blick ins Web.

Fanshop, Quizspiel und News von den Rennen gibt's auf http://formel-eins.rtl.de/start.html

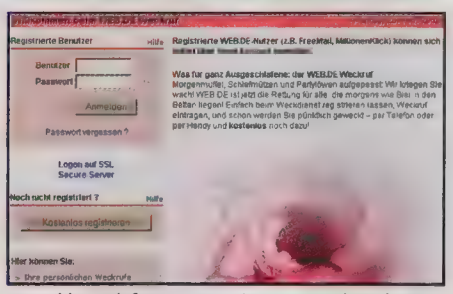
Auf Schumis Homepage findest Du E-Mail-Postkarten und Wallpapers: www.michael-schumacher.de

Mika Häkkinen will es wieder wissen. Kann er Michael Schumacher in der neuen Saison schlagen? Der Kampf der Giganten geht in eine neue Runde und wird auch dieses Jahr wieder spannend werden. Details zu Rennstrecken, Autos, Teams und Fahrern findest Du im Internet auf der Seite *http://formel-eins.rtl.de* – Schumi-Fans freuen sich auf *www.michael-schumacher.de* über Kontaktadressen von Fanclubs und eine Tauschbörse.

Tickets für die Rennen am Nürburgring (24.6.) und am Hockenheimring (29.7.) kannst Du online beim Kartenversand *www.getgo.de* bestellen.

Für Morgenmuffel

Automatischer Weckruf aus dem Web



Anmelden, Telefonnummer eintragen und Weckzeit angeben: So stellst Du einen Weckruf ein

Klingeling! Das Telefon reißt Dich aus dem Schlaf. Deine Freundin? Weit gefehlt. Am anderen Ende der Leitung ist die freundliche Stimme vom Web.de-Weckruf. Wenn Dich Dein Wecker langweilt, versuch's doch mal mit dieser ungewöhnlichen Weckmethode aus dem Internet.

http://weckruf.web.de

Versteckte Eier

Geheime Gags der Programmierer

Versteckte Credits und Spiele findest Du in der großen Sammlung von Easter Eggs auf www.easteregg.de

Ein Autorennspiel im Office-Programm Excel? Mit einer absurden Folge von Befehlen und Tastenkombinationen findest Du es. Easteregg nennt man solche versteckten Gags, mit denen Programmierer ihre Handschrift hinterlassen. Wo und wie Du welche Eier findest, verrät diese Webseite.

www.easteregg.de

Keine Engel

Neues von den „Popstars"-Girls

Gerade ist ihr erstes Album erschienen. Wie geht's weiter für Lucy, Jessica, Sandy, Nadja und Vanessa? Über TV- und Konzerttermine informiert diese Fansite. Gewürzt ist das Ganze mit jeder Menge Bildern, Interviews und Steckbriefen der Mädels.

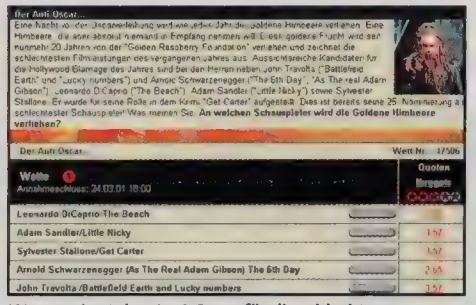
www.noa5.com

No Angels für den Bildschirm-Hintergrund: Hol Dir Wallpapers mit den Girls auf der Fanseite www.noa5.com

Sandy, Vanessa, Jessica, Nadja (v.l.) und Lucy (quer) auf Erfolgskurs

Crazy Click

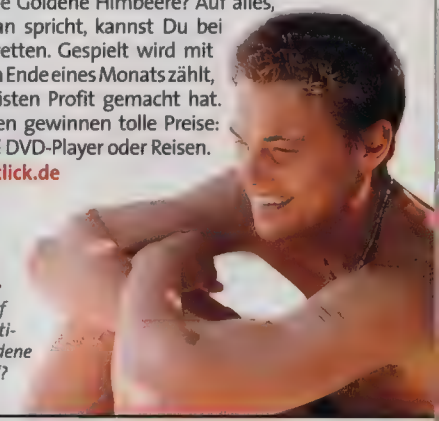
Verrückte Wetten bis zum Abwinken



Wer gewinnt den Anti-Oscar für die schlechteste schauspielerische Leistung? Wette bei Crazyclick.de

Wer gewinnt beim Schlager-Grand-Prix? Treten Prince und Michael Jackson zusammen auf? Wer bekommt die Goldene Himbeere? Auf alles, worüber man spricht, kannst Du bei Crazyclick wetten. Gespielt wird mit Nuggets. Am Ende eines Monats zählt, wer am meisten Profit gemacht hat. Die 20 Besten gewinnen tolle Preise: zum Beispiel DVD-Player oder Reisen.

www.crazyclick.de



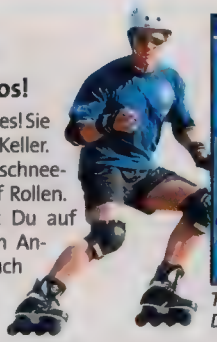
Leo in „The Beach": reif für den Anti-Oscar „Goldene Himbeere"?

Skate & Fun

Auf die Rollen – fertig – los!

Folge dem Ruf Deiner Inline-Skates! Sie wollen dringend raus aus dem Keller. Denn wenn die Straßen wieder schneefrei sind, beginnt die Saison auf Rollen. Deine Lieblingsstrecken kannst Du auf *www.skate.de* eintragen und an Andere weiterempfehlen. Check auch die Termine für Skate-Events.

www.skate.de



Treffpunkt für Inliner: Hier gibt's Streckentipps, Termine, Diskussionsforen und eine Liste mit Skaterparks

ANZEIGE

Handy-Logos und Klingeltöne von:

WWW.HANDYSTOFF.DE™

**(3,63 DM/Min)

Bekannt aus der TV Werbung!

Die schönsten Logos und aktuellsten Klingeltöne für das Handy!

Bestellhotline: 0190 - 842 025** Anrufen (über Handy oder Festnetz), die Handynummer* und die Kenn-Nummer des gewählten Logos bzw. Tons eingeben! Ganz einfach!

Top Hits - Klingeltöne

13212 Public Domain / Operation Blade
13108 Gigi D Agostino / La Passion
13113 Baha/ Who Let The Dogs out
13160 Eminem / Stan
13110 Destinys Child / Independent Woman ..
13097 Jeanette / Go Back
13174 Jennifer Lopez / Love Dont Cost A Thing
13011 Papa Roach / Last Resort
13136 Leann Rimes / Can´t fight the ...
13161 Rednex / Hold Me
13128 Madonna / Dont Tell Me
13040 Modjo / Lady
13020 DJ Oetzi / Hey Baby
13063 Spooks / Things Ive Seen
13163 Sugababes / Overload
13133 The Corrs / Irresistible
13074 Rod Stewart / Run Back Into Your Arms
13176 Robbie Williams / Supreme
13129 Wyclef Jean feat. Mary / 911
13139 Craig David / Walking Away
13058 Sonique / Sky
13149 Mauro Picotto / Proxismus
13067 Backstreet Boys / Shape Of My Heart
13121 Die Aerzte / Manchmal Haben Frauen
13048 Vanessa Amorosi / Absolutely...
13094 Wu Tang Clan / Gravel Pit
13057 Berger / Zeig mir dein Gesicht
13005 Eminem / The way I am
13122 PaulVanDyk / We are alive
13124 Witt / Bataillon D´amour

Der Empfang von Klingeltönen und Logos erfolgt per SMS kurz nach telefonischer Bestellung. Aktivieren Sie Logo oder Klingelton durch "Speichern". Sie können Logos mit dem Löschlogo entfernen. Das Löschlogo hat die Nummer: 99999. **Weitere Logos und Klingeltöne unter: Faxabruf: 0190 - 27 70 49** (DM 1,21/min., **im Internet: WWW.HANDYSTOFF.DE oder auf RTL 2 Text auf Seite 620.**

*Was kann mein Handy: 1x Betreiberlogo:Nokia 3210, 5110, 5130, 6090, 6110, 6130, 6150, 7110, 8210, 8810, 8850, 9110 - 1x Klingelton: 3210, 6090, 6110, 6130, 6150, 8110i, 8810. - 5x Klingeltöne: 7110, 8210, 8850, 9000i, 9110. Achtung: Sagem Handys ab Modell 930 und nur Klingeltöne!

Amerikas Traumpaar waren Meg Ryan & „Gladiator" Russell Crowe nur kurz – für diesen Kidnapping-Thriller hat's aber gereicht.

1

In der Ehe von Peter (David Morse) und Alice (Meg Ryan) kriselt es seit Monaten...

2

...trotzdem ist der Schock groß, als Peter nach einem Streit in den kolumbianischen Dschungel entführt wird

Der Mann fürs Grobe: Terry Thorne (Russell Crowe) soll den entführten Ehemann der bezaubernden Alice Bowman freikaufen

LEBENSZEICHEN

Proof of Life

3

Die Geiselnehmer sind gnadenlose Terroristen, die Kolumbien durch ständige Anschläge zermürben wollen. Das bekommt auch Alice zu spüren

Die Schöne: Meg Ryan...

...und der Coole: Russell Crowe

Nur eine Affäre? Der Australier jedenfalls gibt in seinem nächsten Film „A Beautiful Mind" erneut den einsamen Wolf. Meg Ryan aber steht immer noch auf Herzschmerz – demnächst in „Kate & Leopold".

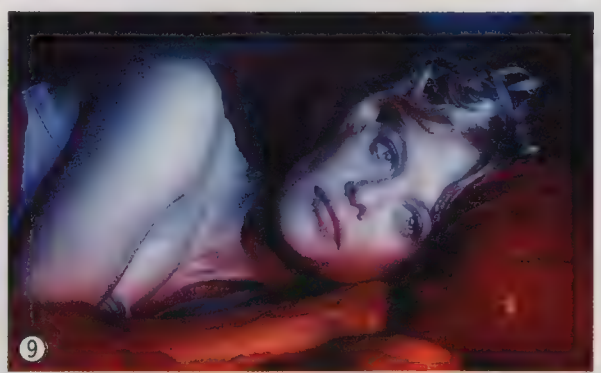
Alice bittet den englischen Kidnapping-Experten Terry Thorne (Russell Crowe), ihren Mann zu befreien

Terry (l.) stürzt sich in Lösegeldverhandlungen mit den schwer bewaffneten Entführern Peters. Dabei riskiert er mehr als einmal den eigenen Hals...

...aber diese Gefahr ist gar nichts gegen die unvernünftigen Gefühle, die er in langen Arbeitsnächten für Alice entwickelt

Die Verhandlungen scheitern. Peters Tod scheint sicher. Da organisiert Terry (2.v.r.) einen Rettungseinsatz für seinen Rivalen

Während sich die beiden ungleichen Männer in einem blutigen Guerillakampf zum ersten Mal begegnen...



...kommt Alices einst so sicheres Leben endgültig ins Wanken. Denn wenn sie den einen Mann zurückbekommt, muss der andere gehen

Ohne das Foto seiner Frau Alice wäre Peter Bowman vermutlich schon wahnsinnig, es gibt ihm Hoffnung. Seit über drei Monaten wird der Ingenieur (David Morse) im kolumbianischen Dschungel von Terroristen festgehalten – unter übelsten Bedingungen. Das gequälte Entführungsopfer weiß zwei Dinge nicht: Zum einen, dass Alice (Meg Ryan) und der Kidnapping-Spezialist Terry Thorne (Russell Crowe) über Funk fieberhaft mit den Entführern verhandeln. Zum anderen, dass seine attraktive Partnerin auf dem besten Weg ist, sich in ihren selbstsicheren Helfer zu verlieben...

Am Set von „Lebenszeichen" hat's zwischen den Hauptdarstellern Meg Ryan und Russell Crowe („Gladiator") tatsächlich gefunkt, aber nur für kurze Zeit. Die Affäre machte den Film von Regisseur Taylor Hackford („Im Auftrag des Teufels") bereits vor dem Start zum skandalträchtigen Medienereignis. Entsprechend enttäuscht reagierte das US-Publikum auf die Tatsache, dass sich das Paar auf der Leinwand nur einmal küsst.

Mal ganz abgesehen vom verkaufsfördernden Klatschpotenzial erweist sich Taylors Drama als prickelnde Mixtur aus hochexplosivem Actionthriller und kitschfreier Liebesgeschichte. Wobei neben der nur leicht angedeuteten Erotik ganz besonders die extrem realistisch wirkenden Dschungelkampf-Szenen unter die Haut kriechen. Wie wenig der clevere Streifen die Entertainment-Keule braucht, zeigt auch eine Entscheidung des Regisseurs: Die bereits gedrehte Sex-Szene zwischen Ryan und Crowe wurde kurzerhand wieder rausgeschnitten. Schade eigentlich...

Text: Renée Wieder • Fotos: Cinetext (4)

Action 2 | Spannung 1 | Anspruch 2

Lebenszeichen – Proof of Life

Actionthriller/USA

Start: 22.3. | ab 12 Jahre beantr.

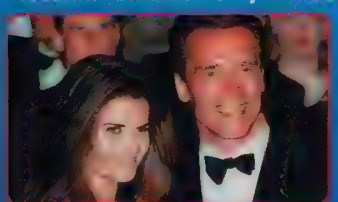
www.ProofofLife.com

Darsteller: Meg Ryan, Russell Crowe, David Morse, Pamela Reed, David Caruso

Russell meets Ryan: Prickelnder Mix aus explosivem Actionthriller und Liebesromanze

2

Mal zweisam, mal einsam: Hin und Her in Hollywood



Maria Shriver, Arnold Schwarzenegger

Der Superstar verließ seine Frau, die Kennedy-Nichte Maria Shriver und lässt wieder den Terminator raushängen.

Catherine Zeta-Jones, Michael Douglas

Das Erfolgsduo: Nach dem umjubelten Thriller „Traffic" (Start: 5.4.) planen die Zwei erneut einen gemeinsamen Film.

Nicole Kidman, Tom Cruise

Aus nach zehn Jahren. Nun dreht er „Vanilla Sky" mit Penélope Cruz und sie „Moulin Rouge" mit Ewan McGregor.

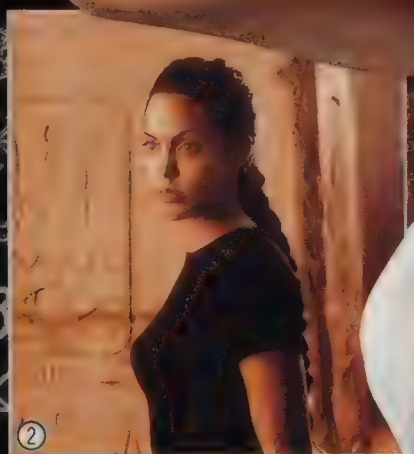
LARA CROFT TOMB RAIDER

Vergesst „Catwoman“, „Tank Girl“ oder „Barb Wire“. In Kürze ballert Cyberkriegerin Lara Croft die Konkurrenz von der Leinwand!

ab 26. Juni im Kino

① *Motorrad fahren und schießen gefährdet die Gesundheit. Besonders, wenn Lara Croft die Schützin ist*

Pfoten hoch, diskutiert wird später! Miss Croft kommt gern schnell zur Sache



② *Auf der Suche nach einem lebensbedrohlichen Gegenstand kriegt es das Power-Girl...*

③ *...mal wieder mit Erzfeind Powell zu tun. – Leinen statt Latex: Lara in ungewohnt lockerem Outfit*

Hartes Training für exotische Drehorte

Knallhart: Sechs Tage die Woche trainierte Miss Jolie in den Londoner Pinewood-Studios, wo auch gedreht wurde – im übrigen auf der 007-Bühne. Inhalt des Fitnessprogramms: Bodybuilding, Yoga, der Umgang mit Waffen, Akrobatik sowie Motorradfahren und Skilaufen. Als der ganze Body gestählt war, ging's zum Set nach Kambodscha und Island.

Perfekt vorbereitet: Regisseur Simon West und sein voll durchtrainierter Schützling

Mit Huskyschlitten durch eisige Schneelandschaften

Die Kunstdiebin hangelt sich äußerst elegant durch einen Tempel. Indy lässt grüßen...

Bereit zum Duell: Wer Lara in die Quere kommt, macht Bekanntschaft mit ihrer 9-mm-Knarre

„Tomb Raider"-Trilogie

Tolles Team: Regisseur Simon West (r.) und Lara-Darstellerin Angelina Jolie

Lara-Croft-Fans können schon jetzt Freudentänze aufführen: Das von Simon West gerade abgedrehte Action-Abenteuer ist der Auftakt zu einem Dreiteiler. Worum es in den Fortsetzungen geht, ist derzeit noch streng geheim.

Sicher ist allerdings, dass der Regisseur alle Akteure für zwei weitere Filme verpflichtet hat, darunter auch Angelinas Vater Jon Voight („Pearl Harbor").

Um mit Miss Croft eine verschärfte, weibliche Alternative zu James Bond und Indiana Jones zu schaffen, hat die US-Produktionsfirma Mutual Films bereits Angelina-Jolie-Actionpuppen entwickelt. Ob die wohl auch neun Tattoos am Körper tragen wie die Vorlage?!

Angelina Jolie – Die heißeste Versuchung Hollywoods

Angelina Jolie, geboren 1975 in L.A., ist die Tochter des Oscar-Preisträgers Jon Voight – und ebenso exzentrisch wie ihr berühmter Vater: Zunächst wollte sie Bestattungsunternehmerin werden. Ein Model-Job hat das verhindert. Vor der Leinwandkarriere stand die harte Schule: Theater, Filmhochschule, Auftritte in Musikvideos, unter anderem bei Lenny Kravitz.

Hackers (1995)
Die erste große und wichtige Filmrolle hatte Angelina in diesem rasanten Cyberpunk-Thriller. Trendy Hacker-Spaß.

Leben und Lieben in L.A. (1998)
Durch eine Serie seltsamer Ereignisse findet ein Punk-Pärchen zusammen – und düst in den siebten Himmel.

Durchgeknallt (1999)
Mit vollem Körpereinsatz tobt Hollywoods Tough Girl durch eine psychiatrische Anstalt. Resultat: ein Oscar!

Der Knochenjäger (1999)
Auffallend zurückhaltend: Nicht lautstark, sondern lautlos jagt die vielseitige Schauspielerin einen Serienkiller.

Nur noch 60 Sekunden (2000)
Große Jungs klauen große Autos. Mittendrin: Angelina Jolie als Schrauberin. Mini-Rolle für die kesse Blondine.

Die besten Webseiten

www.tombraidermovie.com
Die offizielle Homepage bietet umfangreiche Infos zum Film, außerdem Downloads wie den ersten Kinotrailer.

www.tombraider.com
Die offizielle Homepage zu den Spielen, von Eidos.

www.angelina-jolie.de
Ein echter Augenschmaus: Sexy Fotos, aber auch reichlich Biografisches über die kurvenreiche Hauptdarstellerin.

http://212.227.96.163/moviefans/tombraider/
Die deutschsprachige Fanseite verschafft Euch einen optimalen Einstieg in den Lara-Croft-Kosmos.

www.movieheadlines.net/tomb-raider/default.php3
Hier werden tagesaktuelle, englischsprachige Schlagzeilen abgefeiert, kommentiert oder versenkt.

http://international.ctimes.net/german/
Inoffizielle Webseite für absolute Hardcore-Fans.

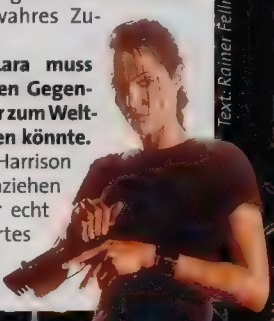
Übersichtlich und informativ: die offizielle Webseite

Computerspiele wurden schon so einige zu Kinofilmen – „Wing Commander", „Mortal Kombat" und „Mario Bros.". Vergesst sie! Im Vergleich zu dem, was in Kürze auf Euch zukommt, sind das Peanuts. Ab dem 26. Juni ballert nämlich Archäologin Lara Croft – erfunden 1996 vom Spieldesigner Toby Gard – leibhaftig und schwer bewaffnet aus vollen Rohren die Konkurrenz von der Leinwand.

Für die Titelrolle der Heldin, deren „Tomb Raider"-Abenteuer sich 24 Millionen Mal verkauften, fand Action-Regisseur Simon West („Con Air") erst nach zweijährigem Suchen und etlichen Drehbuchversionen den perfekten Star: die 25-jährige Oscar-Preisträgerin Angelina Jolie („Durchgeknallt"). Sie verkörpert die Lady aus England, die in heißen Shorts oder im sexy Latexdress Kunstschätze aus Gräbern mopst.

„Ohne Angelina hätte ich den Film nicht gemacht", betont Simon West. „Durch ihre robuste Art ist sie der virtuellen Lara in jeder Hinsicht gewachsen!" Und das war extrem wichtig – schließlich musste sich die flexible Darstellerin während des 20-wöchigen Drehs durch die drückende Hitze Kambodschas und die Eiseskälte Islands kämpfen. Resultat: äußerste Erschöpfung und eine Knöchelverletzung. Die Drehtage in London waren dagegen ein wahres Zuckerschlecken.

Die Story: Lara muss einen mythischen Gegenstand finden, der zum Weltuntergang führen könnte. Da wird sich Harrison Ford warm anziehen müssen, falls er echt noch ein viertes Mal als Indiana Jones antritt...



Text: Rainer Fellmann · Fotos: Bauer L.A. (5), Cinetext (5), Splash (1)

ANZEIGE

Nicht nur für Dich, sondern auch für Deine Freundin: Easy Control Gel von Wella.

Ganz stark.

Ultrastarker Halt, ohne zu verkleben? Ab sofort ist das kein Problem mehr: Durch das Micro-Forming-System von Wella Design verteilt sich das Easy Control Gel gleichmäßig im Haar. Und sorgt so für einen ganz starken Look – ohne Wet-Effekt. Dafür aber mit jeder Menge anderen Effekten. Zum Beispiel bei Deiner Freundin.

Mit einem Griff alles unter Kontrolle.

Starkes Hairstyling. Mit Easy Control Gel von Wella Design. Styling kann so einfach sein.

Ganz schnell.

Den ultrastarken Halt gibt es ganz schnell in drei einfachen Schritten.

Ganz einfach.

So einfach gibt es den starken Look von Wella Design: kurz auf den praktischen Dosierspender drücken und eine kleine Menge Gel entnehmen. Dann im trockenen Haar verteilen oder in einzelne Partien einarbeiten. Schon ist das Styling perfekt.

Kurz auf den praktischen Dosierspender drücken.

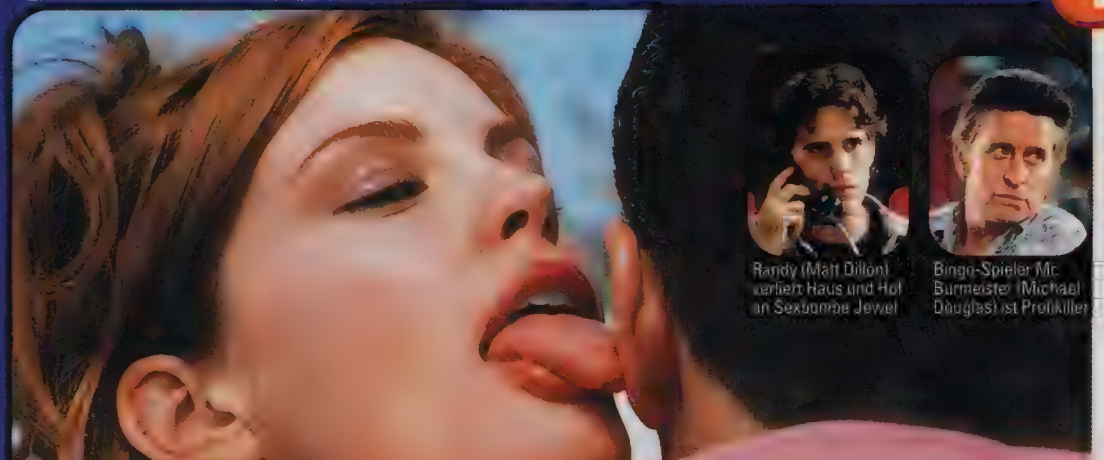
Jetzt einfach die gewünschte Menge Gel entnehmen.

Gel zwischen den Händen verteilen und die Haare stylen.

Ganz cool.

Das Easy Control Gel von Wella Design sorgt nicht nur für optimales Styling, sondern auch für ultrastarken Halt. Das Gel ist durch seine spezielle Konsistenz besonders gut im Haar zu verteilen. Schon eine kleine Menge davon reicht für einen starken Styling-Effekt.

Das innovative Gel mit der patentierten Rezeptur von Wella trocknet besonders schnell im Haar und bringt es dadurch sofort in Form. Ganz ohne zu verkleben oder zu klumpen. Und ohne Wet-Effekt.



Bei dem Zungenschlag wird jeder Kerl schwach. Für ein nettes Eigenheim tut Jewel (Liv Tyler) wirklich alles

Randy (Matt Dillon) verliert Haus und Hof an Sexbombe Jewel

Bingo-Spieler Mr. Burmeister (Michael Douglas) ist Profikiller

Anwalt Carl (Paul Reiser) hat ab und zu ein wenig Haue gern

Mann fürs Grobe: Detective Dehling (John Goodmann)

Eine Nacht bei McCool's

Traumfrau Liv Tyler sucht Traumhaus und Traummann. Notfalls mit Gewalt! Rabenschwarzer Trash-Ulk.

Für Randy, Carl und Cop Dehling ist die aufregende Jewel ein Fleisch gewordener Männertraum. Ein weiblicher Totalreiz, der jedes Hirn vernebelt. **Kleines Problem für Losertyp Randy, von Matt Dillon glänzend gespielt: Die ebenso anschmiegsame wie schießwütige Barbie ist nur scharf auf sein Haus. Randy engagiert einen Killer (genial: Michael Douglas als abgehalfterter Bingospieler).** Der jedoch will ausgerechnet aktiv werden, als Jewel (umwerfend sexy: Liv Tyler als Hure und Heilige) von ihren drei debilen Liebhabern und einem rachsüchtigen Schwerverbrecher Besuch bekommt...

Klamaukige Komödien, die sich mit Wonne dem schlechten Geschmack widmen, gab es in den letzten Monaten zuhauf zu sehen. Einige davon waren okay, andere gut bis sehr gut. Aber keine davon kann eine derart hohe Pointen-Trefferzahl vorweisen wie „Eine Nacht bei McCool's". **Die von Co-Star Michael Douglas produzierte Genre-Parodie gehört zu der Sorte Filmen, bei der man gespannt ist, was als Nächstes passiert.** Aber vor allem: Wie, um Gottes willen, geht dieser absurde Wahnsinn aus? Nur so viel: Das Lachen bleibt Dir im Hals stecken...

Liv Tyler („Armaggedon"), die mit ihrem lustvoll überzogenen Auftritt die Dummheit der Männer zur Schau stellt, gebührt in diesem hormongesteuerten Trash-Ulk der größte Pluspunkt. Aber auch die Herren der Schöpfung demontieren mit Vergnügen ihren Jäger-und Sammler-Status. Viel besser geht's kaum!

1

Sexy Car Wash: Um ans Haus ihres Lovers zu kommen, schamponiert Jewel sogar...

2

...sein Auto. Als Randy (r.) seine Geliebte durchschaut, heuert er einen Profikiller (l.) an

3

Unterdessen ermittelt Detective Dehling (l.) in einem mysteriösen Mordfall. Lederfetischist Carl (r.), ist dringend tatverdächtig, aber...

Voller Körpereinsatz: Jewel wickelt vier Männer gleichzeitig um den kleinen Finger

4

...der Bruder des Ermordeten hält Loser Randy (l.) für den Schuldigen. Nach einer wüsten Schießerei...

5

...ist dessen Haus schrottreif – Pech für Jewel. Zeit, sich einen neuen „Partner" zu suchen...

Action 2 Spannung 2 Humor 1

Eine Nacht bei McCool's

Komödie/USA

Start: 12.4. | ab 12 Jahre beantr.

www.onenightatmccools.com

Darsteller: Liv Tyler, Matt Dillon, John Goodman, Paul Reiser, Michael Douglas

Die Männer wollen Sex, aber Jewel will ein Eigenheim – plus DVD-Player. 1a-Trash-Komödie

1

Text: Rainer Fellmann

Die wichtigsten Filme des Monats

Dungeons & Dragons

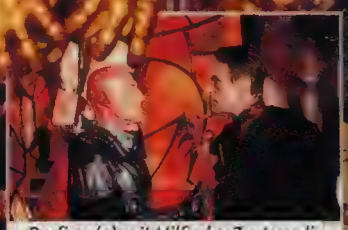
Knallbunte Budenzauber-Verfilmung des legendären, im Mittelalter angesiedelten Rollenspiels. Lecker Fankost!

Orkanstürme in der Arena der Schwert-und-Sandalen-Filme bewirkte „Gladiator". Ähnliche Reaktionen auf „Dungeons & Dragons" sind für das Schwert-und-Schloss-Genre nicht zu erwarten. Dennoch serviert Regisseur Solomon ein lärmendes Fantasy-Gebräu, das Fans des legendären Spiels bunten Budenzauber-Spaß bescheren wird.

Im Mittelpunkt der von „Indiana Jones" inspirierten Story steht Tagedieb Ridley (Justin Whalin) – ein unfreiwilliger Held, der Kaiserin Savina (Thora Birch) im Kampf gegen die Armee der roten Drachen tapfer zur Seite steht.

Dragon attacks: Profion (Jeremy Irons, r.) sieht sich am Ziel seiner Träume – der Sturz von Kaiserin Savina steht kurz bevor

Die Tagediebe Ridley (M.) und Snails (r.) wollen verhindern, dass der üble...



...Profion (r.) mit Hilfe des Zepters die Armee der roten Drachen kontrolliert

AKTION!

Hobby-Chirurgen, aufgepasst: Wir verlosen feines „Anatomie"-Besteck für Euch! Inhalt: 1 DVD, 5 Brieföffner in Skalpellform, 5 Soundtracks. Wie man mitmacht, siehe Jackpot-Seite 154.

Action 2 Spannung 3 Humor 2
Dungeons & Dragons
Fantasy/USA
Start: 12.4.
ab 12 Jahre beantr.
www.seednd.com
Lärmendes Fantasy-Gebräu, in dem zwei Tagediebe ihre Königin retten. Knalliger Spaß
2

KINO TOP 5

1. **Was Frauen wollen** MIT MEL GIBSON
Erst hart, dann zart: Mel Gibson mutiert glatt zum Frauenversteher.

2. **Hannibal** MIT ANTHONY HOPKINS
Der kultivierte Kannibale hat nach zehn Jahren Pause wieder Appetit.

3. **102 Dalmatiner** MIT GLENN CLOSE
Die tapsigen Vierbeiner müssen vor der bösen Glenn Close zittern.

4. **Verschollen** MIT TOM HANKS
FedEx-Boss Tom Hanks stürzt über einer einsamen Insel ab.

5. **Vertical Limit** MIT CHRIS O'DONNELL
Alpines Gletscher-Abenteuer, das den Zuschauer kaum atmen lässt.

Save The Last Dance

Zwei Teenager-Herzen pumpen heftig zum HipHop-Beat.

Sara (Julia Stiles) will unbedingt zum Ballett. Doch eine wichtige Vortanzprobe geht voll daneben. Aber es kommt noch schlimmer: Ihre Mutter stirbt bei einem Autounfall. Total fertig zieht Sara zu ihrem Vater nach Chicago. Und stolpert dort in eine für sie völlig fremde Welt.

Auf Saras neuer Schule, wo sie als Weiße zur Minderheit gehört, ist alles vom Rhythmus des HipHop bestimmt. Derek (Sean Patrick Thomas), farbiger Kronprinz des Stepps Clubs, macht sie vertraut mit der Musik.

Derek (l.) bringt Sara neue Tanzschritte bei...

...aber für die Ballettschule reicht es nicht

Schritt für Schritt, Beat für Beat kommen sich die beiden näher...

Die Story um zwei tanzbegeisterte Highschool-Kids führte zwei Wochen lang die US-Kinocharts an. Zu Recht. Denn der Film ist kein niedliches Ringelreihen. Er zeigt, welche Kraft Liebe gegen Rassismus entwickelt. Stark!

Action 2 Spannung 3 Anspruch 2
Save The Last Dance
Tanzfilm/USA
Start: 22.3.
ab 12 Jahre beantr.
www.uip.de
Rasant-romantischer Mix aus „Dirty Dancing" und „West Side Story". Produziert von MTV
2

Gegen jede Regel

Sport ist Mord: Das Footballfeld wird zum Schlachtfeld.

Das Theater ist groß, als zu Beginn der 70er Jahre der schwarze Football-Coach Herman Boone (Denzel Washington) seinen Job bei den Titanen antritt. Denn an der T.C. Williams Highschool wird noch immer Rassentrennung praktiziert.

Um den Teamgeist zu fördern, lässt Boone erstmals Schwarz und Weiß gemeinsam auflaufen, drillt das Team mit militärischer Härte und kann schnell Erfolge vorweisen. Doch ganz so simpel sind Rassenvorurteile

Schwarzweiß-Denken: Coach Boone (r.)...

...wird nicht von allen Spielern akzeptiert

natürlich nicht zu beseitigen. Die eigentliche Arbeit beginnt erst jetzt...

Produzent Jerry Bruckheimer („Armageddon") lässt erstmals seit langem die Sprengköpfe ruhen. Statt dessen wird auf dem Spielfeld attackiert, aber längst nicht so adrenalinhaltig wie in „An jedem verdammten Sonntag".

Action 2 Spannung Anspruch
Gegen jede Regel
Football-Action/USA
Start: 29.3.
ab 12 Jahre beantr.
www.movie.de/gegenregel/coming.html
Gleichheit und Brüderlichkeit sind tabu auf dem Spielfeld. Dort regiert nur der Stärkere
3

Miss Undercover

Sandra Bullock im Clinch mit aufgemotzten Bikini-Tussis.

Die Kollegen nennen sie „Wrack", und FBI-Agentin Gracie Hart (Sandra Bullock) macht dieser Bezeichnung auch noch alle Ehre: Ungepflegt, ungestüm, undercover – auf diese Weise erledigt die trinkfeste Polizistin ihren Job. Doch dann erschüttert eine Alptraum-Mission ihr Proll-Dasein. Gracie soll als Kandidatin zur Miss-America-Wahl eingeschleust werden, denn ein Brandstifter droht, den glamourösen Event mitsamt den Schönen zu pulverisieren. Genau das Richtige also für ein schlagkräftiges Mädchen, das einen Hass hat auf „pralle Bikini-Tussis, die vom Weltfrieden träumen".

In dieser launigen Slapstick-Komödie gibt sich Miss Bullock ebenso deftig wie komisch. Und ihre prominenten Mitstreiter sind offensichtlich einem „Käfig voller Narren" entflohen. Allen voran Alt-Trekker William Shatner.

Hart, aber herzlich: FBI-Agentin Hart wird ...

...bei einer Miss-Wahl eingeschleust

Action 2 | Spannung 1 | Humor 2

Miss Undercover
Komödie/USA

Start: 29.3.
ab 12 Jahre beantr.

www.miss-undercover.de

Ungepflegt, ungestüm, undercover: Sandra Bullock mischt eine Miss-Wahl auf. Deftig

2

15 Minuten Ruhm

Zwei Killer töten für Ruhm, Reichtum und TV-Quote.

In Zukunft wird jeder für 15 Minuten berühmt sein." Als der Pop-Art-Künstler Andy Warhol in den 60er Jahren diesen legendären Ausspruch machte, hat er sicher nicht an Reality Soaps oder krawallige Talkshows gedacht. Die tschechischen Ex-Häftlinge Edgar und Klaus aber schon. Nach ihrer Ankunft in New York entdecken sie, dass Kriminelle nahezu V.I.P.-Status genießen. Also dokumentieren sie ihre Morde auf Video, um sie meistbietend ans Fernsehen zu verscherbeln. Frank Beetle (Robert DeNiro), Manhattans populärer Medien-Cop, ist den Killern bald auf der Spur, ohne zu ahnen, dass er nach diesem Fall vielleicht nicht gefeiert wird...

Regisser John Herzfeld treibt den Medienwahnsinn auf die Spitze – und ist damit hautnah an der Realität!

Auf der Jagd nach einem...

...Profi-Killer geraten zwei Cops...

...in die Schusslinie

Action 2 | Spannung 1 | Anspruch 2

15 Minuten Ruhm
Actionthriller/USA

Start: 12.4.
ab 16 Jahre beantr.

www.15minutenruhm.de

Zwei Killer auf dem Weg zum Ruhm. Harte Mischung aus Copfilm und Mediensatire

2

FILM-NEWS

Final Fantasy – Die Mächte in dir

http://www.finalfantasy.com

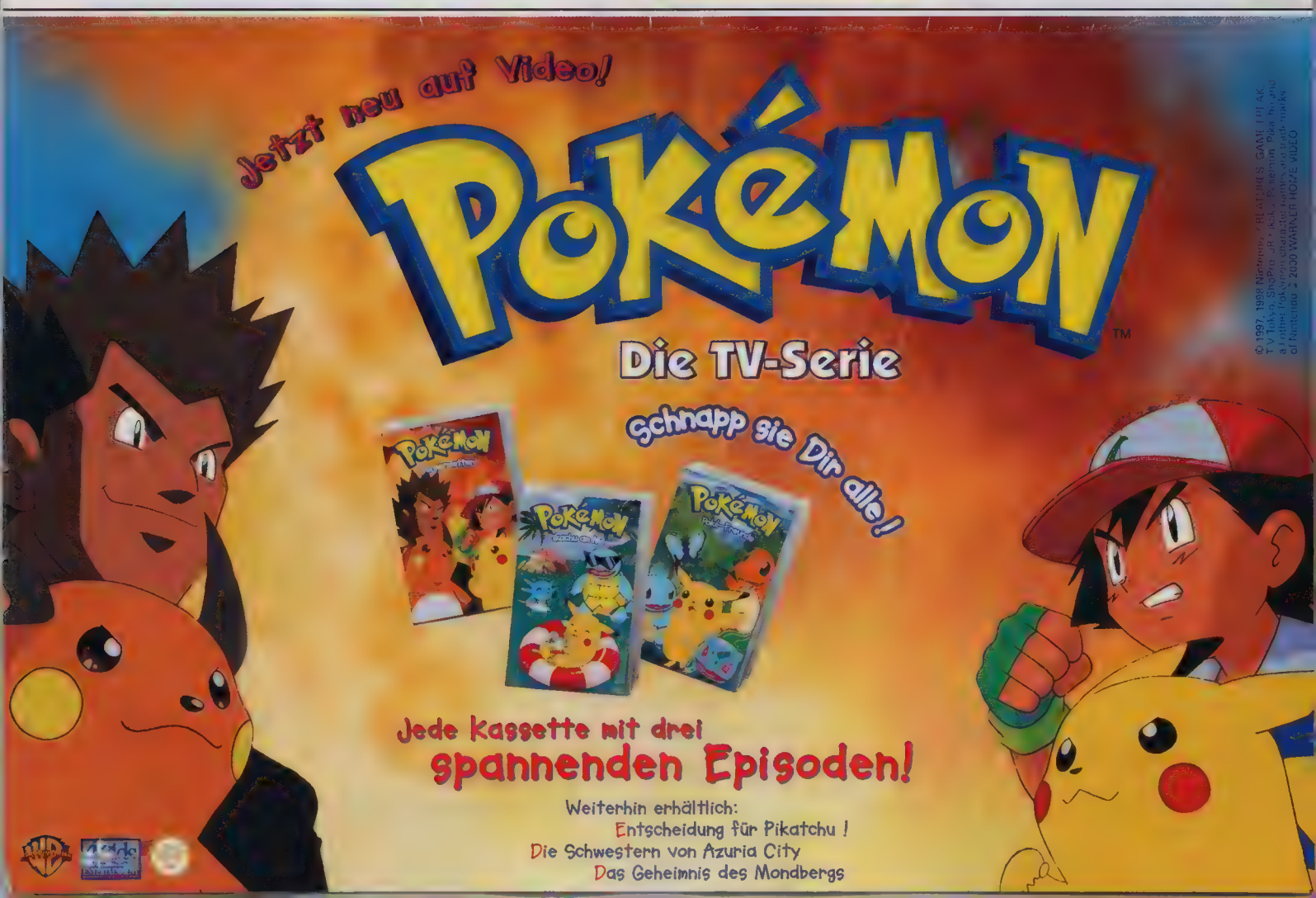
Die komplett computer-animierte Kinoversion des Megaspiels ist im Jahr 2064 angesiedelt. Überraschung: Keiner der Hauptcharaktere ist bekannt! Start: 23.8.

Sweet November

http://www.sweetnovember.net

Liebe, Drama, Wahnsinn. „Matrix"-Star Keanu Reeves (M.) hat es mit überaus irdischen Dingen zu tun: Dem gestressten Geschäftsmann fehlt der Nerv für Romantik – bis Charlize Theron auftaucht.

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Stills (1)



Die wichtigsten Videos im März/April

DVDs

Hollow Man – Unsichtbare Gefahr

Horror · ab 16 Jahre · ab Anfang April

Der menschliche Körper steht auch im neusten Verhoeven-Schocker („Basic Instinct") im Mittelpunkt. Wissenschaftler Caine (Kevin Bacon) hat ein Serum entwickelt, das ihn unsichtbar macht. Als „Hollow Man" wird er zur Bestie. Effekte-Horror. 2

Scary Movie

Trash-Komödie · ab 16 Jahre · ab Anfang April

Der aktuelle Filmstreich der Wayans-Brüder („Mister Cool") ist eine herrliche Persiflage auf diverse Horror-Hits. Ein tölpelhafter Dorfsheriff und eine rasende Reporterin jagen einen Killer, der Highschool-Kids schlitzt. Kommt Euch bekannt vor?! 2

VIDEO TOP 5

VERLEIH

1 **Der Patriot**
MIT MEL GIBSON
Im Kampf um Familie und Vaterland kennt Mel Gibson kein Pardon.

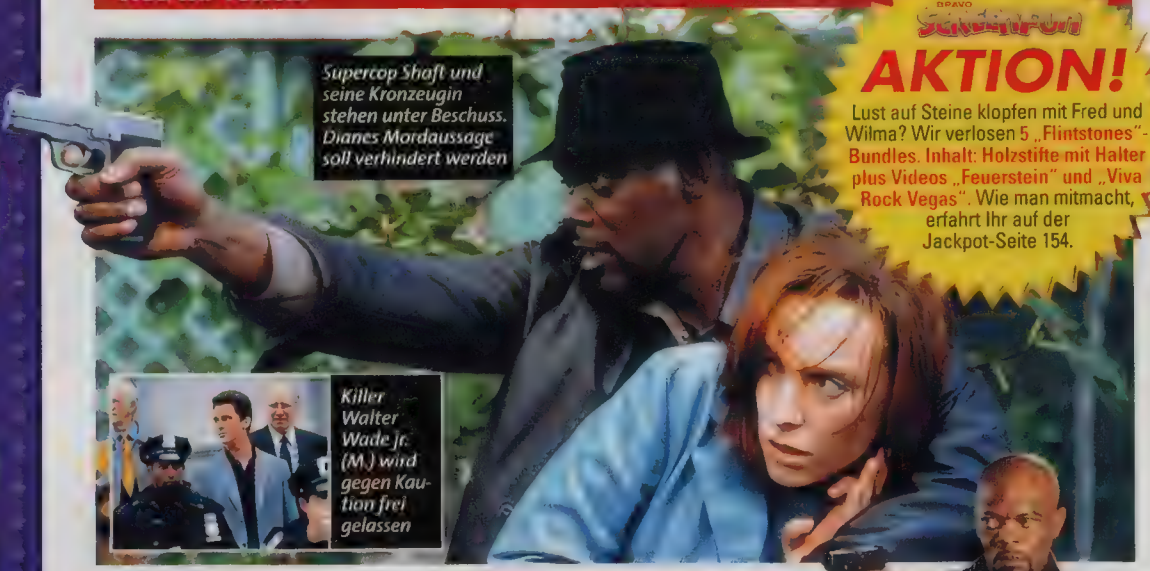
2 **Big Mamas Haus**
MIT MARTIN LAWRENCE
Slapstick mit Top-Komiker Lawrence als schwarze Mrs. Doubtfire.

3 **M:I-2**
MIT TOM CRUISE
John Woo hat seinen Helden atemberaubend in Szene gesetzt.

4 **Romeo Must Die**
MIT JET LI
Rivalisierende Gangs fighten in bester Martial-Arts-Manier.

5 **Gladiator**
MIT RUSSELL CROWE
Der Sandalenfilm ist Top-Favorit bei der Oscar-Verleihung am 25.3.

Neu im Verleih



BRAVO Schlumpfen

AKTION!

Lust auf Steine klopfen mit Fred und Wilma? Wir verlosen 5 „Flintstones"-Bundles. Inhalt: Holzstifte mit Halter plus Videos „Feuerstein" und „Viva Rock Vegas". Wie man mitmacht, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

Shaft – Noch Fragen?

Actionkrimi · ab 16 Jahre · ab Mitte April

Anfang der 70er Jahre wurde die schwarze Antwort auf Agent 007 geboren. Sein Name war Shaft, John Shaft. 30 Jahre später tritt Samuel L. Jackson in die Fußstapfen des ultracoolen Gesetzeshüters. Auf seiner Abschussliste steht Walter Wade jr. (Christian Bale). Obwohl der reiche Schnösel einen Schwarzen umgebracht hat, kommt er gegen Kaution frei. Und flieht prompt in die Schweiz...

Trotz aktueller Zusätze hat „Shaft – Noch Fragen?" nicht viel von der legendären „badass"-Attitüde des Originals eingebüßt. Die Story ist smart, die Action amtlich und die Darsteller erstklassig. Noch Fragen?! 2

Gangster und Rassisten stehen beim lässigen Gesetzeshüter auf der schwarzen Liste

Familie Klumps und der verrückte Professor

Komödie · ab 12 Jahre · ab Ende März

Sherman Klump ist wieder da und mit ihm sein fieses Alter ego Buddy Love. Genüsslich schwelgt Eddie Murphy in ekligem Gag-Gelage. Rüder Holzhammerhumor. 3

Shang-High-Noon

Westernkomödie · ab 12 Jahre · ab Ende März

Um die entführte Prinzessin Pei Pei (Lucy Liu) zu retten, macht sich Leibwächter Lo Fung auf in den Wilden Westen. Seine Gegner sind Cowboys, Indianer und Chinesen. Martial-Arts-Recke Jackie Chan turnt sich mal wieder die Seele aus dem Leib. 2

Schatten der Wahrheit

Psychothriller · ab 16 Jahre · ab Anfang April

Claire (Michelle Pfeiffer) leidet an übersteigerter Wahrnehmung: Sie sieht Gespenster! Das vermutet zumindest ihr Mann Norman (Harrison Ford). In Wahrheit ist sie einer Greueltat auf der Spur... Schauriges Vergnügen ohne Metzeleien. 2

Neu im Verkauf

Akte X – Requiem

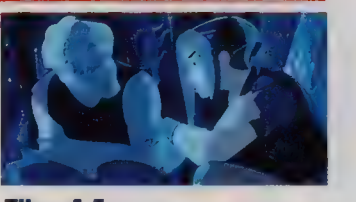
Mystery · ab 16 Jahre · ab Ende März

Dramatisches Ende der siebten Staffel und Beginn der achten, in der Mulder nur noch selten zu sehen ist. Den neuen Partner John Dogett („Terminator 2") begrüßt Scully wenig euphorisch: Sie schüttet ihm Wasser ins Gesicht! Auf ewig Kult. 1

Die Simpsons – Viva! Los Simpsons

Zeichentrick · ab 6 Jahre · ab Anfang April

Die Simpsons, das weiß jeder, sind Chaos pur. Und wer bisher noch nicht vom gelben Springfield-Fieber infiziert sein sollte – hier ist die perfekte Gelegenheit dazu: In vier brandneuen Folgen lässt der verrückte Clan heftig die Puppen tanzen. 1



Titan A.E.

Sci-Fi/Animation · ab 6 Jahre · ab Anfang April

Die Animations-Veteranen Don Bluth und Gary Goldman schicken ihren Helden Cale in Galaxien, die noch nie in einem Zeichentrickfilm gezeigt wurden. Natürlich soll er die Welt retten. Space-Oper mit irren Effekten, aber Dünnbrettbohrer-Story. 2

Text: Rainer Fellmann

ANZEIGE

NEU!!! Für Siemens,* Alcatel,* Motorola,* Nokia und Sagem!

FETTE-LOGOS.de FETTE-LOGOS.de

0190-861250 (SMS 3,63 DM)

A 0900/56033357 RTS 50 Min.

CH 0900/902334 SFR 4,23 Min.

Nokia Logos: 3210, 3310 ab 5110 Klingelton : NOKIA 3210, 6090 6110,6130,6150, 8810i,8810,7110,8210,8850,9000i, SAGEM 930, 932, 939, 959
Klingelton Siemens: C25, S25i, C35i, S 35i, M35, S40 / Klingelton Alcatel: 300er und 500er Serie / Klington Motorola: Timeport P7389, Motorola T250, V50, V100

* Und so geht's (Erfahrung bei der Bedienung des Melodieneditors vorausgesetzt): Aktiviere im Optionsmenü Deines Handys den Melodieneditor und gib den von uns gesendeten Zahlencode ein. Speichern_ fertig!

VORSICHT BISSIG! 4038 | MACH BREIT ICH HABE HAKI! 4056 | SCHMUSE KATZE 4063 | YO! BROTHER 4069 | 4051 | QUEEN OF POP 4062
Das Böse 4041 | FUCK THE TEACHERS! 4046 | BRITNEY 5661 | BIN SO EINSAM 4004 | 5995 | DICKE EIER 5877
HALLO SPATZ! 4015 | 5982 | SMILE IF YOU THINK I'M SEXY 5919 | 5298 | 4012 | NAZIS RAUS!!! 5911
5883 | WHO LET THE DOGS OUT? 5978 | HEISSE KÜSSE 5987
5973 | 5841 | CHECK IT OUT! 4005
EMINEM 5764 | 5706 | G...Punkt 5892
5991 | 5079 | 5733 | 5996 | 5136 | 5032
ZAUBER MAUS 4001 | "SCHULUNGUNG FICKEN" 5999 | WAS GEHT? 4036 | 5710 | HEY BABE 5858 | F...YOU! 5613

TOP HITS

1732 Sonne (Rammstein)
1731 Nobody...(R. Martin & C. Aguilera)
1682 Ms. Jackson (Outkast)
1683 Daylight (No Angels)
1713 The Call (Backstreet Boys)
1680 What a feeling (DJ Bobo)
1649 Stan (Eminem)
1681 Was kostet die Welt (Christian)
1650 Overload (Sugababes)
1581 Can t fight the moonlight (L. Rimes)
1615 Ich geh nicht ohne dich (Walter)
1556 Who let the dogs out (Baha Men)
1640 Love don t cost a thing (J. Lopez)

TV WERBUNG

1728 Toyota (nichts ist unmöglich)
1653 Bacardi Feeling
1654 Coca Cola
1655 D2-Life dabei
1656 Dea
1657 Diebels-Ein schöner Tag
1658 Landliebe
1659 Maggi-immer eine...
1660 Müllermilch
1661 Schwäbisch Hall
1662 Telekom
1663 Underberg
1664 Die 5 Minuten Terrine
1665 Mars macht Mobil

4047 | VORSICHT PSYCHO! 4035 | BORN IN THE USA 4040 | NIMM ZWEI 4048 | I LOVE YOU 5453 | 4016 | SMS MAL! 4032 | BLONDINEN KÜSSEN BESSER! 5716 | I ♥ ALDI 4020
4059 | ICH DENK AN DICH 4042 | DUNKELBUMSER 4043 | 5943 | SCHLAMPE! 5043 | I ♥ U 5304 | 4052 | 4060 | 5990
SMS ... ich komm schon! 4031 | DU NERVST, GEH STERBEN! 5830 | SÜSSE MÄUS! 5922 | 5931 | PIT BULL 4134 | PIN KORREKT DARFST MICH F 4133 | ICH BIN GUT DU KOMM ZU VOGELN 5804 | WANTED 4000 | I ♥ BAYERN 5713
DUDDN 5413 | PARTY ON TIL THE BREAK OF DAWN 5915 | I'M BE BACK. 5816 | 4137 | sexy & single 4136 | DER BALL IST RUND! 4111 | HEY BOY 5012 | KUSCHELMACHO NICHT FUTTERN 4125 | MALCOLM X 4058
HDL 5986 | BREIT SEIN IST ALLES! 5798 | DANGER! HOMEWORK OVERLOAD 4112 | 4009 | ZIEH DICH AUS! 4140 | WE ARE THE CHAMPIONS! 5595 | 5030 | 5028 | BF1 5204
DIE MACHT SEI MIT DIR 5459 | BUCHMONSTER BRÜCHEN LIEBE! 5796 | POLICE LINE DO NOT CROSS 4024 | 4139 | FETTET DIE KÄLBER! 4135 | MEISTER POPPER 4130 | 5036 | SCHUM! 5209 | MIKA 5207
ICH FIND DICH RELATIV COOL 4026 | 4118 | KOMM BEI MAMMA! 4123 | MACH MIR DEN ELCH 4128 | LICENSE TO PAAAARTY!!! 4126 | 5035 | 5511 | SEX GOD 5268 | RIP 5354

TOP CHARTS: GEMA

1565 Absolutely Everybody (V. Amorosi)
1514 B-Boys & Flygirls (Bomfunk MCs)
1545 Black Coffee (All Saints)
1548 Body Groove (Architecs ft. Nana)
1516 Come on over (Christina Aguilera)
1730 Dance with me (Debelah Morgan)
1513 Dancing in the moonlight (Toploader)
1567 Dieser Brief (Aymen)
1592 Don t tell me (Madonna)
1580 Es ist geil, ein Arschloch... (Christian)
1584 Feel the beat (Darude)
1563 Geh davon aus (Soehne Mannheims)
1564 Go back (Jeanette Biedermann)
1512 Groovejet (Spiller)
1569 Hey Baby (DJ Ötzi)
1652 Hold me for a while (Rednex)
1568 Holler (Spice Girls)
1593 I put a spell on you (Sonique)
1191 I turn to you (Mel C.)
1278 I wanna kiss you (Kelly Family)
1615 Ich geh nicht ohne dich (Walter)
1256 I m outta love (Anastacia)
1577 Independent woman (Destiny s Child)
1511 Isch liebe disch (Tic Tac Toe)
1616 Knallrotes Gummiboot (Antonia)
1260 Komodo (Mauro Picotto)
1575 La passion (Gigi D agostino)
1559 Lady (Modjo)
1518 Last Resort (Papa Roach)
1640 Love don t cost a thing (J.Lopez)
1177 Lucky (B. Spears)
1592 Madonna (Don t tell me)
1275 Mama (Kelly Family)
1574 Manchmal haben Frauen (Ärzte)
1261 Music (Madonna)
1508 My heart beats like a drum (RTL)
1596 Never had a dream ...(S Club 7)
1582 One more time (Daft Punk)
1650 Overload (Sugababes)
1614 Pack die Koffer (Zlatko)
1583 Please don t turn me on (Artf. Dodger)
1613 Please stay (Kylie Minogue)
1266 Sandstorm (Darude)
1570 Shape of my heart (Backstreet Boys)
1269 She s got a light (Orange Blue)
1578 Shining (Green Court)
1579 Stronger (Britney Spears)
1263 Summer Jam (Underdog Project)
1510 Super Fly (Music Instructor feat. De)
1612 Supreme (Robbie Williams)
1265 Take a look around (Limp Bizkit)
1594 Thank you for loving me (Bon Jovi)
1190 The real slim shady (Eminem)
1268 The spirit of hawk (Rednex)
1555 The way I am (Eminem)
1590 The way you make me ... (R. Kealing)
1651 Upside down (ATeens)
1589 Walking away (Craig David)
1588 911 (Wyclef Jean ft. M. Blige)
1570 Shape of my heart (Backstreet Boys)
1264 We will rock you (Five and Queen)
1185 Bye Bye (N Sync)

BOYGROUP:

1585 Same old brand new you (A1)
1108 Larger than life (Backstreet Boys)
1277 The One (Backstreet Boys)

SOUNDTRACK:

1038 Axel F. (Film TV)
1166 Biene Maja (Film TV)
1174 Das Boot (Film TV)
1140 Flintstones (Film TV)
1031 Halloween (Film TV)
1183 Indiana Jones (Film TV)
1168 James Bond Thema (Film TV)
1164 Mission Impossible (Film TV)
1165 Pippi Langstrumpf (Film TV)
1729 Raumschiff Orion (Film TV)
1182 Sendung mit der Maus (Film/TV)
1125 Simpsons (Film TV)
1030 Spiel mir das Lied vom Tod (Film/TV)
1167 Star Wars (Film TV)

TOP OLDIES:

1672 Bakerstreet (Gary Rafferty)
1674 Sweet dreams (Eurythmics)
1678 Satisfaction (Stones)
1679 Every breath you take (Police)
1155 We are the Champions (Queen)
1690 Careless Whisper (George Michael)
1692 The Best (Turner Tina)
1700 Strangers in The Night (Frank Sinatra)

DU

Der

Schwer, aber nicht unmöglich: Der aufwendige TV-Dreiteiler schafft es, Frank Herberts verschachtelten Sci-Fi-Klassiker in großartige Bilder umzusetzen.

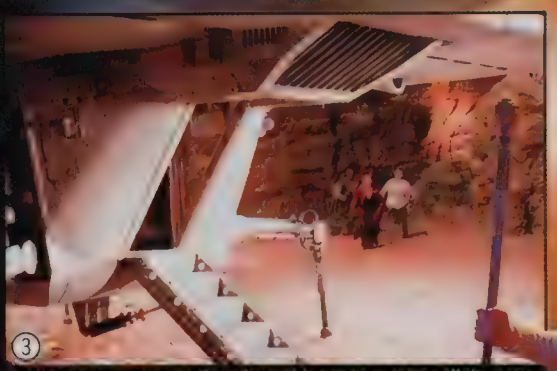
Paul Atreides (Alec Newman) und seine Mutter Jessica (Saskia Reeves). Sie gehörte einst zum geheimen Priesterinnen-Orden „Bene Gesserit"

Heiter und sorglos sind Pauls Tage in seinem Heimatreich Caladan. Der Prinz, verwöhnter Nachfahre des Atreides-Geschlechts, weiß noch nicht, was ihm blüht

AKTION!

Fantasy-Freaks, aufgepasst: Wir verlosen je 5 Bücher von „Buffy" und „Angel". Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

Plötzlich überfallen Paul (r.) prophetische Visionen. Auf Befehl des Planeten-Imperiums bricht seine Familie zum...



...Wüstenstern Dune auf, auch Arrakis genannt. Hier soll das Haus Atreides herrschen. Die Oberin vom Orden „Bene Gesserit"...

...Ramallo, verkündet, dass sehr bald ein Messias kommt

Spektakulär: Dune – Der Film

Millionen „Dune"-Leser in aller Welt können nicht irren. Und noch weniger einer Kinoversion widerstehen, dachte sich 1984 der junge **Kino-Visionär David Lynch**. Also münzte er Frank Herberts Roman, der bis dahin als unverfilmbar galt, in ein bombastisches, streckenweise bizarres Leinwand-Spektakel um. Mit 80 Millionen Mark Produktionskosten galt Lynchs Projekt damals als teuerster Film aller Zeiten.

Trotz Starbesetzung (unter anderem „Star-Trekker" Patrick Stewart) spielte „Dune" nur einen Bruchteil der Kosten wieder ein – eine gigantische Katastrophe. Aber noch lange nicht das Ende des Universums: Exzentriker Lynch konnte später mit dem Kultfilm „Blue Velvet" und der Mysteryserie „Twin Peaks" wieder kräftig punkten.

Schickes Outfit: Paul Atreides (K. MacLachlan, r.) begutachtet seine neue Heimat

Sting (r.) mal böse: Als Neffe des Harkonnen-Barons intrigiert er gegen Paul

Zwei Männer, ein Messias

Kyle MacLachlan
hatte 1984 mit „Dune – Der Wüstenplanet" sein Filmdebüt. Der Schauspieler wird auch gerne „David Lynchs Alter Ego" genannt, weil der ihn so oft besetzt. Unter anderem in „Twin Peaks" und „Blue Velvet".

Alec Newman
ist als amerikanischer TV-Serien-Darsteller kein so unbeschriebenes Blatt wie damals Kollege McLachlan. Trotzdem kam er erst durch John Harrisons „Dune"-Mehrteiler in den USA so richtig groß raus.

NE
Wüstenplanet

5 Das Leben auf Arrakis steht unter einem schlechten Stern. Ex-Herrscher Baron Harkonnen schmiedet Rachepläne

6 Pauls (M.) seltsame Visionen nehmen kein Ende. Um festzustellen, ob er der ersehnte Messias ist...

7 ...prüft ihn die „Bene Gesserit"-Oberin Ramallo. Sie erkennt, dass Paul den Planeten wirklich retten könnte

8 Mit der Prophezeiung beginnen für Paul (r.) harte Zeiten. Wie kann er so einer Aufgabe gerecht werden?

9 Pauls Schwester Alia hilft ihm. Dank ihrer übersinnlichen Kräfte wird sie später zur Seherin

20.15 PRO 7 **SONNTAG, 22. APRIL (TEIL 1)**
DUNE – DER WÜSTENPLANET
SHOWVIEW: 37-59-61
TEIL 2 UND 3: 23. UND 24. APRIL, 20.15 UHR

Die Verfilmung von Kultromanen ist immer eine heikle Sache. Denn mit Argusaugen checkt der Fankreis die Originaltreue der Filmversion. Regisseur David Lynch („Lost Highway") bekam das gnadenlos zu spüren, als er sich 1984 an den sechsteiligen Sci-Fi-Bestseller „Dune – Der Wüstenplanet" wagte. Der imposante, aber streckenweise überfrachtete Streifen war ein kommerzieller Flop (siehe Kasten links). John Harrison hat sich davon nicht abschrecken lassen – und gewonnen: Seine aufwendige, sechsstündige TV-Fassung des Kultspektakels war in den USA ein Quoten-Hit. „Ich will Lynch nicht kritisieren", sagt der Regisseur, „aber es ist schlicht unmöglich, das komplexe Epos in einen Zwei-Stunden-Film zu packen." **Mit viel Liebe zu Fantasy-Details erzählt Harrison vom adeligen Propheten Paul Atreides (Alec Newman).** Den Prinzen verschlägt seine Bestimmung auf den Wüstenstern Dune: Paul soll die Ureinwohner von einem tyrannischen Imperium befreien.

Die Spezialeffekte sind überzeugend, doch an die Optik des Lynch-Werks kommt der TV-Dreiteiler nicht heran. Das gilt auch für die riesigen Sandwürmer, die den Wundersaft „Spice" produzieren. Doch wie's aussieht, verlängert der nicht nur menschliches Leben, sondern macht auch das Phänomen „Dune" unsterblich.

Text: Renée Wieder · Foto: Cinetext (1)

Der Kultroman

Bei amazon.de bekommt Ihr den ersten Teil des Roman-Zyklus (Heyne Verlag, 422 Seiten) für 20 Mark

Schon 36 Jahre alt und dabei kein bisschen altmodisch: 1965 dachte sich **der amerikanische Schriftsteller Frank Herbert** das interstellare Märchen vom Science-Fiction-Messias Paul Atreides aus. Mit absolut galaktischem Erfolg: Allein der erste „Dune"-Roman verkaufte sich weltweit knapp zwölf Millionen mal.

Herberts komplexe, mystische Fantasy-Geschichte inspirierte sogar George Lucas zu seiner „Star Wars"-Trilogie. Sternenkrieger Luke Skywalker übernahm mehr als nur einen guten Charakterzug von Paul Atreides. Heute hat „Dune – Der Wüstenplanet" eine beispiellose, global vernetzte Fangemeinde. Mehr als 100.000 Websites beschäftigen sich mit dem Roman-Zyklus und seinen beiden Verfilmungen.

Würmer im Netz

www.scifi.com/dune
Die offizielle Homepage bietet Einiges: Interviews, Chats, Fotogalerien, Poster zum Runterladen. Und Ihr könnt John Harrison auch Fragen stellen – per E-Mail.

www.sf-fan.de/sf-film/dune
Hier wird fröhlich ausgeplaudert, was sich die offizielle Website nicht zu schreiben traut: der komplette Drehbericht zur Serie, mit Hintergründen und Pannen. Witzig!

www.fremen.org/info/faq.html
Liebevolle, ausführliche Beschreibung aller „Dune"-Charaktere plus detaillierter Inhaltsangabe. Außerdem: Frank Herberts Biografie und Internetspiele.

www.usul.net
Diese Seite bezieht sich vor allem auf den Roman. Viele tolle Links zu anderen Fanpages sind auch vorhanden. Nette Extras: Wissens-Wettbewerbe, News, Spiele.

Top-Filme des Monats

DONNERSTAG, 22. MÄRZ
20.15 PRO 7
DIE INDIANER VON CLEVELAND
SHOWVIEW: 968-2-218

Das lausige Baseballteam der Cleveland Indians soll aufgelöst werden. Doch der Chaos-Haufen berappelt sich wieder. Temporeich.

SAMSTAG, 24. MÄRZ
20.15 PRO 7
TARZAN UND DIE VERLORENE STADT
SHOWVIEW: 20-01-37-35

Regisseur Carl Schenkel hat den in die Jahre gekommenen Lianenschwinger 1998 wieder fit gemacht.

DONNERSTAG, 29. MÄRZ
20.15 VOX
CLEOPATRA
SHOWVIEW: 69-10-53-96

Mit Cäsars Hilfe besteigt Cleopatra den ägyptischen Thron, sieht sich aber verraten, als Cäsar nach Rom zurückkehrt. Opulentes TV-Spektakel! Teil 2: 30.3., 20.15 Uhr.

SAMSTAG, 31. MÄRZ
20.15 PRO 7
MONEY TALKS
SHOWVIEW: 20-36-67

Franklin (Chris Tucker, r.) ist ein kleiner Betrüger mit großer Klappe. Ärger gibt's, als er den TV-Reporter Russell (Charlie Sheen) abzocken will... Rasante Actionkomödie.

Die Programm-Highlights im März/April

Spielfilme

Das Dinosaurier-Baby – Geheimnis einer verlorenen Legende (Mi, 21. März): *Paläontologin Susan und ihr Mann treffen im Dschungel auf eine Brontosaurusfamilie*

MITTWOCH, 21. MÄRZ
20.15 SUPER RTL
DAS DINOSAURIER-BABY – GEHEIMNIS EINER VERLORENEN LEGENDE
SHOWVIEW: 51-63-58

Susan und ihr Mann trauen ihren Augen nicht: Mitten im Dschungel treffen sie auf eine Brontosaurusfamilie inklusive Nachwuchs. Hauptdarstellerin Sean Young schaffte ihren Durchbruch 1982 mit „Blade Runner".

DONNERSTAG, 22. MÄRZ
AB 6.00 PREMIERE DIGITAL
ANATOMIE
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Antreten zur Sektion. Medizinstudentin Paula (Franka Potente) gehört zum erlesenen Kreis um Professor Grombek. Auf dem Seziertisch aber erwartet sie eine schockierende Entdeckung... Perfekt gemachter Horrorstreifen von internationalem Format. Schaurig schön.

FREITAG, 23. MÄRZ
13.25 PRO 7
BOOMERANG
SHOWVIEW: 298-1-025

Frauen sind sein Hobby: Marcus (Plaudertasche Eddie Murphy) sammelt Liebesabenteuer wie andere Männer Briefmarken. Bis er in Jacqueline eine knallharte Lehrmeisterin findet. Komödie um Macho-Allüren.

FREITAG, 23. MÄRZ
20.15 VOX
COUNTDOWN IN DER GRÜNEN HÖLLE
SHOWVIEW: 94-85-26

Ein Computerhacker und ein zwangspensionierter Colonel stehen im Wettlauf mit der Zeit, um eine Millenniums-Katastrophe zu verhindern. Actionthriller mit viel Krawumm.

SAMSTAG, 24. MÄRZ
22.20 PRO 7
STIRB LANGSAM 2
SHOWVIEW: 56-4-28

Actionman Bruce Willis muss mal wieder die Welt retten. Ergebnis seiner ziemlich ruppigen Aufräumarbeiten: 264 (!) Filmleichen.

SONNTAG, 25. MÄRZ
12.05 RTL
E-MAIL ANS WEIßE HAUS
SHOWVIEW: 18-0-04

Präsident Osgood II geht unter Pseudonym auf Stimmenfang in einen Chatroom – und trifft dort auf den 13-jährigen Kenny. Pfiffiger Spaß.

SONNTAG, 25. MÄRZ
17.00 PRO 7
MEINE STIEFMUTTER IST EIN ALIEN
SHOWVIEW: 92-61-71

Als der Radio-Astronom Dr. Mills (Dan Aykroyd) im Labor herumexperimentiert, kriegt er plötzlich Besuch von Celeste (Kim Basinger), einem sexy Alien. Köstlicher Sci-Fi-Ulk.

DIENSTAG, 27. MÄRZ
20.15 RTL
S.O.S BARRACUDA – DER HAI VON MALLORCA
SHOWVIEW: 832-7-231

Das Barracuda-Team um Jan Fehrmann wird alarmiert, weil es auf Mallorca in kurzen Abständen drei tote Touristen gibt. Im Blut der Opfer – eine unbekannte Substanz...

MITTWOCH, 28. MÄRZ
20.15 RTL
DIE SALSAPRINZESSIN
SHOWVIEW: 74-6-23

Für einen Macho wie Latino-Tänzer Rubén ist die blasse, stets falsch gekleidete Krankenschwester Christel eine Zumutung. Sie jedoch tut alles, um ihren Traummann zu erobern. Notfalls auch mit einem Tanzkurs. „Dirty Dancing" made in Germany.

DONNERSTAG, 29. MÄRZ
9.15 PRO 7
CHAOS UNTERM KORB
SHOWVIEW: 55-20-18-20

Ernest möchte unbedingt in einem Basketballteam spielen. Sein Wunsch geht in Erfüllung, aber das Resultat ist grausig. Erst ein Paar Zauber-Turnschuhe gibt seinem Spiel den nötigen Popularitätsschub. Witzig.

Countdown in der grünen Hölle (Fr, 23. März): *Rumms: Der Countdown zum Millenniums-Weltuntergang hat begonnen*

Meine Stiefmutter ist ein Alien (So, 25. März): *Experiment gelungen: Radio-Astronom Mills kriegt Besuch von einer sexy Außerirdischen*

Verschollen – Allein auf der Pirateninsel (Do, 5. April): *Jack Robinson (r.) und seine Familie werden beim Segeltörn attackiert*

FREITAG, 30. MÄRZ
20.15 RTL
MURDER IN THE FIRST – LEBENSLANG ALCATRAZ
SHOWVIEW: 620-6-351

Henri (Kevin Bacon) wird wegen eines Diebstahls nach Alacatraz gebracht – und dort zum Mörder. Beklemmendes Knast-Drama.

SAMSTAG, 31. MÄRZ
20.15 SAT.1
MANTA – DER FILM
SHOWVIEW: 757-6-232

Eigentlich wollte sich Fred einen Golf GTI kaufen, um seiner Freundin zu imponieren. Doch dann gewinnt er bei einer Tombola einen Manta, auch „Mauer Porsche" genannt. Anfang der 90er waren Manta-Witze der Hit.

SAMSTAG, 31. MÄRZ
22.10 PRO 7
L.A. CONFIDENTIAL
SHOWVIEW: 96-25-97

Hollywood, Anfang der 50er. Es gibt kaum jemanden, der keinen Dreck am Stecken hat. Auch das Police Department von Bud White (Russell „Gladiator" Crowe) bildet da keine Ausnahme. Oscar-prämierter Edelkrimi.

DIENSTAG, 3. APRIL
20.15 SAT.1
KLEINER MANN SUCHT GROßES HERZ
SHOWVIEW: 14-16-06-90

Heimjunge Sascha sehnt sich nach einer richtigen Familie. Da begegnet er Tom (in ungewohnter Rolle: Actionspezialist Mark Keller), einem chaotischen Werber. Die Zwei freunden sich an, doch auf Sascha warten plötzlich Adoptiveltern. Einfühlsam.

DONNERSTAG, 5. APRIL
20.15 PRO 7
VERSCHOLLEN – ALLEIN AUF DER PIRATENINSEL
SHOWVIEW: 781-3-541

Jack und Anna wollen mit ihren drei Kindern einen Segeltörn von Singapur nach Sydney machen. Unterwegs aber werden sie von Piraten attackiert und stranden auf einer einsamen Insel. Tom Hanks lässt grüßen...

FREITAG, 6. APRIL
20.15 PRO 7
AUF DER SUCHE NACH DEM GOLDENEN KIND
SHOWVIEW: 402-872-812

Eddie Murphy und sein goldener Mini-Dalai-Lama bieten dem Bösen Paroli. Turbulent.

Auf der Suche nach dem goldenen Kind (Fr, 6. April): *Mit Zauberkräften gegen Schurken: Eddie Murphy in Topform*

Text: Rainer Fellmann · Foto: Astrofoto (r)

Serie

Spygroove (Do, 29. März): *Schrille Bond-Persiflage: Zwei Top-Agenten jagen Mode-Muffel statt üblen Verbrecher*

4.50 PRO 7
SAMSTAGS
ROBOCOP ALPHA COMMANDO
SHOWVIEW: 13-66-75 (24.3.)

Robocop ist halb Mensch, halb Maschine – und er besitzt Mega-Kräfte. Seine Mission: der gnadenlose Kampf gegen das Böse (was sonst?!). Preisgekrönte Zeichentrickserie.

22.00 MTV
MITTWOCHS (NEUE SERIE)
GOLDEN BOY
SHOWVIEW: 89-35-75 (28.3.)

Kintaro, der Held von „Golden Boy", geht nach seinem Studium in die weite Welt hinaus und erlebt alltägliche Abenteuer. Highlight für Liebhaber japanischer Animes.

20.15 SUPER RTL
DONNERSTAGS (NEUE FOLGEN)
DISNEYS LIEBLING, ICH HABE DIE KINDER GESCHRUMPFT
SHOWVIEW: 37-92 (29.3.)

Chaos-Erfinder Wayne Szalinski manipuliert das Gehirn seiner verhassten Schwägerin.

23.30 MTV
DONNERSTAGS (NEUE SERIE)
SPYGROOVE
SHOWVIEW: 29-6-12 (29.3.)

Auf geht's in die Welt der internationalen Spionage: In stilvoller James-Bond-Manier jagen die Superagenten #1 und #2 korrupte Konsum-Junkies und Lifestyle-Verbrecher.

12.20 PRO 7
SAMSTAGS
GÄNSEHAUT – DIE STUNDE DER GEISTER
SHOWVIEW: 36-43 (31.3.)

Zachary und Hamille stöbern in einer alten Villa herum – da entdecken sie ein Geisterspiel.

17.00 SAT.1
SONNTAGS (NEUE FOLGEN)
FARSCAPE – VERSCHOLLEN IM ALL
SHOWVIEW: 85-56 (1.4.)

Die Moya-Crew sucht John Crichton, der durch einen Zeitsprung verloren gegangen ist.

20.15 RTL
DONNERSTAGS (NEUE FOLGEN)
ALARM FÜR COBRA 11 – DIE AUTOBAHNPOLIZEI
SHOWVIEW: 81-5-24 (5.4.)

Im Pilotfilm zur siebten Staffel müssen die Kommissare Kranich (René Steinke) und Gerkhan (Erdogan Atalay) gleich mächtig ran: Nach einem Banküberfall entführen zwei Ex-Footballspieler auf der Flucht einen Linienbus voller Passagiere. „Speed"-lastig.

Farscape – Verschollen im All (So, 1. April): *John Crichton (l.) verschlägt es durch einen Zeitsprung auf den Planeten Acquara*

Fun

Die Pannen-Show (Sa, 24. März): *Voll witzig: Ingolf Lück („Die Wochenshow") führt durch einen go-minütigen Pannen-Parcours*

19.00 SAT.1
SAMSTAGS
DIE PANNEN-SHOW
SHOWVIEW: 78-41-86-43 (24.3.)

Ingolf Lück („Die Wochenshow") führt durch einen 90-minütigen Pannen-Parcours und nimmt gezielt die peinlichsten Situationen der prominenten Akteure auf die Schippe.

15.35 RTL II
SONNTAGS
BRAVO TV EXTRA
SHOWVIEW: 264-3-031 (25.3.)

Am 25. März erfahrt Ihr alles über Eminem, den umstrittenen HipHop-Shooting-Star. Im Interview wird sich zeigen, ob der Bad Boy aus Detroit wirklich so schlimm ist wie sein Ruf.

19.00 RTL II
MONTAGS (NEUE SITCOM)
KING OF QUEENS
SHOWVIEW: 335-6-400 (AB 26.3.)

Sein Haus ist seine Burg – sein Keller, in dem der nagelneue Breitwandfernseher thront, aber ist sein wahres Königreich. Im trauten Heim von Doug (und Ehefrau Carrie) dreht sich alles um Junk Food und Sportschau.

20.00 VIVA
DONNERSTAG, 29. MÄRZ
INSIDE – DAS LIFESTYLE MAGAZIN
SHOWVIEW: 99-11-96

Für die heutige Sendung ist VIVA-Lady Nova nach New York gejettet, um die Redaktion von „Sports Illustrated" zu besuchen.

20.15 PREMIERE DIGITAL
DONNERSTAG, 29. MÄRZ
RAVE NEW WORLD
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Rave stand ursprünglich für spacige Synthesizerklänge und harte Techno-Beats. Was als Underground-Musikstil begann, entwickelte sich in den 90ern zum Nährboden für eine ganze Jugendkultur. Deren Botschaft klingt schwer nach Flower Power: „Love and Peace". Eine Dokumentation.

23.15 PRO 7
DONNERSTAGS (NEU)
TRIGGER HAPPY TV
SHOWVIEW: 75-40-12 (5.4.)

Eine Videokamera und jede Menge durchgeknallter Ideen – „Trigger Happy TV" ist die neue Generation der Brit-Comedy. Deren Konzept ist es, keines zu haben. Brüllkomisch.

19.30 ZDF
SONNTAGS
ZDF-EXPEDITION JÄGER VERLORENER SCHÄTZE
SHOWVIEW: 752-6-741 (8.4.)

Im Mittelpunkt der wahren Krimistory funkelt einer der berühmtesten Juwelen der Welt.

Trigger Happy TV (Do, 5. April): *Ohne Konzept, ohne Drehbuch: Das Comedy-Duo Joly und Cadman steht für Blödsinn pur*

Sport

ran am Ring (So, 25. März): *Ob und wie Wladimir Klitschko seinen US-Gegner Derrick Jefferson weggeputzt hat, erfahrt Ihr hier*

19.15 PREMIERE DIGITAL
DONNERSTAG, 22. MÄRZ
EISHOCKEY, UNIQA-LIGA
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

In Österreichs Liga geht es in den Playoffs heiß her: Vor allem die Liga-Neulinge vom HC Innsbruck haben es schwer, da Stars in der Mannschaft Mangelware sind.

18.30 SAT.1
SAMSTAG, 24. MÄRZ
RAN – BUNDESLIGA
SHOWVIEW: 90-3-81

Die Top-Begegnung des 27. Spieltages ist zweifelsohne Hamburger SV – SpVgg Unterhaching. Die Saison hatte für die Hanseaten so viel versprechend angefangen, und plötzlich waren sie mittendrin im Abstiegskampf.

19.00 SAT.1
SONNTAG, 25. MÄRZ
RAN AM RING – DAS SAT.1-BOXMAGAZIN
SHOWVIEW: 855-8-898

Nachbericht zum Kampf Wladimir Klitschko – Derrick Jefferson. Der Amerikaner konnte von 26 Kämpfen 24 für sich entscheiden.

20.15 DSF
DONNERSTAG, 29. MÄRZ
MOTORVISION – DAS AUTOMAGAZIN
SHOWVIEW: 28-22-75

Italienisches Design gepaart mit einem „biederen" Dieselmotor? Für viele ein recht bizarrer Gedanke, der bei Alfa Romeo aber mittlerweile eine langjährige Tradition hat.

18.55 RTL
SONNTAG, 1. APRIL
FORMEL 1 – GP VON BRASILIEN
SHOWVIEW: 974-5-188

Michael Schumacher gewann den brasilianischen Autodrome-Kurs bereits dreimal. Auch diesmal zählen Drahtseil-Nerven.

13.00 DSF
MONTAG, 9. APRIL
XAPATAN
SHOWVIEW: 72-31-45

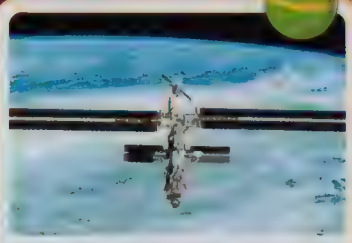
Mehrere Kandidaten begeben sich auf Schatzsuche durch den mexikanischen Dschungel. Um fündig zu werden, sind Geschicklichkeit und Cleverness wichtig.

12.45 DSF
FREITAG, 13. APRIL
FORMEL 1 LIVE – GP VON SAN MARINO
SHOWVIEW: 153-7-934

Die Vorbereitungen zum vierten Rennen laufen. Kann Ferrari den Heimvorteil nutzen?

Xapatan (Mo, 9. April): *Bei der Spielshow handelt es sich um eine spektakuläre Schatzsuche im mexikanischen Dschungel*

Computer



Welt der Wunder (So, 25. März): *Spannende Themen, faszinierende Bilder: Diesmal geht es um die internationale Raumstation „ISS"*

14.30 WDR
SAMSTAGS
COMPUTERCLUB – PRAXIS
SHOWVIEW: 429-6-671 (24.3.)

http://www.wdrcc.de/
GRPS oder UMTS? Im Mittelpunkt der CeBIT steht wiederum die mobile Kommunikation. Halbstündige Liveübertragung.

19.00 PRO 7
SONNTAGS
WELT DER WUNDER
SHOWVIEW: 94-0-91 (25.3.)

http://www.prosieben.de
Die Raumstation „ISS" ist das größte Technologieprojekt in der Geschichte der Menschheit. Faszinierende Bilder.

21.30 3SAT
MONTAGS
NEUES... SPEZIAL
SHOWVIEW: 582-0-725 (26.3.)

http://www.3sat.de/neues.html
Informationen auf der Handfläche – die Verschmelzung von Telefon und Taschencomputer ist nicht mehr aufzuhalten. „Neues" beleuchtet neue Softwarelösungen.

18.30 3SAT
MITTWOCHS
NANO
SHOWVIEW: 79-43-05 (28.3.)

http://www.3sat.de/nano/html
Vor wenigen Wochen verkündeten Wissenschaftler und Politiker der ganzen Welt: Das Genom des Menschen ist entschlüsselt! Doch was heißt das eigentlich konkret?

14.30 WDR
SAMSTAGS
COMPUTERCLUB – PRAXIS
SHOWVIEW: 30-40-10 (31.3.)

http://www.wdrcc.de/
Nachlese von der CeBIT: Der Trend ist sichtbar. Die großen Computer werden so langsam durch Power-Laptops verdrängt.

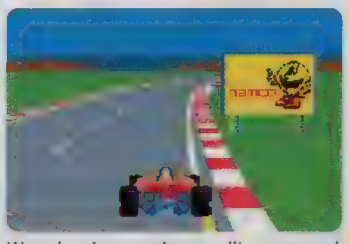
11.30 WDR
SAMSTAGS
COMPUTERCLUB – REPORT
SHOWVIEW: 224-3-505 (7.4.)

http://www.wdrcc.de/
Die rasante Computer-Entwicklung auf dem Sektor der Sprachausgabe kommt besonders blinden Menschen zugute.

21.30 3SAT
MONTAGS
NEUES... SPEZIAL
SHOWVIEW: 52-72-22 (9.4.)

Tipp

http://www.3sat.de/neues.html
Unser Top-Tipp widmet sich der Geschichte der Videospiele. Der Bogen spannt sich von „Pong" und „Pac-Man" über „Monkey Island" bis hin zu „Tomb Raider".



Wer schon immer wissen wollte, wann und womit der Markt der Videospiele startete: ***Neues... Spezial (Mo, 9. April)*** *zeigt's Euch*

Der österreichische Bundeskanzler Schüssel ruft in Deutschland bei Gerhard Schröder an und beschwert sich darüber, dass die Deutschen immer über die Österreicher lachen. Er fragt an, ob die Deutschen nicht mal was ganz Dummes machen können, damit auch die Österreicher endlich mal über die Deutschen lachen dürfen.

Schröder willigt ein und lässt mitten in der Sahara eine riesengroße Brücke bauen. Die Österreicher amüsieren sich köstlich. Nach einer Weile ruft Schüssel wieder bei Schröder an, bedankt sich und sagt, die Brücke könne wieder abgerissen werden. Daraufhin meint Schröder: „Das geht nicht. Die Brücke ist voller Österreicher, die dort angeln."

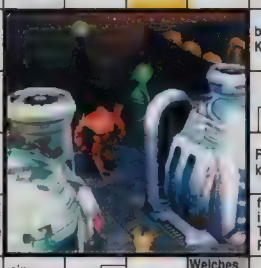
Zwei Blondinen gehen durch den Wald. Plötzlich sagt die eine: „Oh, schau mal, eine Rehfährte." – „Nein, nein" sagt die andere, „das ist eindeutig eine Wolfsfährte". So folgen sie diskutierend der Spur. Eine halbe Stunde später werden sie beide vom Zug überfahren...

Ein Beamter erhält die Aufgabe, einen Topf voller Linsen und Bohnen in zwei Töpfe zu sortieren. Nach einer Stunde wird nachgesehen, wie weit er ist. Er hat sechs Bohnen und acht Erbsen geschafft und sitzt schweißgebadet am Tisch. „Hm, sagen Sie mal, so anstrengend ist die Aufgabe doch nicht..." „Körperlich nicht, aber immer diese schnellen Entscheidungen."

Wie viele Microsoft-Mitarbeiter sind nötig, um eine kaputte Glühlampe zu wechseln?
Vier. Der erste ersetzt die Lampe. Der zweite ändert die Fassung so, dass Netscape-Glühbirnen nicht reinpassen. Der dritte baut eine Kurzschlussautomatik ein, die ausgelöst wird, wenn jemand eine Glühlampe von Linux einsetzen will. Und der vierte überzeugt das amerikanische Justizministerium, dass das alles fairer Wettbewerb ist.

1X ZU GEWINNEN

Unter allen, die uns die richtige Lösung des Kreuzworträtsels nennen, verlosen wir ein **Nintendo 64** mit **„Legend of Zelda: Majora's Mask"**. Wie's genau geht, erfahrt Ihr auf Seite 154.



Undercover-Cop in Driver 2	Computer d. Firma Commodore	französische Vereinigung		Lara-Croft-Schauspielerin (Vorname)		wie von Sinnen, verstört		Sinnesorgan / englisch: nein	Flusschen zur Oker (Harz)	Fest-, Lobgesang		Schubkontrolle a. Joystick (engl.)			Schlange b. Kipling / latein.: zwischen
						Antiterroreinheit in No one lives forever						Meeresraubfisch / engl. Männerkurzn.		3	
	4			Planet in Phantasy Star Online						Stadt an der Etsch / sächl. Fürwort					
Nebelrauch über Städten					internationales Notzeichen	männliches „Borstentier"		neuer brit. Handyhersteller						Abkürzung: Tonne	
spanischer Frauenname		Theaterplatz					Ernte der Weintrauben		6			böser Forscher aus Stupid Invaders		Wappenvogel	
Kuchengewürz					Mittel gegen Körpergeruch (Kurzwort)						beliebter Künstler				
Entwerfer	Maßeinheit für die Bildauflösung	Senkblei		französisch: von											Misere, Elend
deutscher TV-Moderator (Kurzwort)			8								Festkleidung				
			vollendete Entwicklung	bedürftig		Besucherzähler auf Homepage (engl.)					fester innerer Teil ein. Frucht		Lebewohl	Satz zusammengehöriger Dinge	
					Abkürzung: links		ein Schiff stürmen		Windrichtung	Welches Spiel ist auf dem Bild?	Ruhepause				
Sonderzubehör (Auto)		finanzieller Ertrag							glänzendes Gewebe						genau anvisieren
Klebstoff					Verbrechen						haarfeines Gespinst d. Spinne				
von Wasser umgebenes Land	Blumenmädchen aus Shenmue	englisch: halt!	10	deutsche Vorsilbe				nordd.: Eule	englische Biersorte				Gewässerrand	englisches Fürwort: wir	
					hoch im Preis / befruchtet. Eizelle						spanischer Artikel	... Ochsenknecht			11
			Fabrikschornstein	umgangssprachl.: Mann, Bursche					Höllenfürst / ugs.: Schiff				9		
englisch: heiß / zaudern						7		Magnetende / Geländeform				Beingelenk		Bruder Kains im Alten Testament	
				französisches Fürwort: er		Verhältniswort	Vorsilbe: Spitzen... / weibl. frz. Artikel				Hebemaschine	1			
Schoßhund		Spielegenre			5								italienisch: ja		männlicher franz. Artikel
Insektenfresser					Inselstaat im Mittelmeer			2			Erhebung in Innsbruck (Berg...)				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Hast				

AR1620-04/01

Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke

Die Auflösung des Preisrätsels aus Heft 3/01 sowie der Bilderrätsel aus diesem Heft findet Ihr auf Seite 150

TOTAL SCHRÄG

Erkennst Du, welcher Star hier zu sehen ist?

SUCHBILD

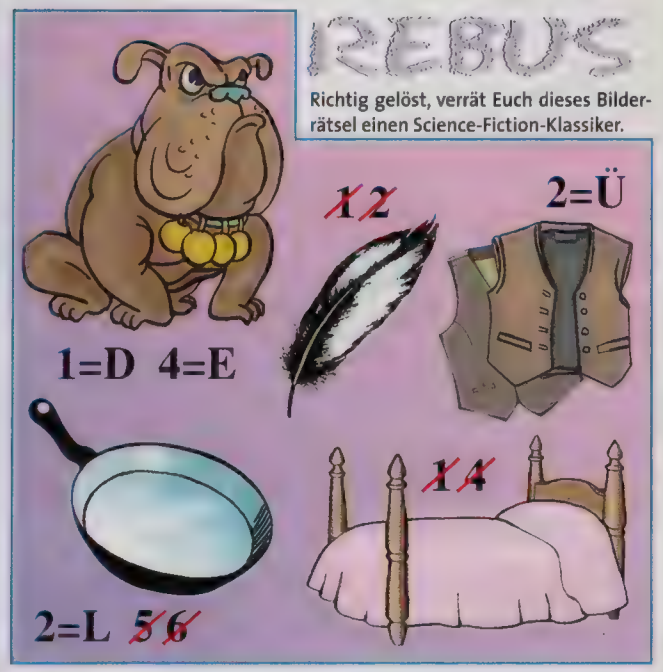
Beim Konditionstraining im Footballfilm „Gegen jede Regel" wird keine Rücksicht auf die Hautfarbe oder andere Unterschiede (sieben im Bild) genommen. Finde sie!

Rätselhaftes

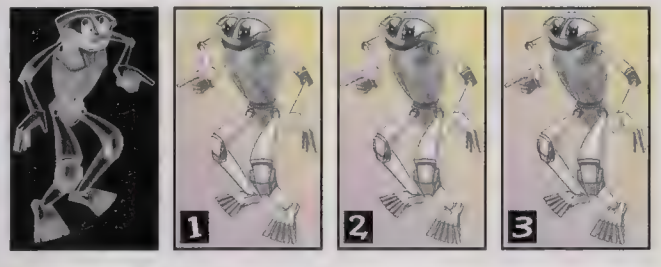
Kannst Du diese Rätselnüsse knacken?

REBUS

Richtig gelöst, verrät Euch dieses Bilderrätsel einen Science-Fiction-Klassiker.



Welcher Roboter entspricht dem Negativ?



Stehen zwei Hühner vor einem Berg Eierbriketts. Sagt die eine: „Guck mal, lauter Babys aus Afrika!"

Magier David Copperfield hat sich einen Papagei gekauft. Das Tier hat nur einen Fehler – es verrät dem Publikum laufend alle Tricks nach dem Motto: „Krächz, achten Sie auf den Bindfaden." David droht dem Papagei, er soll bloß den Schnabel halten, sonst geht's rund...

Dann muss der Magier nach Europa und bucht eine Kabine auf einem Passagierschiff. Dort gibt er eine Vorstellung. Während der Zauberei gerät das Schiff in einen Sturm. David und sein Papagei retten sich gerade noch auf eine herumtreibende Planke. Nach drei Tagen sagt der Papagei mit letzter Kraft: „Okay, Alter, du hast gewonnen. Wo hast du das Schiff gelassen?"

Was hört man, wenn man sich einen Döner ans Ohr hält?
Das Schweigen der Lämmer.

Drei ältere Herren von 70, 75 und 80 Jahren gehen nörgelnd über den Golfplatz. „Die Spielbahnen sind einfach zu lang", klagt der Erste. „Mir sind die Bodenwellen viel zu hoch", jammert der Zweite. „Und die Bunker sind zu tief," brummelt der Dritte.

Dem jungen Caddy, der sie begleitet, wird's zu bunt, er raunzt die drei an: „Ich weiß gar nicht, was ihr wollt, seid doch froh – immerhin spielt ihr noch auf der richtigen Seite des Rasens."

Am Himmelstor steht ein Elektriker, erst 33 Jahre alt. „Warum habt ihr mich so jung sterben lassen?", fragt er Petrus vorwurfsvoll. Petrus sieht in seinem Buch nach und meint: „Nach den Stunden, die du deinen Kunden berechnet hast, bist du 99 Jahre alt, und da wird's ja wohl Zeit für dich."

Der Physikprofessor zum Studenten: „Ihnen hat mal wohl Helium ins Hirn geblasen, damit Sie überhaupt aufrecht gehen können?!"

Pro & Kontra

Wir wollten wissen, ob Ihr die PS2 von Sony oder die Sega Dreamcast besser findet. Prompt kamen haufenweise Meinungen. Hier eine kleine Auswahl...

Ich finde die PS2 hat einen handlicheren Controller, dadurch kann man sich besser auf das Spiel konzentrieren.
Tobias Köhnlein, aus Karben

Ich finde die DC eindeutig besser und verstehe nicht, wie man für die PS2 über 800 Mark ausgeben kann. Der DVD-Player ist keine schlechte Sache, aber man kann ja nur die DVDs mit deutschem Ländercode abspielen.
Markus Heeb, per E-Mail

Obwohl beide Geräte einen Internetzugang besitzen, ist die PS2 doch viel umfangreicher als Segas DC. So ist die PS2 auch als DVD-Player nutzbar, daher ist meiner Meinung nach der hohe Preis zumutbar.
Armin Blattenberger, aus Grünbach

Pro DC: gute Grafik, gutes Preis-Leistungs-Verhältnis, einige gute Games. Kontra: Controller unhandlich, Memory Card (im Einzelbetrieb) verbraucht viele teure Batterien, Scart-Kabel muss man extra kaufen (wie bei PS2, dort nicht für DVD nutzbar, Anm. der Red.).
Pro PS2: sehr gute Grafik, DVD-Player, sehr gute Verarbeitung, sehr gute Games in Planung, mehr Leistung. Kontra: Konsole und Games noch zu teuer, Auswahl ist bislang mangelhaft.
Daniel Affeldt, aus Röbel

Da ich selber eine Dreamcast besitze, bin ich natürlich auf der Seite von Sega. Das 33,6-KB-Modem ist zwar nicht das schnellste, kostet aber keine 500 Mark extra, so wie bei der PS2.
Markus Berkner, aus Borsdorf

Anmerkung der Redaktion: Die hier veröffentlichten Zuschriften geben die Meinung des jeweiligen Lesers wieder und nicht die der Redaktion.

A propos Modem: Es ist noch nicht bekannt, wann und zu welchem Preis ein Internetzugang für die PS2 angeboten wird – oder ob und wann Sony den PS2-Preis senkt.

Das Duell der Giganten: die beiden Top-Konsolen in der Umfrage

Gratis-Benchmark

***Ich habe letzte Woche einen neuen PC mit einer GeForce2-Grafikkarte bekommen. Meine Freunde sagen, man kann die Geschwindigkeit der 3D-Karte mit einem „Benchmark" messen. Stimmt das und wo bekomme ich es her? Gibt es das auch kostenlos im Internet?
Tim, per E-Mail***

Lieber Tim,
Benchmarks nennt man Programme, die verschiedenste Tests mit einem PC durchführen. Es gibt aber auch Benchmark-, also Testprogramme, für 3D-Grafikkarten. Ein kostenloses findest Du im Internet beispielsweise unter folgender Adresse: *www.madonion.com*

Das Programm startet zum Testen einige Spiele, die auf die 3D-Funktion Deiner Grafikkarte zurückgreifen. Während das Programm die Zeit misst, kannst Du zusehen, wie sich zum Beispiel ein Helikopter einen heißen Luftkampf mit seinen Gegnern liefert. Nach Ablauf der „Show" zeigt Dir eine Wertungstabelle genau die Stärken und Schwächen Deiner Grafikkarte.

Fast wie im Kino! Beim Benchmark-Test kann man sich zurücklehnen...

Faxabruf per Modem?

***Ich möchte wissen, wie man die Trix per Fax mit dem Modem abrufen kann.
Sven, per E-Mail***

Lieber Sven,
normalerweise funktioniert unser Faxabruf auch mit dem Modem eines PC. Das Ganze hängt aber davon ab, ob die Software, die Du zum Faxen benutzt, das auch unterstützt. Bei den meisten Programmen ist das der Fall.

Wir benutzen das Programm „Fritz-Fax". Es geht ganz einfach: Im Menü „Fax" wählst Du den Eintrag „Faxabruf starten". Gib nun die gewünschte Faxnummer ein, und schon geht's los. Vorsicht: Wenn Du irgendwo eine 0190er-Nummer anwählen solltest, bezahlst Du bis zu 3,93 Mark pro Minute. Unser Faxabruf kostet dagegen nur 81 Pfennige pro Minute.

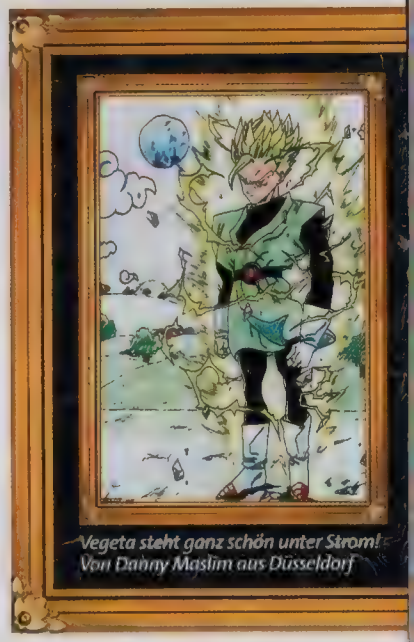
Die Fax-Software liegt beim Kauf eines Modems meistens bei. Schau einfach nach, welche Du hast.

Bildschirmfotos drucken

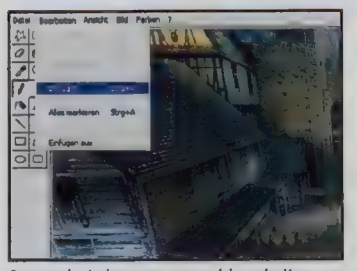
***Ich habe gehört, dass man Fotos von dem Bildschirm während eines Spiels machen kann. Und das ohne Kamera, sondern nur mit einer Taste. Später kann man dann das Bild ausdrucken. Bei mir funktioniert das aber nicht. Ich habe Windows 98. Bitte helft mir.
Manfred, per E-Mail***

Lieber Manfred,
es gibt zwei Möglichkeiten, direkte Bildschirmfotos, so genannte „Screenshots", zu machen. Die eine ist, im richtigen Moment die [Druck]-Taste zu drücken. Der Bildschirm wird dann so, wie er im Moment des Drückens aussah, als Bild in die Zwischenablage kopiert. Nun öffne das Programm „Paint", das in Win 98 enthalten ist. Wähle im Menü „Bearbeiten" die Option „Einfügen" – daraufhin erscheint die Abbildung des „geknipsten" Bildschirms. Dieses Bild kannst Du jetzt nachbearbeiten.

Die zweite Möglichkeit ist ein Programm wie „Hypersnap DX". Du findest es im Internet zum Gratis-Download unter *www.hyperionics.com*



*Vegeta steht ganz schön unter Strom!
Von Danny Maslim aus Düsseldorf*



Screenshots kann man nachbearbeiten und als Desktop-Hintergrund verwenden

AUFLÖSUNG

aus Heft 3/01

Das Lösungswort des Kreuzworträtsels in Heft 3/01 lautet: Startopia

von Fun-Seite 149

Total schräg: Meg Ryan

Suchbild!

WIR FÜR EUCH

Die SCREENFUN-Crew bietet Euch einen umfassenden Service für alles, was uns allen richtig Spaß bringt!

Ihr könnt uns jederzeit Briefe schreiben, E-Mails und Postkarten schicken und uns anrufen. Schreibt uns, wenn Ihr Vorschläge und Anregungen habt – Eure Meinung ist uns sehr wichtig!

Fragt uns auch, wenn Ihr etwas über Spiele oder Soft- und Hardware wissen wollt. Das Team von SCREENFUN beantwortet alle Fragen und E-Mails! Ihr müsst diese Seiten im Heft ab. Dann müssen wir sie jedoch zum Teil kürzen. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Oder schickt eine E-Mail an die Adresse:
leserpost@screenfun.de

WENN DU

NUTZ DIE TRIX PER FAX!

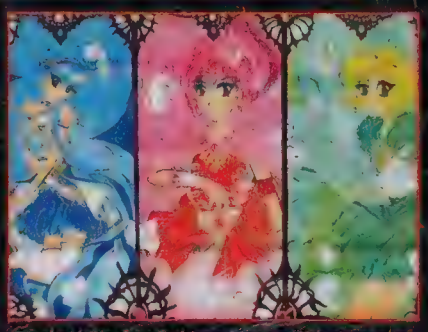
Strategen, Cheats und Lösungen – für fast alle Spiele – für jedes System – an allen Tagen der Woche – rund um die Uhr!

Unter der weißen Telefonnummer erhältst Du innerhalb Deutschlands die Gesamtliste aller abrufbaren TRIX PER FAX. Ein Anruf kostet 0,81 DM pro Minute. Du brauchst dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

(0190) 499 377

SCREEN-GALERIE

Immer ruhig bleiben, Blade!
Von Enrico Böhnisch



Die drei hübschen farbigen Manga-Girls stammen von Melanie Fröhler aus Obermotzing

Das könnt Ihr auch?

Dann schickt uns Eure selbst gezeichneten oder gerenderten Bilder. Die gelungensten erhalten ein Plätzchen in der Screen-Galerie. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Die Jackpot-Gewinner

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner bei Aktionen in der SCREENFUN 2/01 (Jackpot und News). Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit Euren Gewinnen. Auch diesmal ist der Jackpot prall gefüllt: Werft einen Blick auf Seite 154.

Stichwort „Auto"
je 1 Ford F-150 von Nikko
Carola Barth, Langen · Florian Bauer, Hunzel · Alexander Krämer, Andernach · Holger Nordsiek, Löhne · Fikret Odobasic, Potsdam · Frederik Pietschmann, Bohmte · Chris Waidelich, Ötisheim

Stichwort „Bowlinger"
je 1 „Bowlinger"-Package
Sebastian Eilers, Oldenburg · Gunda Gelhaus, Wangerland · André Kunze, Lommatzsch · Stefanie Neuhoff, Bergkamen-Weddinghofen
Joschka Seithel, Altenbeken

Stichwort „CD"
je 25 CD-R von Emtec
Joschka Argast, Saarbrücken · Benni Bischoff, Friedrichshafen · Peter Czupon, Nidda · Michael Gesslein, Marktgraitz · Marc Sommer, Berlin

Stichwort „Charts 2"
1 Jahres-Abo für 12 Spiele
Günter Hellmann, Orsing

Stichwort „Drucker"
je 1 Apollo-Farbtintenstrahldrucker
Hava Ackin, Wuppertal · Jens Boventer, Meerbusch · Manuel Dietz, Waldsassen · Andreas Federau, Neustadt am Kocher · Daniel Gareis, Burkunstadt· Sigrid Harrer, Meckenheim · Johannes Höfer, Hellenhahn-Schellenberg· Stefan Reichert, Aidlingen · Mathias Schaetzl, Woinzach · Fabian Staudinger, München

Stichwort „Fun"
1 Sega Dreamcast-Konsole
Matthias Benkendorf, Reutlingen

Stichwort „Knaller"
1 Spiele-PC mit Monitor
Sebastian Kreß, Großostheim

Stichwort „Konsole"
je 1 PSone
Bastian Bunke, Ankum · Sabrina Burmeister, Gaggenau
Sascha Wolff, Erkrath

Stichwort „Make it happen"
1 x 3 Stunden im Lufthansa-Flugsimulator mit einem Begleiter
Dennis Hertel, Zweibrücken

je 1 „Make it happen"-Uhr
Marc-Robin Boddenberg, Solingen · Benedict Boermann, Bad Ems · Roman Hübscher, Bülach· Zeliko Mausbach, Bad Vilbel· Philipp Waibel, Götzis · Sascha Wilden, Grevenbroich
je 1 Mars-Sporttasche
Jürgen Gerstner, Oberschöneberg · Jennifer Kopp, Viernheim · Lukasz Lewandowski, Gladbeck · Ekkehard Thannheuser, Fuchsstadt
je 1 Mars-Rucksack
Benni Baumann, Koblenz · Sven Diekhof, Werdohl · Silvio Hackel, Röderau-Bobersen· Josef Hajek, Günselsdorf
je 1 „Make it happen"-Fleecepulli
Sebastian Schmidt, Remscheidt · Inge Wendt, Viernheim· Alexander Wenzel, Heilbronn · Ronny Zimmermann, Werneuchen
je 1 Mars-Fotobox
Andreas Heide, Bad Frankenhausen · Thomas Möser, Bergnenstadt · Jesco Neumann, Kerpen · Lukas Stettner, Aldenhoven

Stichwort „Online"
1 Online-Strategical „America"
Norman Göthel, Friedrichsroda

Stichwort „PC-Software"
1 Softwarepaket von amazon.de
Matthias Thalhammer, München

Stichwort „Romeo"
je 1 „Romeo Must Die"-Rucksack
Julia Becke, Hofheim/Taunus· Darius Gellert, Bochum · Dirk Lütgert, Bielefeld · Manuel Ohnmacht, Geisingen · Markus Petzel, Stuttgart

Stichwort „Tennis"
1 „Tennis-Antics"-Auftritt
Johanna Kretzmer, Leopoldshagen

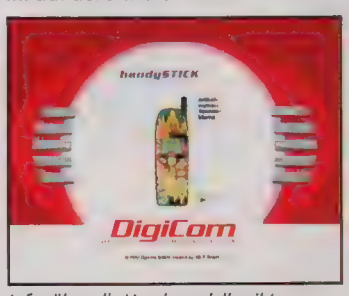
Stichwort „Xtra"
1 Xtra-Telefonscheck von T-D1
Dennis Köstens Bremen

Handy-Sticker

Ich habe mir bei Euch vor zwei Wochen einen Handy-Sticker für mein Trium Astral bestellt. Bis jetzt ist noch immer kein Handy-Sticker bei mir angekommen. Gibt es diese Sticker überhaupt? Und wenn nicht, bekomme ich dann mein Geld (Briefmarken) zurück? Bitte antwortet mir schnell.
Claudia, aus Berlin

Liebe Claudia,
wir verstehen, dass Du ärgerlich bist, und dass Du so lange warten musst, tut uns sehr leid. Aber die Firma, die wir mit der Stickerproduktion beauftragt haben, kann nicht für alle Handytypen Sticker herstellen, sondern nur für bestimmte Marken. Leider geht es bei Deinem Trium Astral nicht. Du bekommst natürlich so schnell wie möglich Deine fünf Mark in Briefmarken für die bestellten Sticker wieder von uns zurück.

Die Sticker-Aktion ist mit Heft 2/01 abgelaufen. Es gibt allerdings noch zwei verfügbare Stickermotive (nämlich „Splash" und „Tony Hawk's Skateboarding"). Wer sich für einen dieser Sticker (jeweils 5 Mark) interessiert, dem raten wir, vor einer Bestellung im Internet auf die Homepage des Stickerherstellers DigiCom zu surfen: *www.handystick.de* – Auf dieser Seite findet Ihr eine Liste aller Handymodelle, für die SCREENFUN-Sticker verschickt werden können. Damit seid Ihr auf der sicheren Seite.



Infos über alle Handymodelle gibt es im Internet: www.handystick.de

Verhexte Cheats

Ich höre oft, dass man cheaten kann, indem man den „Hexcode" verändert. Kann das Spiel kaputt gehen oder sonst irgendwas passieren, wenn ich so einen Hex-Editor benutze?
Markus, aus Trier

Lieber Markus,
mit einem Hexeditor veränderst Du einzelne Bytes in einer Datei. Dadurch kannst Du Deiner Spielfigur oder Deinen Truppen mehr Power, Geld oder bessere Schlagkraft spendieren.

Gerade Strategiespiele bieten sich an, da Du alle Ressourcen, wie Gold und Bodenschätze selbst nach Belieben vergeben kannst. Wenn Du den Hex-Editor falsch benutzt, kann es tatsächlich passieren, dass das Spiel nicht mehr läuft. Dann musst Du es von der Original-CD neu installieren.

Mehr passiert aber nicht, denn die Daten auf der CD kannst Du nicht verändern. Um nicht Deinen aktuellen Spielstand zu verlieren, was bei einer Neuinstallation passieren würde, solltest Du diese vorher sichern.

Kostenlose Downloads verschiedener Hex-Editoren findest Du im Internet unter: *www.tucows.de*

Zu zweit ins Web?

Kann ich zwei PC vernetzen, um mit beiden ins Internet zu kommen? Brauche ich zwei Modems?
Andreas, per E-Mail

Lieber Andreas,
wenn Du zwei PC vernetzt hast, brauchst Du nur ein Modem, um ins Internet zu gehen. Der PC, der das Modem eingebaut hat, muss eingeschaltet sein, wenn Du mit dem anderen PC surfen willst. Der Betrieb von zwei Modems funktioniert dabei nicht.

Wenn Du Probleme mit dem Netzwerk hast, kannst Du unseren Workshop „Das eigene Netzwerk in 30 Minuten" beim Leserservice nachbestellen (Adresse siehe rote Serviceleiste). Oder wirf einen Blick in das LAN-Extraheft, das dieser SCREENFUN beiliegt

BRAVO SCREENFUN
AKTION!
Unterwegs was auf die Ohren gibt's mit dem Groove-Pack von Deiner: 1 Sony CD-Walkman mit starker Gürteltasche. Wie man bei der Verlosung mitmacht, steht auf Jackpot-Seite 154.

NICHT MEHR WEITERKOMMST...

SCHREIB UNS!
Kniffelige Lösungen und Strategien kannst Du auch auf einer Postkarte schriftlich anfordern. Schreib Deine Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Trix per Post
Postfach 200221
80002 München
Die gewünschte Lösung wird Dir binnen von zirka zwei Wochen zugeschickt. Fordere bitte pro Postkarte nicht mehr als drei Lösungen an!

RUF DIE HOTLINE AN!
Täglich von Montag bis Freitag gibt's die SCREENFUN-Hotline persönlich von 13.00 bis 18.00 Uhr Tipps zu Spielproblemen. Ruf an unter:
(089) 67 86 74 60
Bitte ruft nur in wirklich dringenden Fällen an. Die Hotline glüht sonst durch – und wir Hilfefolks sollen ja auch mal Feierabend machen!

WENN DU WAS VERPASST...

HEFTE
Du kannst jede vergriffene SCREENFUN nachbestellen, sobald sie einen Monat vom Markt ist. Du bekommst sie zusammen mit der Rechnung von der Post zugestellt. Ruf bei dieser Adresse an oder schreib ein Fax mit Deinem Wunsch an:
Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 31
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41
Die Hefte sind auch online bestellbar unter:
www.hbv.de

POSTER & GIMMICKS
Du brauchst noch ein Poster, einen Kurs oder ein anderes Gimmick?
Wenn Du uns einen an Dich selbst adressierten und mit 3 Mark frankierten DIN-A4-Umschlag schickst, erhältst Du Wunsch-Poster, Kurs oder anderes Extra, solange der Vorrat reicht! Eine Liste aller verfügbaren Extras gibt's im Feuilleton. Schreib an:
BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Samstag, 24.03. um 22.40 Uhr

Sven Ottke – James Crawford im WM-Titelkampf

Boxen im Ersten

SPORTSCHAU Live

Halferöder Premium Pils

TV Movie

ARD Das Erste

BRAVO SCREENFUN

HIGHLIGHTS IM NÄCHSTEN MONAT

VORSCHAU 4/01

Formel Eins 2001

Bald ist klar, wie gut die Vordermänner wirklich fahren!

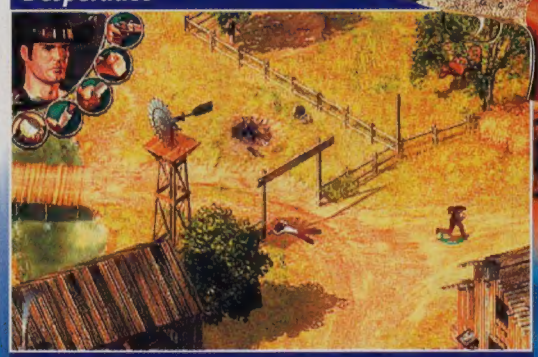
Gamebabes – das Poster

In SCREENFUN 3/01 standen zehn Spieleheldinnen und Abe als mögliche Posterstars zur Wahl – Eure Nummer 1 gibt's im Heft als Riesenposter!

Die Völker 2

Und wieder treten neue Völker gegen eingesessene Siedler an...

Desperados



Die Tat ist vollbracht, der Schurke liegt am Boden – auf zum nächsten „Commandos"-ähnlichen Einsatz, Du Held!

Star Wars: Starfighter

Der Action-Himmel für „Episode I"-Fans

Speicher in Massen

ZIP-Drives, CD-Brenner und mehr: Interne und externe Massenspeicher im direkten Vergleich

PC mit Sounds verschönern

Mit selbst gemachten Systemklängen wird Windows zu einem guten Freund

CeBIT-Special

Die Handy- und Hardware-Highlights der CeBIT im Visier!

Banjo –Tooie

Zweite Runde für Banjo & Friends

Unreal Tournament

Auf PS2 wird offline scharf geschossen, auf Dreamcast sogar online geballert

Die Mumie 2

Brendon Fraser hat wohl irgendwas falsch gemacht – denn die Mumie kehrt zurück

Weitere Highlights

Mit Peitsche und Pistole: **Indiana Jones** & **Serious Sam** • Lösungen, Tipps und Cheats zu **Die Siedler IV, Final Fantasy IX, Mario Tennis (N64)** und vieles mehr!

Das Heft 5/01 erscheint am 18. April

Alle Angaben ohne Gewähr

Impressum

Erscheint im Heinrich Bauer Spezialzeitschriften-Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG
BRAVO SCREENFUN
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Andreas von Lepel *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Sigrid Kowalewski
Textchefin: Martina Hornung
Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Martin Metzler, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Markus Beyer, Michael Mittermair, Martina Schmid, Christian Ziegler
Leserservice: Jakob Schuster *(Ltg.)*, Markus Gebhardt, Stefan Karthan

Mitarbeiter der Ausgabe 4/01: Michael Anton, Daniel Blank, Stefan D'Amore, Stephanie Dölfel, Oliver Ehrle, Eckart Foos, Winnie Forster, Frank Glaser, Petra Himmel, Elke Krotz, Heinrich Lenhardt, Michael Martin, Karen Oetzel, Jeannine Raab, Hannes Rügheimer, Renée Wieder, Marco Zierl

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 27, Fax: 040 / 30 19 31 24
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt:
Carolin Giluth, Tel. 089 / 6786-7278,
Ilka Krebs, Tel. 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Dirk Jacobi
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3.

BRAVO SCREENFUN kostet im Einzelhandel DM 4,50. Auslandspreise: Österreich: öS 38,00; Schweiz: sfr 4,70; Italien: Lire 6.700,00; Niederlande: hfl 5,50; Belgien: bfr 110,00; Frankreich: FF 21,50; Tschechien: kc 103,00; Spanien: Ptas 580,00; Kanarische Inseln: Ptas 600,00; Griechenland: Dr 1.150,00; Slowenien: SIT 750,00.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2001 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Spezialzeitschriften-Verlag, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Digital World KG GmbH & Co., Hardbergstr. 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM, Karlsruher Str. 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferservice: Pressevertrieb Nord, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Telefon: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141

Fragen zum Abonnement: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg.
Telefon: 01805 / 31 39 39 (DM 0,24 pro Minute), Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr.
Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellungen: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg.
Telefon: 01805 / 30 14 17, (DM 0,24 pro Minute), Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr.
Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Verkaufspreis Abonnement:
Verkaufspreis im Abonnement DM 4,50 zuzüglich ortsüblicher Zustellgebühr. Alle Preise verstehen sich inklusive 7% MwSt.

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen:
Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

BRAVO SCREENFUN

4/01 **JACKPOT**

BRAVO SCREENFUN **AKTION!**

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch! Wer an einer Verlosung teilnehmen will, kann uns eine ausreichend frankierte Postkarte schreiben (BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München – Stichwort nicht vergessen!). Oder ruft einfach an (das geht leider nur innerhalb von Deutschland): Die Aktions-Telefonnummer (TEL) ist (0190) 499 340 plus ein zweistelliger Kenncode.
Jede Verlosung hat ihre eigene Telefonnummer – seht sie auf dieser Seite nach! Und so geht's: Wählt am Telefon die jeweilige Aktionsnummer. Nennt nach der Kurzansage das genaue Stichwort, Euren Namen, Eure Adresse und Eure Telefonnummer.
Ein Anruf kostet pro Minute 0,81 DM (0,41 EUR).
Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.
Aktions- und Einsendeschluss für Heft 4/01 ist der 18.4.2001. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Seite 17

1 x Spiele-PC

1x

Auf zur Fun-Eiersuche: **Fünf bunte Eier sind auf fünf Seiten im Heft versteckt! Alle entdeckt? Dann addiert die fünf Seitenzahlen.** Ihre Summe ist das Stichwort für die Teilnahme an der Verlosung des Spiele-PC von SCREENFUN und AOC – mit 17-Zoll-Monitor 7Vlr+ von AOC, AMD Athlon Thunderbird mit 800 MHz, 64 MB SDRAM, Elsa-Erazor-III-Grafikkarte, 20-GByte-Festplatte, 50fach-CD-ROM und Soundkarte SB AWE 128.

TEL: (0190) 499 340 61 · Das Stichwort ist die Gesamtsumme der 5 Seitenzahlen.

Seite 104

1 x „MaxiGamer Cougar PCI"

Diese Grafikkarte von Guillemot ist ein hochwertiger 3D-Beschleuniger für Spiele und eine schnelle 2D-Karte für allgemeine Applikationen. Ihre Leistungen: 32 MB SDRAM Speicherplatz und mit 125 MHz getaktet.

TEL: (0190) 499 340 62 · Stichwort „Karte"

Seite 27

1 x Fanatec-Lenkrad „Le Mans SE"

Formel-1-Feeling auf dem eigenen PC: Mit dem Lenkrad „Le Mans SE" von Fanatec kurvst Du wie Schumi auf den Rennpisten der Welt. Mit Lederlenkrad, Alu-Schaltknauf, acht Programmknöpfen am Lenker, USB-Anschluss und Pedalset (nicht im Bild).

TEL: (0190) 499 340 63 · Stichwort „Lenkrad"

Seite 8

1 x „AXE"-Package mit MP3-Player & Duft

Zwei Gewinne im Doppelpack: Auf dem MP3-Player „Rio500" haben viele Deiner Lieblingshits Platz – insgesamt 64 MB passen drauf. Zusätzlich gibt's „Gravity", die neue Duftserie von AXE.

TEL: (0190) 499 340 64 · Stichwort „MP3"

Seite 148

1 x durchsichtiges N64 mit dem Spiel „Zelda: Majora's Mask"

Wie sieht das N64 von innen aus? Das verraten die transparente Nintendo-Konsole und der Controller. Wer gewinnt, kann gleich das mitgelieferte „Zelda"-Spiel daddeln.

TEL: (0190) 499 340 65 · Das Stichwort ist das Lösungswort des Fun-Rätsels auf Seite 148

Seite 122

1 x „Xtra"-Telefonscheck

Wer ein „Xtra"-Handy von T-D1 hat, sollte mitmachen: Für diese Handymodelle gilt der Guthaben-Scheck über 300 Mark.

TEL: (0190) 499 340 66 · Stichwort „Scheck"

Seite 20

1 x Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen eigener Wahl

Unter allen, die uns ihre Spiele-Top-5 verraten, verlosen wir 1 Jahres-Abo mit monatlich je einem Spiel eigener Wahl (rechts ein Beispiel-Abo). Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf Lieblingsspielen unter dem Stichwort **„Charts 4"** an: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München. Oder schreibt eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*
Einsendeschluss ist der 18.4.2001.

Seite 140

5 x Bundle „Anatomie" (Soundtrack + Brieföffner) und 1 x DVD

„Anatomie", der deutsche Teenie-Horror-Film mit Franka Potente, grüßt fünf von Euch mit Soundtrack und Brieföffner (mit Logo). Als Bonus gewinnt einer der Glücklichen noch zusätzlich die DVD zum Film.

TEL: (0190) 499 340 67 · Stichwort „Anatomie"

Seite 142

5 x „Flintstone"-Bundle

Alles dreht sich um Fred Feuerstein und Barney Geröllheimer: Je fünfmal gibt's die Videos „Familie Feuerstein" und „Viva Rock Vegas" sowie Kugelschreiber und Halterungen aus Holz.

TEL: (0190) 499 340 68 · Stichwort „Fred"

Seite 110

5 x PS2-Zusatzhardware von Brooklyn mit Base Standy, D-Force2-Pad und DVD-Fernbedienung

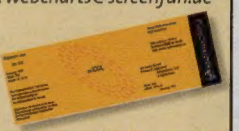
Sonys Playstation 2 übertrifft alle Verkaufserwartungen – kein Wunder, dass viel Zubehör für die Konsole geboten wird. Zusammen mit Vidis verlosen wir fünf Brooklyn-Bundles, jeweils mit D-Force2-Pad (zwölf analoge Tasten mit Turbofunktion), DVD Remote Control (mit Y-Weiche für gleichzeitigen Joypad- und DVD-Betrieb) sowie Standfuß (mehrstufig verwendbar).

TEL: (0190) 499 340 69 · Stichwort „Zubehör"

Seite 132

15 x Gutscheine à 100 Mark

Unter allen, die uns Ihre Lieblings-Webseite zum Thema „Download" verraten, verlosen wir 15 Einkaufsgutscheine à 100 Mark – unter *www.gameplay.de* könnt Ihr gleich online bestellen. Mailt an: *webcharts@screenfun.de* und vergesst bitte nicht, Eure vollständige Adresse anzugeben!



Letzter Tag für Eure Mails: der 18. April 2001

Seite 62

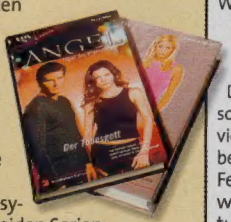
10 x offizielle Lösungsbücher „Final Fantasy IX"

Das offizielle Lösungsbuch zum Rollenspiel der Extraklasse mit den Helden Zidane, Steiner und Zipfelmützenträger Vivi hilft mit zahlreichen Tricks, Tabellen und Strategien bis zum erfolgreichen Ende. Und das gibt's zehnmal zu gewinnen.

TEL: (0190) 499 340 70 · Stichwort „Fantasy"

Seite 144

5 x Bücherduo: „Buffy" & „Angel"



Sie sind die absoluten Serienstars im deutschen TV: In „Buffy – Im Bann der Dämonen" und „Angel – Jäger der Finsternis" begeistern Sarah Michelle Gellar und David Boreanaz alle Fantasy-Fans. Zu jeder der beiden Serien verlosen wir fünfmal je ein Buch.

TEL: (0190) 499 340 71 · Stichwort „Vampir"

Seite 32

1 x Sidewinder Precision Pro

Wer einen PC daheim und Windows 95/98 darauf installiert hat, sollte mitmachen. Denn am PC ist der Microsoft-Joystick voll im Spiel: vier Tasten mit Doppelbelegung, Drehgriff, Feuerknopf, wahlweise acht Blickrichtungen sowie einfache Schubkontrolle.

TEL: (0190) 499 340 72 · Stichwort „Stick"

Seite 151

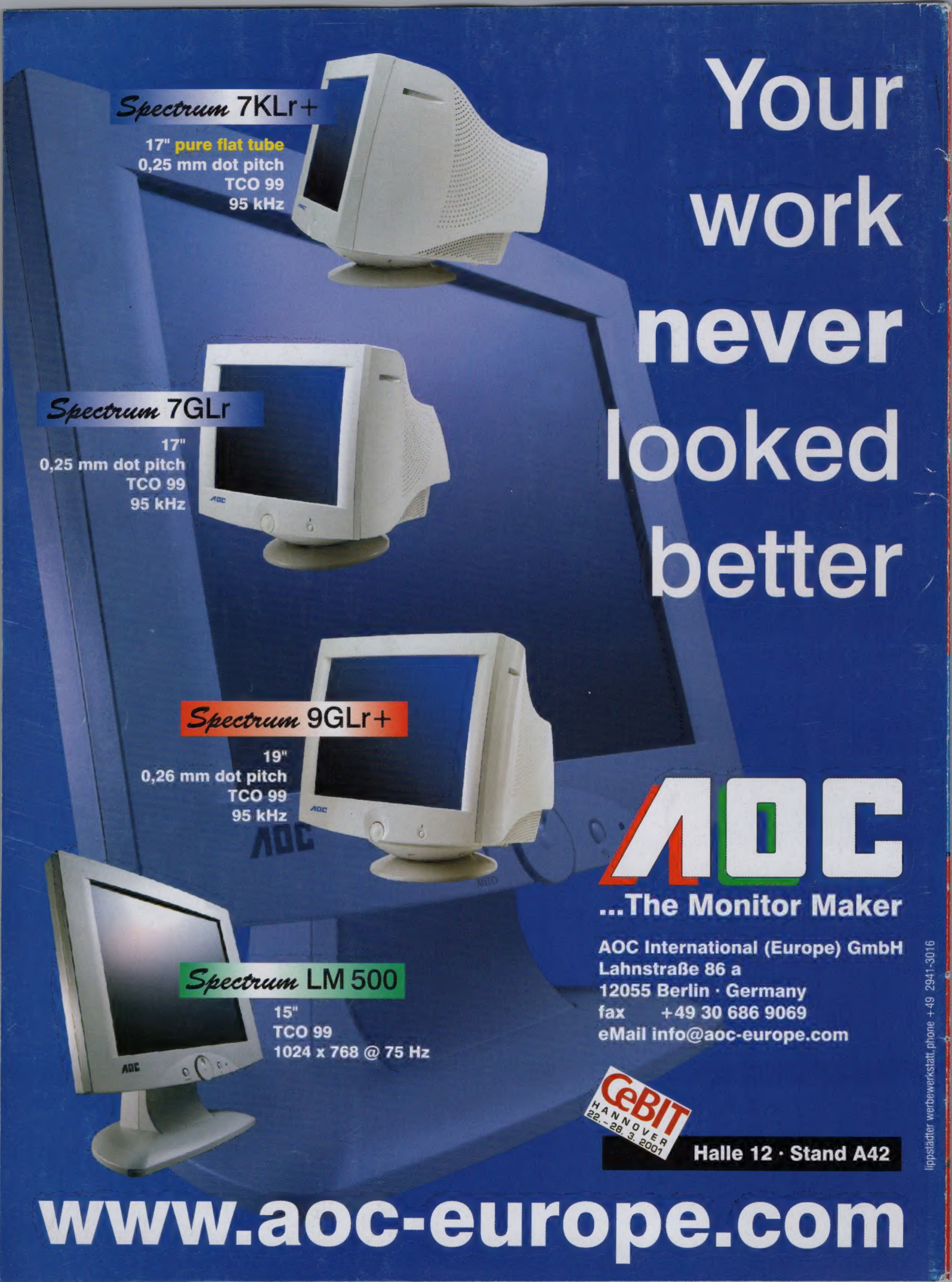
1 x „Deiner"-Groove-Pack

Zusammen mit Deiner, Deutsche Bahn und Sony spendieren wir Euch ein Pack aus der Limited Edition mit längenverstellbarem Gürtelsystem für den CD-Walkman D-EJ611 sowie Taschen für Wechsel-CDs und Handy. Mehr dazu auf *www.deiner.de*

TEL: (0190) 499 340 73 · Stichwort „Pack"

TEL = Aktions-Telefonnummer

"DER KRIEG IST SCHON LANGE ZU ENDE"
...SAGT MEIN OPA!
RELEASE 06. APRIL 2011
SUDDEN STRIKE
FOREVER
4 Kampagnen mit insgesamt 12 Missionen
10 Multiplayer-Missionen einschließlich völlig neuer Formen des Multiplaying
Über 30 neue Einheiten
Sommer-, Winter-, Herbst- und Wüsten-Landschaften
Map-and-Mission-Editor
GameSpy-Support
Verbessertes und schnelleres Interface
DAS OFFIZIELLE ADD-ON!
WWW.SUDDENSTRIKE.COM
cdv
FIREGLOW
In keinster Weise sollen mit dieser Anzeige die Greueltaten des 2. Weltkriegs verharmlost oder verherrlicht werden.
Wir plädieren für einen verantwortungsvollen Umgang mit der Geschichte und der notwendigen Beachtung der Tatsache, dass es sich hierbei lediglich um ein taktisches Strategiespiel handelt.


Spectrum 7KLr+
17" pure flat tube
0,25 mm dot pitch
TCO 99
95 kHz
Spectrum 7GLr
17"
0,25 mm dot pitch
TCO 99
95 kHz
Spectrum 9GLr+
19"
0,26 mm dot pitch
TCO 99
95 kHz
Spectrum LM 500
15"
TCO 99
1024 x 768 @ 75 Hz
Your work never looked better
AOC
...The Monitor Maker
AOC International (Europe) GmbH
Lahnstraße 86 a
12055 Berlin · Germany
fax +49 30 686 9069
eMail info@aoc-europe.com
CeBIT
HANNOVER
22. - 28. 3. 2001
Halle 12 · Stand A42
www.aoc-europe.com
lippstädter werbewerkstatt, phone +49 2941-3016